



회의록

회의 개요

작성자	이우성	일시	11/6(수)
장소	컨217	작성일	11/6(수)
참여자	김현서, 박김한결, 이우성, 최상혁, 황선준		

회의 내용

회의 내용	<p>주제 선정 논의</p> <p>1. 최상혁</p> <ul style="list-style-type: none">- 주제에서 중요한 요소로 실현 가능성, 범용성, 데이터 선정성을 선정.- 팀 간의 케미스트리가 중요하다고 판단, 이는 프로젝트 점수에 긍정적 영향을 미칠 것.- 완성도를 최우선으로 고려해야 하며, 이를 기반으로 선준팀장의 '실시간 소리 감지를 통한 비상 상황 감지 시스템' 주제가 가장 적절하다고 평가. <p>2. 김현서</p> <ul style="list-style-type: none">- 주제 선정 시 쉬운 주제를 우선 고려.- 음향 패턴 분석: 목소리의 패턴을 이용해 AI 목소리를 만드는 아이디어 제안.- 라디오 음질 개선 아이디어 제안. <p>3. 황선준</p> <ul style="list-style-type: none">- 지진 데이터 기반 알림 시스템: 지진 신호를 통해 사전 대비가 가능하도록 하는 시스템 제안.- 데이터 처리 필요- 알림 시스템과 위험 단계 알림 기능 고려- 실시간 소리 분석: 범죄 상황에서의 소리 특성을 분석해 대응하는 시스템 제안.- 심박수 및 호흡 모니터링: 심박수 데이터를 활용한 모니터링 시스템 제안.- 다른 주제에 비해 2번 주제가 적합하다고 판단, 완성도를 높이는 것이
-------	---

	<p>용이하다고 봄.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 우선적으로 유리창 깨지는 소리와 비명 소리에 대한 샘플링을 통해 정확도를 높일 예정. - 구급대원에게 직접 신고하는 방식으로 출력 기능을 구성할 계획. <p>4. 이우성</p> <p>충간소음 민원 서비스, 이상 전력 분석 시스템, 음성 및 호흡 분석 시스템 제시</p> <p>5. 박김한결</p> <ul style="list-style-type: none"> - 다양한 요소를 고려한 결과, 음성 및 소리 분석이 가장 적합하다고 판단. - 음성 인식 시스템: 간단하게 구현할 수 있으며 가성비와 효율성이 높을 것이라 판단. - 기본 기능을 구현한 후, 특정 소리를 통해 다른 기능을 확장할 가능성도 있음. - 다른 팀원의 아이디어와 결합하는 것이 좋다고 평가(특히, 선준의 아이디어). - 프로젝트의 핵심은 완성도와 팀원 간 협력으로, 체계적으로 진행한 부분을 어필할 것. - 발표 진행 시 여정 형식으로 진행 과정과 어려움 등을 시각적으로 전달해 도전적인 모습 강조. - 발표자료에 회의 사진 첨부 및 보고서 내 스토리텔링 추가 예정. <p>합의 사항</p> <ul style="list-style-type: none"> - 주제: 실시간 소리 감지를 통한 비상 상황 감지 시스템 - 기술적 우선 순위: 시스템 개발을 최우선으로 진행하고, 웹 구현은 2차적 고려. - 주제 선정에 관한 스토리텔링을 상세하고 구체적으로 구축하고, 회식 등의 팀워크 강화 활동도 계획.
결정 사항	<ul style="list-style-type: none"> - 소리 시스템 기반 위험사항 예측 및 예방 - 목표: 실시간 소리 분석을 통한 비상 상황 감지 시스템과 음성 인식 기능의 조합 <p>발표 역할 분담</p> <ul style="list-style-type: none"> - 추후 결정 <p>데이터 수집</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - 음성 데이터: 비상 상황을 위해 필요한 비명 소리 (남성, 여성)와 유리 파손 소음 데이터 수집 <p>역할 분담</p> <ul style="list-style-type: none"> - 코딩: 박김한결(서브), 이우성, 황선준 - 서기: 이우성 - 발표, PPT, 보고서: 김현서, 박김한결, 최상혁 <ul style="list-style-type: none"> - 보고서 작성: 박김한결 - 발표와 PPT 제작 메인: 최상혁 - 회의 진행: 최상혁
향후 일정	데이터 수집(일요일까지), 교수님 피드백(선준), 수집 해야할 데이터 공지(선준)
특이사항	





