

# F.A.F 酒店预定系统

需求度量文档



2016-10-1

NJU F.A.F 万年杰 田原 曾虎双 陆茹茹 V1.0

更	新历史	. 2
1,	概述	. 2
2,	计算说明	2
1.	进过评测,该系统属于中等系统。	2
2.	系统复杂度调整因子	2
3.	系统各用例功能点测度总数及功能点情况	. 3
	3.1 UC1 维护个人基本信息	
	3.2 UC2 浏览自己的订单	
	3.3 UC3 生成订单	
	3.4 UC4 撤销订单	
	3.6 UC6 注册会员	
	3.7 UC7 查看信用记录	
	3.8 UC8 搜索酒店	
	3.9 UC9 查看酒店信息	
	3.10 UC10 评价酒店	
	3.11 UC11 维护酒店基本信息	9
	3. 12 UC12 录入可用客房	.10
	3.13 UC13 更新入住信息	
	3. 14 UC14 更新退房信息	
	3.15 UC15 浏览空房信息	
	3. 16 UC16 订单执行	
	3.17 UC17 浏览酒店订单	
	3. 19 UC19 制定网站营销策略	
	3. 20 UC20 管理信用充值	
	3. 21 UC21 管理异常订单执行情况	
	3. 22 UC22 用户管理	
	3. 23 UC23 管理酒店信息	
4.	系统功能合计	22
5.	其他度量数据	22

# 更新历史

更改人员	日期	变更原因	
万年杰	2016.10.01	初稿	V1.0

# 1、概述

本文档描述了对于物流管理系统(LMS)所有用例按照功能点数的度量信息。

# 2、计算说明

- 1.进过评测,该系统属于中等系统。
- 2.系统复杂度调整因子

系统复杂度因子 Fi	描述	估计值
1	系统需要备份和恢复吗?	0
2	需要专门的网络数据通信吗?	0
3	存在分布式处理功能吗?	2
4	性能关键吗?	2
5	系统将运行在一个现有的、使用困难的操作环境 吗?	2
6	系统需要在线数据项吗?	2
7	在线数据项目需要对多个屏幕或操作建立输入 事务吗?	0
8	逻辑文件在线更新吗?	3
9	输入、输出、文件或查询时复杂的吗?	2
10	内部处理是复杂的吗?	2
11	所设计的代码要求可复用吗?	2
12	设计要求包括交付与安装吗?	2
13	系统需要设计为多个安装以适应不同组织吗?	0
14	系统设计要求易于修改和易于使用吗?	3

该系统的复杂度调整因子合计为 22。

# 3.系统各用例功能点测度总数及功能点情况

#### 3.1 UC1 维护个人基本信息

MaintainClientInfo.Input	系统应允许客户在修改个人基本信息时( <mark>输出</mark> )
MaintainClientInfo.Input.Valid	进行键盘输入。
	在客户输入的格式符合要求时(输入),系统应
MaintainClientInfo.Input.Invalid.IIlegal	提示修改成功并重新显示修改后的个人基本信息
	(输出)。
MaintainClientInfo.Input.Invalid.Same	在客户输入的格式不符合要求时( <mark>输入</mark> ),系统
	应提示格式错误,并要求客户重新输入。(输出)
	在客户输入的名称已经存在时(逻辑文件;输入),
	系统应提示格式错误( <mark>输出</mark> ),并要求客户重新
	输入。
MaintainClientInfo.Check	在客户请求查看个人基本信息时(逻辑文件;查
	<mark>询</mark> ),系统按顺序显示个人基本信息。( <mark>输出</mark> )
MaintainClientInfo.Check.Cancel	在客户取消查看个人信息窗口时(查询),系统
	返回之前页面。( <mark>输出</mark> )
MaintainClientInfo.Change	在客户请求修改个人基本信息时(查询),系统
	将 对 应 信 息 置 为 可 编 辑 状 态 , 详 情 参 照
	MaintainClientInfo.Input

输入: 3

输出: 6

查询: 3

逻辑文件: 2

对外接口: 0

FP=64.4

场景数: 3

#### 3.2 UC2 浏览自己的订单

BrowseOrder.Cancel	在客户请求结束浏览时( <mark>查询</mark> ),系统关闭浏览任务。
BrowseOrder.Do	在客户请求浏览自己的订单时( <mark>查询</mark> ),系统显示客户所有订单的列表。( <mark>输出;逻辑文件</mark> )
BrowseOrder.Do.Null	在客户没有任何订单时(逻辑文件),系统显示无订单(输出)。
BrowseOrder.Do.Detail	在客户请求展开订单详情时(查询),系统显示该订单详情(输
	入;逻辑文件)。
BrowseOrder.Condition	在客户请求按照一定条件查看订单信息时( <mark>查询)</mark> ,系统显示符合条件的订单列表,详情参照 BrowseOrder.List。

BrowseOrder.List	在系统列出客户的订单时,要将正常订单、异常订单和撤销订
	单分别标记。
BrowseOrder.List.Null	若客户之前无预定历史,系统提示无订单记录( <mark>输出</mark> )

输入: 0 输出: 5 查询: 4 逻辑文件: 3 对外接口: 0 FP=61.8 场景数: 5

## 3.3 UC3 生成订单

GetOrder.Cancel.Hotel	在确认酒店信息时,客户请求结束生成订单( <mark>查询</mark> ),则系统关闭生成订单任务(输出)。
GetOrder.Cancel.Order	在确认订单信息时,客户请求结束生成订单(查询),
Getorder.Cancer.Order	则系统关闭订单确认页面(输出),并返回 订单初
	始化页面(输出),参见 GetOrder.ShowInitial。
	知化贝固(抽出),参见 GetOrder.SnowInitian。
GetOrder.Do	在客户请求对某酒店生成订单(查询),系统应显示
	所选酒店简要信息,并要求用户确认。(逻辑文件;
	输出)
GetOrder.Choose	在订单初始化时,系统应允许客户选择想要的值。(输
	λ)
GetOrder.Verify.Hotel	在客户确认酒店信息(查询)后,系统应显示订单初
,	始化页面(输出)。
GetOrder.Verify.Order.Valid	在客户确认订单信息(查询)后,系统应显示订单详
,	细信息(逻辑文件:输出),并提示生成订单成功,
	参见 GetOrder.ShowOrder,并自动更新空房列表(对
GetOrder.Verify.Order.IIlegal	外接口),参见。
, ,	在订单初始化时客户选择的值无法被满足时(逻辑文
	件) (如房间数量过多,对应房型无剩余),系统应
GetOrder.Verify.Order.Blank	通知客户(阐述对应原因)并显示无法生成订单(输
	出)。
	在订单初始化还有部分信息未被填写时,系统应提示
	客户订单信息必须全部填写(输出),并返回订单初
	始化页面,参见 GetOrder.ShowInitial。
GetOrder.ShowOrder	系统显示订单详细信息。(逻辑文件)
GetOrder.ShowInitial	系统显示订单初始化页面。
GetOrder.Refresh	系统根据生成的订单自动更新空房列表
t-	

