



PRESENTATION

GIKER SUPER SLIDE

นายณัฐพล ไพรัตน์ 6530300155 วิชา 03603112

Programming Fundamentals II หมู่ 801/831

อาจารย์ผู้สอน ผศ.ดร.กุลวดี สมบูรณ์วิวัฒน์ ปีการศึกษา 2565



GIKER SUPER SLIDE คืออะไร

- Giiker Super Slide เป็นหุ่นยนต์คิบบ์ที่มีรูปแบบเป็นสไลด์และมาพร้อมกับเทคโนโลยี Bluetooth ที่ช่วยให้ผู้ใช้สามารถส่งคำสั่งจากโทรศัพท์มือถือไปยังคิบบ์ได้อย่างสะดวกและรวดเร็ว เพื่อช่วยให้ผู้ใช้สามารถฝึกฝนทักษะในการแก้ปัญหา ประสิทธิภาพในการเรียนรู้ การเพิ่มพลังในการคิดและการแก้ไขปัญหา และเพิ่มความสนุกสนานในการเล่นคิบบ์



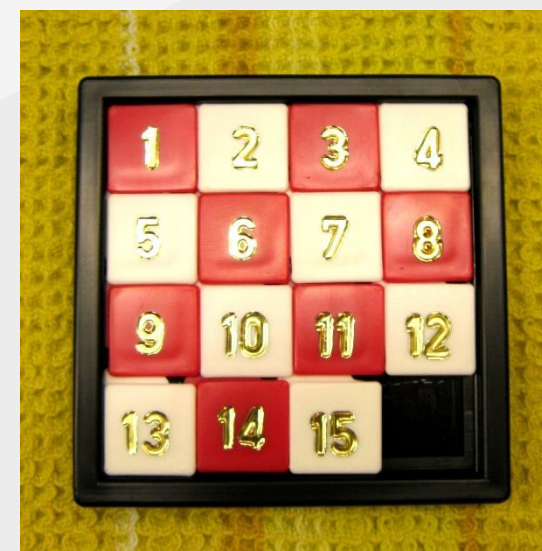
GIKER SUPER SLIDE ประโยชน์ที่ได้

- พัฒนาทักษะความคิด
- ฝึกการแก้ไขปัญหา
- ใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์
- ส่งเสริมการเรียนรู้แบบสร้างสรรค์
- สนุกสนานและน่าสนใจ



เหตุผลที่ทำโปรเจกต์นี้

เพราะชอบเล่นเกมแนวนี้มาตั้งแต่
เด็กและอยากสร้างเกมแบบนี้ให้สะดวก
ต่อการใช้งานมากขึ้นด้วย



ข้อดีของการทำเป็นแอป

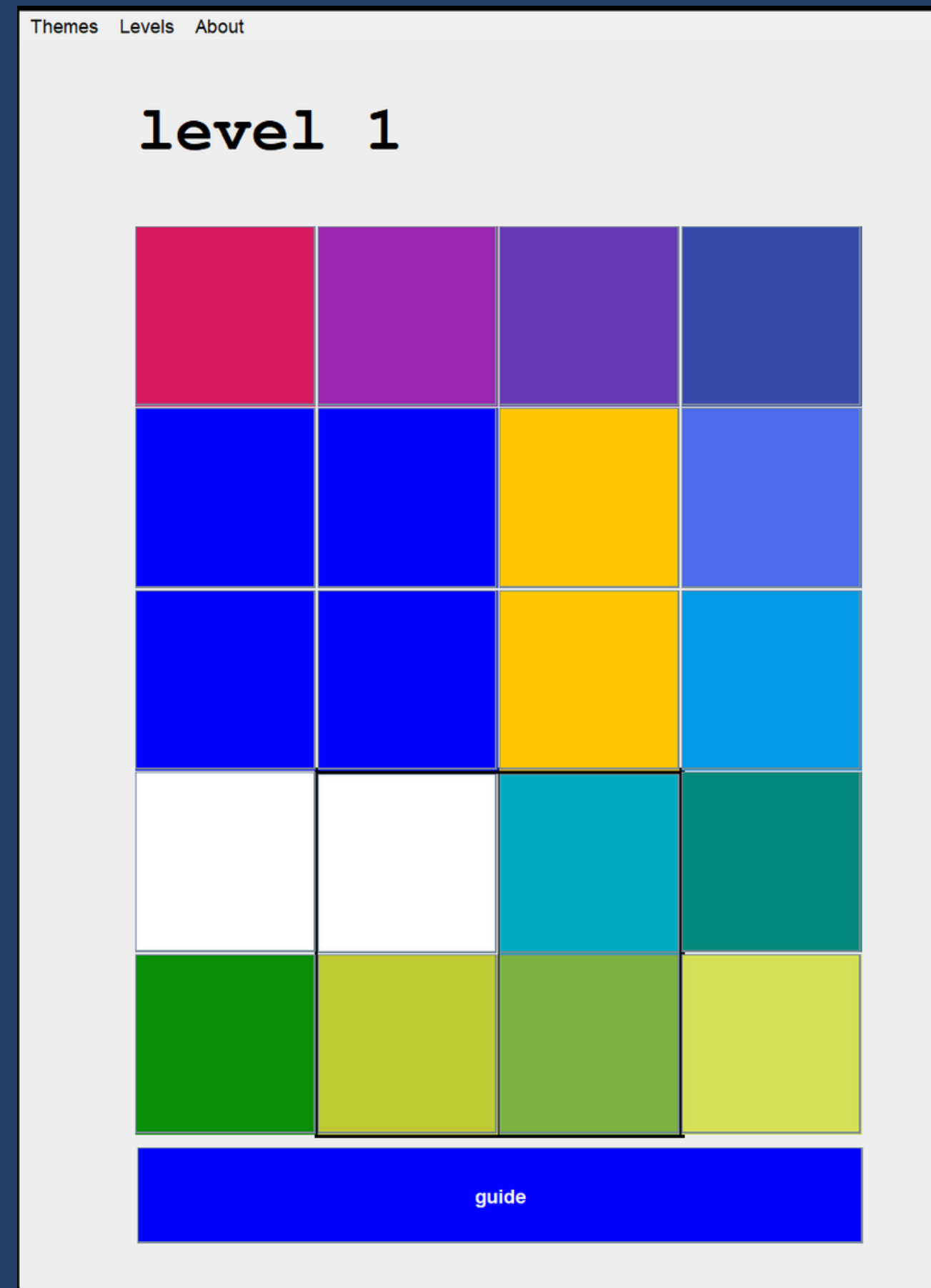
คนส่วนใหญ่มักใช้เวลาส่วนใหญ่
จะอยู่กับหน้าจอคอมพิวเตอร์มือถือ
เลยทำให้เข้าถึงได้ง่ายกว่า

