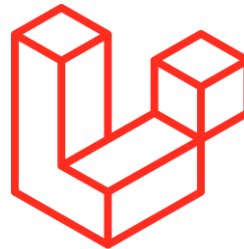


Projet :

Application web basée sur l'architecture REST



Encadré par :

Pr. ELAACHAK LOTFI

Réalisé par :

BENTAJ HAMYANI Ahmed

EL METIOUI Fouad

Table des matières

Introduction	2
1 Partie Conception	2
1.1 Diagrammes de cas d'utilisation	2
1.2 Diagramme de Classe d'admin	3
1.3 Diagramme de Classe d'internaute	3
1.4 Diagramme de Classe générale	4
1.5 Mapping Objet/Relationnel	5
2 Gestion de l'application	5
2.1 Dashboard de l'admin	5
2.2 Gestion des items	6
2.3 Gestion des catégories	8
2.4 Gestion des transactions/ventes	9
2.5 Gestion des profils	10
2.6 La barre de recherche	11
3 Partie client	11
3.1 Vitrine	11
3.2 Détails d'un article	12
3.3 Panier	13
3.4 Authentification	15
4 Lien Vidéo	17
5 Lien GitHub	17

Introduction

Notre projet consiste à la conception et la mise en œuvre d'un site web dynamique, concerne une application web basée sur une architecture REST. En effet, le but de notre travail est d'offrir une application générale, consiste à réaliser une market place, là où on peut gérer des items, catégories et profils, présenter des articles selon leurs catégories, offrir un système de gestion du panier, système d'authentification et un dashboard d'admin où il peut consulter les statiques de l'application.

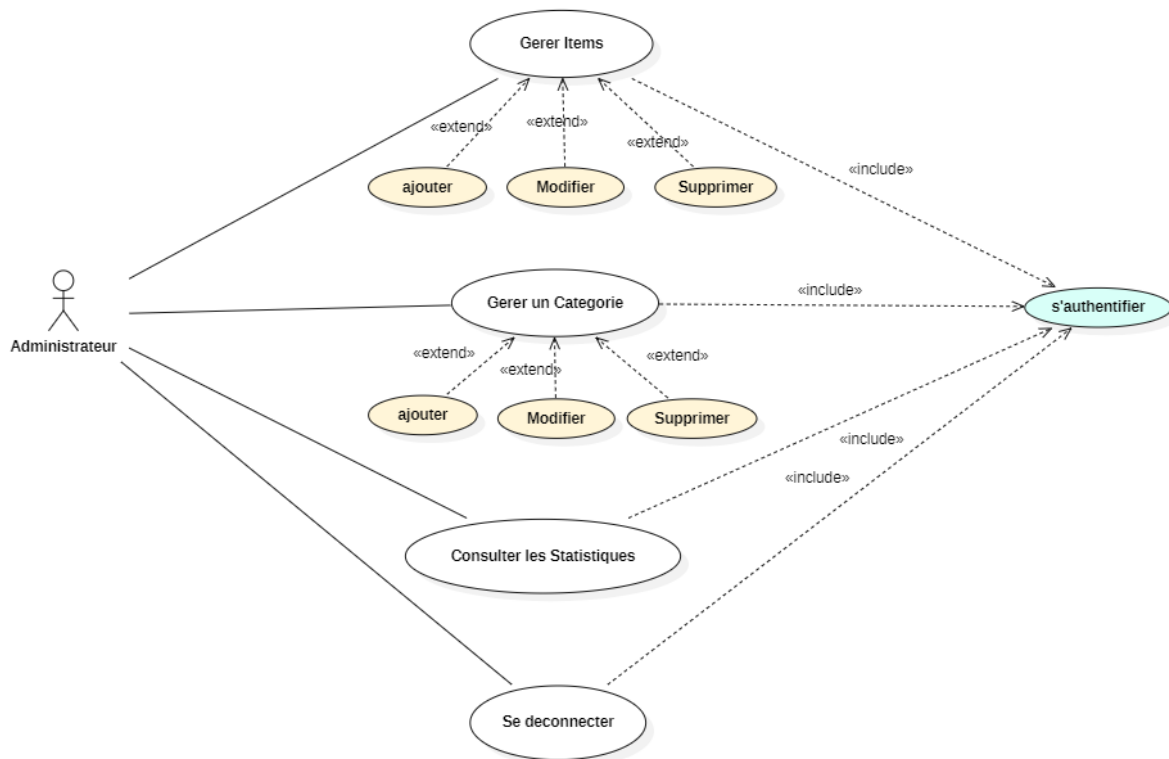
1 Partie Conception

1.1 Diagrammes de cas d'utilisation

Les cas d'utilisation permettent d'exprimer les besoins des utilisateurs d'un système. Le diagramme de cas d'utilisation permet donc d'identifier les possibilités d'interaction entre le système et les acteurs.

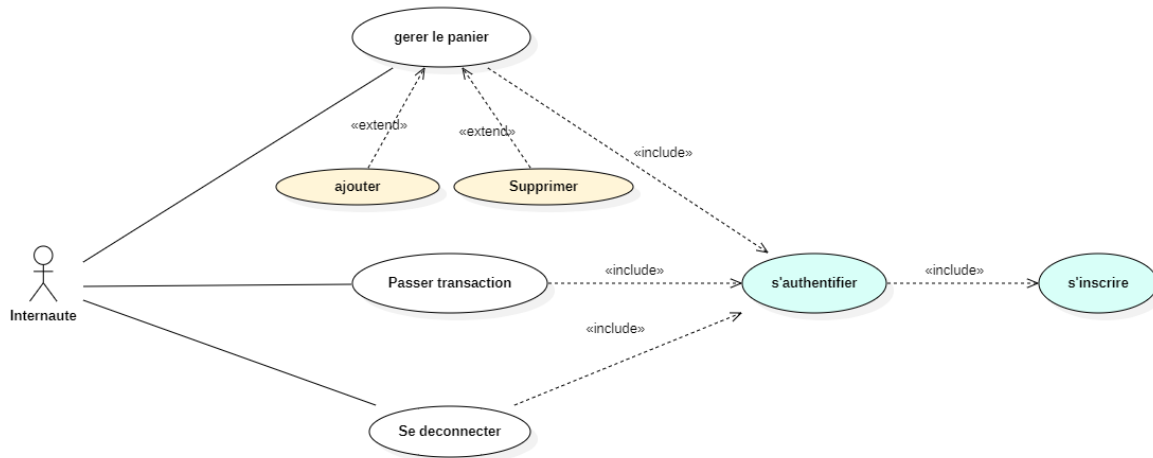
1.1.1 Diagrammes de cas d'utilisation d'administration

Le diagramme suivant présente les cas d'utilisation d'un admin, de sorte qu'il peut gérer des items (ajouter, modifier et supprimer un item), gérer des catégories (ajouter, modifier et supprimer une catégorie) et consulter les statistiques de l'application **dashboard** et se déconnecter.