输入: 1 输出: 8 查询: 5 逻辑文件: 4 对外接口: 1 FP=96.6 场景数: 9

#### 3.4 UC4 撤销订单

UndoOrder.Cancel	在客户请求结束撤销订单时(查询),系统关闭撤销订单任
	务(输出)。
UndoOrder.Do	在客户请求撤销订单时(查询),系统列出订单信息(逻辑
	文件;输出),参见 UodoOrder.ShowOrderInfo,并向客户
	确认,参见 UndoOrder.VerifyUndo。
UndoOrder.Do.Undo	在客户确定撤销订单后(查询),系统应计算是否需要扣除
	信用值(逻辑文件),如果需要,则向用户确认是否扣除信
	用值(输出),参见 UndoOrder.VerifyCredit,如果不需要,
	则显示撤销成功(输出),参见 UndoOrder.Done。
UndoOrder.Do.Credit	在客户确定扣除信用值后(查询),则扣除信用值,再显示
	撤销成功(输出),参见 UndoOrder.Done。
UndoOrder.VerifyUndo	系统显示"是否确认撤销订单"。
UndoOrder.VerifyCredit	系统显示"此次撤销操作需扣除信用值,是否确认撤销?"
UndoOrder.ShowOrderInfo	系统显示订单信息
UndoOrder.Done	系统显示撤销成功,并将订单置为撤销状态(逻辑文件),
	记录撤销时间,并更新空房列表(逻辑文件)。

输入: 0 输出: 5 查询: 4 逻辑文件: 4 对外接口: 0 FP=70.5 场景数: 4

#### 3.5 UC5 查看预定过的酒店

CheckOrderedHotel.Cancel 在客户请求结束查看预定过的酒店时(查询),系统关闭

	查看任务( <mark>输出</mark> )。
CheckOrderedHotel.Do	在客户请求查看预定过的酒店时(查询),系统列出预定
	过的酒店基本信息(逻辑文件),参见
	CheckOrderedHotel.Show, CheckOrderedHotel.Do.Null
CheckOrderedHotel.Do.Null	在客户未有过任何预定记录时(逻辑文件),系统显示无
	预定记录(输出)。
CheckOrderedHotel.Show	系统显示客户预定过的酒店基本信息(地址、所属商圈、
	简介、设施服务、星级)(正常订单、异常订单和撤销订
	单要分别标记)

输入: 0 输出: 2 查询: 2 逻辑文件: 2 对外接口: 0 FP=33.1

场景数: 2

## 3.6 UC6 注册会员

SignVip.Cancel	在客户请求结束注册会员操作时(查询),系统关闭注
SignVip.Cancel.GetInfo	册会员( <mark>输出</mark> )。
	在登记信息时客户选择上一步(查询),系统返回选择
SignVip.Cancel.VipInfo	会员类型(输出),参见 SignVip.Show。
	在确认会员信息时客户选择上一步(查询),系统返回
	登记信息(输出),参见 SignVip.Show.GetInfo。
SignVip.Do	在客户请求注册会员时(查询),系统向客户询问注册
	会员类型(输出),参见 SignVip.Show。
SignVip.Do.NormalVip	在客户选择注册普通会员时(查询),系统显示登记页
	面,并提示输入生日( <mark>输</mark> 出)。
SignVip.Do.CompanyVip	在客户选择注册企业会员时,系统显示登记页面,并提
	示输入企业名称及验证码( <mark>输出</mark> )。
SignVip.Show	系统向客户请求选择所要注册的会员类型。
SignVip.Show.GetInfo	系统显示响应登记信息界面,并允许客户进行键盘输入
	(输入),等待确认。
SignVip.Show.VipInfo	系统列出会员信息( <mark>逻辑文件;输出</mark> ),并向客户确认。
SignVip.Show.InvalidBirth	系统提示生日日期不合法( <mark>逻辑文件</mark> ),并返回登记信
	息界面,参见 SignVip.Show.GetInfo。
SignVip.Show.InvalidCompany	系统提示无法认证( <mark>输出)</mark> ,并返回登记信息界面,参
	见 SignVip.Show.GetInfo。
SignVip.Show.Null	在登记信息为空时,系统提示登记信息不得为空(输
	出),并返回登记信息界面,参见 SignVip.Show.GetInfo。

SignVip.Show.Done	系统提示注册成功
SignVip.Done	在客户确认会员信息后,系统存储并更新会员信息(逻辑文件),并提示注册成功(输出),参见SignVip.Show.Done。

输入: 1 输出: 10 查询: 5 逻辑文件: 3 对外接口: 0 FP=90.5 场景数: 7

#### 3.7 UC7 查看信用记录

QueryCredit.Close	在客户请求结束查看时,系统关闭查看信用记录任务(输出:信用记录主界面)
QueryCredit.Query	在客户请求查询(查询)信用记录(逻辑文件)时,系统要
	显示每一次信用变化情况(输出)
QueryCredit.Query.Null	当客户无信用度变化时,系统显示无信用度变化并直接显示
	初始信用度( <mark>输</mark> 出)

输入: 0 输出: 3 查询: 1 逻辑文件: 1 对外接口: 0 FP=25.23 场景数: 2

#### 3.8 UC8 搜索酒店

Search.close	在客户请求结束搜索时,系统关闭搜索任务(输出)
Search.Condition.Valid	在客户输入(查询)合法的搜索条件后(输入),
	系统显示满足客户条件的所有酒店简要信息( <mark>输</mark>
	出;逻辑文件)
Search.Condition.Valid.Null	当无满足客户条件的酒店时,系统提示无满足条件
	的酒店(输出)
Search.Condition.Invalid	当用户输入非法的搜索条件时,系统提示无效搜索
	条件(输出)