เพื่อเป็นการทำให้ giiker
super slide นี้รู้จักอย่าง
แพร่หลายมากขึ้น

ประหยัดรายจ่ายได้มากกว่า
การซื้อเอง

UI

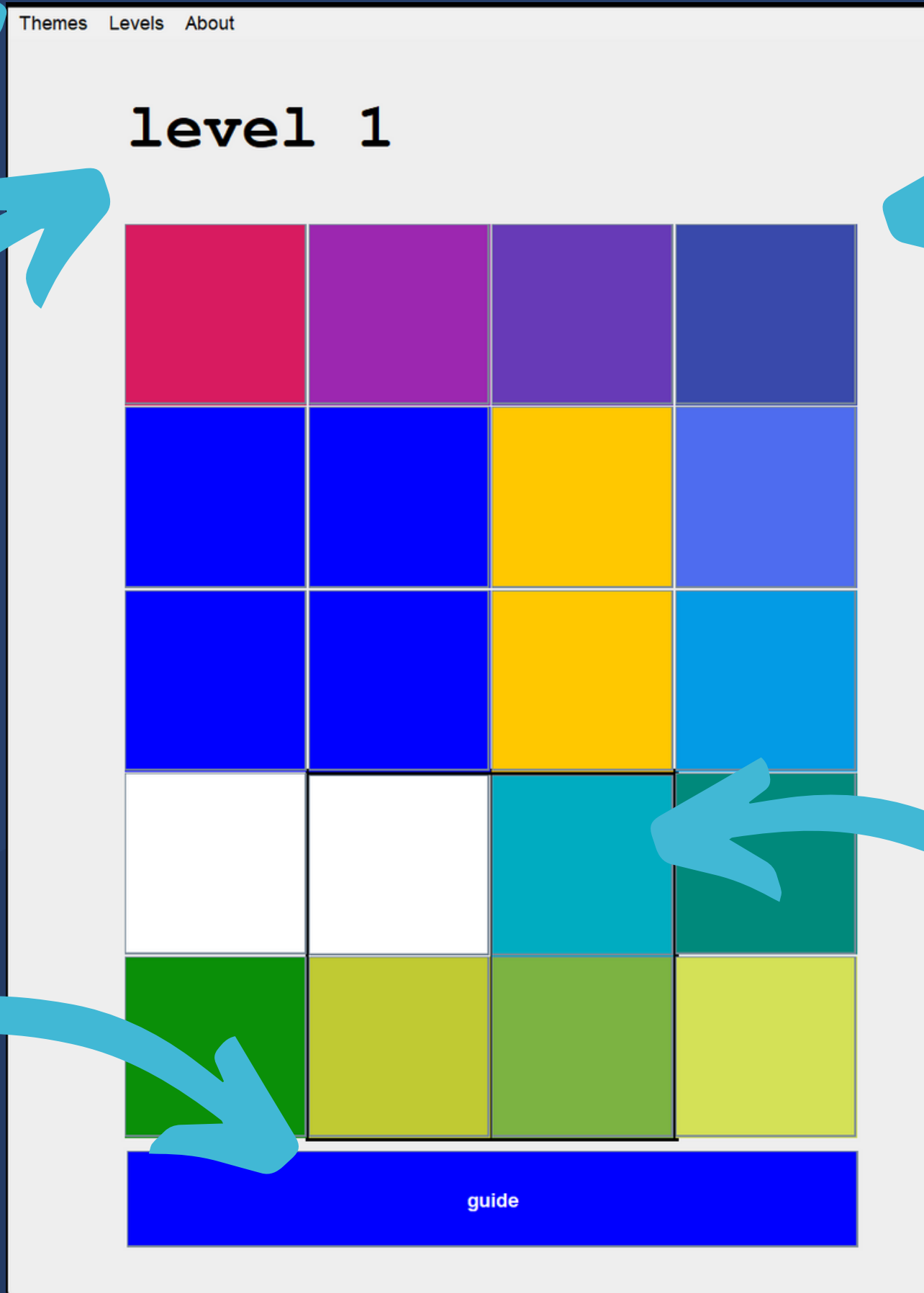
การออกแบบ UI
นั้นส่วนใหญ่นั้นจะเล่นกับรูปแบบสี
ของ GUI เป็นหลัก
สีขาวแทนช่องว่าง
สีน้ำเงินคือสิ่งที่เราต้องเลื่อนให้ไป
อยู่ในช่องสีเหลี่ยม



เมนูให้ปรับระดับต่างๆ

แสดง level ของเกม
จะมีทั้งหมด 5 เลเวล

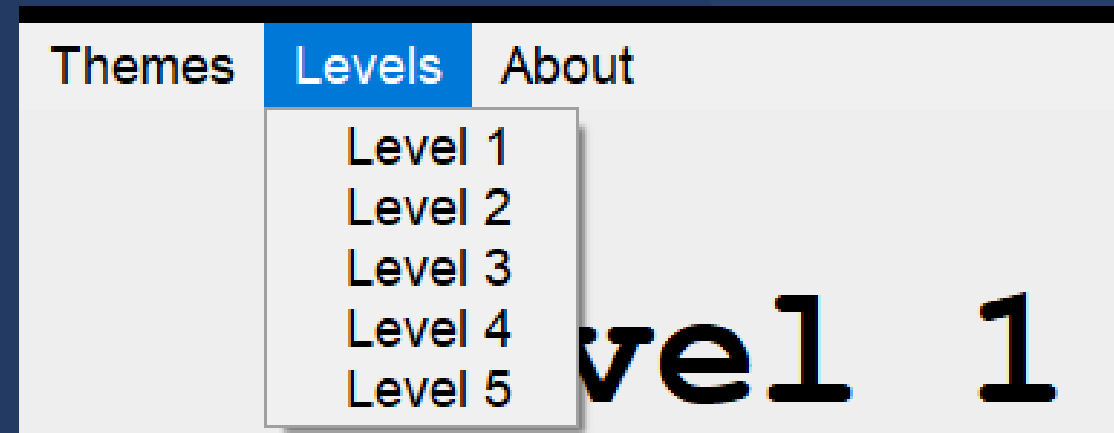
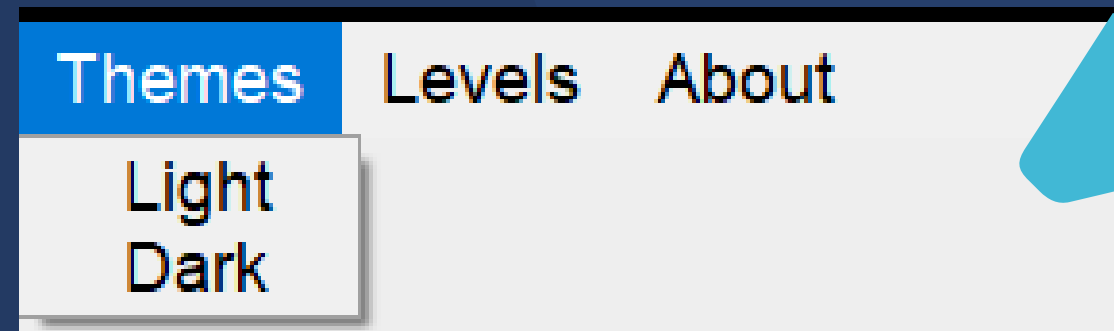
ปุ่มแสดงวิธีการเล่นเกม



