

Exercice Javascript

1.)

Créer une boucle qui va tourner 5 fois en utilisant pour compteur de boucle une variable nommée `i` initialisée à 0

Cette boucle devra afficher la phrase "1 tour de boucle" en utilisant `console.log`

Concaténer la variable `i` au début de la chaîne de caractères .

Penser à mettre un espace entre la première lettre de la chaîne de caractères et le guillemet. (Changer le 1 de "1 tour de boucle" pour que ça corresponde exactement au tour de boucle. Soit "1 tour de boucle" , ensuite "2 tour de boucle" , "3 tour de boucle", etc...)

Au début du programme crée une variable `contact` , elle contient un tableau avec les valeurs suivantes : Vanessa, Hugo, Michael, Léo, John.

Une boucle pourrait nous servir à parcourir l'intégralité des prénoms enregistrés dans ce tableau.

Modifier la boucle pour que le code puisse afficher la phrase "1 tour de boucle Vanessa", "1 tour de boucle Hugo", "2 tour de boucle Michael" ...

Nous avons utilisé la variable `i` en tant qu'indice du tableau, ce qui nous a permis de lire la totalité du contenu du tableau. En effet elle est passée progressivement de 0 à 4 ce qui correspond aux indices du tableau `contact`

Améliorons encore cette approche pour éviter d'avoir à modifier les conditions de la boucle à chaque fois que le tableau évolue.

Remplacer le chiffre 5 de la condition de la boucle par l'instruction permettant de récupérer la longueur du tableau `contact`

