



FORMATION

2018 – AUJOURD'HUI: INGÉNIEUR INFORMATIQUE | ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE « ESPRIT » ACCRÉDITÉ E>UR-ACE PAR LE LA CTI | BAC+5

- Spécialisation : TWIN (WEB)

2016 – 2017 : BACCALAURÉAT « INFORMATIQUE »

EXPERIENCE

- **ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE DEVOPS | OCTOBRE 2022 – DECEMBRE 2022**
- Développement et maintenance d'une application web de gestion de stock d'un produit x , réalisation des charts , gestion des sessions et authentification , support chat en temps réel.
- Mettre en place un pipeline CI/CD pour un projet Spring-Angular
- **Projet réalisé en deux microservices :**
 - Front Angular 12
 - BackEnd Spring Boot
- **Tâches réalisées :**
 - L'intégration continue et l'automatisation de la chaine devops avec une pipeline dans Jenkins.
 - Test unitaire avec Junit
 - La construction de dépôt et hébergement d'artéfacts avec Nexus
 - Déploiement du l'artéfact sur Dockerhub.
 - Assurer la bonne qualité de code, sécurité, sans bugs avec SonarQube
 - La génération de conteneurs et le déploiement de l'application front et back avec Docker
 - Voir une visibilité complète sur le comportement de l'infrastructure et d'anticiper les incidents avec Prometheus et Grafana

- **Environnement** : HTML5, CSS3, Bootstrap, Git, Vagrant, Angular 12, Spring boot, MySQL, Jenkins, Docker, SonarQube, Junit, Nexus, Prometheus, Grafana
- **ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE MICROSERVICE | SEPTEMBRE 2022 – OCTOBRE 2022**
- Développement et maintenance d'une application web e-commerce E-Shop avec une architecture micro-service.
- **Projet réalisé en plusieurs microservices :**
 - Front : React JS
 - BackEnd : Spring Boot , Express Js
 - Base de donnée : MYSQL, MONGODB
- **Tâches réalisées :**
 - Faire la découverte des services et la répartition de charge sur les instances avec Eureka Server
 - Créer des images des applications avec Docker
 - Faire le routing des APIs avec Spring Gateway Cloud
- **Environnement** : ReactJS, NodeJS, ExpressJS, MongoDB, MYSQL, H2, Git, Spring boot, Eureka, API Gateway, Docker
- **ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE | SEPTEMBRE 2022 – OCTOBRE 2022**
- Conception et développement d'une application web de location de vélo et de trottinettes.
- **Environnement** : Laravel, blade, MYSQL, Bootstrap, Git

DÉVELOPPEUR SPRING BOOT ANGULAR | KRIPTON | JUIN 2022 - AOÛT 2022

- Conception et développement d'une application CRM pour gérer la relation entre les clients et l'entreprise
- **Tâches réalisées :**
 - Analyse du cahier des charges et des demandes du client.

- Organisation des réunions avec l'encadrant et les différents membres d'équipe.
- Développement et intégration de l'application.
- Maintenance applicative et correction des bugs.
- Revu de code.
- Méthodologie agile SCRUM.
- **Environnement** : Spring boot , Angular 12, MongoDB, HTML5, CSS,SASS Bootstrap, Typescript, Git

ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE MERN STACK | JANVIER 2022 – MAI 2022

- **Conception et développement d'une application de financement participatif (crowdfunding)** qui a pour but de financer les projets .
- **Tâches réalisées :**
 - Conception de projet (diagrammes , maquettes ...) et création d'un cahier de charge.
 - Création du système d'authentification avec JWT
 - Création d'un système de planning pour les coaches et les clients.
 - Création d'un system de réservation personnalisé avec modification en temps réel en bd
 - Développement de la partie rating pour les différents coaches.
 - Création et intégration d'un projet de visioconférence avec plusieurs participants et la possibilité de partager la fenetre ou l'écran.
 - Organisation des réunions avec l'encadrant et les différents membres d'équipe.
 - Développement et intégration de l'application.
 - Maintenance applicative et correction des bugs.
 - Déploiement sur netlify