จะมีสีต่างๆมากมายโดยสี
เหมือนกันจะขยับพร้อมกัน

ต้องขยับให้สีน้ำเงิน 4 ช่อง
มาอยู่ตรงกรอบสีเหลี่ยมนี้

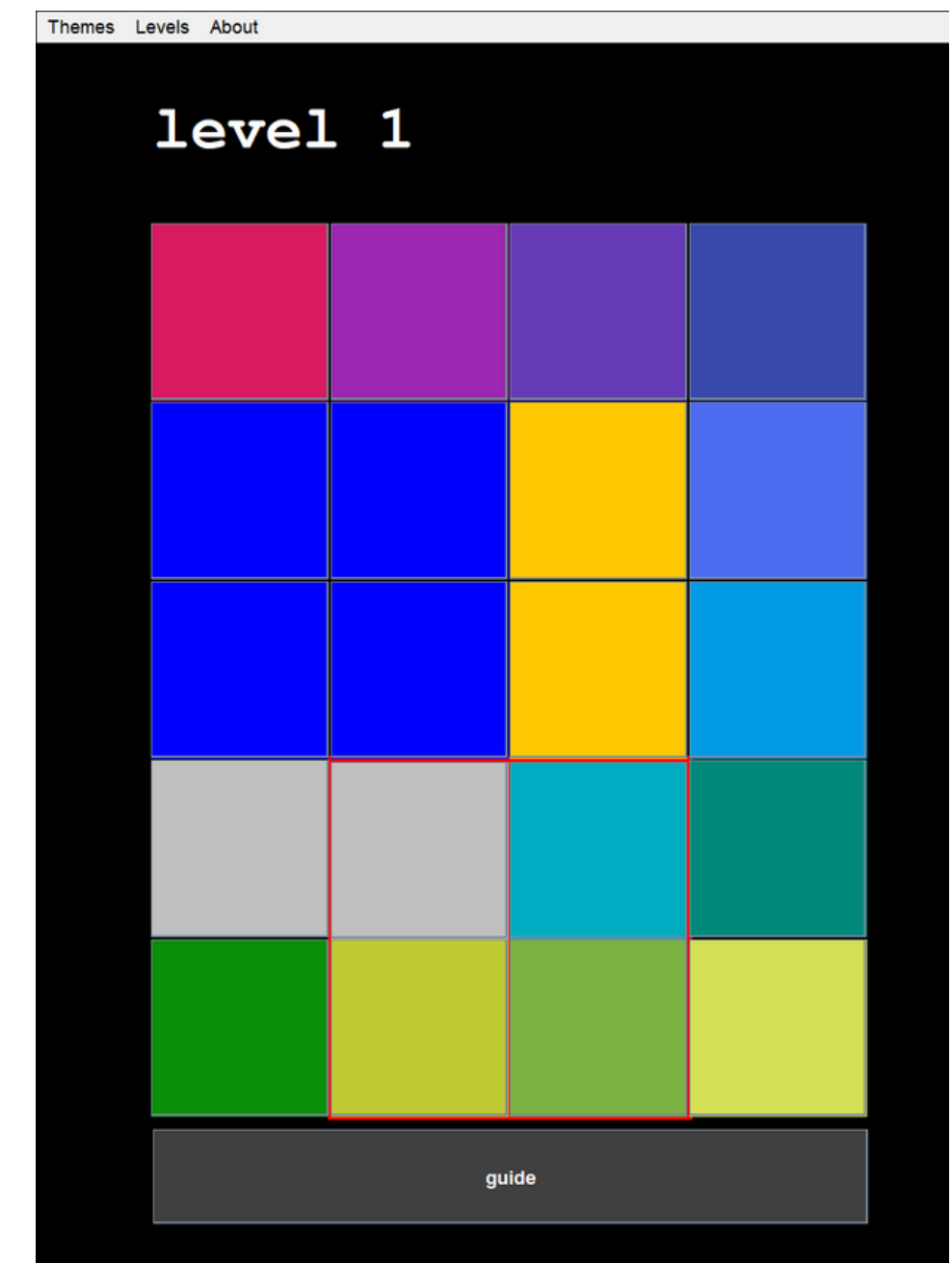
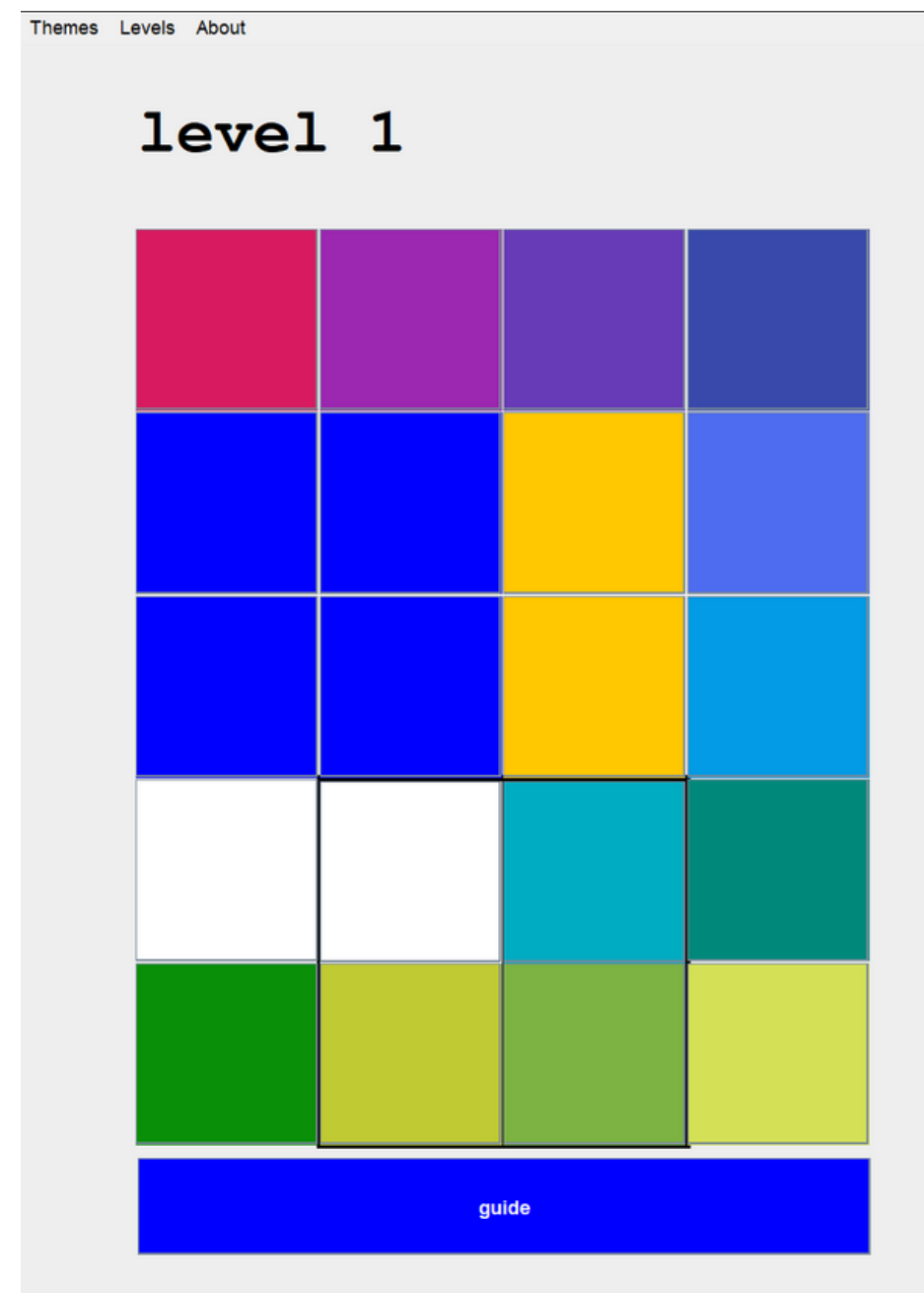
แถบเมนู



