要求：

1. 注册用户信息，要求用户名唯一，不能重复，用户名长度不小于3并且不大于20，注册时两次输入密码必须相同并且不能为空。用户名和密码信息放到本地文件中保存。
2. 登录时用户输入用户名密码错误后，可以明确提示哪里出了问题，如果输入错误次数超过三次将终止本次登录。
3. 用户取钱有两种情况，第一种是普通银行卡，不能透支，一旦透支了，将提示用户。第二种是信用卡方式，用户可以透支2000元（暂且不管实际是不是这个样子）。取钱后需要对用户的账户数据进行重新计算。
4. 用户存钱，用户可以对自己的银行卡存款，只能存储正整数，如果发现出现其他数据使用异常处理，存钱之后能够查看自己账户里的余额。

以上操作用到的技术主要如下（缺一不可）：

1. 面向对象封装、继承、多态
2. 接口
3. 异常
4. 文件
5. 简单工厂设计模式。