

# Fourat ANANE

Élève Ingénieur a la recherche d'un stage de fin d'étude.

4 rue de vaux , Tunis

+216 26868706

fourat.anane@esprit.tn

---

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **SYSTÈMES D'EXPLOITATION** : Windows 7/8.1/10, Linux (Ubuntu, CentOS, Debian)
- **LANGAGES BACK-END** : PHP, NodeJS , Java , Python
- **LANGAGES FRONT-END** : HTML5, TWIG, SaSS, CSS3, Javascript, Typescript, JQuery,Ajax
- **LANGAGE D'ÉCHANGE D'INFORMATION** : XML, JSON
- **FRAMEWORKS**: Symfony 4.4/5.4 , Express js , Laravel, Spring boot, Django,Angular 12,React JS
- **BASES DE DONNÉES** : MySQL, H2, MongoDB , SQLite
- **SERVEUR D'APPLICATION/WEB** : Apache http Server.
- **MODÉLISATION** : UML.
- **ARCHITECTURE** : MVC, Web Service REST/SOAP, Micro-service
- **GESTIONNAIRE DE DÉPENDANCES** : Composer, NPM, Bower.
- **GESTIONS DES VERSIONS** : Git.
- **MÉTHODOLOGIES** : SCRUM, KANBAN.
- **IDE** : Netbeans, PHPStorm, Visual Studio Code, IntelliJ ,STS
- **VIRTUALISATION** : Docker, VMWare

## COMPÉTENCES FONCTIONNELLES

- **DÉVELOPPEUR**
  - Conception et développement des applications web
  - Maintenance des projets
  - Intégration des maquettes en responsive design

## FORMATION

**2018 – AUJOURD'HUI: INGÉNIEUR INFORMATIQUE | ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE « ESPRIT » ACCRÉDITÉ E>UR-ACE PAR LE LA CTI | BAC+5**

- Spécialisation : TWIN (WEB)

**2016 – 2017 : BACCALAURÉAT « INFORMATIQUE »**

## EXPERIENCE

- **ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE DEVOPS | OCTOBRE 2022 – DECEMBRE 2022**
- Développement et maintenance d'une application web de gestion de stock d'un produit x , réalisation des charts , gestion des sessions et authentification , support chat en temps réel.
- Mettre en place un pipeline CI/CD pour un projet Spring-Angular
- Projet réalisé en deux microservices :
  - Front Angular 12
  - BackEnd Spring Boot
- Tâches réalisées :
  - L'intégration continue et l'automatisation de la chaine devops avec une pipeline dans Jenkins.
  - Test unitaire avec Junit
  - La construction de dépôt et hébergement d'artéfacts avec Nexus
  - Déploiement du l'artéfact sur Dockerhub.
  - Assurer la bonne qualité de code, sécurité, sans bugs avec SonarQube
  - La génération de conteneurs et le déploiement de l'application front et back avec Docker
  - Voir une visibilité complète sur le comportement de l'infrastructure et d'anticiper les incidents avec Prometheus et Grafana

- **Environnement** : HTML5, CSS3, Bootstrap, Git, Vagrant, Angular 12, Spring boot, MySQL, Jenkins, Docker, SonarQube, Junit, Nexus, Prometheus, Grafana
- **ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE MICROSERVICE | SEPTEMBRE 2022 – OCTOBRE 2022**
- Développement et maintenance d'une application web ecommerce E-Shop avec une architecture micro-service.
- **Projet réalisé en plusieurs microservices :**
  - Front : React JS
  - BackEnd : Spring Boot , Express Js
  - Base de donnée : MYSQL, MONGODB
- **Tâches réalisées :**
  - Faire la découverte des services et la répartition de charge sur les instances avec Eureka Server
  - Créer des images des applications avec Docker
  - Faire le routing des APIs avec Spring Gateway Cloud
- **Environnement** : ReactJS, NodeJS, ExpressJS, MongoDB, MYSQL, H2, Git, Spring boot, Eureka, API Gateway, Docker
- **ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE | SEPTEMBRE 2022 – OCTOBRE 2022**
- Conception et développement d'une application web de location de vélo et de trottinettes.
- **Environnement** : Laravel, blade, MYSQL, Bootstrap, Git

#### **DÉVELOPPEUR SPRING BOOT ANGULAR | KRIPTON | JUIN 2022 - AOÛT 2022**

- Conception et développement d'une application CRM pour gérer la relation entre les clients et l'entreprise
- **Tâches réalisées :**
  - Analyse du cahier des charges et des demandes du client.

