



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ
ΠΟΛΥΤΕΧΝΙΚΗ ΣΧΟΛΗ
ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ
ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ



ΕΞΑΜΗΝΙΑΙΟ PROJECT 2024-2025

Τεχνολογία Λογισμικού



3^ο ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ

ΓΑΡΑΤΖΙΩΤΗ ΕΛΛΗ
ΔΡΑΓΟΥΔΑΚΗΣ ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ
ΚΑΦΕΝΤΖΗ ΔΗΜΗΤΡΑ
ΖΑΝΝΟΣ ΕΜΜΑΝΟΥΗΛ ΛΟΥΚΑΣ
ΦΟΥΣΚΑΡΗΣ ΑΛΕΞΙΟΣ ΙΩΣΗΦ

Project-description-v0.1

I. Αναλυτικά στοιχεία ομάδας:

| Όνοματεπώνυμο | Αριθμός Μητρώου | Έτος |
|-------------------------|-----------------|----------------|
| Γαρατζιώτη Έλλη | 1100517 | 3 ^ο |
| Δραγουδάκης Αναστάσης | 1100538 | 3 ^ο |
| Ζάννος Εμμανουήλ Λουκάς | 1084543 | 5 ^ο |
| Καφεντζή Δήμητρα | 1100578 | 3 ^ο |
| Φουσκαρής Αλέξιος Ιωσήφ | 1100747 | 3 ^ο |

II. Ρόλοι σε αυτό το παραδοτέο

Report Editor: Γαρατζιώτη Έλλη

Domain Model Editor & Designer: Καφεντζή Δήμητρα, Ζάννος Εμμανουήλ Λουκάς

Sequence Diagram collaborators: Δραγουδάκης Αναστάσης, Γαρατζιώτη Έλλη,

Φουσκαρής Αλέξιος Ιωσήφ

Coder: Δραγουδάκης Αναστάσης, Καφεντζή Δήμητρα

III. FoundIt



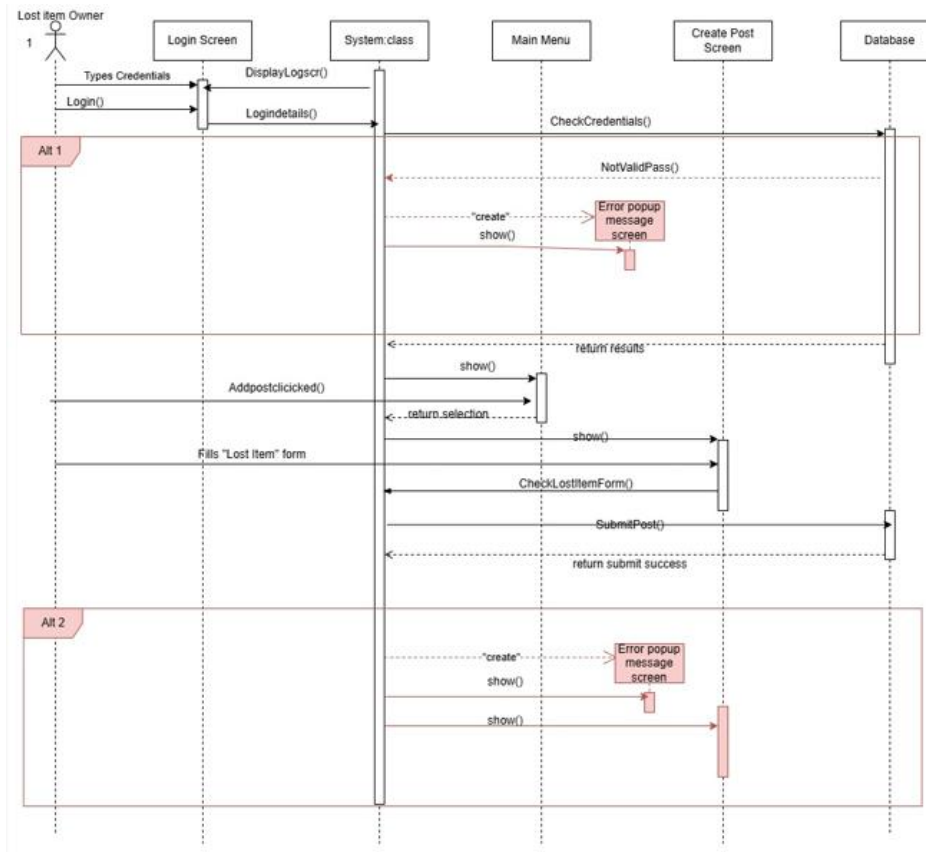
Εικόνα 1 : Project logo

IV. Περιγραφή Project

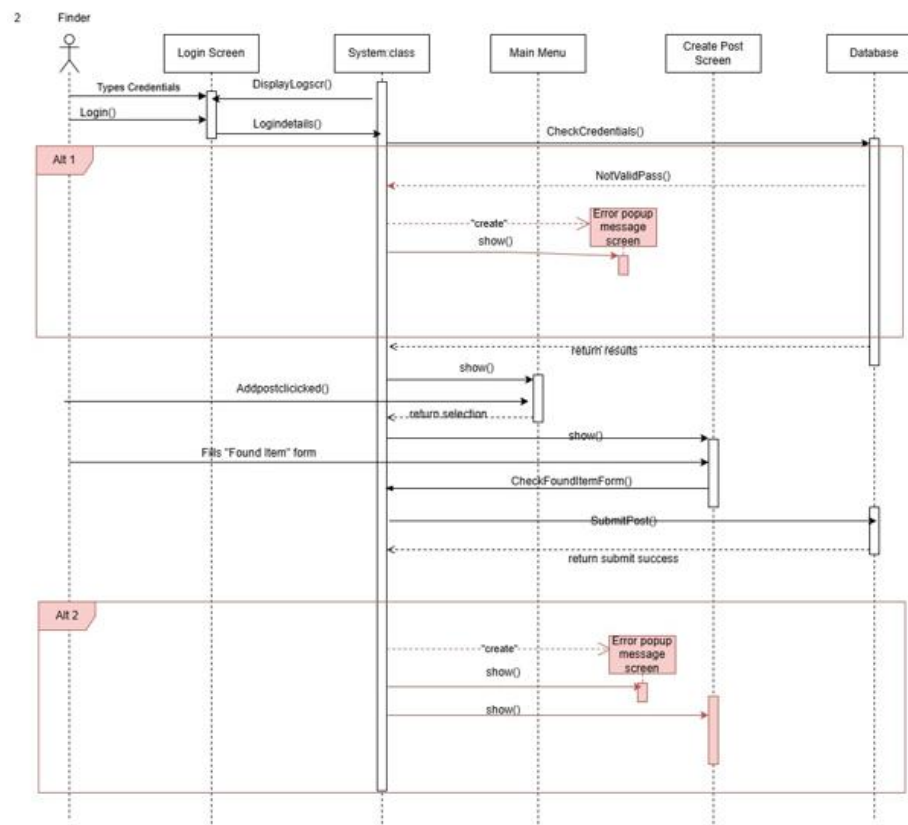
Δεν έχει υποστεί κάποια αλλαγή το project description.