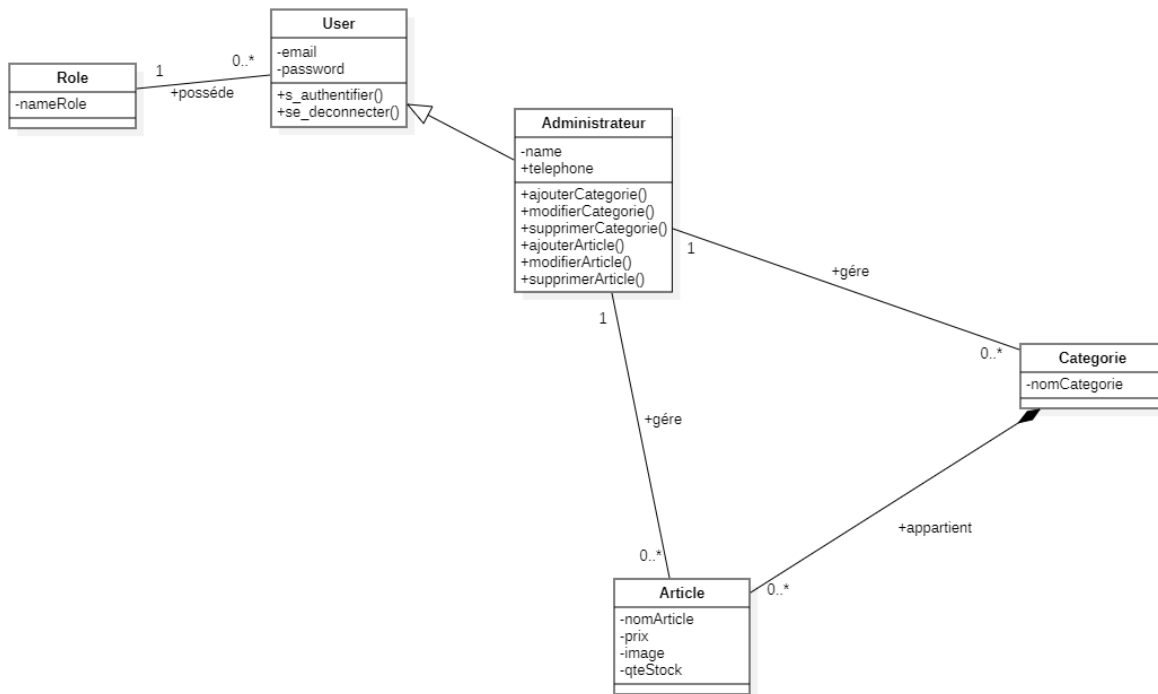
1.1.2 Diagramme de cas d'utilisation d'internaute

Le diagramme suivant présente les cas d'utilisation d'un internaute, de sorte qu'il peut gérer son panier (ajouter un item au le panier et supprimer un item de panier), effectuer des transactions et se déconnecter.



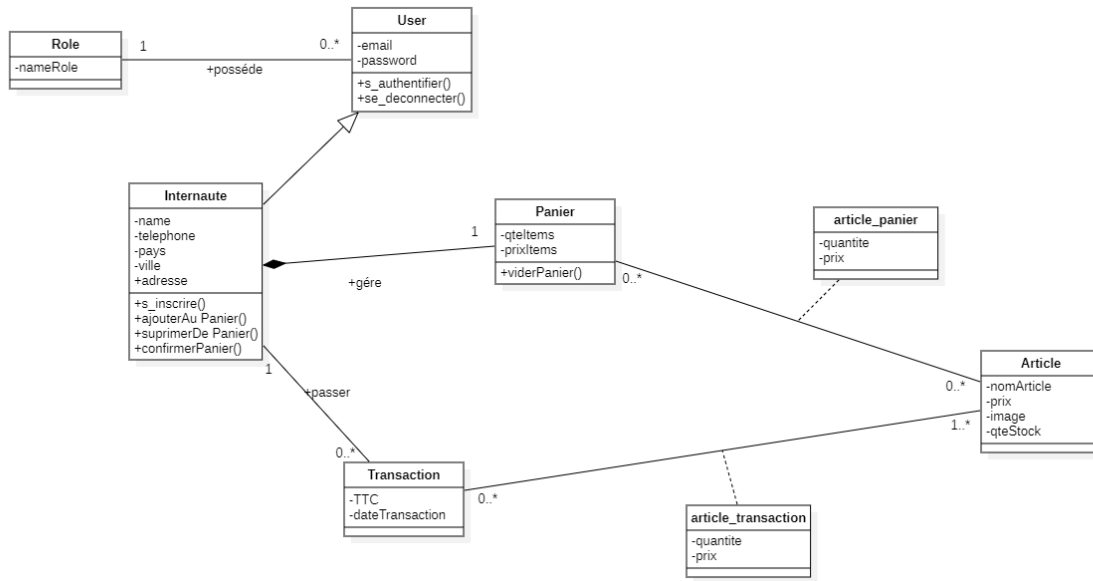
1.2 Diagramme de Classe d'admin

Ce diagramme permet de donner une représentation statique de tous les rôles accorder au admin, de même il décrit les interactions entre l'admin et les autres class de l'application.



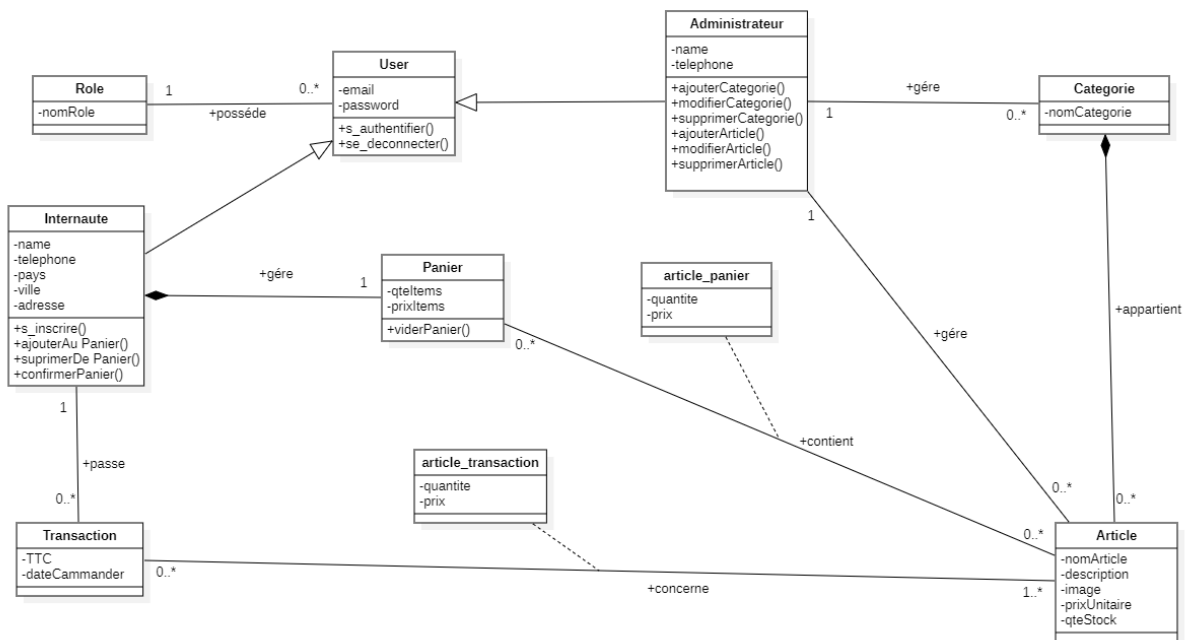
1.3 Diagramme de Classe d'internaute

Ce diagramme décrit l'aspect dynamique du partie front end, il nous aider à comprendre ce qui peut faire l'utilisateur depuis la consultation des article jusqu'un l'achat.



