



# Prédiction du prix des voitures à travers une application Web



## 1 Apprehension

### Objectifs

La voiture est un moyen de déplacement utilisé partout dans le monde. Son prix varie suivant certaines caractéristiques

## 2 Visualisations

Nous regardons graphiquement le dataset afin de le comprendre.

## 3 Traitement

La visualisation permet de détecter les valeurs aberrantes qui peuvent sur l'entraînement du modèle

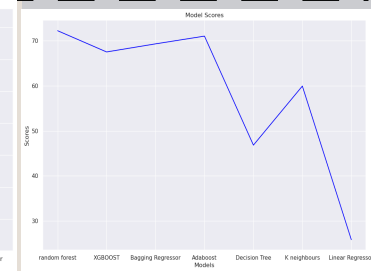
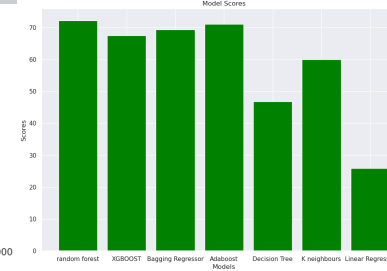
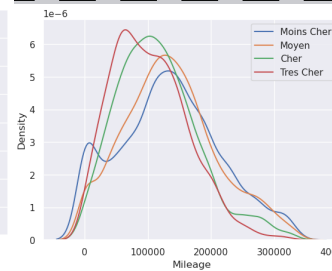
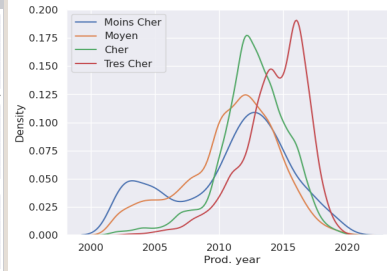
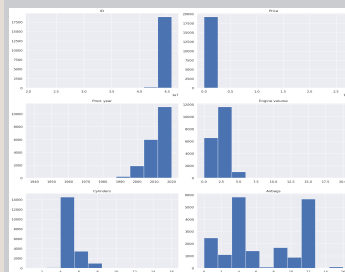
## 4 Entraînement

Le dataset nettoyé est entraîné afin de choisir un modèle qui définissent mieux le prix

## 5 Validatin

Nous choisissons un meilleur compte tenu de la précision qu'elle donne

### Activités



### Outils et méthodes

```
import numpy as np
import pandas as pd
```

```
import matplotlib.pyplot
import numpy as np
import pandas as pd
```

```
import
matplotlib.pyplot
import numpy as np
import pandas as pd
```

```
import seaborn as sns
from sklearn import
tree
from sklearn.tree
import
DecisionTreeRegressor
```

skitlearn libray

### Conclusion :

Nous constatons que le meilleur model est le RandomForest qui donne un précision de 73%

Github Link :

[streamlit app](#) | [Link: click here](#)

[vous pouvez consulter le dataset suivant ce lien :](#)