Sequence-diagram-v0.1

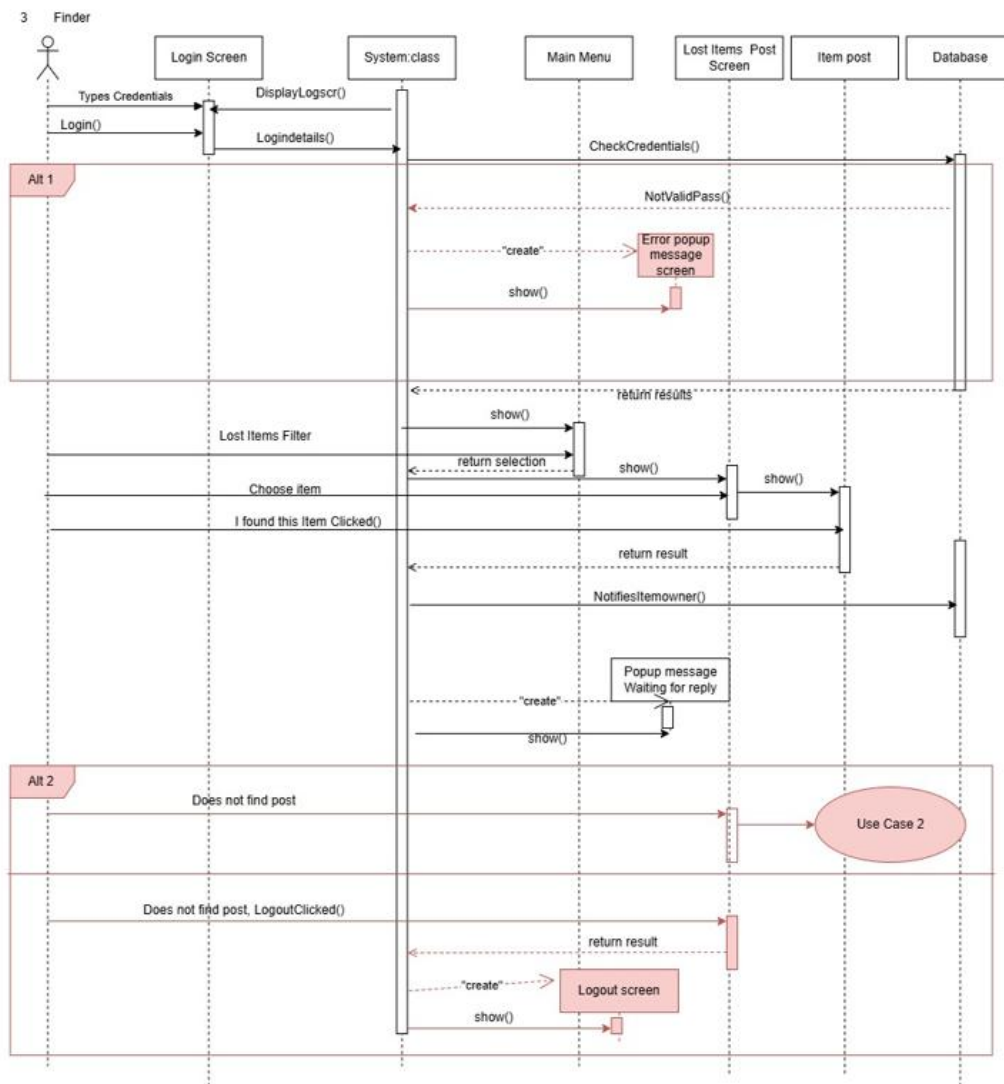
Ακολουθούν τα sequence diagrams, κατασκευασμένο στο περιβάλλον *draw.io*:



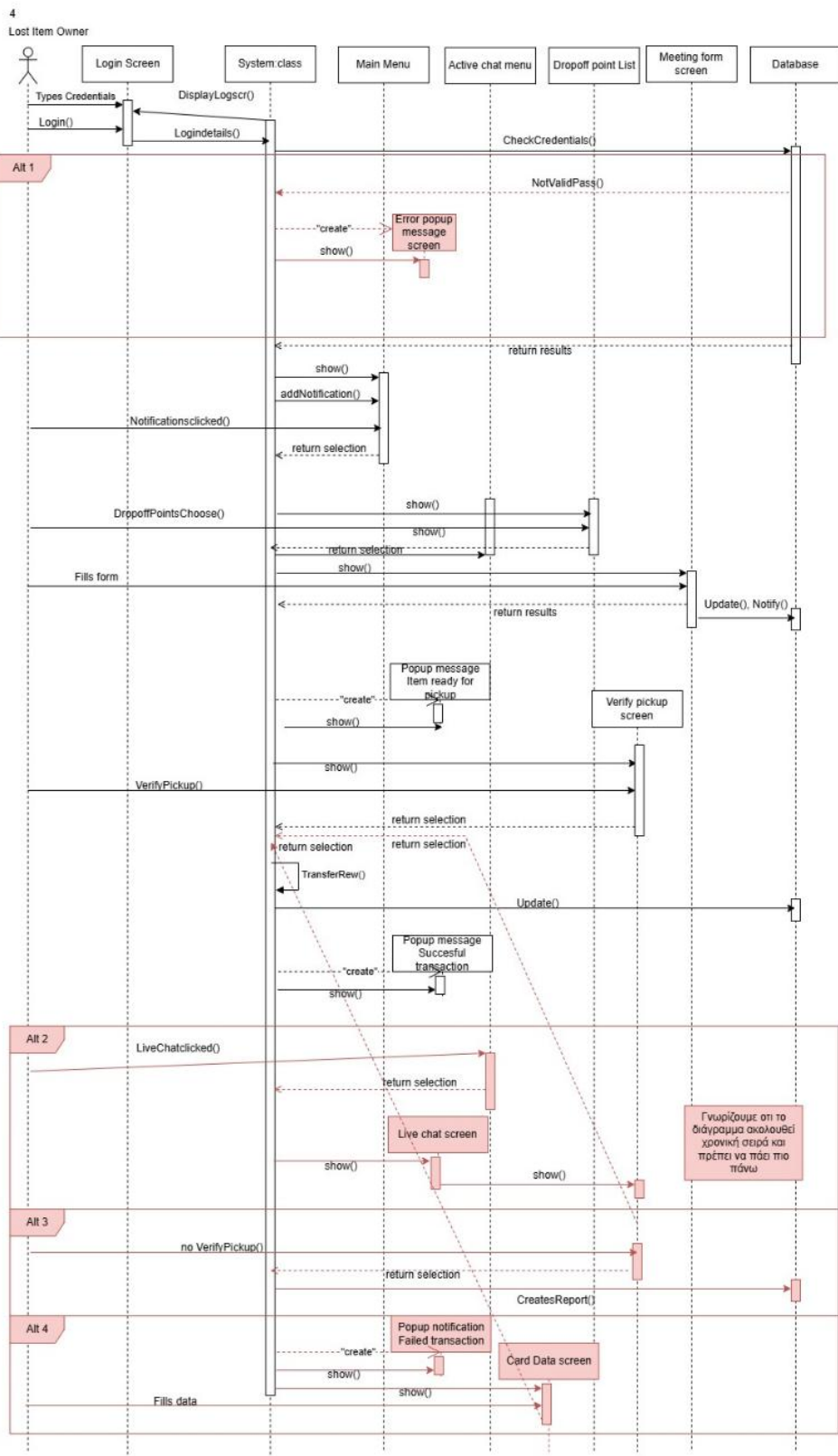
Εικόνα 2 : Sequence diagram For Use Case 1



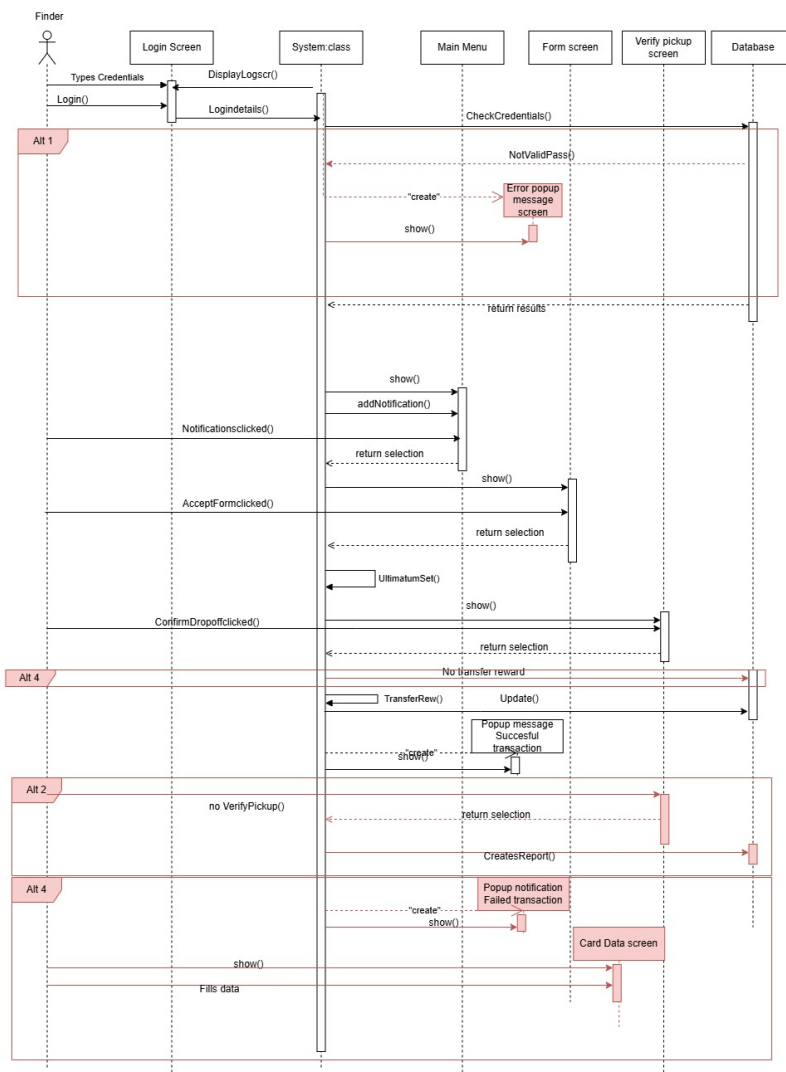
Εικόνα 3 : Sequence diagram For Use Case 2