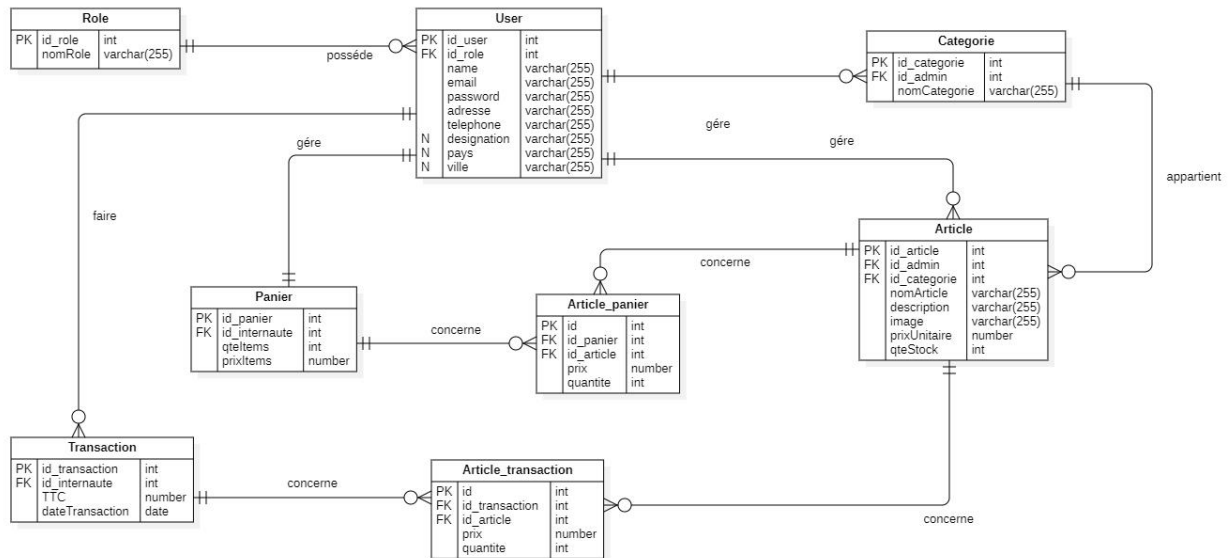
1.4 Diagramme de Classe générale

Pour bien exprimer le dynamisme de notre application, on a réalisé un diagramme de classe générale, ce diagramme représente l'abstraction des factuelles de l'application, ce qui fait on peut mieux comprendre des différentes interactions qui se fait entre les classes. L'internaute peut gérer son panier (ajouter article, supprimer article, vider panier), il peut aussi enregistrer des transactions, c'est-à-dire acheter des articles. L'administrateur occupe le rôle d'un gestionnaire, là où il peut ajouter des articles, des catégories, aussi consulter des statistiques concernant : les transactions, les utilisateurs, les articles...



1.5 Mapping Objet/Relationnel

Le Mapping Objet/Relationnel (O/R) consiste à passer d'un diagramme de classe à un Modèle Logique des Données (MLD). Dans ce cas on a transformé notre diagramme de classe générale qui est un Modèle Conceptuel de Donnée à un diagramme O/R qui est un Modèle Logique des Données.



2 Gestion de l'application

2.1 Dashboard de l'admin

La figure suivant représente une admin dashboard qui contient des statistiques sur le site nombre des clients, le nombre des ordres, le nombre des produits vendu **sales**, la revenue et les 3 meilleurs produits vendus.

- Dashboard
- Products
- Categories
- Transaction
- Customers

Search for Products...

Sign out | Admin

Dashboard

Customers
2

Orders
8

Sales
13

Revenue
\$15085

Top Selling Products

Msi GF63 10SCXR \$1250
Msi GF63 10SCXR (THIN) i5-10300H / 8GB / 1TB + 256GB SSD / GTX1650 MAX Q

Microsoft surface \$1090
Microsoft surface Laptop 3-13.3" Tactile-i5 1035G7-128 SSD-8GB-Azerty-Win10Pro-Garantie12 Mois

Apple iPhone 11 \$749
Apple iPhone 11 128GB Vert 6.1" Green A13 Bionic iOS Retina HD 4GB RAM Siri Garantie

View All

Preview

Dans la même page on trouve aussi les 4 meilleurs catégories selon les ventes et les clients récemment inscrit.

- Dashboard
- Products
- Categories
- Transaction
- Customers

Search for Products...

Sign out | Admin

Microsoft surface \$1090
Microsoft surface Laptop 3-13.3" Tactile-i5 1035G7-128 SSD-8GB-Azerty-Win10Pro-Garantie12 Mois

Apple iPhone 11 \$749
Apple iPhone 11 128GB Vert 6.1" Green A13 Bionic iOS Retina HD 4GB RAM Siri Garantie