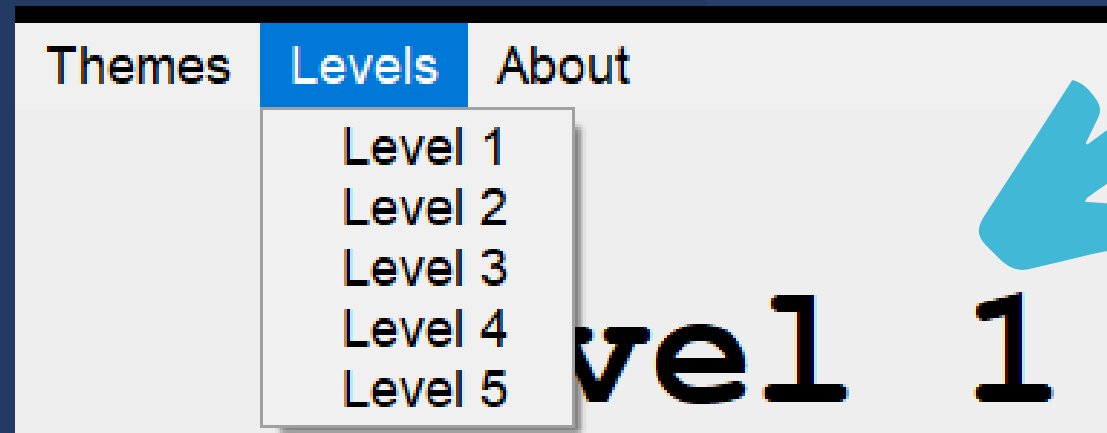
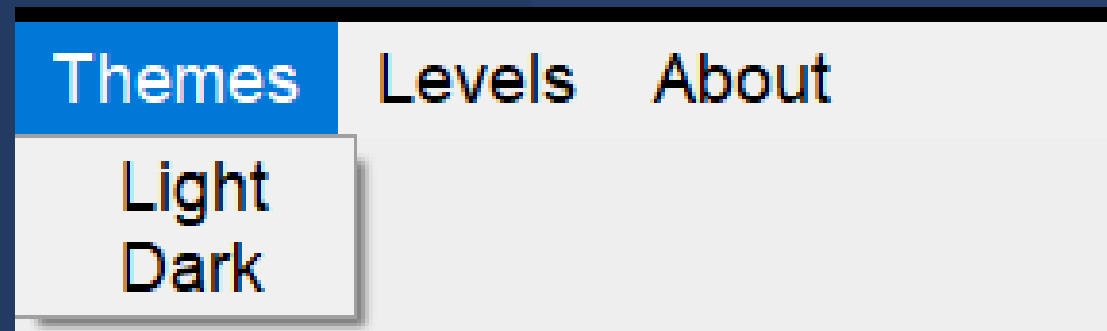
เลือก Themes