- Organisation des réunions avec l'encadrant et les différents membres d'équipe.
- Développement et intégration de l'application.
- Maintenance applicative et correction des bugs.
- Revu de code.
- Méthodologie agile SCRUM.
- **Environnement** : Spring boot , Angular 12, MongoDB, HTML5, CSS,SASS Bootstrap, Typescript, Git

## **ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE MERN STACK | JANVIER 2022 – MAI 2022**

- **Conception et développement d'une application de financement participatif (crowdfunding)** qui a pour but de financer les projets .
- **Tâches réalisées :**
  - Conception de projet (diagrammes , maquettes ...) et création d'un cahier de charge.
  - Création du système d'authentification avec JWT
  - Création d'un système de planning pour les coaches et les clients.
  - Création d'un system de réservation personnalisé avec modification en temps réel en bd
  - Développement de la partie rating pour les différents coaches.
  - Création et intégration d'un projet de visioconférence avec plusieurs participants et la possibilité de partager la fenetre ou l'écran.
  - Organisation des réunions avec l'encadrant et les différents membres d'équipe.
  - Développement et intégration de l'application.
  - Maintenance applicative et correction des bugs.
  - Déploiement sur netlify

- Revu de code.
- Méthodologie agile SCRUM.
- **Environnement** : NodeJS, ReactJS , ExpressJS , MONGODB, HTML5, CSS,SASS Bootstrap, ES6, Git,Socket.io

### **DÉVELOPPEUR BACK-END | INSPIRE | TUNIS JUIN 2021 – JUILLET 2021**

- **.Conception et développement d'une application web (jeu) qui te permet d'apprendre à taper rapidement**
- **Tâches réalisées :**
  - Conception de projet (diagrammes , maquettes ...) et création d'un cahier de charge.
  - Création de divers types de jeux avec plusieurs niveaux
  - Organisation des réunions avec les différents membres de l'équipe.
  - Participation à la rédaction des spécifications techniques et fonctionnelles.
  - Développement et intégration de l'application.
  - Maintenance applicative et correction des bugs.
  - Revu de code.
  - Méthodologie agile SCRUM.
- **Environnement** : Symfony 4.4, Twig, Doctrine, composer, HTML5, CSS3, Bootstrap, JavaScript, jQuery, Git

### **PROJET PERSONNEL MERN STACK | AOÛT 2022 – OCTOBRE 2022**

- **Projet** : Flexi, une application qui permet aux entreprises de créer et contrôler des affichages dynamiques avec la possibilité de gérer le contenu.
- **Tâches réalisées :**
  - Conception & implémentation.
  - Création des dossiers , images , playlist , planning
  - Gestion de personnalisation de design graphique

- Maintenance applicatif et correction des bugs.
- Revu de code.
- **Environnement** : MongoDB, ExpressJS, AngularJS, Nodejs, CSS3, Bootstrap, JavaScript, jQuery, Responsive design, Git

## **ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE | NOVEMBRE 2021 – DECEMBRE 2021**

- **Projet** : Développement d'une application web pour la gestion du stock d'un magasin
- **Tâches réalisées** :
  - Conception & implémentation.
  - Revu de code.
  - Méthodologie agile SCRUM
- **Environnement** : Angular 12, MYSQL, Spring boot

## **ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE | NOVEMBRE 2021 – DECEMBRE 2021**

- **Projet** : Développement d'un mini projet de coaching pour étudiants
- **Tâches réalisées** :
  - Conception & implémentation.
  - Revu de code.
  - Méthodologie agile SCRUM
- **Environnement** : Django,SQLite

## **ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE | JANVIER 2021 – MAI 2021**

- **Projet** : Zenlife, une application web visant à résoudre des problèmes quotidiens.
- **Tâches réalisées** :

- Conception & implémentation.
- Version desktop avec java fx, web avec Symfony 4, mobile avec codenameone
- Revu de code.
- Méthodologie agile SCRUM Conception & implémentation.
- Revu de code.
- **Environnement** : java, javaFX, NetBeans, TWIG , Symfony 4, CodeNameOne, JSON, Doctrine, composer, HTML5, CSS3, Bootstrap, JavaScript, jQuery, Git

### **ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE | JANVIER 2020 – AVRIL 2020**

- **Projet** : Car-Rental, Une application Ecommerce de location de voiture.
- **Tâches réalisées** :
  - Conception & implémentation.
  - Revu de code.
  - Méthodologie agile SCRUM
- **Environnement** : HTML, PHP, AVASCRIPT, MYSQL

### **ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE | SEPTEMBRE 2019 – NOVEMBRE 2019**

- **Projet** : Medecino, Application d'organisation des rendez-vous
- **Tâches réalisées** :
  - Conception & implémentation.
  - Revu de code.
  - Méthodologie agile SCRUM
- **Environnement** : Qt Creator 4.10, C++