Top Selling Categories

Laptops

Smartphones

Smartwatches

Smart TV

View All

New Customers

View All

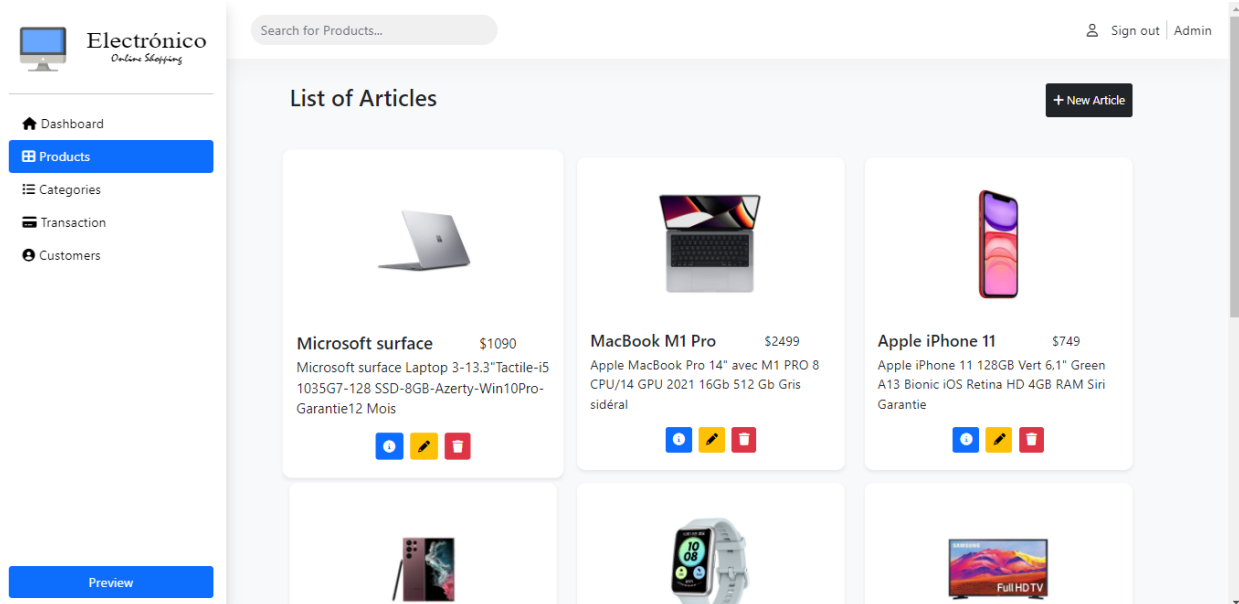
Name	Email	Phone	Country	City	Address
Fouad	fouad@g.c...	0522742163	Morocco	Tangier	Drissia
Ahmed	ahmed@g...	0522742163	Morocco	Casablanca	ANASSI

Preview

2.2 Gestion des items

Pour la gestion des items, l'admin peut ajouter, modifier et supprimer tous les articles. Le bouton **New Article** pour ajouter un article, pour modifier il suffit de cliquer sur le bouton jaune avec crayon et pour la suppression on clique sur le bouton rouge avec déchets.

6



2.2.1 Ajouter un item

Dans la page d'ajoute d'un item l'admin peut remplir le formulaire et cliquer sur le bouton **New Article** comme il peut quitter et retourner dans la liste des articles par cliquer sur le bouton **Article List**.

2.2.2 Modifier un item

Le même que la partie **Ajouter un item**.

Electrónico
Online Shopping

Search for Products...

Sign out | Admin

Add new Article Articles List

Nom d'article
MacBook M1 Pro

Help text

Description
Apple MacBook Pro 14" avec M1 PRO 8 CPU/14 GPU 2021 16Gb 512 Gb Gris sidéral

Image d'article
Choose File 2.jpg

Prix d'article
2499

Quantite en Stock
10

Categorie d'article
Laptops

Preview Update Article

2.3 Gestion des catégories

Dans cette figure on a l'affichage de nom des catégories ajoutées et sa date de création.

Electrónico
Online Shopping

Search for Products...

Sign out | Admin

List of Categories + New Category

Nom de categorie	La date de création	Action
Laptops	2022-05-24 12:31	
Smartphones	2022-05-24 12:32	
Smartwatchs	2022-05-24 12:34	
Smart TV	2022-05-24 12:35	
Headphones	2022-05-24 17:32	

Preview

2.3.1 Ajouter une catégorie

Figure qui représente le formulaire d'ajoute d'une catégorie.

The screenshot shows the 'Add new Category' form in the Electrónico Online Shopping dashboard. The left sidebar contains links to Dashboard, Products, Categories (highlighted), Transaction, and Customers. The top navigation bar includes a search bar, a user profile icon, and links for Sign out and Admin. The form itself has a title 'Add new Category' and a 'Categories List' button. It features a text input field labeled 'Nom de categorie' and a green 'New Categorie' button.


2.3.2 Modifier une catégorie

Figure qui représente le formulaire de modification d'une catégorie.

The screenshot shows the 'Update Category' form in the Electrónico Online Shopping dashboard. The layout is identical to the previous form, but the button is yellow and labeled 'Update Categorie'. The text input field 'Nom de categorie' now contains the value 'Laptops'.

2.4 Gestion des transactions/ventes

La figure suivante représente toutes les transactions effectuées avec son montant et sa date d'exécution.



Electrónico
Online Shopping

- Dashboard
- Products
- Categories
- Transaction**
- Customers

Preview

Search for Products...


Sign out | Admin

List of Transactions

Date of Transaction	TTC	Details
2025-05-22	\$1258.5	view details
2025-05-22	\$2508.5	view details
2025-05-22	\$1258.5	view details
2025-05-22	\$1258.5	view details
2025-05-22	\$1258.5	view details
2025-05-22	\$3438.5	view details
2025-05-22	\$2507.5	view details
2025-05-22	\$1596.5	view details

2.4.1 Détail d'une transaction

Le bouton **view details** va nous diriger à la page des produits qui concernent la transaction sélectionner et la quantité de chaque produit.



Electrónico
Online Shopping

- Dashboard
- Products
- Categories
- Transaction**
- Customers

Preview



Search for Products...

Sign out | Admin

Transaction Details

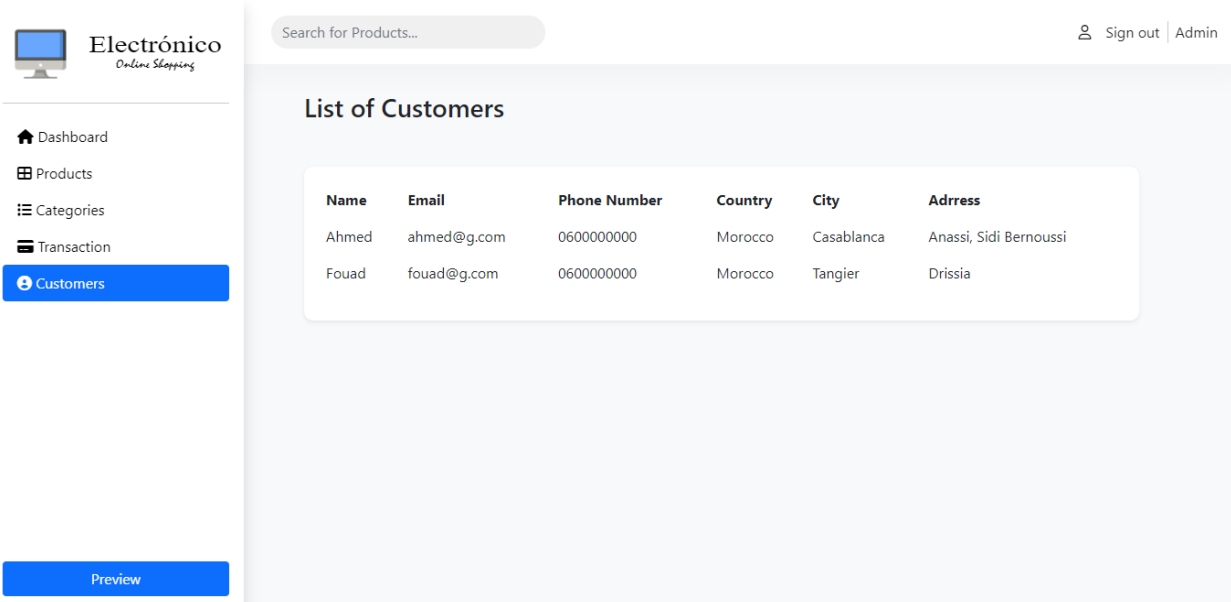
List of Transaction

Top Selling Products

	Msi GF63 10SCXR \$1250 Msi GF63 10SCXR (THIN) i5-10300H / 8GB / 1TB + 256GB SSD / GTX1650 MAX Q	x1
	Microsoft surface \$1090 Microsoft surface Laptop 3-13.3" Tactile-i5 1035G7-128 SSD-8GB-Azerty-Win10Pro-Garantie12 Mois	x2