Light

Dark

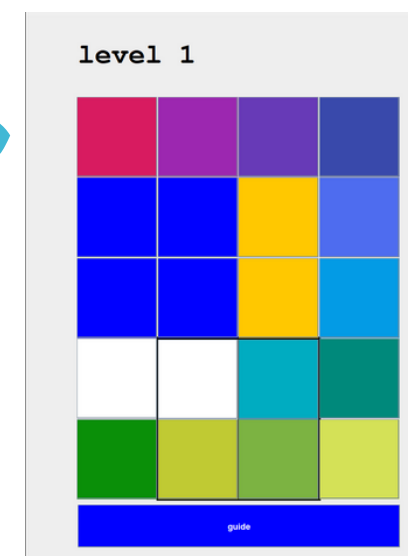


แถบเมนู

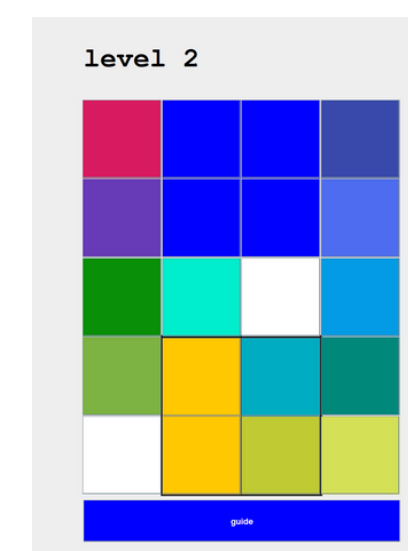


เลือก Level

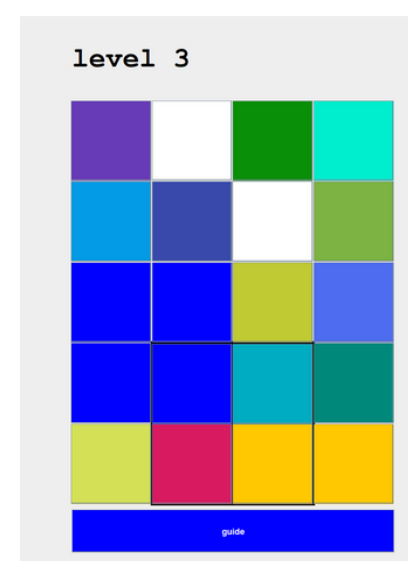
Level 1



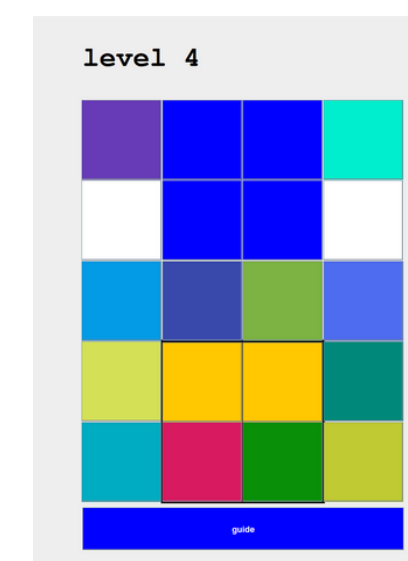
Level 2



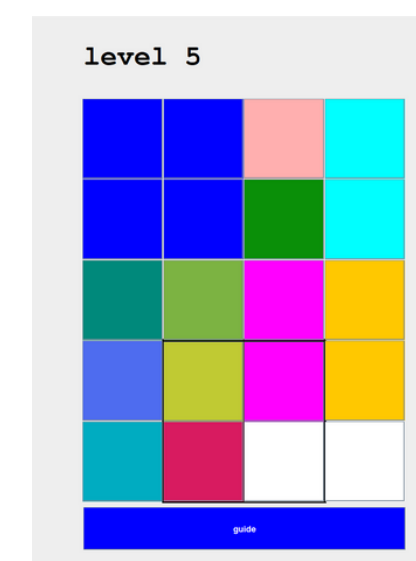
Level 3



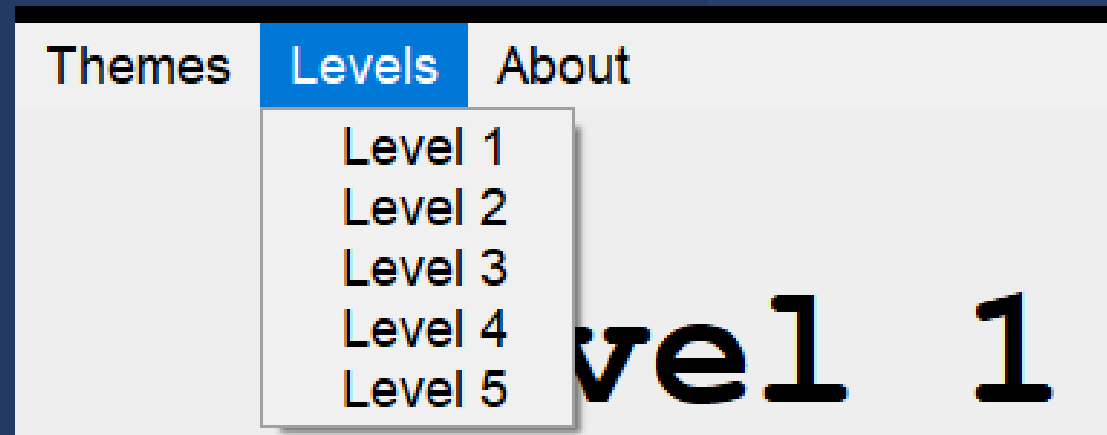
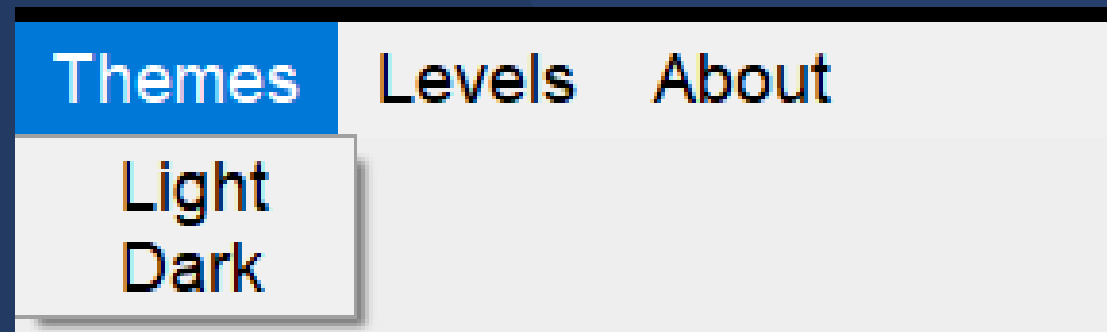
Level 4



