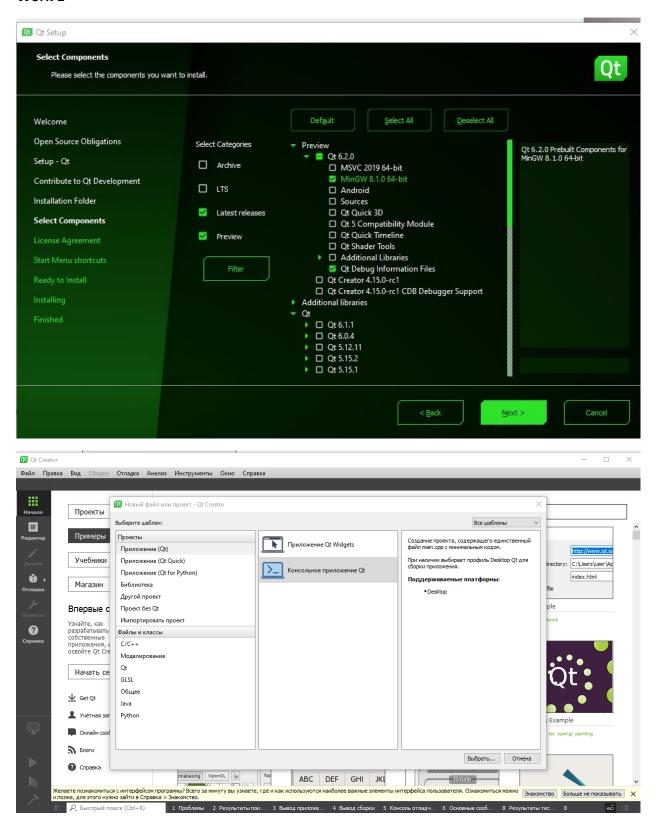
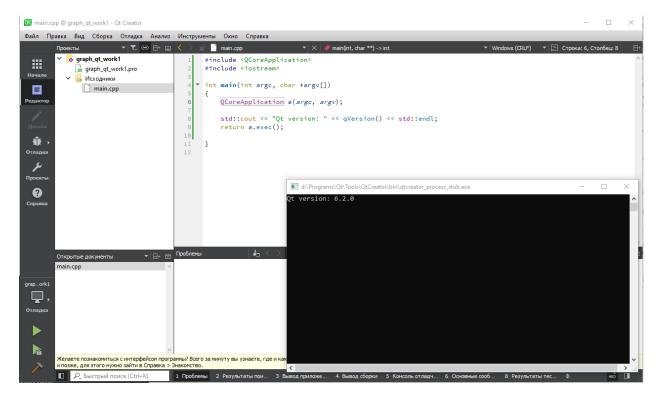
Лабораторная работа 6. Введение QT и установка QT Creator

