1. 用户表，角色表，功能点表（操作码），角色可用功能点，
2. 每个功能点，包括按钮，或者其他，在其tag中存入操作码。在点击的时候必须验证操作码是否在当前用户的角色对应的角色功能点中存在否，存在则可用，不存在则不可用。