- Revu de code.
- Méthodologie agile SCRUM.
- **Environnement** : NodeJS, ReactJS , ExpressJS , MONGODB, HTML5, CSS,SASS Bootstrap, ES6, Git,Socket.io

DÉVELOPPEUR BACK-END | INSPIRE| TUNIS JUIN 2021 – JUILLET 2021

- **.Conception et développement d'une application web (jeu) qui te permet d'apprendre à taper rapidement**
- **Tâches réalisées :**
 - Conception de projet (diagrammes , maquettes ...) et création d'un cahier de charge.
 - Création de divers types de jeux avec plusieurs niveaux
 - Organisation des réunions avec les différents membres de l'équipe.
 - Participation à la rédaction des spécifications techniques et fonctionnelles.
 - Développement et intégration de l'application.
 - Maintenance applicative et correction des bugs.
 - Revu de code.
 - Méthodologie agile SCRUM.
- **Environnement** : Symfony 4.4, Twig, Doctrine, composer, HTML5, CSS3, Bootstrap, JavaScript, jQuery, Git

PROJET PERSONNEL MERN STACK | AOÛT 2022 – OCTOBRE 2022

- **Projet** : Flexi, une application qui permet aux entreprises de créer et contrôler des affichages dynamiques avec la possibilité de gérer le contenu.
- **Tâches réalisées :**
 - Conception & implémentation.
 - Création des dossiers , images , playlist , planning
 - Gestion de personnalisation de design graphique

- Maintenance applicatif et correction des bugs.
- Revu de code.
- **Environnement** : MongoDB, ExpressJS, AngularJS, Nodejs, CSS3, Bootstrap, JavaScript, jQuery, Responsive design, Git

ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE | NOVEMBRE 2021 – DECEMBRE 2021

- **Projet** : Développement d'une application web pour la gestion du stock d'un magasin
- **Tâches réalisées** :
 - Conception & implémentation.
 - Revu de code.
 - Méthodologie agile SCRUM
- **Environnement** : Angular 12, MYSQL, Spring boot

ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE | NOVEMBRE 2021 – DECEMBRE 2021

- **Projet** : Développement d'un mini projet de coaching pour étudiants
- **Tâches réalisées** :
 - Conception & implémentation.
 - Revu de code.
 - Méthodologie agile SCRUM
- **Environnement** : Django,SQLite

ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE | JANVIER 2021 – MAI 2021

- **Projet** : Zenlife, une application web visant a résoudre des problèmes quotidiens.
- **Tâches réalisées** :

- Conception & implémentation.
- Version desktop avec java fx,web avec Symfony 4,mobile avec codenameone
- Revu de code.
- Méthodologie agile SCRUM Conception & implémentation.
- Revu de code.
- **Environnement** : java,javaFX, NetBeans, TWIG , Symfony 4,CodeNameOne,JSON,Doctrine, composer, HTML5, CSS3, Bootstrap, JavaScript, jQuery, Git

ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE | JANVIER 2020 – AVRIL 2020

- **Projet** : Car-Rental, Une application Ecommerce de location de voiture.
- **Tâches réalisées** :
 - Conception & implémentation.
 - Revu de code.
 - Méthodologie agile SCRUM
- **Environnement** : HTML,PHP,AVASCRIPT,MYSQL

ÉCOLE SUPÉRIEUR PRIVÉE D'INGÉNIERIE ET DE TECHNOLOGIE | PROJET ACADÉMIQUE | SEPTEMBRE 2019 – NOVEMBRE 2019

- **Projet** : Medecino, Application d'organisation des rendez-vous
- **Tâches réalisées** :
 - Conception & implémentation.
 - Revu de code.
 - Méthodologie agile SCRUM
- **Environnement** : Qt Creator 4.10,C++