输入: 1

输出: 4

查询:1

逻辑文件:1

对外接口: 0

FP=33.06

场景数: 2

#### 3.9 UC9 查看酒店信息

QueryHotel.Close	在客户请求结束浏览时,系统关闭浏览任务(输出)
QueryHotel.Condition	当客户请求按照一定条件( <mark>输入)查看(查询</mark> )酒
	店信息时,系统按条件显示所有酒店简要信息(输
	出;逻辑文件)
QueryHotel.Condition.Null	当无满足客户条件的酒店时,系统提示无满足条件
	的酒店 (输出)
QueryHotel.Detail	当客户请求单独查看( <mark>查</mark> 询)某一酒店详情时,系
	统显示该酒店详情( <mark>输出;逻辑文件</mark> ),并列出客
	户在该酒店的订单(输出;逻辑文件),参见
	QueryHotel.Order
QueryHotel.Order	当系统列出客户在该酒店的订单时,要将正常订单、
	异常订单和撤销订单分别标记
	若客户之前并未预定过该酒店,系统提示无订单记
QueryHotel.Order.Null	录 (输出)

输入: 1 输出: 6 查询: 2 逻辑文件: 3 对外接口: 0 FP=62.64

场景数: 2

#### 3.10 UC10 评价酒店

Comment.Request	当客户请求( <mark>查询</mark> )评价酒店时,系统显示能够评价的 酒店对应的已执行订单列表( <mark>输出;逻辑文件</mark> )
Comment.Request.Null	当没有客户可以评价的酒店时,系统提示没有可以评价的酒店
Comment.Choose	当客户选择( <mark>输入</mark> )需要评价的酒店时,系统提示用户 需要评价的内容( <mark>输出</mark> )

Comment.Choose.Write	当客户填写并提交( <mark>查询</mark> )评价内容( <mark>输入</mark> )后,系统
	更新数据( <mark>逻辑文件</mark> )并显示评价成功,退出评价任务
	当客户在填写时取消评价( <mark>查询</mark> )时,系统要结束此次
Comment.Choose.End	评价,参见 Comment.End
Comment.End.Null	当客户未作任何评价就结束( <mark>查询</mark> )评价时,系统关闭
	评价任务不做任何处理
Comment.End.Write	当客户填写了一些评价后结束评价( <mark>查询</mark> )时,系统询
	问客户是否需要保存此次的评价( <mark>输出)</mark>
	当客户选择保存(查询)时,系统更新数据(逻辑文件)
Comment.End.Write.Yes	并显示评价成功,退出评价任务
	当客户选择放弃( <mark>查询</mark> )后,系统退出评价任务不做任
	何处理
Comment.End.Write.No	

输入: 2 输出: 3 查询: 7 逻辑文件: 3 对外接口: 0 FP=70.47 场景数: 3

#### 3.11 UC11 维护酒店基本信息

Hotalinfo Quary	在酒店工作人员请求查看(查询)酒店基本信息时,系
HotelInfo.Query	
	统显示酒店基本信息( <mark>输出;逻辑文件</mark> )
HotelInfo.Edit	当酒店工作人员请求修改( <mark>查询</mark> )酒店基本信息时,系
	统将酒店原有的基本信息作为模板提供给酒店工作人员
HotelInfo.Edit.Write	(输出;逻辑文件)
	当酒店工作人员修改并提交( <mark>查询)</mark> 酒店基本信息时,
HotelInfo.Edit.End	系统更新对应酒店的基本信息(逻辑文件),提示修改
	成功,并退出修改任务
	当酒店工作人员在修改期间结束修改( <mark>查询</mark> )时,系统
	要结束此次修改,参见 HotelInfo.End
HotelInfo.End.Null	在酒店工作人员未作任何修改就结束修改(查询)时,
HotelInfo.End.Write	系统关闭修改任务不做任何处理
	在酒店工作人员做了部分修改再结束修改(查询)时,
HotelInfo.End.Write.Yes	系统询问酒店工作人员是否需要保存此次修改( <mark>输出</mark> )
	当酒店工作人员选择保存( <mark>查询)</mark> 时,系统更新对应酒
HotelInfo.End.Write.No	店的基本信息( <mark>逻辑文件</mark> ),提示修改成功,并退出修
	改任务
	当酒店工作人员选择放弃( <mark>查询)</mark> 时,系统退出修改任

#### 务不做任何处理

输入: 0 输出: 3 查询: 8 逻辑文件: 4 对外接口: 0 FP=75.69 场景数: 2

#### 3.12 UC12 录入可用客房

Import.Cancel	在酒店工作人员请求取消当前录入( <mark>查询</mark> )时,系统 关闭录入任务
Import.AddRoom	在酒店工作人员输入(查询)可用客房信息(输入) 后,系统更新数据(逻辑文件),并提示录入成功, 并询问酒店工作人员是否需要继续录入(输出),参 见 Import.GoOn· 在酒店工作人员输入了错误的可用客房信息(输入)
Import.AddRoom.Invalid	后,系统提示信息错误( <mark>输出</mark> )
Import.GoOn	系统应该允许酒店工作人员继续录入(输出:录入任
Import.GoOn.Yes Import.GoOn.No	务的主界面) 在酒店工作人员选择是(查询)时,系统继续执行录 入任务,参见 Import.AddRoom 在酒店工作人员选择否(查询)时,系统关闭此次录
•	入任务

输入: 2 输出: 3 查询: 4 逻辑文件: 1 对外接口: 0 FP=42.63 场景数: 2

#### 3.13 UC13 更新入住信息

CheckIn.Cancel	在酒店工作人员请求取消更新(查询)时,系统关闭更新入
	住信息任务
CheckIn.Print.CheckInList	当酒店工作人员请求更新入住信息( <mark>查询</mark> )时,系统显示入