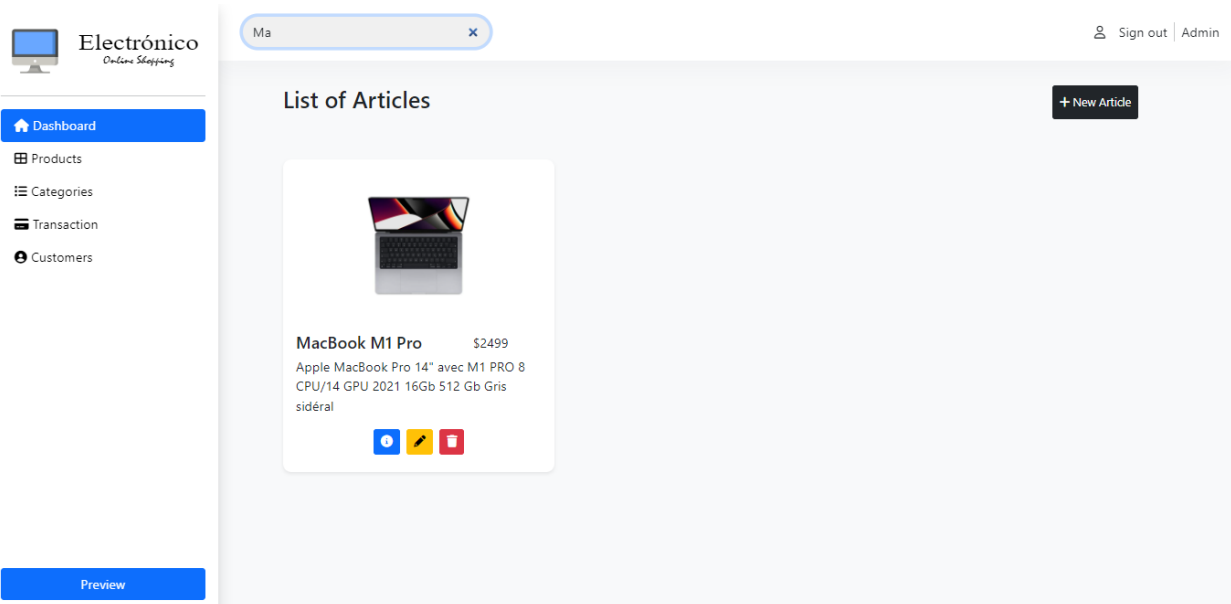
2.5 Gestion des profils

Pour la dernière gestion on a la liste des clients qui en inscrit dans notre application.



2.6 La barre de recherche

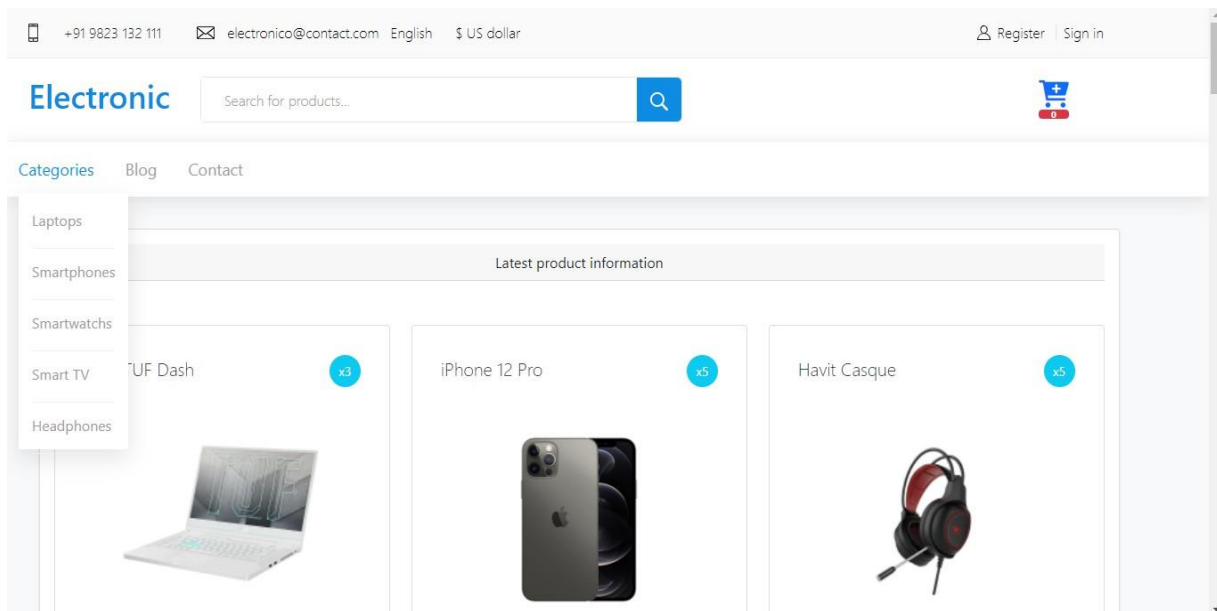
La barre de recherche filtre les articles selon la lettre ou le mot donnée.