Level 5

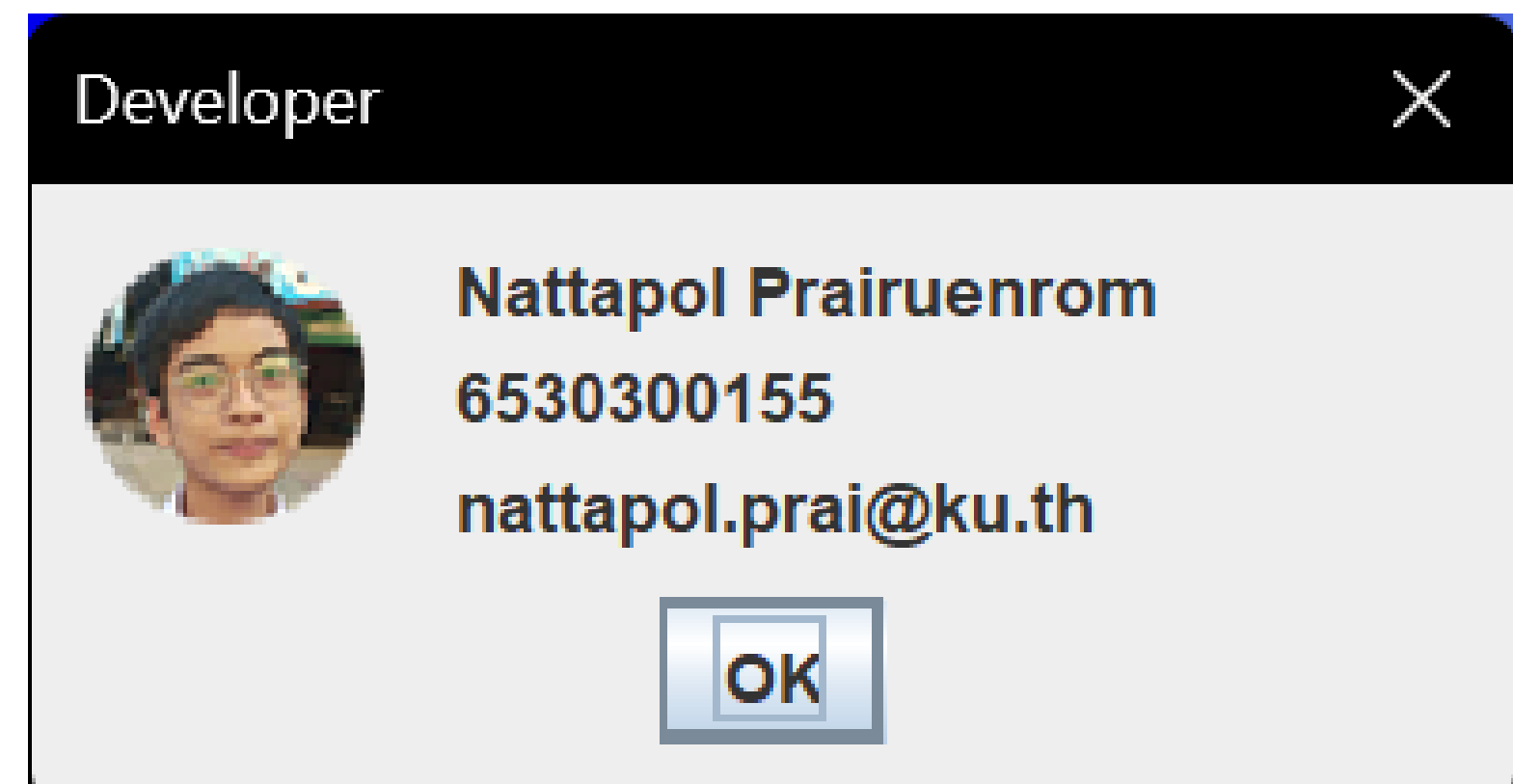


แถบเมนู

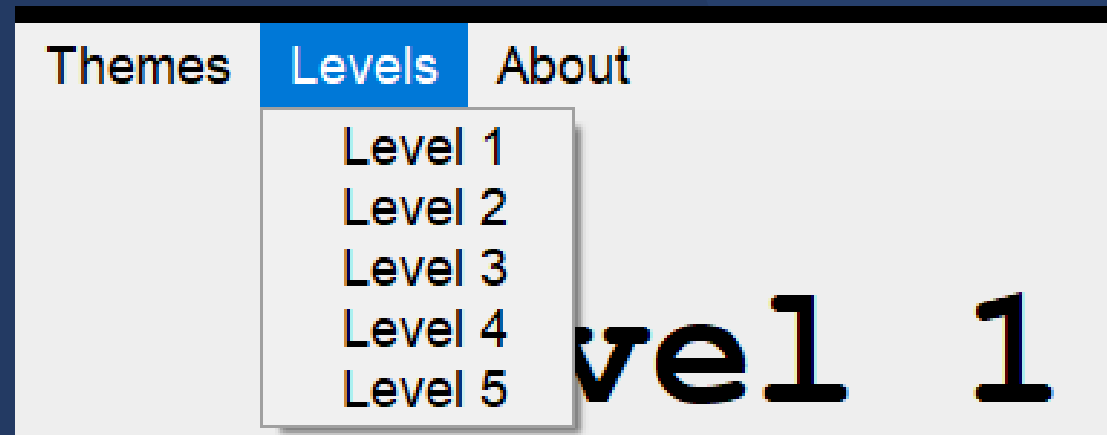
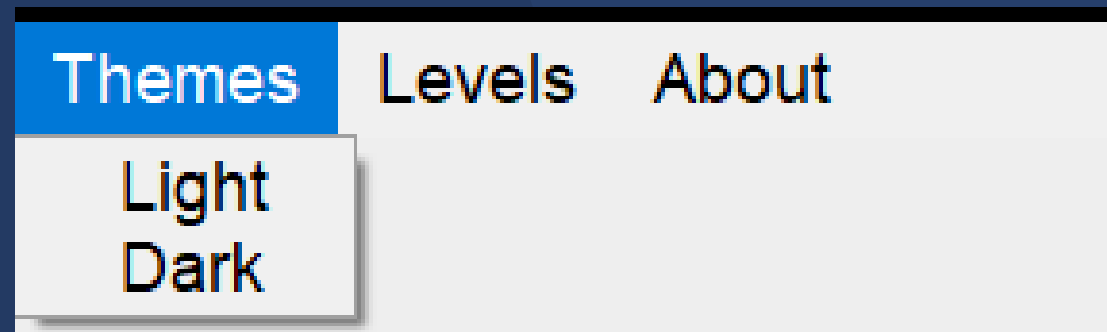