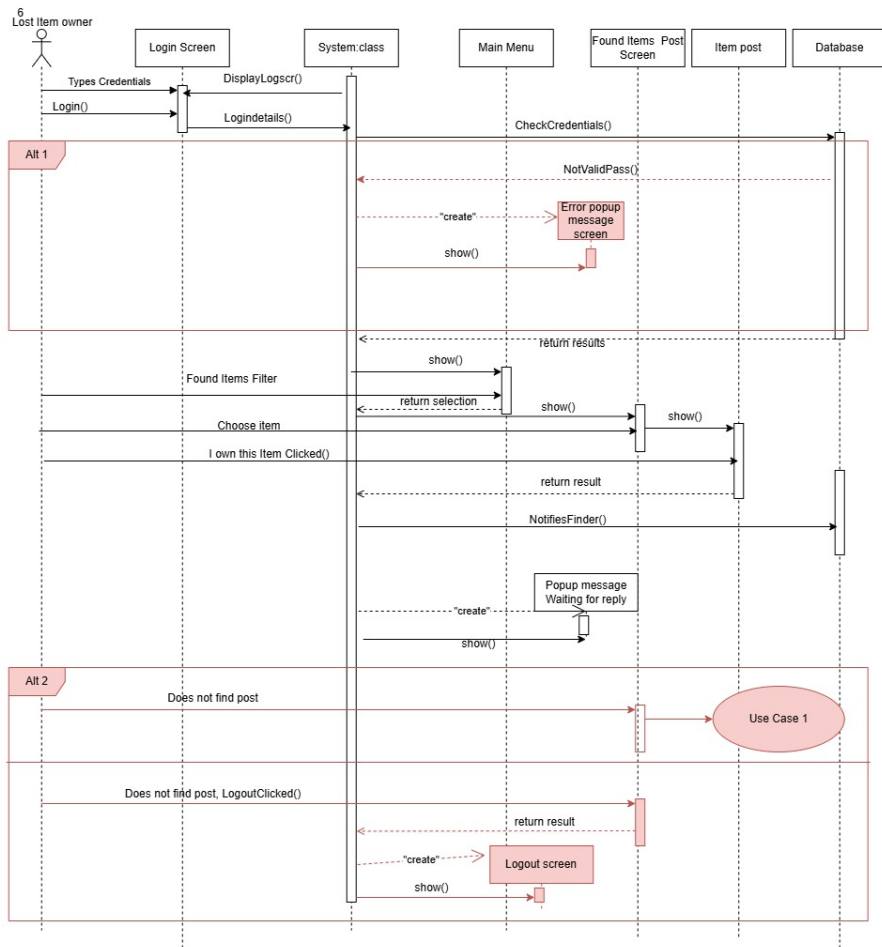
Εικόνα 4 : Sequence diagram For Use Case 3



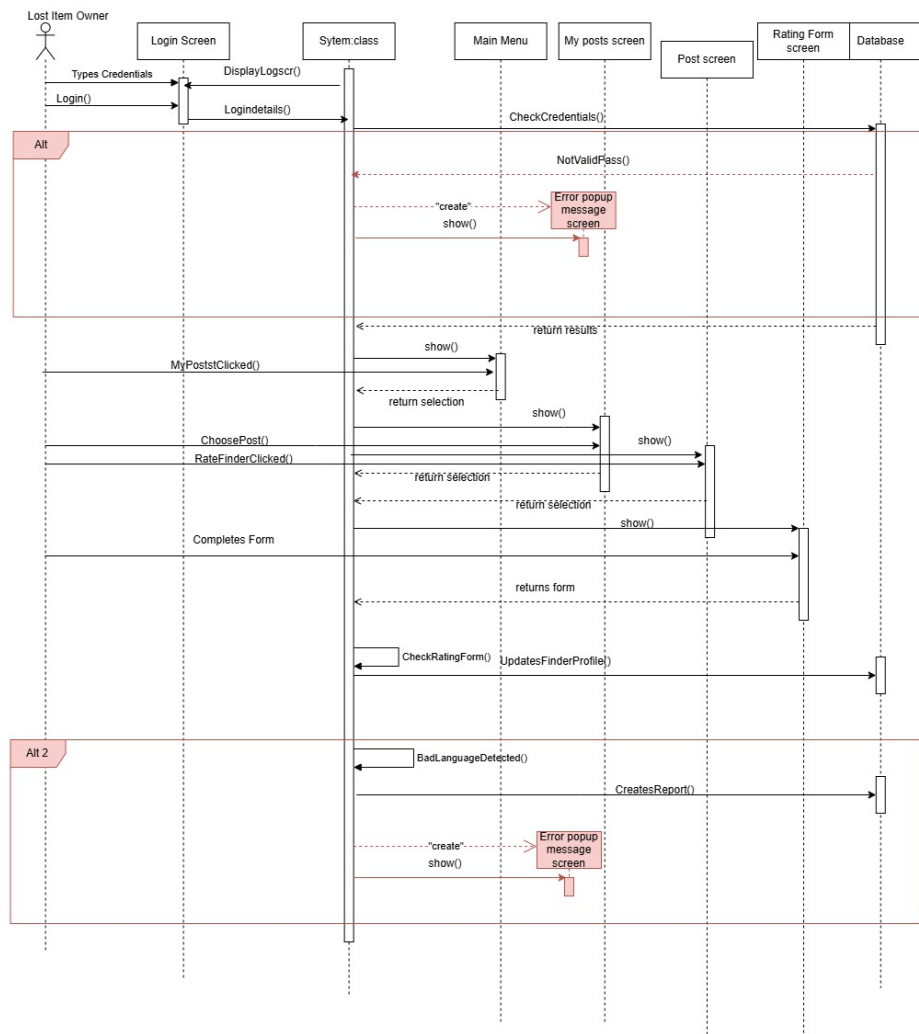
Εικόνα 5 : Sequence diagram For Use Case 4