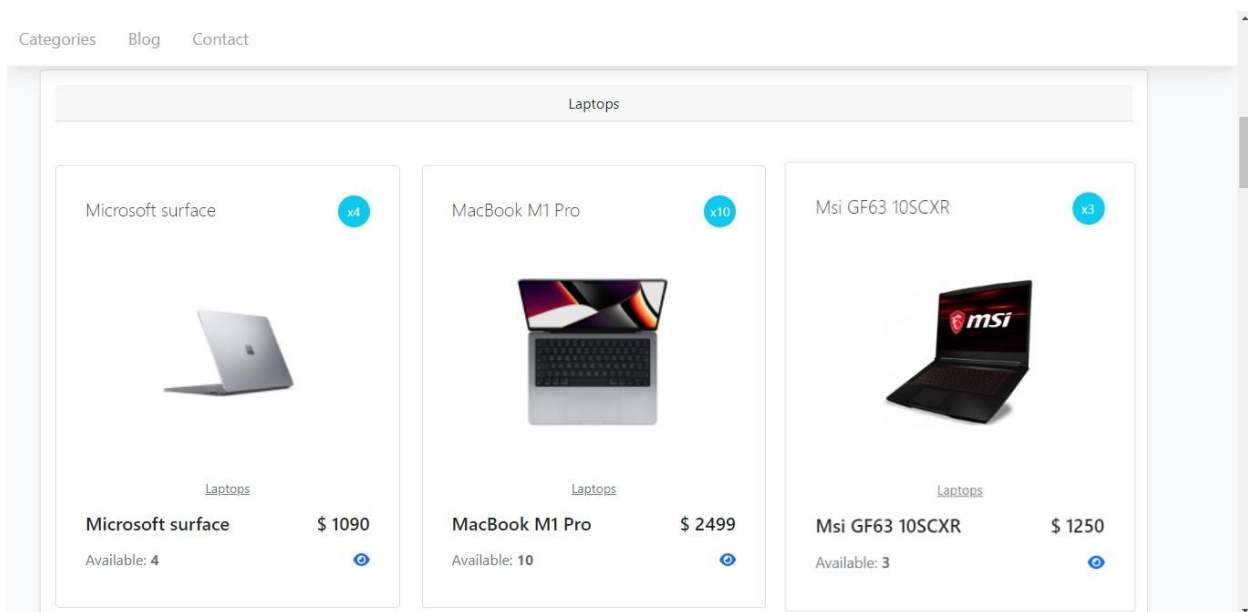
3 Partie client

3.1 Vitrine

Pour la page home de notre application on affiche premièrement les trois derniers articles ajoutés avec un header divise sur trois, une pour afficher les informations de contact, l'autre pour rechercher sur un produit et accéder au panier, et autre pour traverser une catégorie.



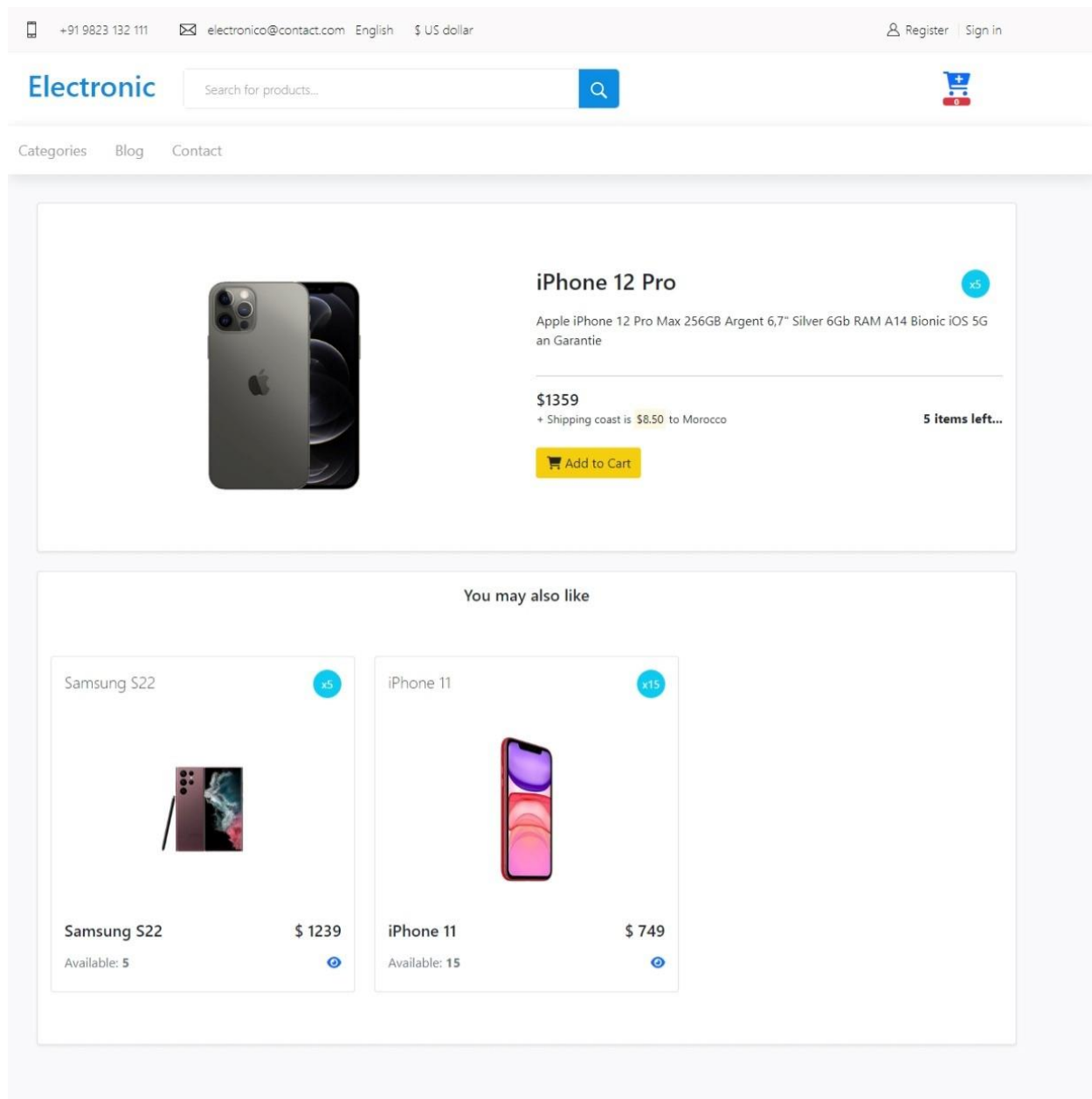
Puis on a affiché les articles selon leur catégorie, avec la fixation du navbar en haut



Pour chaque article on affiche, le nom, la quantité disponible dans le stock, et prix unitaire. Puisque on a considéré l'affichage par catégorie, tous ces articles concerne une seule catégorie Laptop. Pour visualiser un article il suffit de cliquer sur l'œil. Lorsque on met le curseur sur catégories on voit tout articles qui existent.