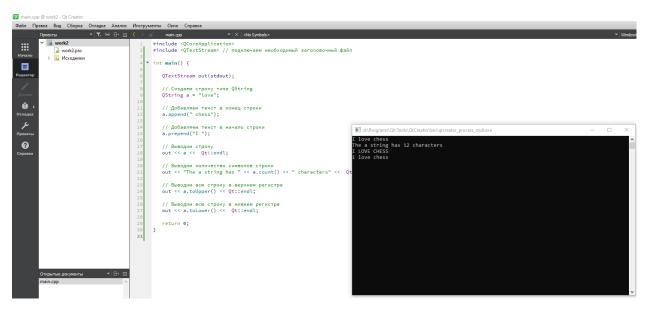
Кузнецов Антон ИВТ 3 курс 1 группа

Work 1

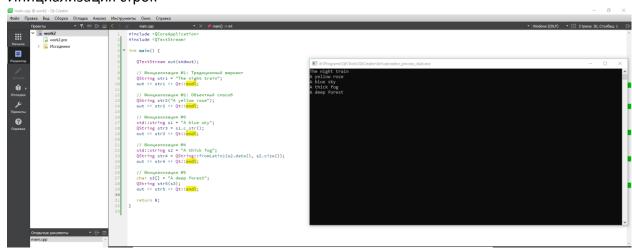




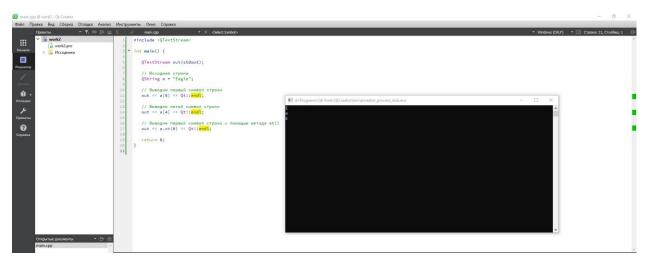
Work 2



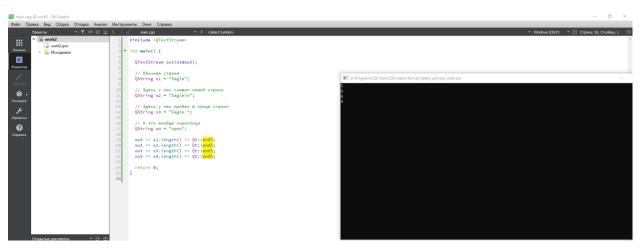
Инициализация строк



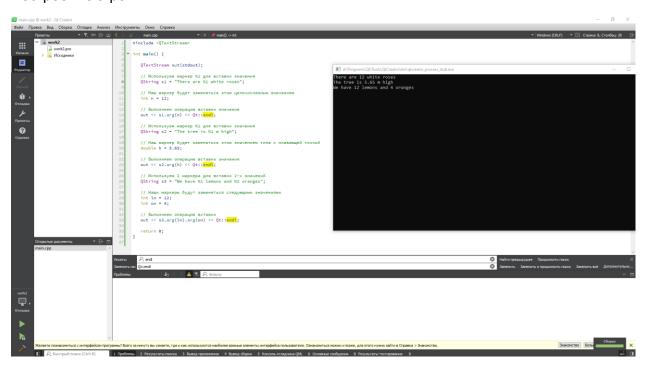
Доступ к элементам строки



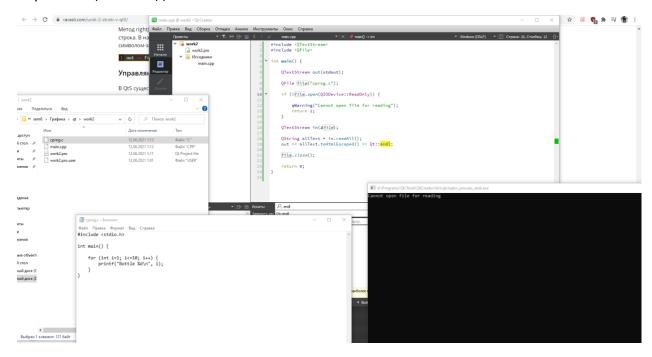
Длина строк



Построение строк

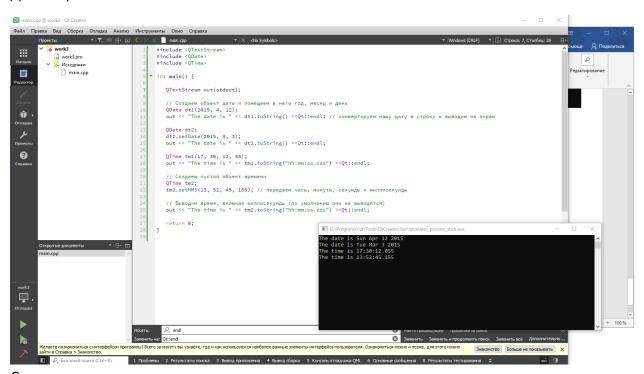


Управляющая последовательность символов



Work 3

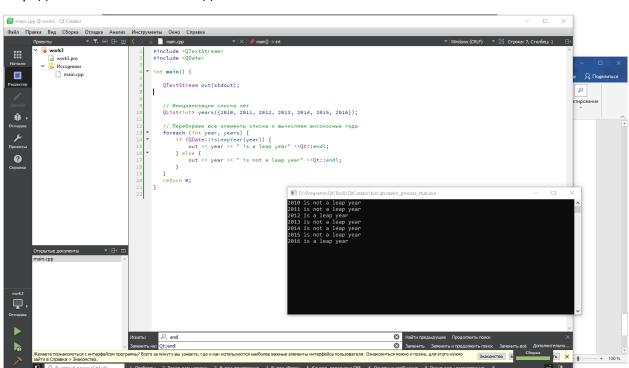
Дата и время



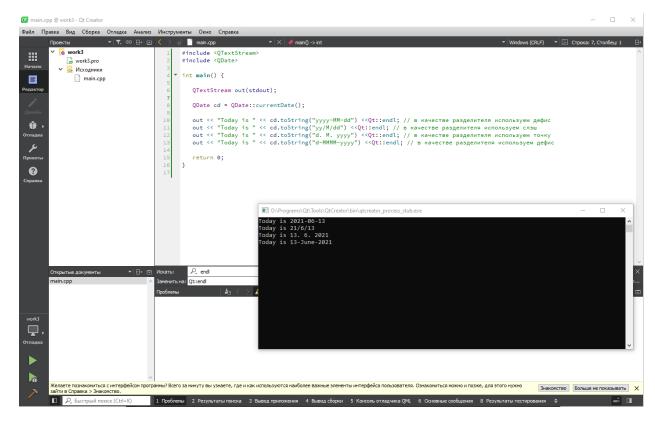
Сравнение дат

```
Company Deviced Control Contro
```

