



# **M1 Informatique**

## **Développement d'applications nomades et ludiques**

### **Projet Android -ToDoList**

#### **Réalisé par:**

Bastien FOURNIER

Mamadou DIALLO

Nous avons réalisé le projet Android en binôme, la totalité des fonctionnalités implémentées ont été conjointement réalisées.

Nous avons développé une première version de l'application sans base de donnée où l'on pouvait seulement ajouter et supprimer une tâche, pour nous familiariser avec le sujet et l'environnement de développement.

Une fois cela fait, nous avons repris de zéro, avec cette fois-ci une base de donnée SQLite.

Nous avons choisie de mettre de côté une connexion à une base externe, n'étant seulement deux sur le projet et ayant d'autres projets à côté, cela nous aurait coûté trop de temps.

## **Structure du Projet :**

Le projet est organisé selon les fonctions d'une classe, les Activity, les DAO (classes permettant d'accéder à la base de donnée), les Adapter (permettant dans notre cas de gérer un RecyclerView) et les Entités.

MainActivity est l'activité de la connexion où la base de donnée va être créé.

Un nouveau utilisateur doit forcément s'inscrire pour pouvoir se connecter afin d'accéder à son espace personnel.

Une fois l'utilisateur connecté, il est redirigé vers TaskActivity représentant la liste des tâches et les trois boutons: partager, éditer et supprimer une tâche qui fonctionnent correctement.

Il existe deux activités AddTask et EditTask, l'une pour ajouter une tâche et l'autre pour modifier et supprimer une tâche.

L'utilisateur peut se déconnecter à tout moment en ouvrant la Navigation Drawer.

Une Activity comprend obligatoirement une fonction onCreate(), qui est en quelque sorte le constructeur de l'activité, où l'on va pouvoir définir des boutons, menu, RecyclerView mais aussi créer ou accéder à la base de donnée.

Ces variables pourront ensuite être utilisé lorsque l'utilisateur va interagir avec l'activité. Les Listener permettent d'enregistrer une Activité, comme un clique sur un bouton, permettant ainsi de définir les évènements suivants après une interaction.