3.2 Détails d'un article

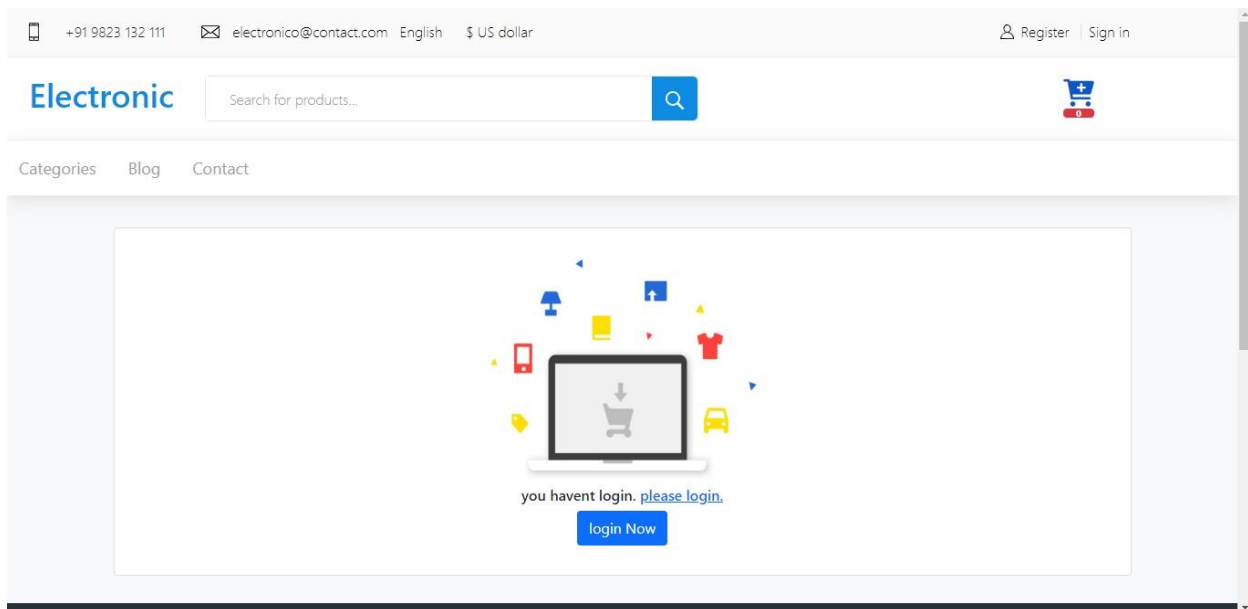
Après qu'on clique sur l'œil ou bien sur l'image de l'article l'application va s'afficher les détails qui concerne cette article



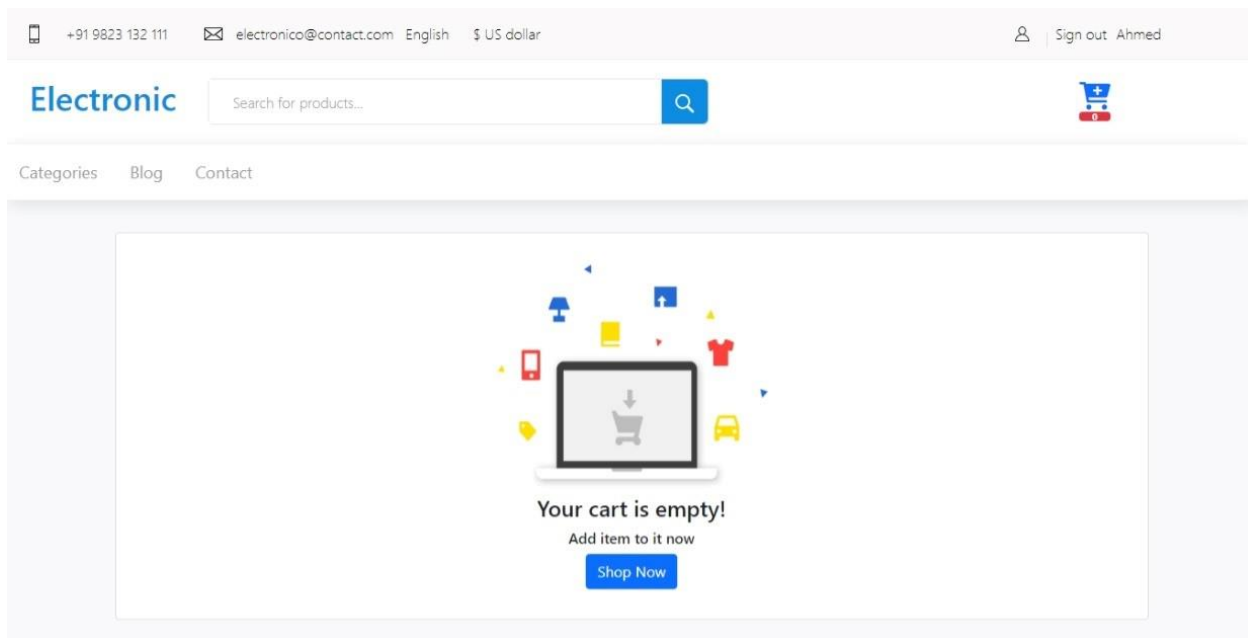
Pour ajouter un article au panier il suffit de cliquer sur le bouton **Add to Cart** en jaune. Dans cette page pour chaque article on affiche la désignation, la quantité disponible. Et le prix de livraison. En bas on affiche les articles de même catégorie pour faciliter aux internautes de trouver ce qu'il cherche.

3.3 Panier

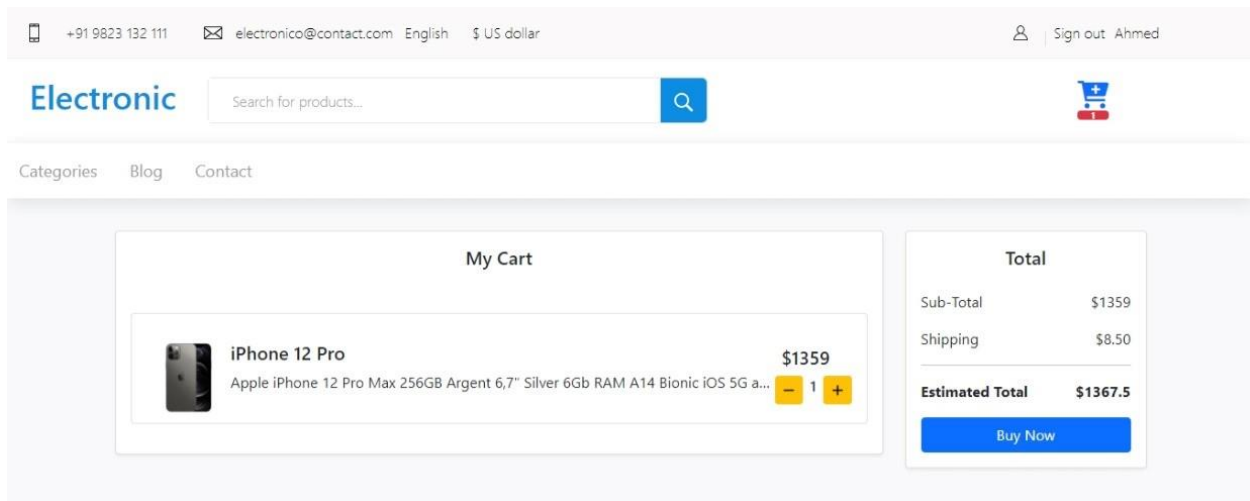
Cette partie est réservé pour afficher le panier du l'internaute. Si personne n'est authentifié, l'application va afficher une fenêtre qui demande à l'utilisateur de s'authentifier.