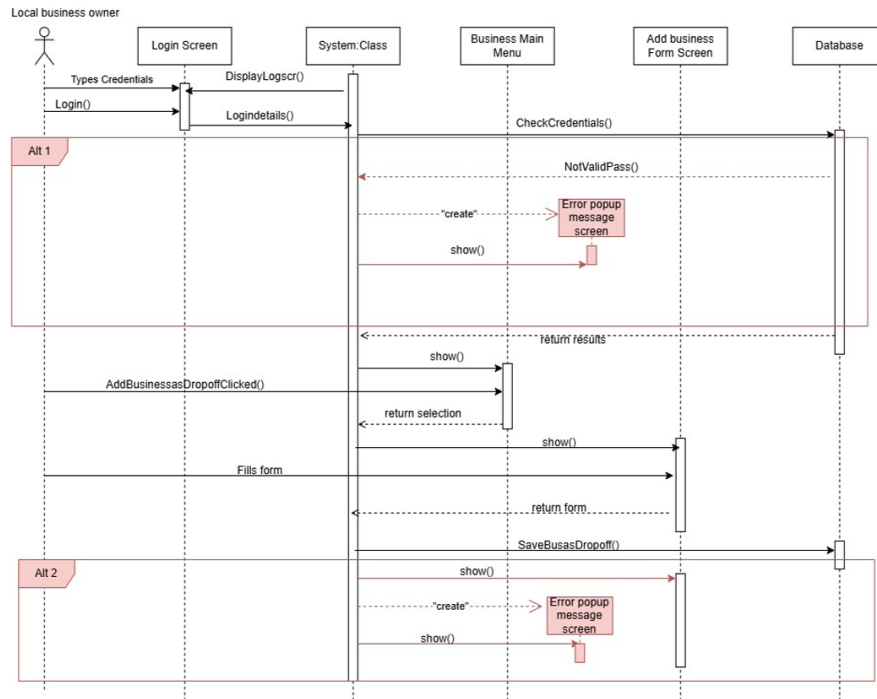
Εικόνα 6 : Sequence diagram For Use Case 5



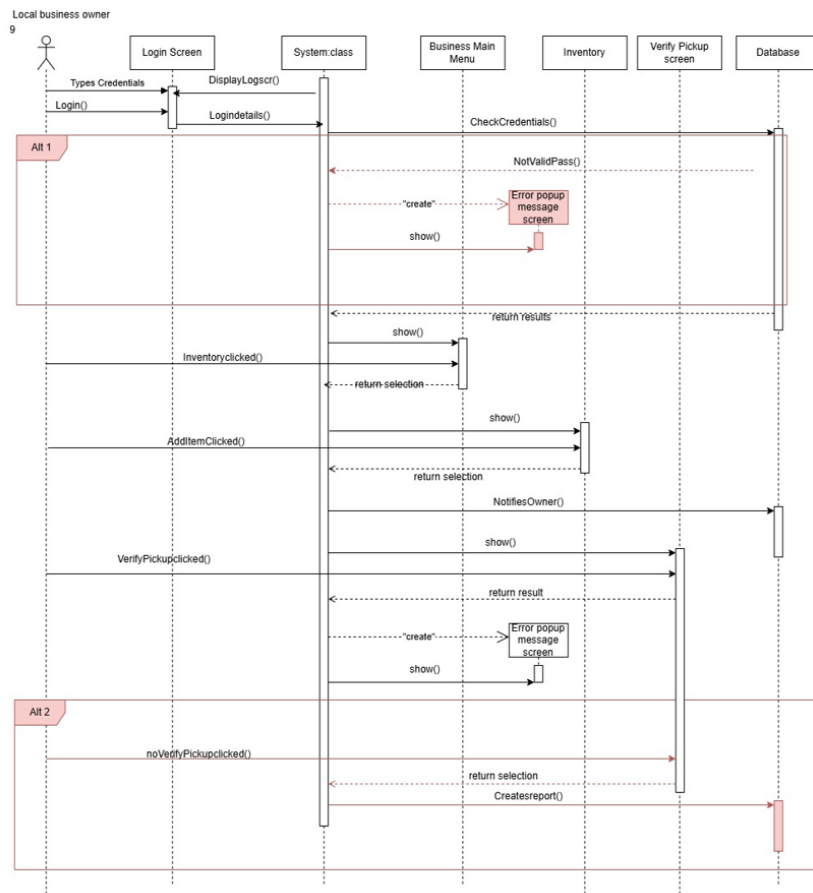
Εικόνα 7 : Sequence diagram For Use Case 6



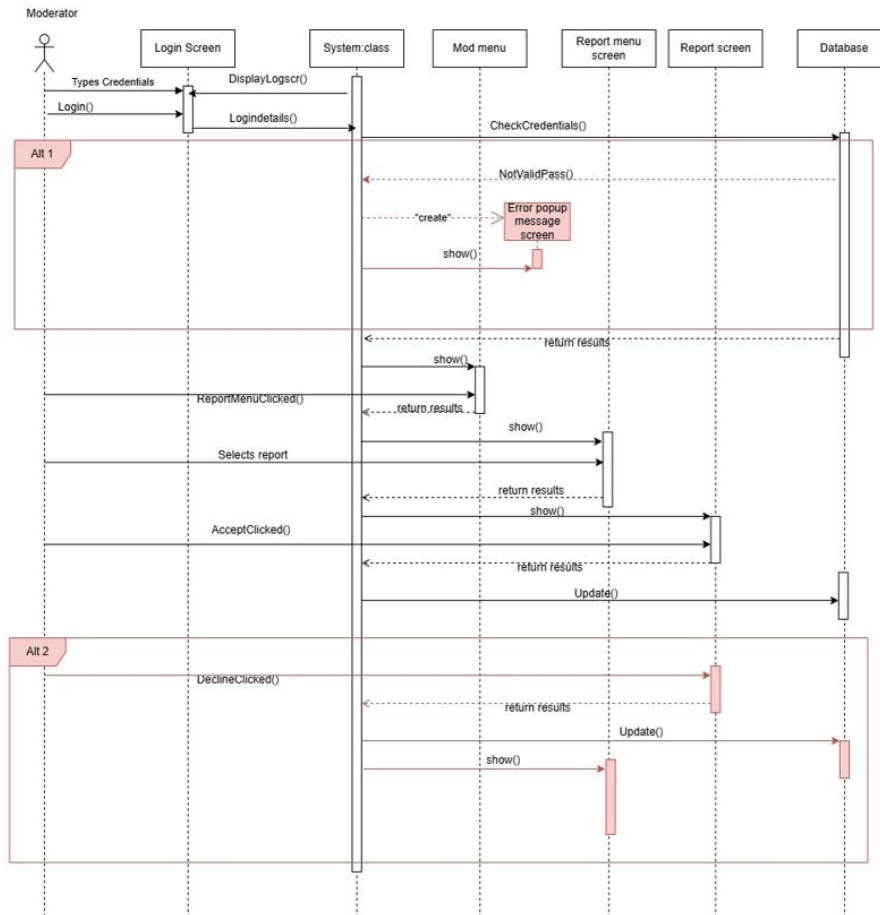
Εικόνα 8 : Sequence diagram For Use Case 7