แสดงคนสร้าง

Developer

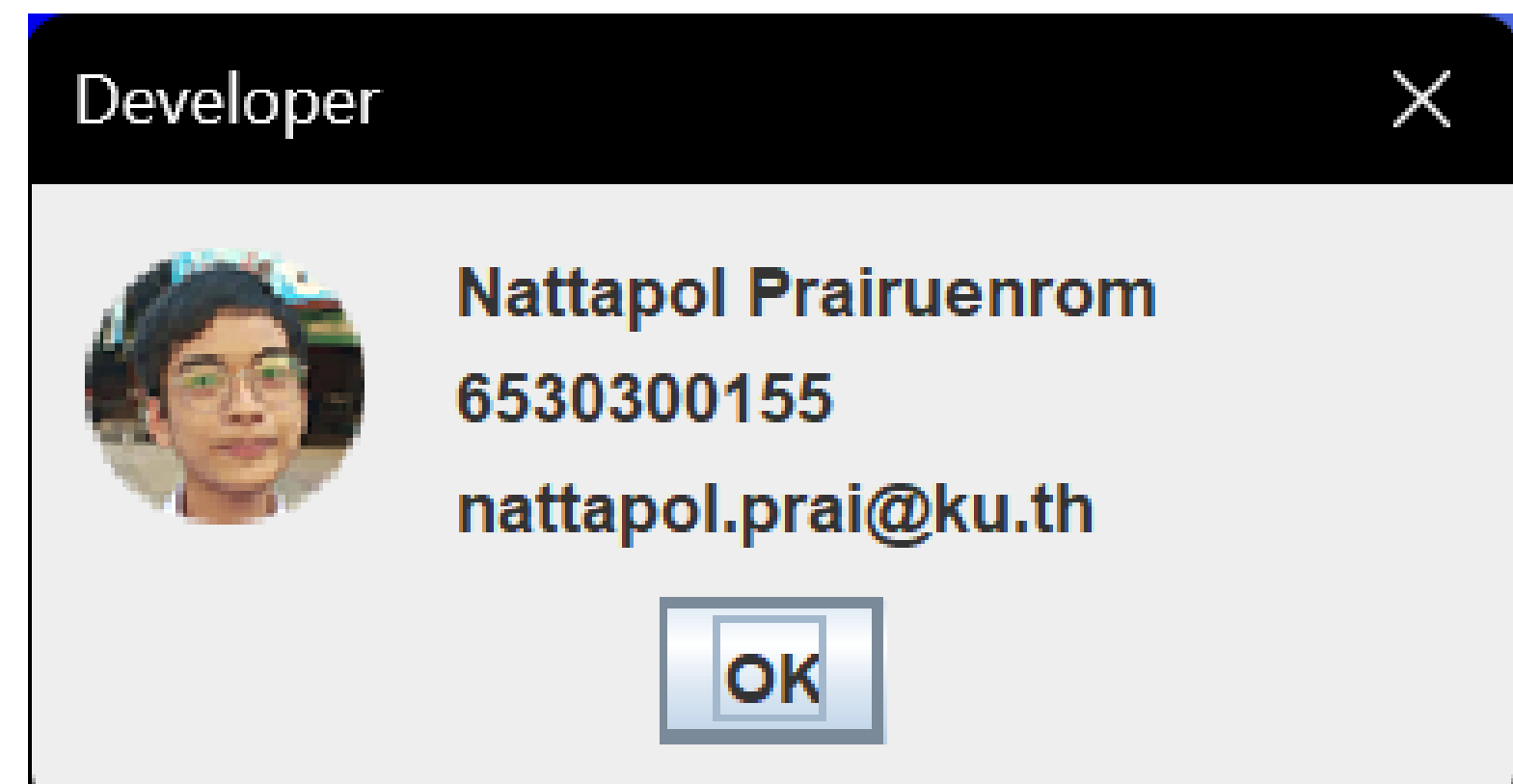


แถบเมนู



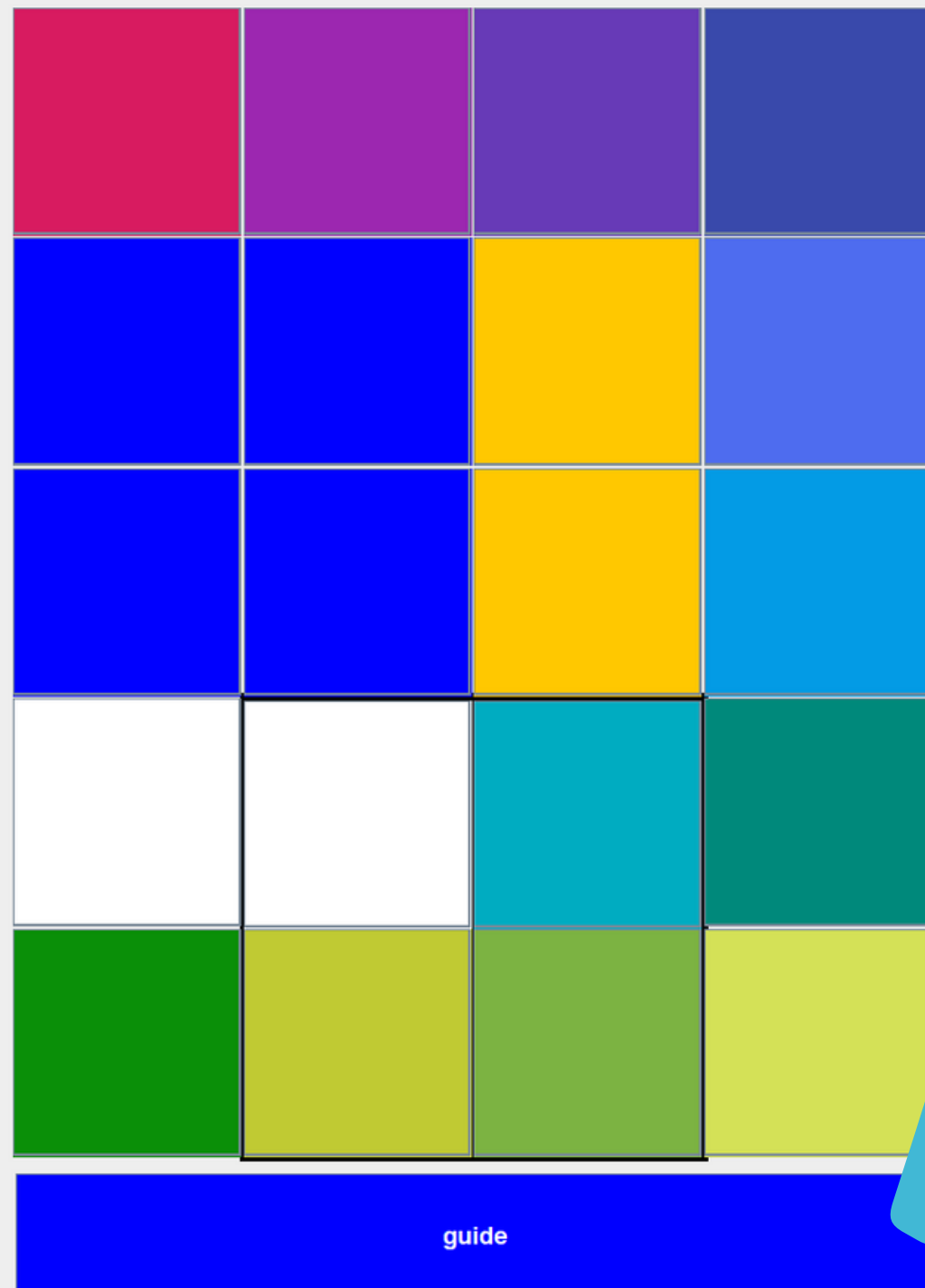
แสดงคนสร้าง

Developer



Themes Levels About

level 1



ปุ่มแสดงวิธีการเล่น

Guide

×

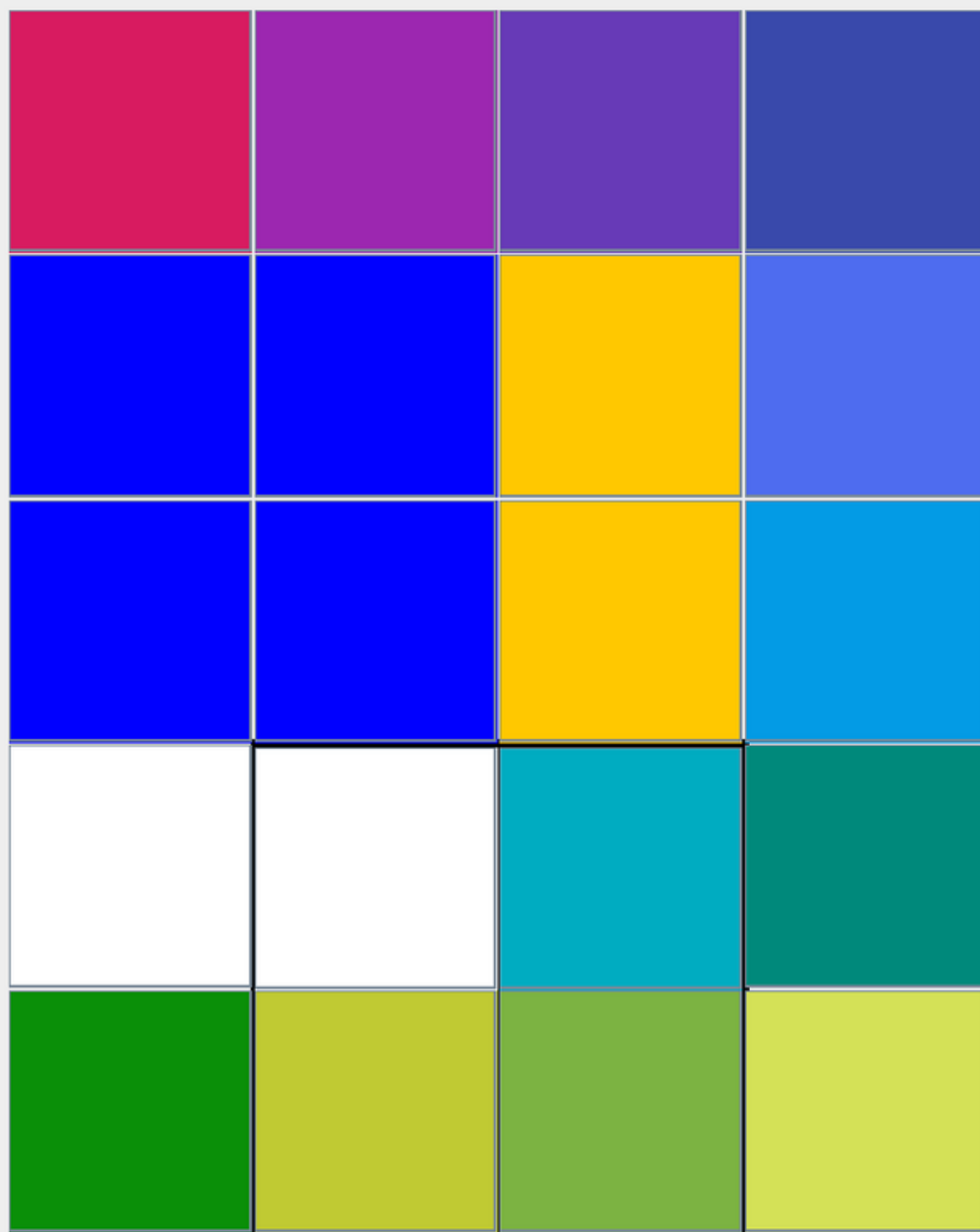
วิธีการเล่น Giiker Super Slide:

หาทางทำให้ปุ่มสีเหลี่ยมสีน้ำเงินอันใหญ่
มาตรงกับพื้นที่ที่ได้จัดเตรียมไว้
โดยการเลื่อนปุ่มแต่ละปุ่มที่เข้ามา
และปุ่มที่มีสีเหมือนกันจะไปด้วยกันได้