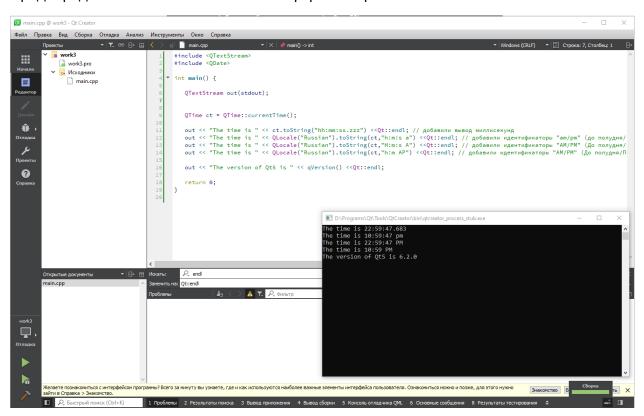
Определение високосного года



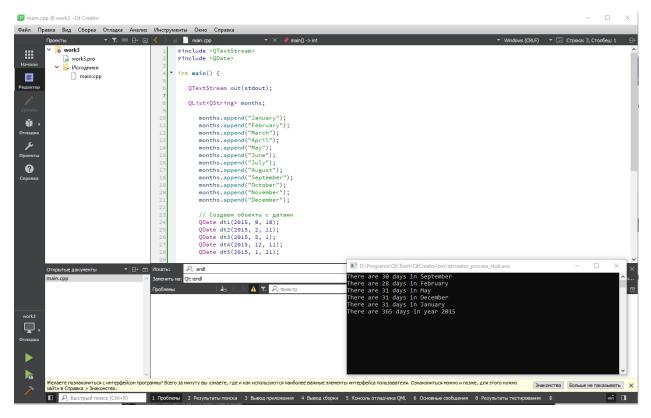
Предопределенные и пользовательские форматы дат



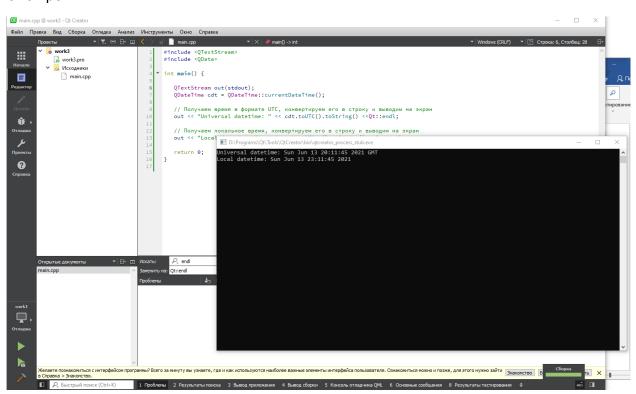
Предопределенные и пользовательские форматы времени