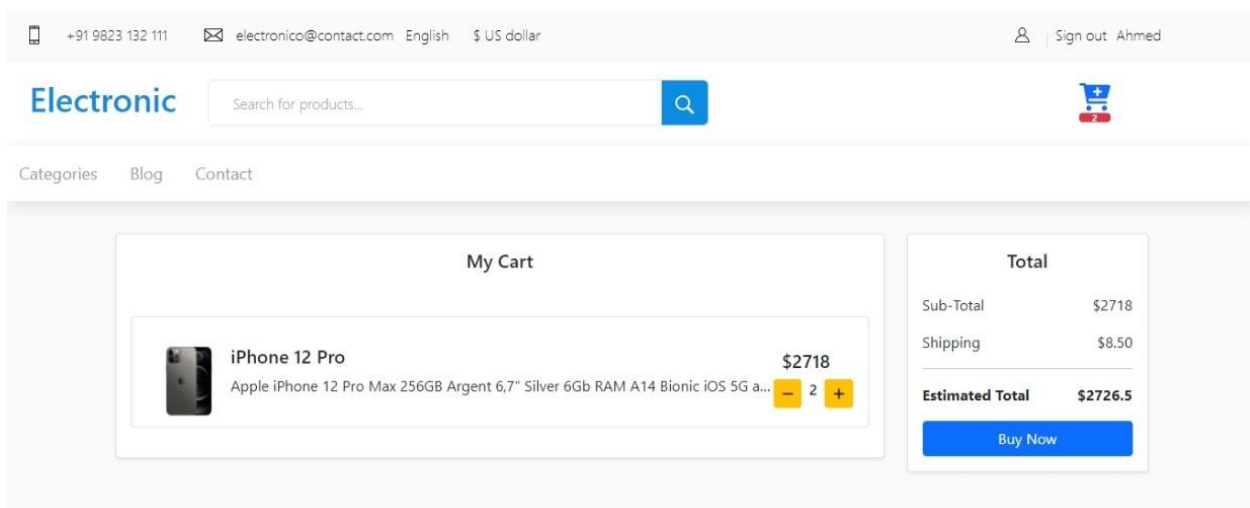
Alors après l'authentification de l'utilisateur si le panier est vide, une page demande l'utilisateur de commencer l'ajout des articles au panier



L'utilisateur a ajouté un article dans le panier

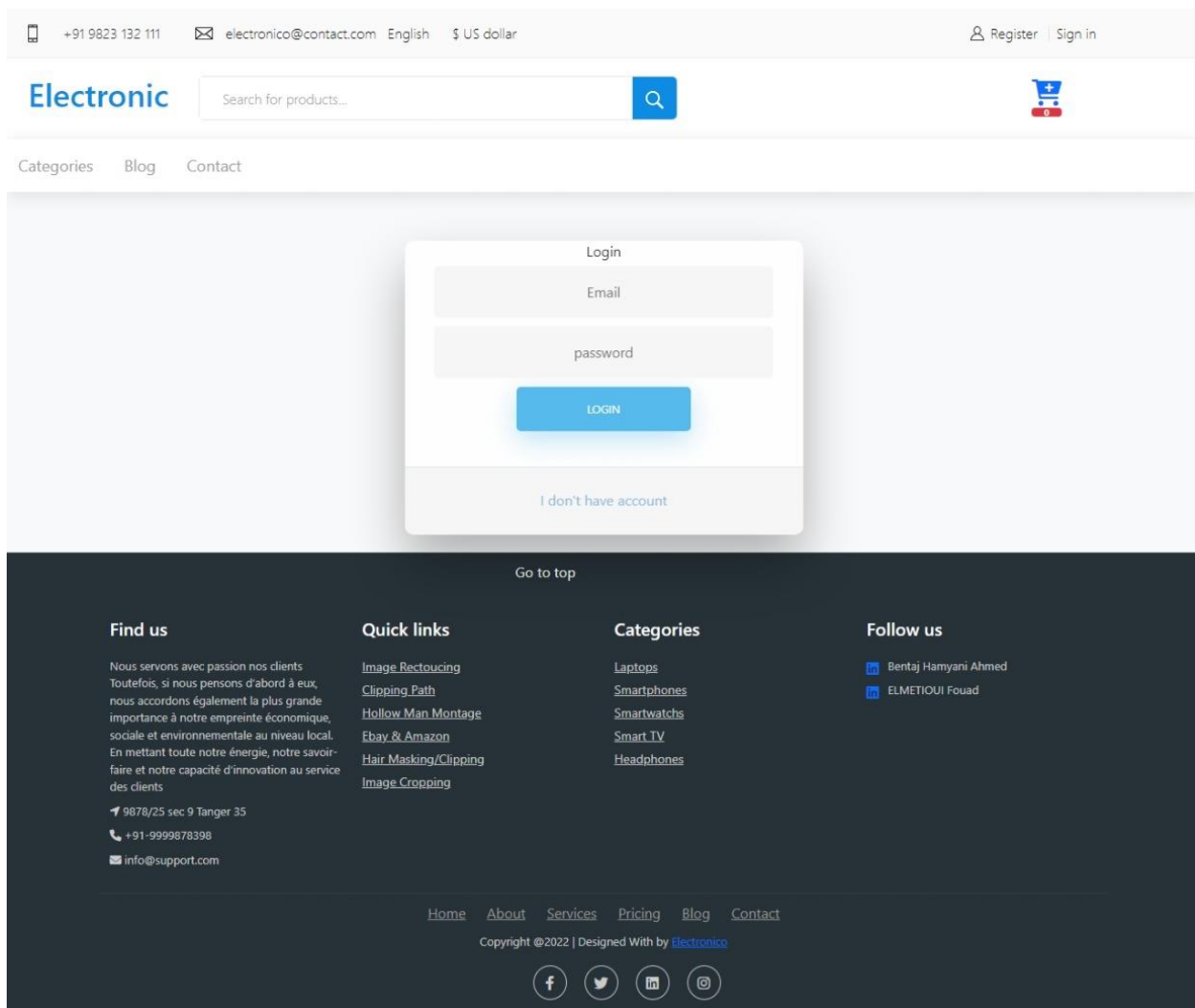


Sous l'icône du panier dans un badge on affiche le nombre des articles déjà ajoutés au panier. L'internaute peut diminuer ou augmenter la quantité de l'article dans le panier avant de la confirmation. Une fois que l'utilisateur clique sur **Buy Now** une transaction va s'enregistrer automatiquement.



3.4 Authentication

Si on clique sur le lien **Sign up** une formule d'authentification s'affiche.



Et là, l'application à l'aide du système d'authentification **sanctum** vérifie l'email et password, s'ils sont valides elle va rediriger l'internaute vers la page d'accueil sinon un message d'erreur va s'afficher. On suppose que l'internaute n'a jamais fait l'inscription, on clique sur **I don't have account**.

+91 9823 132 111

✉ electronico@contact.com

English

\$ US dollar

Register | Sign in

Electronic

Search for products...

Categories | Blog | Contact

Register

name

email

password

Confirm Password

Phone number

Country

City

Address

REGISTER

I have account

Après le remplissage de tous les champs l'application va rediriger l'internaute vers la page home.

4 Lien Vidéo

Lien : <https://drive.google.com/file/d/1XmPjyOwfpr-Q2GBJ3iSoU6j0WdW6-2Z/view?usp=sharing>

5 Lien GitHub

Lien : <https://github.com/ahmed-bentajhamyani/Market-place>