	住信息列表(内部逻辑文件),每条入住信息(内部逻辑文件)包括房间类型,入住时间和预计离开时间
CheckIn.NewCheckIn	当酒店工作人员请求添加入住信息( <mark>查询</mark> )时,系统在入住
	信息列表中增加新的入住信息,并标记为"New"状态
CheckIn.Edit	系统应当允许酒店工作人员编辑(输入)列表中状态为"New"
Checkin.Edit	状态的入住信息
CL LL D.I	
CheckIn.Del	系统应当允许移除(查询)指定的入住信息
CheckIn.Confirm	系统应当允许酒店工作人员确认更新入住信息并结束(输入)
CheckIn.Confirm.Valid	当入住信息列表中所有为"New"状态的入住信息都通过检查
	时,系统更新入住信息和空房信息,显示操作成功并关闭任
	务,参见 Update 和 Close.Print
CheckIn.Confirm.InValid	当入住信息列表中所有为"New"状态的入住信息没有通过检
	查时,系统提示输入信息不完整或不正确( <mark>输</mark> 出)
CheckIn.Valid	系统应当验证每一条入住信息的完整性和一致性
CheckIn.Valid.RoomType	当房间类型为空,或房间类型与可用客房中的房间类型不符,
	或该时间与实际存在时间不符,系统提示房间类型错误,验
	证不通过
CheckIn.Valid.TimeFormat	当入住时间或预计离开时间的时间格式与
	YYYY-MM-DD-hh-mm 不符,系统提示输入时间错误,则验
	证不通过
CheckIn.Valid.TimeSequence	当预计离开时间不大于入住时间,系统提示时间顺序错误,
Checkin. vana. i intesequence	则验证不通过
Chaol In Valid SugraDages	
CheckIn.Valid.SpareRoom	当该空房信息中没有该房间类型,系统提示该房间类型已无空房,则验证不通过
CheckIn.Select.UpdateSpareRoom.Va	当酒店工作人员选择更新空房信息( <mark>查询</mark> )时,系统更新空
lid	房信息,参见 Update.SpareRoom
CheckIn.Select.UpdateSpareRoom.In	当酒店工作人员选择不更新空方信息( <mark>查询</mark> )时,系统直接
Valid	关闭更新任务,参见 Close
CheckIn.Update	系统更新重要数据,整个更新过程组成一个事务,要么全部
	更新,要么全部不更新
CheckIn.Update.CheckInList	系统更新入住信息列表
CheckIn.Update.SpareRoom	当酒店工作人员请求更新空房信息( <mark>查询)</mark> 时,系统更新空
	房信息,并显示更新空房信息成功,更新后结束更新任务详
	见 Close.Print
CheckIn.Close.Print	系统显示更新入住信息任务成功( <mark>输出</mark> ),并关闭更新任务
CheckIn.Close	系统关闭更新任务
<i>t</i> 会) 2	

输入: 2

输出: 2

查询: 7

逻辑文件: 2

对外接口: 0

FP=67.86

场景数: 6

#### 3.14 UC14 更新退房信息

CheckOut.Cancel	在酒店工作人员请求取消更新( <mark>查询</mark> )时,系统关闭更新入 住信息任务
CheckOut.Print.CheckOutList	当酒店工作人员请求更新退房信息(查询)时,系统显示退房信息列表(内部逻辑文件),每条退房信息(内部逻辑文件)包括房间类型,实际退房时间
CheckOut.NewCheckOut	当酒店工作人员请求添加退房信息( <mark>查询</mark> )时,系统在退房信息列表中增加新的退房信息,并标记为"New"状态
CheckOut.Edit	系统应当允许酒店工作人员编辑(输入)列表中状态为"New" 状态的退房信息
CheckOut.Del	系统应当允许移除( <mark>查询</mark> )指定的入住信息
CheckOut.Confirm	系统应当允许酒店工作人员确认更新退房信息并结束(输入)
CheckOut.Confirm.Valid	当退房信息列表中所有为"New"状态的退房信息都通过检查时,系统更新退房信息和空房信息,显示操作成功并关闭任务,参见 Update 和 Close.Print
CheckOut.Confirm.InValid	当退房信息列表中所有为"New"状态的退房信息没有通过检查时,系统提示输入信息不完整或不正确(输出)
CheckOut.Valid	系统应当验证每一条入住信息的完整性和一致性
CheckOut.Valid.TimeFomat	当实际离开时间格式与 YYYY-MM-DD-hh-mm 不符,或该时间与实际存在时间不符,系统提示时间格式错误,则验证不通过
CheckOut.Valid.RoomType	当房间类型为空,或房间类型与可用客房中的房间类型不符, 系统提示房间类型错误,验证不通过
CheckOut.Valid.SpareRoom	系统检查空房信息,当该房间类型的空房数量等于可用客房 的该房间类型数量,则验证不通过
CheckOut.Update	系统更新重要数据,整个更新过程组成一个事务,要么全部 更新,要么全部不更新
CheckOut.Update.CheckOutList	系统更新退房列表
CheckOut.Update.SpareRoom	系统更新空房信息,之后关闭更新任务,详见 Close.Print
CheckIn.Close.Print	系统显示更新退房信息任务成功( <mark>输出</mark> ),并关闭更新任务
CheckIn.Close	系统关闭更新任务

输入: 2

输出: 2

查询: 4

内部逻辑文件: 2

对外接口: 0

FP=46.98

场景数:5

#### 3.15 UC15 浏览空房信息

SpareRoom.Browse.List	在酒店工作人员请求浏览空房信息时,系统显示空房列表 (查询)
SpareRoom.Query.RoomInfo	在酒店工作人员查看空房信息时,系统显示空房信息( <b>查</b> <b>询;内部逻辑文件</b> )
SpareRoom.Close	在工作人员请求结束浏览时,系统关闭浏览任务

