

## Список литературы

1. Web-приложение: понятие, компоненты и принципы работы. — Текст: электронный // smartika : [сайт]. — URL: <https://smartika.ru/courses/web/> (дата обращения: 13.02.2022).
2. Гитарный тюнер виды и настройка. — Текст: электронный // Уроки гитары Одесса: [сайт]. — URL: <http://guitars.od.ua/vidy-gitarnykh-tyuneroi.html> (дата обращения: 14.02.2022).
3. Гитарный тюнер на языке C#. — Текст: электронный // vscode.ru : [сайт]. — URL: <https://vscode.ru/prog-lessons/gitarnyy-tyuner-na-yazyike-c.html> (дата обращения: 23.04.2022).
4. Блейхут Р. Быстрые алгоритмы цифровой обработки сигналов = Fast Algorithms for Digital Signal Processing. — М.: Мир, 1989. — 448 с.
5. Эммануил С. Айфичер, Барри У. Джервис. Цифровая обработка сигналов: практический подход = Digital Signal Processing: A Practical Approach. — 2-е издание. — М.: Издательский дом «Вильямс», 2004. — 992 с.
6. Агеев, Д. В. Гитара Уроки мастера для начинающих / Д. В. Агеев. — Санкт-Петербург: ОАО "Печатный двор" им. А. М. Горького., 2009. — 133 с.
7. Николай, Прохоренок Редактор Visual Studio Code. / Прохоренок Николай. — Текст: электронный // Прохоренок РФ. : [сайт]. — URL: <http://xn--e1akicaccic2c.xn--p1ai/pdf/vscode/> (дата обращения: 23.04.2022).
8. CSS — Текст: электронный // mdn web docs: [сайт]. — URL: <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS> (дата обращения: 29.11.2021).
9. Современный учебник — Текст: электронный // javascript.ru: [сайт]. — URL: <https://learn.javascript.ru/> (дата обращения: 24.11.2021).

10. Пошаговая инструкция: как сделать бесплатный сайт на GitHub Pages.  
— Текст: электронный // reg.ru: [сайт]. — URL: <https://www.reg.ru/blog/poshagovaya-instruktsiya-kak-sdelat-besplatnyj-sajt-na-github-pages/> (дата обращения: 10.05.2022).
11. CSS. Карманный справочник, 4-е изд.: Пер. с англ. - М. : ООО "И.Д. Вильямс 2016. - 288 с.: ил. - Парал. тит. англ. ISBN 978-5-8459-2081-2
12. HTML Canvas Graphics — Текст: электронный // w3schools: [сайт]. — URL: [https://www.w3schools.com/html/html5\\_canvas.asp](https://www.w3schools.com/html/html5_canvas.asp) (дата обращения: 24.11.2021).
13. Леонидов, В. В. Конспект лекции «Алгоритм Гёрцеля» / В. В. Леонидов.  
// Учебно-методический комплект по дисциплине «Цифровая обработка сигналов» . — : МГТУ имени Н.Э. Баумана, — 7 с.
14. Оппенгейм А., Шаффер Р. Цифровая обработка сигналов. Москва, Техносфера, 2012. 1048 с.
15. Алгоритм Гёрцеля. — Текст: электронный // DSPLIB: [сайт]. — URL: <https://ru.dsplib.org/content/goertzel/goertzel.html> (дата обращения: 21.05.2022).
16. Введение в CGI: Информация. — Текст: электронный // Интуит: [сайт]. — URL: <https://intuit.ru/studies/courses/36/36/info> (дата обращения: 10.05.2022).
17. «Иттен И. Искусство цвета»: Издатель Д. Аронов; М.; 2004 ISBN 5-94056-008-3
18. Основы web-дизайна, Методика проектирования, Учебное пособие, Нагаева И.А., Фролов А.Б., Кузнецов И.А., 2021. — 236 с.
19. Гото К., Котлер Э. Веб-редизайн: книга Келли Гото и Эмили Котлер: Пер. с англ. — СПб.: Символ-Плюс, 2007. — 376 с.
20. Управление расширениями для Visual Studio. — Текст : электронный // Microsoft : [сайт]. — URL: <https://docs.microsoft.com/ru-ru/visualstudio/ide/finding-and-using-visual-studio-extensions?view=vs-2019> (дата обращения: 10.01.2021).