# S.I.G.T.O.

# Gestión de proyectos

# **Fourware**

Rol	Apellido	Nombre	C.I	Email	Tel/Cel.
Coordinador	Hladki	Matheus	5.601.761-5	matheushladki5@gm ail.com	095652770
Sub-Coordin ador	Casco	Matias	5.753.522-2	maticasco120@gmail .com	098546743
Integrante 1	Barboza	Diego	4.783.123-0	diegobarbozasb@gm ail.com	098474798
Integrante 2	Timpanaro	Eduardo	5.641.181-3	timpanaroeduardo@ gmail.com	095081803

**Docente: Pereira, Diego** 

Fecha de culminación:

16/7/2024

I.S.B.O. Primera Entrega 3BG



# **Reglas**

#### 1. Plataforma de Comunicación Oficial

La empresa establece como su medio oficial de comunicación el servidor de Discord denominado "Fourware". Es responsabilidad de todos los miembros revisar regularmente los canales del servidor y mantenerse informados sobre las actualizaciones y comunicaciones importantes.

#### 2. Confidencialidad y Seguridad de la Información

Cada miembro debe asegurar la confidencialidad e integridad de los documentos almacenados en el Google Drive compartido. Está estrictamente prohibido cualquier uso indebido, modificación no autorizada o divulgación de información confidencial.

#### 3. Reuniones Formales

Para fomentar la comunicación y colaboración, se realizarán reuniones formales semanalmente los martes a las 7:00 p.m. en el canal "Reuniones" del servidor "Fourware".

Cualquier miembro puede solicitar la suspensión de una reunión formal en circunstancias excepcionales. La solicitud debe realizarse a través del canal "sesion" en Discord, y todos los miembros deben participar activamente en la discusión para expresar su acuerdo o desacuerdo. Si no se alcanza un consenso, la reunión se llevará a cabo como estaba programada.

#### 4. Reuniones Informales

Las reuniones informales pueden ser convocadas por cualquier miembro a través del canal "reuniones-informales" en Discord, indicando la fecha, hora, nivel de importancia y motivo de la reunión.



#### 5. Asignación y Seguimiento de Tareas

Al concluir una reunión, las tareas asignadas se registrarán en la plataforma "Jira", especificando al responsable y el plazo de ejecución.

#### 6. Procedimiento de Expulsión de Miembros

La votación para la expulsión de un miembro se puede realizar si este cumple con alguno de los siguientes criterios:

- Falta a cuatro o más reuniones en un mes.
- Retraso en la entrega de tareas por más de dos semanas.

#### **User Stories**

#### Comprador/Usuario

- Como comprador, quiero poder buscar productos por categoría para encontrar rápidamente lo que necesito.
- Como comprador, quiero ver recomendaciones de productos relacionados para descubrir más artículos que podrían interesarme.
- Como comprador, quiero poder agregar productos a un carrito de compras para comprar varios artículos en una sola transacción.
- Como comprador, quiero poder revisar y modificar mi carrito de compras antes de proceder al pago para asegurarme de que mi pedido esté correcto.
- Como comprador, quiero recibir una confirmación de mi pedido por correo electrónico para tener un registro de mi compra.
- Como comprador, quiero poder rastrear el envío de mi pedido para saber cuándo llegará.
- Como comprador, quiero poder leer opiniones y valoraciones de otros usuarios sobre los productos para tomar una decisión informada antes de comprar.
- Como comprador, quiero tener la opción de crear una cuenta para guardar mis datos y hacer futuras compras más rápido.



#### Vendedor

- Como vendedor, quiero poder listar mis productos en el sitio para llegar a más clientes potenciales.
- Como vendedor, quiero recibir notificaciones de nuevos pedidos para poder procesarlos rápidamente.
- Como vendedor, quiero poder gestionar mis inventarios para saber cuándo necesito reabastecer productos.
- Como vendedor, quiero ver estadísticas de mis ventas para entender mejor mi desempeño y planificar estrategias.
- Como vendedor, quiero recibir el pago por mis productos vendidos para mantener mi flujo de caja.
- Como vendedor, quiero poder responder a las preguntas de los clientes sobre mis productos para brindar un buen servicio al cliente.

