

Текстовая игра «Охота на Вампуса»

Поскольку в нашем подразделении мы занимаемся разработкой сервисов, которые реализуют сложные сценарии, предлагаем разработать сложный интерактивный сценарий, или проще говоря, консольную текстовую игру.

От вас требуется реализовать классическую консольную текстовую игру «Охота на Вампуса». https://ru.wikipedia.org/wiki/Hunt_the_Wumpus

- Допускается любая вольная интерпретация правил игры □ Любые вариации «мира», ситуаций, оружия и т.п. Можете хоть текстовый Skyrim реализовать, но это должен быть так или иначе – консольный текстовый квест
- Реализация должна быть на языке python 3 – игра принимает текстовые команды в консоли и описывает результаты действий также в консоли
- Основная игровая логика должна быть написана без использования сторонних библиотек (вспомогательные инструменты вроде возможности раскрашивать консольный текст допускаются, но использовать «движок для текстовых квестов» - нет)
- Проект должен быть доступен на github.com. К проекту приложена инструкция по запуску (в README.md)

Что оцениваем:

- Вариативность событий
- Сложность реализованных игровых механик
- Архитектуру игры, модульность, изменяемость
- Используемые инструменты/библиотеки и рациональность их применения
- Качество кода как такового, соответствие стандартам (PEP8), code-smell
- Плагиат (в интернете есть несколько готовых реализаций, копипасту, при наличии - найдем)

□ Использование другого интерфейса помимо консольного, например, реализация в виде Telegram-бота – приветствуется, но не обязательна. Выбор за вами.