OK

Themes Levels About

level 1



guide

เมื่อชนะแล้ว

win

✕

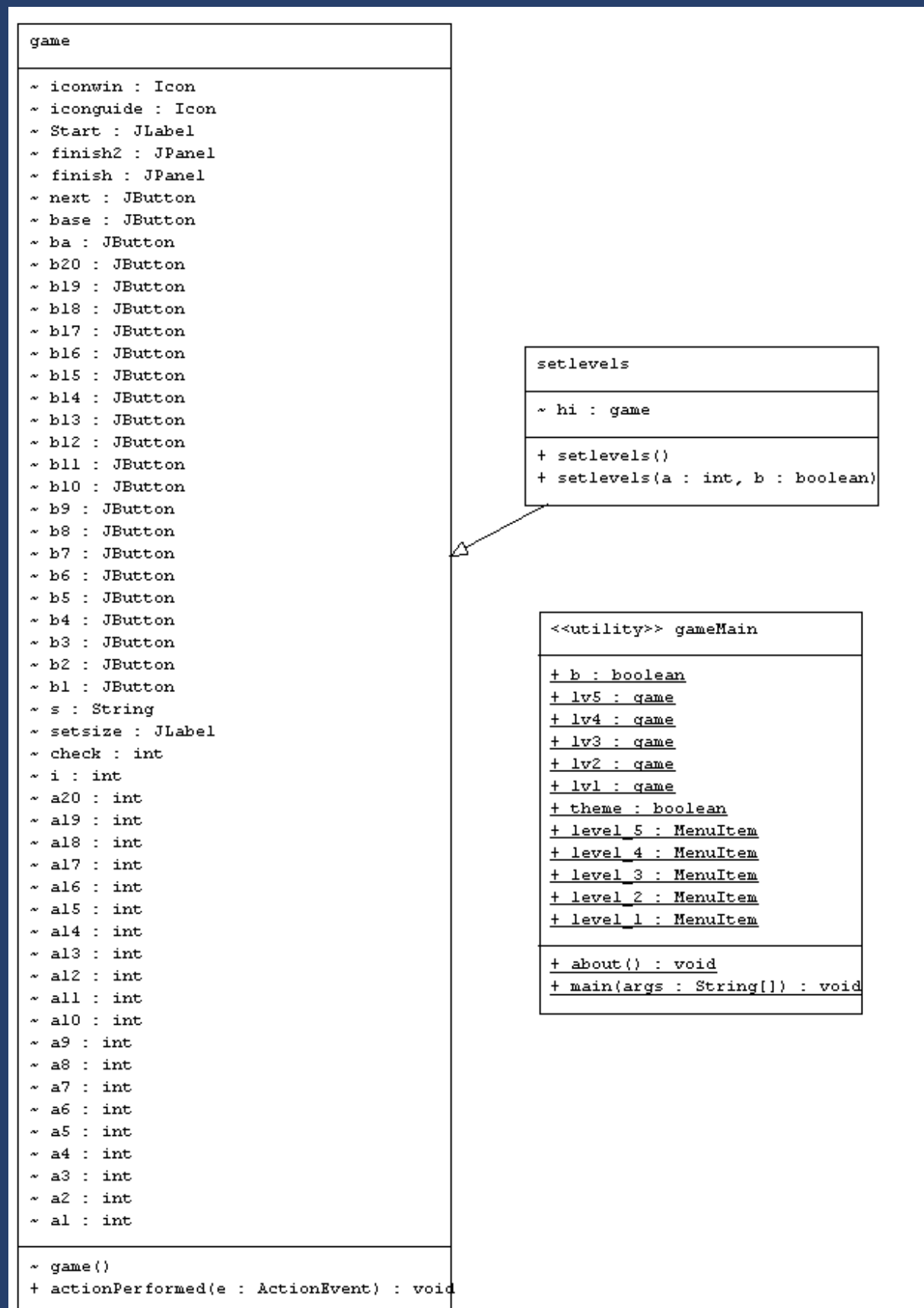
ยินดีด้วยคุณชนะแล้ว

สามารถเลือกระดับความยาก
เพิ่มเติมได้หากคุณต้องการเล่นต่อ

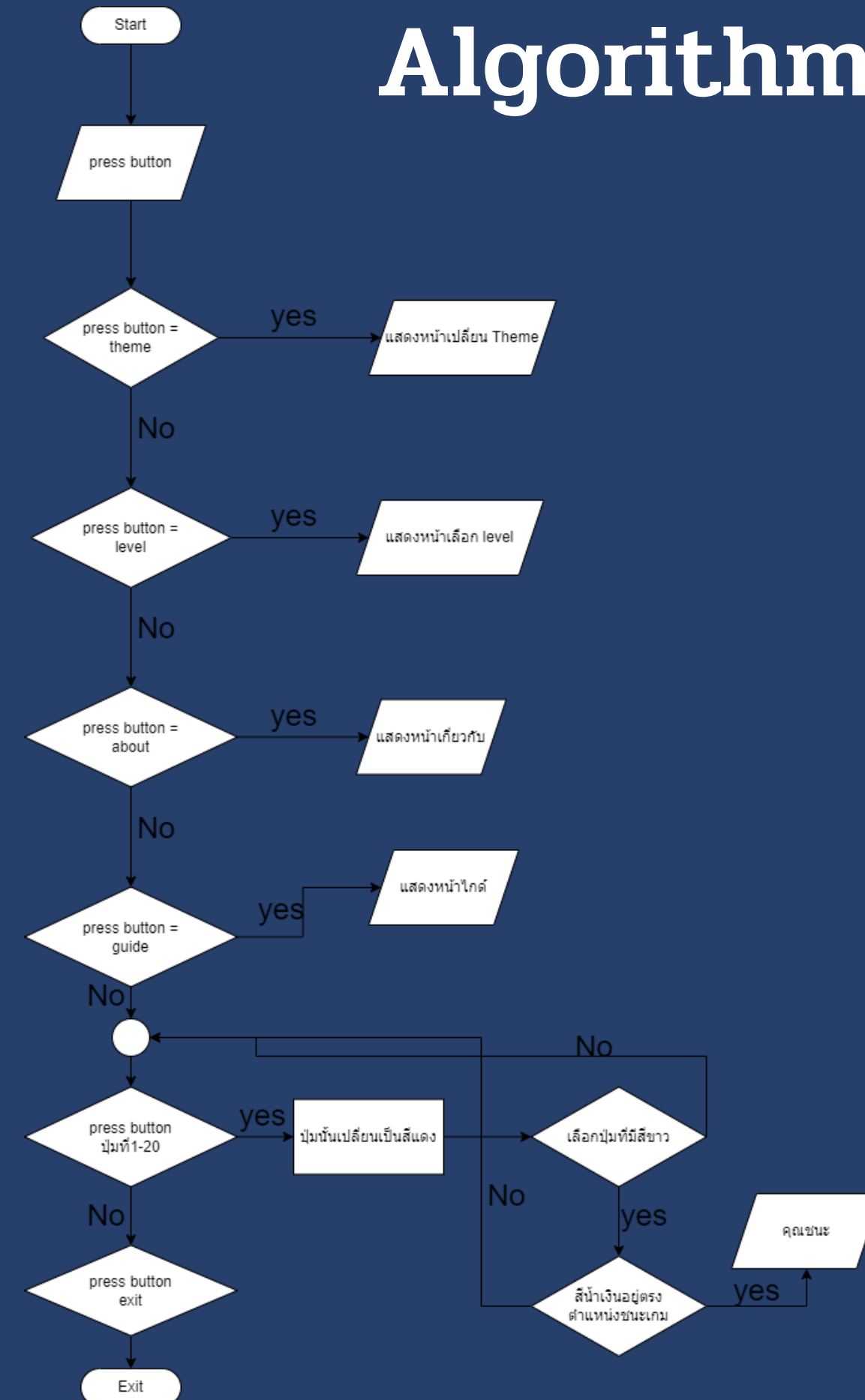


OK

class diagram



Algorithm



นายณัฏฐพล ไพรัตน์รัมย์

6530300155

Github : <https://github.com/Fourgame/projectGiikiler.git>

Youtube : <https://youtu.be/LzirayrFx8M>