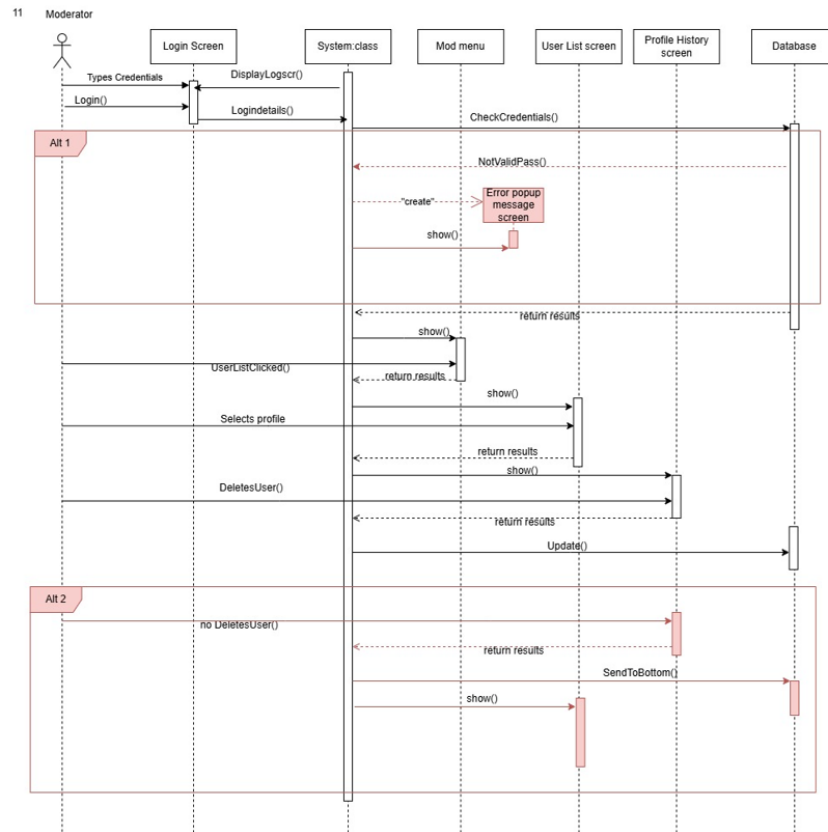
Εικόνα 9 : Sequence diagram For Use Case 8



Εικόνα 10 : Sequence diagram For Use Case 9



Εικόνα 11 : Sequence diagram For Use Case 10



Εικόνα 12 : Sequence diagram For Use Case 11

Robustness-diagram-v0.2

Ακολουθούν τα robustness diagrams που έχουν υποστεί αλλαγές (τα υπόλοιπα παραμένουν τα ίδια), κατασκευασμένο στο περιβάλλον *draw.io*:

(Προσθήκη ακμής από την delete report προς την database)

Use-case-v0.3

I. Περιγραφή πιθανών χειριστών και το συνολικό μοντέλο περιπτώσεων χρήσης

Ακολουθούν τα use cases που έχουν υποστεί αλλαγές **με κίτρινο χρώμα** (τα υπόλοιπα παραμένουν τα ίδια), κατασκευασμένο στο περιβάλλον *draw.io*:

5. Η επικοινωνία από την πλευρά του Ευρετή χαμένου αντικειμένου

(λάθος αρίθμηση)

Χειριστές: Finder

Περιγραφή: Όταν ο ευρετής του χαμένου αντικειμένου επικοινωνεί για την παράδοση του χαμένου αντικειμένου.

Βασική Ροή:

1. Ο χρήστης (Finder) ανοίγει την εφαρμογή στην Οθόνη Login.
 2. Το σύστημα ελέγχει τα credentials από την βάση δεδομένων και τον οδηγεί στην αρχική σελίδα (Main menu).
 3. Το σύστημα προσθέτει εικονίδιο ενεργής συνομιλίας με ιδιοκτήτη χαμένου αντικειμένου στην αρχική οθόνη.
 4. Ο χρήστης ανοίγει την ενεργή συνομιλία και αποδέχεται τη φόρμα συνάντησης (Meeting) με το συμφωνημένο σημείο παραλαβής και ημερομηνία (Form Screen).
 5. Το σύστημα θέτει μια διορία για την παράδοση του αντικειμένου στην επιχείρηση.
 6. Ο χρήστης παραδίδει το αντικείμενο στην επιχείρηση και “επιβεβαιώνει” την παράδοση του αντικειμένου στην Verify Pickup screen.
- ΠΑΡΑΔΟΧΗ:** Η επιχείρηση πραγματοποιεί τον κατάλληλο έλεγχο, ο ιδιοκτήτης του χαμένου αντικειμένου επιβεβαιώνει την παραλαβή του αντικειμένου του, τότε:
7. Το σύστημα μεταφέρει το ποσό επιβράβευσης από τον λογαριασμό του ευρετή χαμένου αντικείμενου και εμφανίζει popup “Successful Transaction”. (στην περίπτωση που η αγγελία έχει αναρτηθεί από τον ιδιοκτήτη χαμένου αντικείμενου- υπάρχει ποσό επιβράβευσης).