#### **Administrador**

- Como administrador, quiero poder agregar y actualizar productos en el catálogo para mantener la información de los productos actualizada.
- Como administrador, quiero poder revisar y procesar pedidos para asegurarme de que los clientes reciban sus productos a tiempo.
- Como administrador, quiero poder revisar las opiniones y valoraciones de los clientes para moderar el contenido y asegurarse de que es adecuado.
- Como administrador, quiero gestionar cuentas de usuarios para resolver problemas y mantener la seguridad del sitio.



# **Product Backlog**

La dificultad de cada tarea por realizar se encuentra en una escala del 1 al 10 siendo el 1 lo más sencillo y 10 lo más difícil.

# Análisis y Diseño de aplicaciones web

- 1) Lógica de sistema: Árboles de decisión Dificultad: 6
- 2) Estudio de factibilidades. Dificultad:
- 3) Definición de roles de usuario con permisos y privilegios. Dificultad: 5
- 4) Product Backlog Dificultad: 4
- 5) Especificación de Requerimientos (Funcionales, No Funcionales, Alcance y Limitaciones). Dificultad: 8

## Gestión de proyectos

- 6) Carta de presentación Dificultad: 2
- 7) Reglas del grupo para trabajar con metodologías ágiles (valores y manifiesto Ágil adaptado al grupo) Dificultad: 5
- 8) Implementación de Metodología Ágil (Scrum/Kanban) Dificultad: 7
- 9) User Stories Dificultad: 6

# **Sistemas Operativos**

- Relevamiento y justificación del Sistema Operativo a utilizar en el servidor, incluyendo planes de soporte técnico. - Dificultad: 7
- 11) Relevamiento y justificación del Sistema Operativo a utilizar en las terminales, incluyendo planes de soporte técnico. Dificultad: 7
- 12) Manual de instalación básica de un servidor Linux con soporte técnico empresarial (SUSE Linux Enterprise Server, Red Hat Enterprise Linux, CentOS). Dificultad: 6



- Configuración de red del servidor para ser utilizado con Ansible. Dificultad: 8
- Instalación de paquetes necesarios para funcionamiento del sistema, utilizando Ansible. - Dificultad: 9
- 15) Archivo Docker-Compose para crear el entorno de desarrollo para programación. - Dificultad: 8

#### Base de datos

- 16) Modelo conceptual (D.E.R.) 1ra. Versión Dificultad: 4
- 17) Esquema Relacional normalizado (3ra. Forma Normal) Dificultad: 5
- 18) RNE Dificultad: 4
- 19) Diccionario de datos Dificultad: 3

#### Formación Empresarial

- 20)CARÁTULA OFICIAL DE LA WEB DE ISBO Dificultad: 2
- 21) Nombre de la empresa Dificultad: 3
- 22) Determinación de la actividad y giro de la misma. Dificultad: 6
- 23) Proceso de selección del producto o servicio Dificultad: 7
- 24)LOGO Dificultad: 6
- 25)PRESENTACIÓN Dificultad: 8
- 26) FORMA JURÍDICA Dificultad: 6
- 27) ANEXOS Dificultad: 9

## Sociología

- 28)Planteo de los objetivos de investigación. Formular un objetivo general y dos específicos. (en forma de pregunta) Dificultad: 5
- 29)Fundamentación de la importancia del proyecto. Relevancia de acuerdo al contexto actual y a la orientación elegida. Dificultad: 5
- 30)Marco teórico: citar las fuentes bibliográficas, teorías y los sitios web que se van utilizando durante la realización del proyecto como base para el desarrollo del mismo. Dificultad: 2



#### Inglés

- 31) Identificación de los integrantes de cada equipo de trabajo, los criterios que se siguieron para la conformación del grupo y explicación de los roles que se asignaron a cada integrante. Dificultad: 1
- 32)Realizar reel en menos de 30 segundos del punto anterior cada integrante, el cual se colocará en Youtube con acceso privado. Dificultad: 2
- 33) Misión y visión de la empresa. Dificultad: 5
- 34)Consideraciones respecto al diseño del sistema al momento de elaborar el sistema. Dificultad: 4
- 35) Objetivos, requerimientos, criterios de éxito y limitaciones. Dificultad: 6

# Implementación de metodología ágil

Dejamos el link del Jira para poder acceder.