

Exercice Javascript

1.)

Définir une variable qui se nomme `seconde` et l'initialiser à 60, afficher le contenu de la variable `seconde`

2.)

Définir une variable qui se nomme `minute` et l'initialiser à 20

À la ligne suivante, modifier la variable `minute` en lui donnant comme nouvelle valeur 30

En utilisant la commande `console.log()` , afficher le contenu de la variable `minute`

3.)

Définir une variable qui se nomme `seconde` et qui est initialisé à la valeur 60

A la suite, définir une autre variable `minute` initialisée à 30.

En utilisant la commande `console.log()` , afficher la multiplication des deux variables

4.)

Imaginons une variable qui nous permette de compter le nombre d'appels téléphoniques que l'on a reçu dans la journée. À chaque appel, on ajoutera 1 à cette variable.

Créez une variable `nombreTel` et initialisez-la à 0

Incrémentez cette variable 3 fois de suite et affichez dans la console (avec `console.log()`) la valeur de cette variable

A la suite, décrémentez cette variable une fois et affichez sa valeur avec la commande `console.log`

5.)

Imaginons une variable nommée `email` qui corresponde au nombre d'e-mails reçus dans la journée. Initialisez cette variable à 23

À la ligne en dessous, ajoutez 5 à la variable et affichez le résultat de la variable e-mail dans la console.

6.)

Imaginons une variable nommée `scoreGame` qui correspond au score d'un jeu vidéo. Initialisez cette variable à 420.

À la ligne en dessous, ajoutez 15 au score en utilisant un raccourci syntaxique puis affichez le résultat de cette variable dans la console.