Εναλλακτική Ροή 1:

2.1 Τα credentials δεν είναι σωστά, το σύστημα εμφανίζει Error Popup message στην οθόνη → ο χρήστης παραπέμπεται στην Οθόνη Login.

2.2 Ο χρήστης εισάγει τα credentials του στην Οθόνη Login.

Εναλλακτική Ροή 2:

6.1 Ο ιδιοκτήτης (Finder) δεν “επιβεβαιώνει” την παράδοση του αντικειμένου και αν λήξει η διορία το σύστημα αναφέρει το γεγονός αυτόματα και το προσθέτει στην Report List της Database.

Εναλλακτική Ροή 3:

7.1 Το σύστημα εμφανίζει ειδοποίηση “Failed transaction, Check account information again”.

7.2 Ο χρήστης βάζει τα σωστά στοιχεία του στην οθόνη Card data.

7.3 Το σύστημα δοκιμάζει να εκτελέσει ξανά την δέσμευση και την μεταφορά των χρημάτων.

Εναλλακτική ροή 4:

7.1 Το σύστημα δεν μεταφέρει κανένα ποσό επιβράβευσης στον λογαριασμό του ευρετή (περίπτωση όπου η αγγελία έχει αναρτηθεί από τον ευρετή - δεν έχει οριστεί ποσό επιβράβευσης).

7.2 Το σύστημα τερματίζει την διαδικασία επιβράβευσης και ενημερώνει την βάση δεδομένων.

7. Αξιολόγηση Ευρετή (Finder).

(στο βήμα 8, προσδιορισμός του προφίλ «στο προφίλ του Finder»)

Χειριστές: Ιδιοκτήτης χαμένου αντικειμένου (Lost Item Owner)

Περιγραφή: Όταν ο ιδιοκτήτης του χαμένου αντικειμένου θέλει να αξιολογήσει τον χρήστη που του επέστρεψε το αντικείμενο.

Βασική Ροή:

1. Ο χρήστης (Lost Item Owner) ανοίγει την εφαρμογή στην Οθόνη Login.
2. Το σύστημα ελέγχει τα credentials από την βάση δεδομένων και τον οδηγεί στην αρχική σελίδα (Main menu).
3. Ο χρήστης μεταβαίνει στο My posts Screen.
4. Ο χρήστης επιλέγει μια αγγελία που έχει ολοκληρωθεί και επιθυμεί να αξιολογήσει από την My posts Screen .
5. Το σύστημα εμφανίζει την αγγελία (Post screen).
6. Ο χρήστης επιλέγει να την αξιολογήσει, πατώντας Rate Finder.
7. Ο χρήστης συμπληρώνει φόρμα αξιολόγησης (βαθμολογία, σχόλια) στην Rating Form screen.
8. Το σύστημα ελέγχει τη φόρμα και αποθηκεύει την αξιολόγηση **στο προφίλ του Finder** στην Βάση Δεδομένων.

Εναλλακτική Ροή 1:

- 2.1 Τα credentials δεν είναι σωστά, το σύστημα εμφανίζει Error Popur message στην οθόνη → ο χρήστης παραπέμπεται στην Οθόνη Login.
- 2.2 Ο χρήστης εισάγει τα credentials του στην Οθόνη Login.

Εναλλακτική Ροή 2:

- 8.1 Το σύστημα εντοπίζει άσχημη φρασεολογία.
- 8.2 Το σύστημα δημιουργεί μια αναφορά και την προσθέτει στην Report List και ενημερώνει την Βάση Δεδομένων.
- 8.3 Το σύστημα εμφανίζει Popur message "Unable To post due to bad language".

10. Διαχείριση αναφορών.

(τροποποίηση της εναλλακτικής ροής 2)

Χειριστές: Moderator

Περιγραφή: Ο moderator ελέγχει τη λίστα αναφορών για τυχόν απάτες.

Βασική Ροή:

1. Ο moderator ανοίγει την εφαρμογή στην Οθόνη Login.
2. Το σύστημα ελέγχει τα credentials από την βάση δεδομένων και τον οδηγεί στην σελίδα moderator menu.
3. Επιλέγει το μενού «Report Menu» στην οθόνη moderator menu.
4. Το σύστημα εμφανίζει Report Menu screen.
5. Ο moderator επιλέγει μια αναφορά από το Report Menu screen.
6. Το σύστημα εμφανίζει λεπτομέρειες αναφοράς στην οθόνη report screen.
7. Ο moderator μπλοκάρει κάποιον χρήστη από την είσοδό του στην εφαρμογή και το σύστημα ενημερώνει την Βάση Δεδομένων.

Εναλλακτική Ροή 1:

- 2.1 Τα credentials δεν είναι σωστά, το σύστημα εμφανίζει Error Popup message στην οθόνη → ο χρήστης παραπέμπεται στην Οθόνη Login.
- 2.2 Ο χρήστης εισάγει τα credentials του στην Οθόνη Login.

Εναλλακτική Ροή 2:

- 7.1 Ο moderator δεν αποδέχεται την αναφορά.**
- 7.2 Το σύστημα διαγράφει την αναφορά από την βάση δεδομένων.**
- 7.3 Ο moderator ανακατευθύνεται στο report menu screen.**

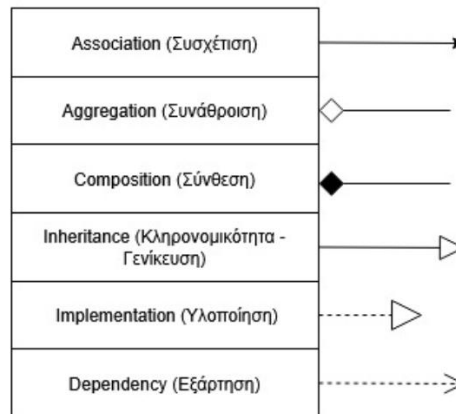
II. Μοντέλο περιπτώσεων χρήσης

Δεν έχει υποστεί κάποια αλλαγή το use case diagram της πλατφόρμας μας.

