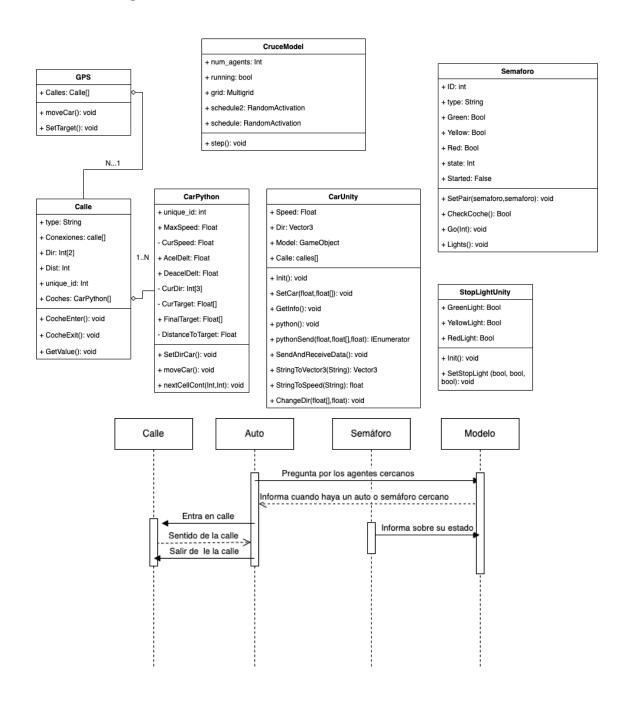
Reto Movilidad Urbana Avance 2

Equipo:

Diógenes Grajales Corona | A01653251 Victoria Estefanía Vázquez Morales | A01654095 Rodolfo León Gasca | A01653185

Diagramas de clase y protocolos de interacción actualizados



Plan de trabajo actualizado

Cuarta semana (22 al 26 de noviembre)

- Introducir nuestro proyecto a IBM Cloud
 - o Responsables: Victoria, Diógenes y Rodolfo
 - Tiempo empleado aproximado: 3 horas
- Conectar Unity con nuestro servidor
 - o Responsables: Rodolfo
 - Tiempo empleado aproximado: 4 horas
- Terminar las clases para los agentes en Python
 - o Responsables: Victoria
 - Tiempo empleado aproximado: 5 horas
- Terminar el código de la parte gráfica en Unity
 - Responsables: Diógenes
 - Tiempo empleado aproximado: 7 horas

Quinta semana (29 de noviembre al 1 de diciembre)

- Ajustar el algoritmo Dijkstra en python para que los agentes encuentren la ruta más corta
 - o Responsables: Victoria, Diógenes y Rodolfo
 - Esfuerzo estimado: 7 horas
- Realizar las conexiones finales entre Unity-IBMCloud-Python
 - o Responsable: Rodolfo
 - Esfuerzo estimado: 6 horas
- Generar el mapa final en Unity
 - o Responsable: Diógenes
 - o Esfuerzo estimado: 5 horas
- Realizar pruebas de errores
 - o Responsable: Victoria
 - o Esfuerzo estimado: 3 horas

Notas:

El código se encuentra dentro de la presentación