输入: 0 输出: 0 查询: 2 逻辑文件: 1 对外接口: 0 FP=15.66 场景大小: 1

## 3.16 UC16 订单执行

F + 0.1 C 1	业海岸工作 1 月 取业4 亿 (本海) 时 五 6 关 2 1 4 亿 1 7 1 5 1 1
ExecuteOrder.Cancel	当酒店工作人员取消执行( <mark>查询</mark> )时,系统关闭执行任务,参见
	Close
ExecuteOrder.Browse	系统允许酒店工作人员发起浏览操作( <mark>查询</mark> )
ExecuteOrder.Browse.UnexcutedO	当酒店工作人员选择浏览未执行订单时,系统显示未执行订单列
rderList	表,参见 ExcutedOrder.UnexcutedOrderList
ExecuteOrder.Browse.AbnormalO	当酒店工作人员选择浏览异常订单时,系统显示未执行订单列
rderList	表,参见 ExcutedOrder.AbnormalOrderLis
ExcutedOrder.OrderList	系统显示订单列表( <mark>内部逻辑文件</mark> )
ExcutedOrder.UnexcutedOrderList	系统显示未执行订单列表( <mark>内部逻辑文件</mark> ),未执行订单列表包
	括每条未执行订单的订单简要信息,订单简要信息参见
	Order.Brief
ExcutedOrder.AbnormalOrderList	系统显示异常订单列表( <mark>内部逻辑文件</mark> ),异常订单列表包括每
	条异常订单的订单简要信息,订单简要信息参见 Order.detail
ExcutedOrder.Order.Brief	系统显示订单列表中的每一条订单简要信息(内部逻辑文件),
	订单简要信息包括酒店名称、酒店地址、开始时间、退房时间、
	客房类型及数量和总价
	日为人主人从主任心内
ExcutedOrder.Order.Select	系统允许酒店工作人员在订单列表中选择某订单(查询),并显
ExcutedOrder.Order.Select	
ExcutedOrder.Order.Select  ExecuteOrder.Order.Detail	系统允许酒店工作人员在订单列表中选择某订单( <mark>查询</mark> ),并显
	系统允许酒店工作人员在订单列表中选择某订单( <mark>查询</mark> ),并显示订单详细信息,参见 Order.Detail
	系统允许酒店工作人员在订单列表中选择某订单( <mark>查询</mark> ),并显示订单详细信息,参见 Order.Detail 系统显示订单详细信息(内部逻辑文件),包括订单简要信息以
	系统允许酒店工作人员在订单列表中选择某订单(查询),并显示订单详细信息,参见 Order.Detail 系统显示订单详细信息(内部逻辑文件),包括订单简要信息以及订单生成时间、订单号、最晚订单执行时间、预计入住人数、

E (0101E (	无放入发展由工作 L P H 怎么说 (本语) 即收失 T H 怎么说是
ExecuteOrder.Order.Execution	<b>系统允许酒店工作人员执行订单(查询),即将该已执行订单或</b>
	异常订单变成已执行订单,即更新该订单状态,参见
	Update.OrderState
ExecuteOrder.Search.OrderNum	系统允许酒店工作人员发起用订单号搜索(查询)该订单列表的
	操作,当酒店工作人员选择用订单号搜索订单,系统允许客户输
	入订单号
ExecuteOrder.Search.OrderNum.V	酒店工作人员输入订单号(输入)之后,系统用该订单号检索对
alid	应订单,当成功检索到对应订单,搜索成功(输出)
ExecuteOrder.Search.OrderNum.V	酒店工作人员输入订单号之后,系统用该订单号检索对应订单,
alid	当列表中不存在该订单号的订单,则搜索失败
ExecuteOrder.Confirm.execution	系统允许酒店工作人员确认执行订单( <mark>查询)</mark> 并结束该任务,在
	酒店工作人员确认执行后,更新订单状态,并更新订单列表和客
	户的信用值,参见 Update.OrderState,Update.OrderList 和
	Update.CreditValue,然后关闭任务,参见 Close.Print
ExecuteOrder.Update.OrderState	更新订单状态,即将已执行订单或异常订单变成已执行状态
ExecuteOrder.Update.OrderList	更新订单列表,将执行后的订单从原订单列表中移除,放到已执
	行订单列表中
ExecuteOrder.Update.CreditValue	更新该客户的信用值,为该客户增加与订单金额等值的信用值
ExecuteOrder.Close.Print	系统显示执行成功,以及该订单的金额和是否享受折扣,然后关
	闭执行任务( <mark>输出</mark> )
ExecuteOrder,Close	系统关闭执行任务

输入: 1 输出: 2 查询: 6

内部逻辑文件: 5 对外接口: 0 FP=76.56 场景数: 6

#### 3.17 UC17 浏览酒店订单

BrowseHotelOrder.All	在酒店工作人员请求浏览( <mark>查询</mark> )酒店订单时,系统默认按时间倒序显示 全部酒店订单( <mark>输出;逻辑文件</mark> )
BrowseHotelOrder.Close	在酒店工作人员请求退出浏览( <mark>查询</mark> ) 时,系统关闭浏览任务
BrowseHotelOrder.Choose.Non-execution	在酒店工作人员选择浏览未执行订单 ( <mark>查询</mark> )时,系统按时间倒序显示该 类型订单简要信息列表( <mark>输出;逻辑</mark> 文件)
BrowseHotelOrder.Choose.Execution	在酒店工作人员选择浏览已执行订单 ( <mark>查询</mark> )时,系统按时间倒序显示该

	类型订单简要信息列表(输出;逻辑
	文件) 在酒店工作人员选择浏览异常订单
BrowseHotelOrder Choose Abnormal	(查询)时,系统按时间倒序显示该类型
210 110011010101010101010101010101010101	订单简要信息列表(输出;逻辑文件)
	在酒店工作人员选择浏览已撤销订单
	(查询)时,系统按时间倒序显示该类型
BrowseHotelOrder.Choose.Cancel	订单简要信息列表(输出;逻辑文件)
BrowseHotelOrder.Details	在酒店工作人员请求查看某订单的详
	细信息(查询)时,系统显示该订单的详
	细信息(输出;逻辑文件)

