

## Глава №2 тест

### Задание 1

Почему символьные константы лучше литеральных (магических чисел)? Почему использование `const` лучше и использования директив `#define`?

Ответ:

Значения констант, объявленных с помощью директивы `#define`, не отображаются в отладчике, вероятность возникновения конфликта имен у таких констант выше.

### Задание 2

Выберите подходящий тип данных для переменных в каждой из следующих ситуаций. Будьте как можно более конкретными. Если ответом является целочисленный тип данных, то используйте соответствующий тип с фиксированным размером (например, `int16_t`). Если переменная должна быть константной, то так и отвечайте.

- Возраст пользователя.
- Нравится ли определенный цвет пользователю?
- Число Пи.
- Количество страниц в учебнике.
- Цена акций в долларах (дробь присутствует).
- Сколько раз вы моргнули за всю свою жизнь? (Примечание: Ответ исчисляется в миллионах)
- Пользователь выбирает опцию с помощью ввода определенной буквы.

Ответ:

- `unsignedint`
- `bool`
- `double`
- `int`
- `float`
- `int`
- `char`

### Задание 3

<https://repl.it/@FourwFourw/lr-cpp-223?v=1>

### Задание 4

<https://repl.it/@FourwFourw/lr-cpp-224?v=1>