Работа с днями недели

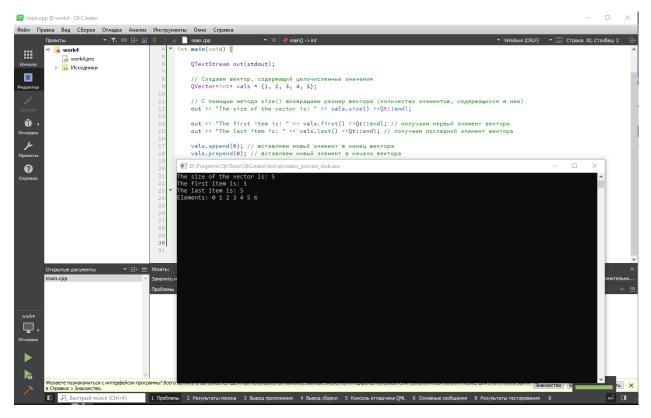


UTC-время

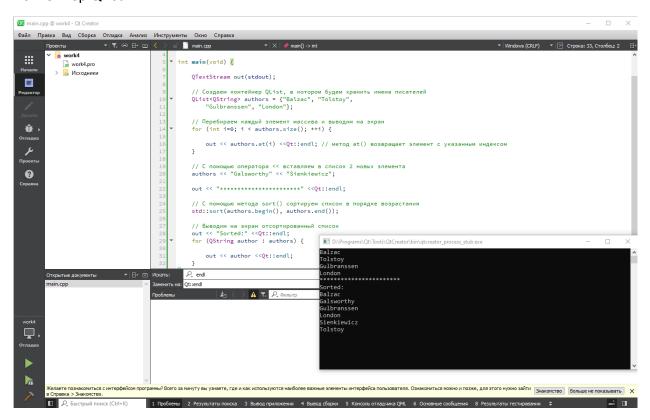


Work 4

Контейнер QVector



Контейнер QList

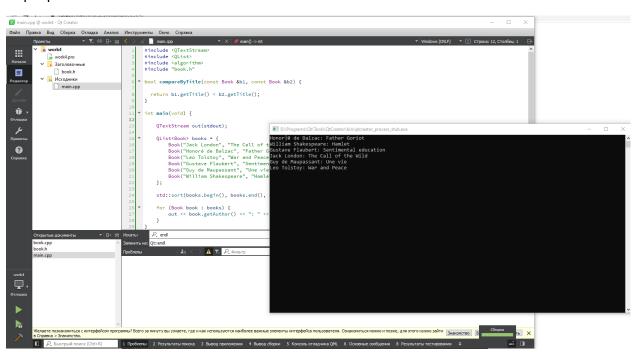


Контейнер QMap

```
main.cpp @ work4 - Qt Creato
work4
                                             work4.pro

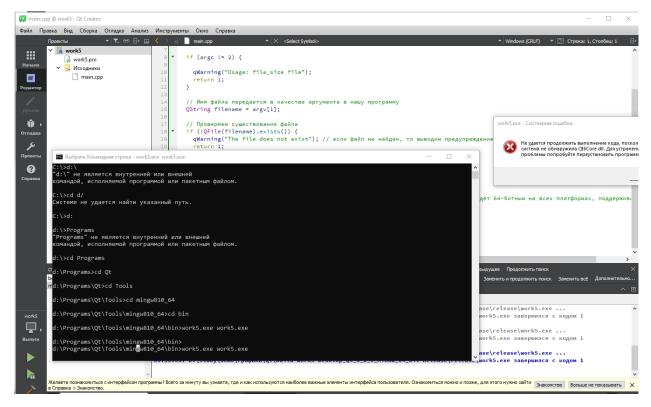
Исходники
                                                                                                                                                                   int main(void) {
      E
                                                                                                                                                                                      QTextStream out(stdout);
                                                                                                                                                                                      // Создаем QMap, содержащий 2 пары элементов
QMap<QString, int> items = { {"coins", 5}, {"books", 3} };
                                                                                                                                                                                      // С помощью метода insert() добавляем новую пару значений items.insert("bottles", 7);
                                                                                                                                                                                     // Получаем все значения словаря и выводим их на экран QList<int> values = items.values(); // метод values() возвращает список значений словаря out < "Values:" <<Qt::endl; for (int val : values) { out << val <<Qt::endl;
       0
                                                                                                                                                                                      // Аналогично выводим все ключи словаря
QList<QString> keys = items.keys(); // метод keys() возвращает список, содержащий все ключи в словаре
out << "Keys:" <<Qt::endl;
out << key <<Qt::endl;
}
                                                                                                                                                                                      // Создаем итератор для QMap в Java-стиле
QMapIterator<QString, int> it(items); // этот итератор может использоваться для итерации по элементам QMap
                                                                                                                                                                                       out << "Pairs:" <<Ot::endl:
                                                                                                                                                                                        // С помощью итератора перебираем все элементы QMapwhile (it.hasNext()) {
                                                                                                                                                                                                     le (it.nasnext()) t
it.next();
out << it.key() << ": " << it.value() <<Qt::endl; // метод key() возвращает текущий ключ, а метод value() возвращает текуп
out << it.key() << ": " << it.value() <<Qt::endl; // метод key() возвращает текупий ключ, а метод value() возвращает текуп
out << it.key() << ": " << it.value() <<Qt::endl; // метод key() возвращает текупий ключ, а метод value() возвращает текупий ключ, возвращает т
   Work4
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      ться можно и позже, для этого нужно зайти Знаконство Больше не показывать 🗶
```

Сортировка пользовательских классов

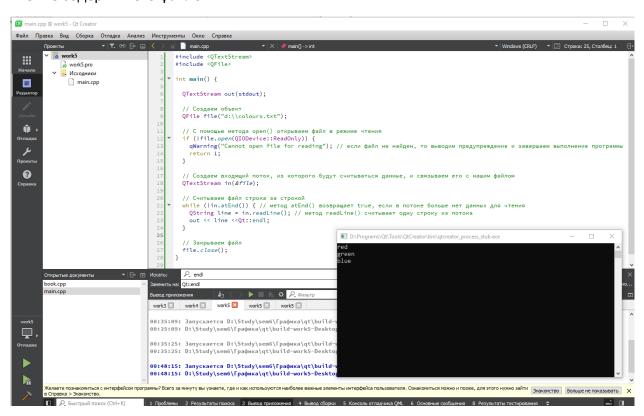


work 5

Размер файла



Чтение содержимого файлов



Запись данных в файл