输入: 0 输出: 6 查询: 7 逻辑文件: 6 对外接口: 0 FP=102.66 场景数: 3

#### 3.18 UC18 制定酒店促销策略(折扣制定)

HotelPromotion.Cancel	当酒店工作人员取消制定策略( <mark>查询</mark> )时,系统关闭制定任务
HotelPromotion.Select	在酒店工作人员请求( <mark>查询</mark> )制定促销策略( <mark>内部逻辑文件</mark> )时, 系统提供四种促销策略供酒店工作人员选择,即生日特惠折扣, 多房间预订折扣,合作企业折扣,特定期间折扣
HotelPromotion.Print.DiscountList	当酒店工作人员选择某种促销策略( <mark>查询</mark> )时,系统显示该促销 策略的折扣列表( <mark>内部逻辑文件*4</mark> )
HotelPromotion.New	在酒店工作人员请求增加新的促销策略( <mark>查询</mark> )时,系统在该促销策略折扣列表中增加新的促销策略,并标记为"New"状态
HotelPromotion.Edit	系统应当允许酒店工作人员编辑(查询)折扣列表中状态为"New"的折扣
HotelPromotion.Del	在酒店工作人员请求删除( <mark>查询</mark> )已有的折扣时,系统在该促销 策略折扣列表中移除指定的促销策略
HotelPromotion.Input	系统允许酒店工作人员输入相关的折扣信息( <mark>输入</mark> )
HotelPromotion.Input.BirthdayDis count	系统允许酒店工作人员输入生日特惠折扣信息(内部逻辑文件), 包括折扣名称,折扣百分比
HotelPromotion.Input.MultiRoom Discount	系统允许酒店工作人员输入多房间预订折扣信息(内部逻辑文件),包括最少房间数,折扣名称,折扣百分比
HotelPromotion.Input.Cooperation EnterpriseDisount	系统允许酒店工作人员输入合作企业折扣信息(内部逻辑文件), 包括合作企业名称,验证码,折扣名称,折扣百分比
HotelPromotion.Input.SpecificTim eDiscount	系统允许酒店工作人员输入特定期间折扣信息(内部逻辑文件), 包括开始时间,结束时间,折扣名称,折扣百分比

HotelPromotion.Confirm	系统允许酒店工作人员确认制定该促销策略并结束( <mark>查询</mark> )
HotelPromotion.Confirm.Valid	在促销列表中所有"New"状态策略数据都通过检查时,系统更新
	促销策略列表,关闭促销策略制定任务,详见
	Update.DiscountList,Close.Print
HotelPromotion.Confirm.InValid	在促销列表中"New"状态策略数据没有全部通过检查时,系统提
	示有促销策略数据不完整或不正确( <mark>输出</mark> )
HotelPromotion.Valid	系统应该验证每个促销策略的数据完整性和一致性
HotelPromotion.Valid.Discount	在促销策略信息的折扣百分比的输入数字不满足 0 <x<100 td="" 时,系<=""></x<100>
	统提示折扣百分比不正确,验证不通过
HotelPromotion.Valid.NameOfDis	在折扣名称包含非法字符(空格或标点符号如、等),系统提示
count	折扣名称格式不正确,验证不通过
HotelPromotion.Valid.MinRoomN	在输入的最少房间数不大于0或大于可用客房数量时,系统提示
um	最少房间数不正确,验证不通过
HotelPromotion.Valid.NameOfEnt	在输入的合作企业名称包含非法字符(空格或标点符号)时,系
erprise	统提示合作企业名称格式不正确,验证不通过
HotelPromotion.Valid.SecurityCo	在验证码包含非法字符(数字和字母以外)时,系统提示验证码
de	格式不正确,验证不通过
HotelPromotion.Valid.StartTime	当开始时间格式与 YYYY-MM-DD-hh-mm 不符,或该时间与实
	际存在时间不符,系统提示时间格式错误,则验证不通过
HotelPromotion.Valid.EndTime	当结束时间格式与 YYYY-MM-DD-hh-mm 不符,或该时间与实
	际存在时间不符,系统提示时间格式错误,则验证不通过
HotelPromotion.Update.	系统更新重要数据,整个更新过程组成一个事务,要么全部更新,
	要么全部不更新,重要数据包括全部促销策略类型的折扣列表,
	以及享受该折扣的订单金额
HotelPromotion.Update.BirthdayD	更新生日特惠折扣列表
iscountList	五 <b>並 4 4 4 5 1 5</b>
HotelPromotion.Update.MultiRoo	更新多房间预订折扣列表
mDiscountList	更新合作企业折扣列表
HotelPromotion.Update.Cooperati onEnterpriseDisountList	文列 ロ IF 正业別 1HグI 化
HotelPromotion.Update.SpecificTi	更新特定期间折扣列表
meDiscountList	文か  1g たが  円切  1H 2H 2V
HotelPromotion.Close.Print	系统显示促销策略制定成功,并关闭制定任务( <mark>输出</mark> )
HotelPromotionClose	系统关闭制定任务
Hoteli folliotionClose	ストラレントとは、「上ン」

功能需求测度值:

输入: 1

输出: 2

查询:7

内部逻辑文件:9

对外接口: 0

FP=114.84

场景数: 21

#### 3.19 UC19 制定网站营销策略

WebMarketStategy.Cancel	当网站营销人员取消制定策略( <mark>查询</mark> )时,系统关闭制定任务
WebMarketStategy.Select	在网站营销人员请求制定营销策略(查询)时,系统提供三种
	营销策略供网站营销人员选择
WebMarketStategy.Print.DiscountLi	当网站营销人员选择某种营销策略( <mark>查询</mark> )时,系统显示该营
st	销策略的折扣列表(内部逻辑文件*3)
WebMarketStategy.New	在网站营销人员请求增加(查询)新的营销策略(内部逻辑文
	件)时,系统在该营销策略折扣列表中增加新的营销策略,并
	标记为"New"状态
WebMarketStategy.Edit	系统应当允许网站营销人员编辑(查询)折扣列表中状态为
	"New"的折扣
WebMarketStategy.Del	在网站营销人员请求删除(查询)已有的折扣时,系统在该营
	销策略折扣列表中移除指定的促销策略
WebMarketStategy.Input	系统允许网站营销人员输入相关的折扣信息(输入)
WebMarketStategy.Input.SpecificTi	系统允许网站营销人员输入特定期间折扣信息(内部逻辑文
meDiscount	件),包括开始时间,结束时间,折扣名称,折扣百分比
WebMarketStategy.Input.VipTrade	系统允许网站营销人员输入 VIP 会员特定商圈专属折扣信息
AreaDiscount	( <mark>内部逻辑文件</mark> ),包括折扣名称,会员等级,商圈名称,折
WIN LOW L. D.	和百分比
WebMarketStategy.Input.MemberR	系统允许网站营销人员输入会员等级折扣信息(内部逻辑文
ankDiscount	件),包括合作企业名称,验证码,折扣名称,折扣百分比
WebMarketStategy.Confirm WebMarketStategy.Confirm.Valid	系统允许网站营销人员确认制定该营销策略并结束( <mark>查询)</mark> 在营销列表中所有"New"状态策略数据都通过检查时,系统更
wedwarketStategy.Commin.vand	新营销策略列表,关闭营销策略制定任务,详见 Updatet,和
	Close.Print
WebMarketStategy.Confirm.InValid	在营销列表中"New"状态策略数据没有全部通过检查时,系统
ween and a second	提示有营销策略数据不完整或不正确(输出)
WebMarketStategy.Valid	系统应该验证每个促销策略的数据完整性和一致性
WebMarketStategy.Valid.NameOfD	参见 HotelPromotion.Valid.NameOfDiscount
iscount	
WebMarketStategy.Valid.Discount	参见 HotelPromotion.Valid.Discount
WebMarketStategy.Valid.StartTime	参见 HotelPromotion.Valid.StartTime
WebMarketStategy.Valid.EndTime	参见 HotelPromotion.Valid.EndTime
WebMarketStategy.Valid.MemberR	当 VIP 会员等级小于 0 或大于最大 VIP 会员等级时,系统提示
ankOfVipTradeAreaDiscount	VIP 会员等级超出范围,验证不通过
WebMarketStategy.Valid.MemberR	当普通会员等级小于0或大于最大普通会员等级时,系统提示
ankOfMemberRankDiscount	普通会员等级超出范围,验证不通过
WebMarketStategy.Valid.NameOfT	当商圈名称在已存在的商圈列表中找不到,系统提示该商圈不
radeAreaOfMemberRankDiscount	存在,验证不通过
WebMarketStategy.Update	系统更新重要数据,整个更新过程组成一个事务,要么全部更

	新,要么全部不更新,重要数据包括全部营销策略类型的折扣 列表,以及享受该折扣的订单金额
WebMarketStategy.Update.Specific	系统更新特定期间预订折扣列表
TimeDiscountList	
WebMarketStategy.Update.VipTrad	系统更新 VIP 会员特定商圈专属折扣列表
eAreaDiscountList	
WebMarketStategy.Update.Member	系统更新会员等级折扣列表
RankDiscountList	
WebMarketStategy.Close.Print	系统显示营销策略制定成功,并关闭制定任务(输出)
WebMarketStategy.Close	系统关闭制定任务

输入: 1 输出: 2

查询: 7

内部逻辑文件: 7

对外接口: 0

FP=97.44

场景数: 17

#### 3.20 UC20 管理信用充值

Credit.Manage	在信用充值任务开始时( <mark>输出:信用充值界面)</mark> ,系统要 允许营销人员进行管理
Credit.Input.ClientName.Valid	在营销人员输入客户名称时,系统显示客户当前信用值 (查询;内部逻辑文件)
Credit.Input.ClientName.Invali	在营销人员输入其他内容时,系统提示重新输入
Credit.Increase.Credit.Valid	在营销人员为客户增加信用值时(输入),系统更新数据 并显示充值后的值(输出),更新见 Credit.Update.Credit
Credit.Increase.Credit.Invalid	在营销人员输入其他内容时,系统提示重新输入
Credit.Update.Credit	系统更新信用值
Credit.Close	在工作人员请求结束信用充值时,系统关闭信用充值任务

输入: 2

输出: 2

查询: 1

逻辑文件: 2

对外接口: 0

FP=36.54

场景大小: 2

#### 3.21 UC21 管理异常订单执行情况

AbnormalOrder.Manage	在管理异常订单开始时(输出:管理异常订单界面),系 统要允许营销人员进行管理
AbnormalOrder.Browse	在营销人员请求浏览每日异常订单时(输入),系统提示输入日期(输出)
AbnormalOrder.Input.Date.Val id	在营销人员输入日期时,系统显示当天所有异常订单列表 (查询)
AbnormalOrder.Input.Date.Inv	在营销人员输入其他内容时,系统提示重新输入,见 AbnormalOrder.Invalid
AbnormalOrder.Search	在营销人员请求搜索订单时(输入),系统提示输入订单 号(输出)
AbnormalOrder.Search.InputOr derNum.Valid	在营销人员输入订单号时,系统显示该订单信息( <mark>查询;</mark> 内部逻辑文件)
AbnormalOrder.Search.InputOr derNum.Invalid	在营销人员输入其他内容时,系统提示重新输入,见 AbnormalOrder.Invalid
AbnormalOrder.CancelOrder	在营销人员请求撤销订单时( <mark>输入)</mark> ,系统询问是否确认 撤销( <mark>输出</mark> )
AbnormalOrder.Confirm	在营销人员确认撤销时,系统撤销订单并将其置为已撤销 状态、记录撤销时间( <mark>查询</mark> )
AbnormalOrder.Recover	在营销人员选择恢复信用值时,系统恢复客户信用值( <mark>查</mark> 询)
AbnormalOrder.Update.Order	系统更新订单信息 (内部逻辑文件)
AbnormalOrder.Update.Credit	系统更新信用值信息 (内部逻辑文件)
AbnormalOrder.Close	在营销人员请求撤销操作或结束任务时,系统关闭异常订 单管理系统

输入: 3

输出: 4

查询: 4

逻辑文件: 2

对外接口: 0

FP=59.16

场景大小: 3

## 3.22 UC22 用户管理

User.Manage	在管理用户开始时(输出:管理用户界面),系统提示管
	理人员选择用户类型
User.Choose.Client	在管理人员选择管理客户时(输入),系统提示输入客户
	名称(输出)
User.Choose.Client.Input.Nam	在管理人员输入客户名称时,系统显示客户信息( <mark>查询</mark> ;
e.Valid	内部逻辑文件),见 User.Input.Name/Num
User.Choose.Client.Input.Nam	在管理人员输入其他内容时,系统提示重新输入,见
e.Invalid	User.Invalid
User.Choose.Client.ModifyInf	在管理人员更改客户信息时(输入),系统提示是否确认

0	更改(输出),见 User.Modify/addInfo
User.Choose.Client.SaveModif	在管理人员选择确认保存更改时,系统保存更改(查询),
ication	见 User.SaveModification/Additon
User.Choose.WebMarketStaff	在管理人员选择管理网站营销人员时(输入),系统提示
	选择管理类型( <mark>输出</mark> )
User.Choose.WebMarketStaff.	在管理人员选择更改已有人员信息时(输入),系统提示
ChooseModifyExist	输入营销人员名称( <mark>输出)</mark>
User.Choose.WebMarketStaff.I	在管理人员输入营销人员名称时,系统显示营销人员信息
nput.Name.Valid	( <mark>查询;内部逻辑文件</mark> ),见 User.Input.Name/Num
User.Choose.WebMarketStaff.I	在管理人员输入其他内容时,系统提示重新输入,见
nput.Name.Invalid	User.Invalid
User.Choose.WebMarketStaff.	在管理人员更改营销人员信息时(输入),系统提示是否
ModifyInfo	确认更改(输出),见 User.Modify/addInfo
User.Choose.WebMarketStaff.	在管理人员选择确认保存更改时(输入),系统保存更改,
SaveModification	见 User.SaveModification/Additon
User.Choose.WebMarketStaff.	在管理人员选择增加新营销人员时(输入),系统提示输
ChooseAddNew	入营销人员名称( <mark>输出</mark> )
User.Choose.WebMarketStaff.I	在管理人员输入营销人员名称时(输入),系统提示添加
nput.Name	信息(输出),见 User.Input.Name/Num
User.Choose.WebMarketStaff.	在管理人员添加信息时(输入),系统提示是否确认添加
AddInfo	(输出),见 User.Modify/addInfo
User.Choose.WebMarketStaff.	在管理人员选择保存添加时(输入),系统保存添加,见
SaveAddition	User.SaveModification/Additon
User.Choose.HotelStaff	在管理人员选择管理酒店工作人员时(输入),系统提示
	输入工作人员工号( <mark>输出</mark> )
User.Choose.HotelStaff.Input.	在管理人员输入工作人员工号时,系统显示工作人员信息
Num.Valid	(査询),见 User.Input.Name/Num
User.Choose.HotelStaff.InputN	在管理人员输入其他内容时,系统提示重新输入,见
um.Invalid	User.Invalid
User.Choose.HotelStaff.Modif	在管理人员更改工作人员信息时(输入),系统提示是否
yInfo	确认更改(输出),见 User.Modify/addInfo
User.Choose.HotelStaff.SaveM	在管理人员选择确认保存更改时(输入),系统保存更改,
odification	见 User.SaveModification/Additon
User.Input.Name/Num	在管理人员输入用户名称/工号时,系统显示用户信息(查
77 77 110 / 117 0	询:内部逻辑文件)
User.Modify/addInfo	在管理人员更改/添加用户信息时( <b>输入)</b> ,系统提示是
	否确认更改/添加( <mark>输出)</mark>
User.SaveModification/Additio	在管理人员选择确认保存更改/添加时(输入),系统保
n Tiii-i	存更改/添加( <mark>输出)</mark>
User.Invalid	在管理人员输入其他内容时,系统提示重新输入
User.Update.ClientInfo	系统更新客户信息 (内部逻辑文件)
User.Update.WebMarketStaffIn	系统更新网站营销人员信息 ( <b>内部逻辑文件 )</b> 
fo	

User.Update.HotelStaffInfo	系统更新酒店工作人员信息 (内部逻辑文件)
User.Close	在管理人员请求撤销操作或结束任务时,系统关闭异常订
	单管理系统

输入: 4

输出: 5

查询: 4

逻辑文件: 3

对外接口: 0

FP=75.69

场景大小:6

#### 3.23 UC23 管理酒店信息

Hotel.Manage	在管理用酒店开始时( <mark>输出:管理酒店界面)</mark> ,系统提示管理人员选择管理类型
Hotel.Choose.QueryExist	在管理人员选择查询已存在酒店时(输入),系统提示输入酒店名称(输出)
Hotel.Choose.QueryExist.Input .Name.Valid	在管理人员输入酒店名称时,系统显示酒店信息( <mark>查询;</mark> 内部逻辑文件),见 Hotel.Input
Hotel.Choose.QueryExist.Input .Name.Invalid	在管理人员输入其他内容时,系统提示重新输入,见 Hotel.Invalid
Hotel.Choose.AddNew	在管理人员选择添加新酒店时( <mark>输入</mark> ),系统提示输入酒 店名称( <mark>输出</mark> )
Hotel.Choose.AddNew.Input.N ame	在管理人员输入酒店名称时( <mark>输入</mark> ),系统提示是否确认 保存酒店信息( <mark>输出</mark> ),见 Hotel.Input
Hotel.Choose.AddNew.SaveAd dition	在管理人员选择确认保存添加时( <mark>输入;内部逻辑文件</mark> ), 系统保存添加,见 Hotel.SaveAddition
Hotel.Choose.AddNewStaff	在管理人员选择添加新酒店工作人员时(输入),系统提示输入工作人员工号与信息(输出)
Hotel.Choose.AddNewStaff.In put.NumAndInfo	在管理人员输入工作人员信息时(输入),系统提示是否确认保存工作人员信息(输出;内部逻辑文件),见 Hotel.Input
Hotel.Choose.AddNewStaff.Sa veAdditon	在管理人员选择确认保存添加时( <mark>输入</mark> ),系统保存添加, 见 Hotel.SaveAddition
Hotel.Input.Name	在管理人员输入酒店名称时,系统显示酒店信息/添加酒店(查询;内部逻辑文件)
Hotel.Input.NumAndInfo	在管理人员输入工作人员信息时(输入),系统添加工作人员信息(输出)
Hotel.SaveAddition	在管理人员选择确认保存添加时(输入),系统保存添加 (输出)
Hotel.Invalid	在管理人员输入其他内容时,系统提示重新输入
Hotel.Update.HotelName	系统更新酒店名称 (内部逻辑文件)
Hotel.Update.HotelStaffInfo	系统更新酒店工作人员信息 ( <mark>内部逻辑文件)</mark>

#### Hotel.Close

在管理人员请求撤销操作或结束任务时,系统关闭酒店管理系统

输入: 5 输出: 5 查询: 1 逻辑文件: 2 对外接口: 0

场景大小: 4

FP=60.03

# 4.系统功能合计

输入: 32 输出: 90 查询: 96 逻辑文件: 75 对外接口: 1 FP: 1474.04

# 5.其他度量数据

用例数量: 23 场景数量: 122

平均每个用例中的场景数量: 5

平均用例行数: 12 功能需求数量: 17 非公能需求数量: 42 功能点数量: 1474