Domain-model-v0.2

Στο διάγραμμα, αναγράφονται το είδος κάθε σχέσης, τα attributes κάθε κλάσης (με visibility και type), νέες κλάσεις και το Multiplicity για κάθε σχέση. Επίσης, **με γαλάζιο χρώμα** φαίνονται οι καινούριες μέθοδοι και **με κόκκινο χρώμα** οι καινούριες κλάσεις.

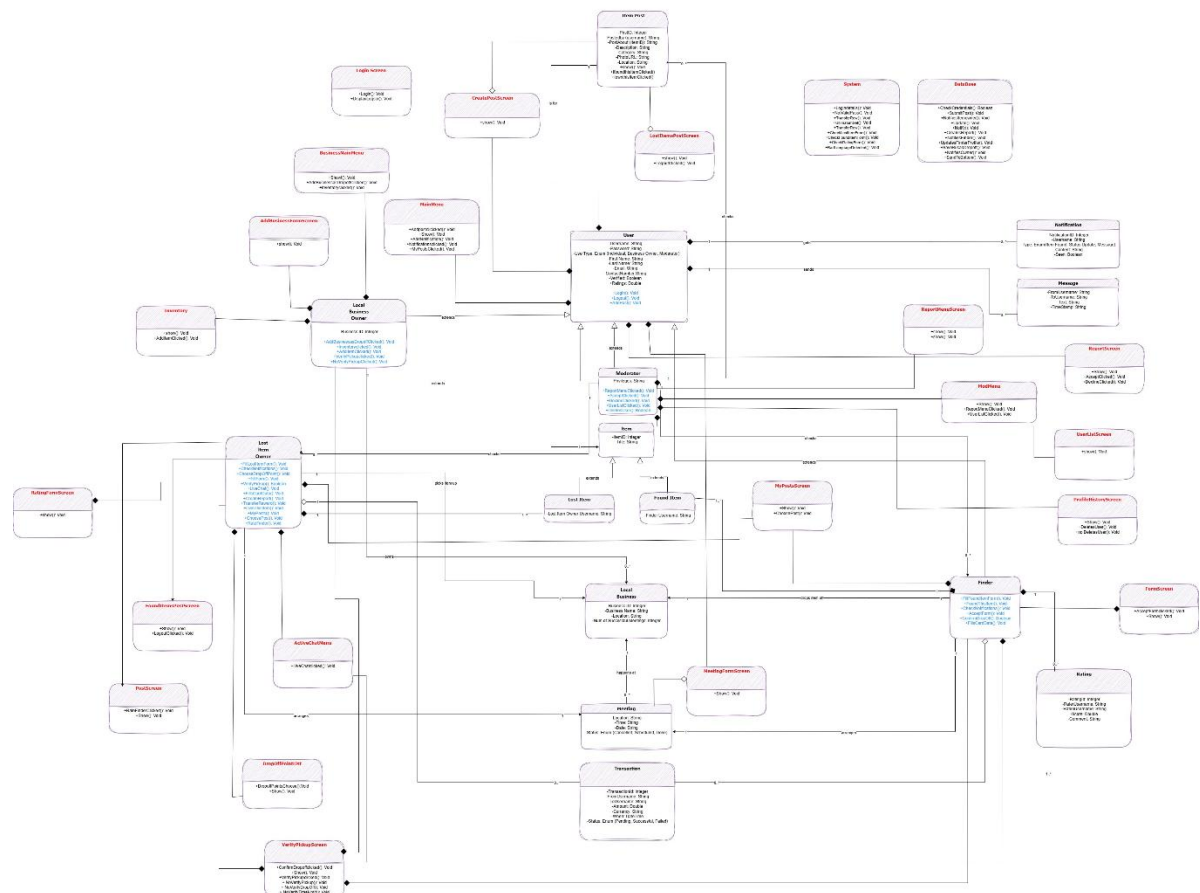
Για τις σχέσεις έχει χρησιμοποιηθεί η εξής σημειογραφία:



Εικόνα 15 : Σημειογραφία

Τα private attributes εντοπίζονται με “-” .
Τα public attributes εντοπίζονται με “+” .

Το παρακάτω Domain model αποτελεί μια ανανεωμένη έκδοση του προηγούμενου, κατασκευασμένη στο *draw.io* .



Εικόνα 16 : Domain model diagram

Test-cases-v0.1

Ο κώδικας για την ανάπτυξη των γραφικών έχει γίνει με το πρόγραμμα Apache Netbeans 24 σε γλώσσα Java. Μπορείτε να τον βρείτε εδώ:

https://github.com/Fouskaris/software_technology

ΙΣΗΜΕΙΩΣΗ! Ο κώδικας αυτού του παραδοτέου ανέπτυξε τον κώδικα της προηγούμενης έκδοσης. Για αυτό τον λόγο, δεν υπάρχουν σε ξεχωριστές εκδόσεις, αλλά στην ίδια με όνομα : projectcodev2.zip.

Τα στιγμιότυπα του προγράμματος παραμένουν ίδια με το προηγούμενο παραδοτέο. Η λειτουργία των στιγμιότυπων, περιγράφεται αναλυτικά στα Use cases. Για την καλύτερη και πιο ξεκάθαρη παρουσίαση των λειτουργιών, υπάρχουν διαφορετικά προφίλ χρηστών. Για λόγους κατανόησης και επίδειξης, μπορεί κανείς να διαλέξει να συνδεθεί σε ένα από τα προφίλ που έχουν δημιουργηθεί και αναδεικνύονται παρακάτω. Ακολουθεί η περιγραφή του κάθε είδους account:

- “test” : προφίλ χρήστη που δεν έχει εκκρεμότητες (ειδοποιήσεις, μηνύματα), αλλά μπορεί να ξεκινήσει συνομιλίες και να συμπληρώσει φόρμες για αντικείμενα.
- “own” : προφίλ χρήστη που έχει ανεβάσει αγγελία στο παρελθόν και έχει λάβει ειδοποίηση ότι βρέθηκε το αντικείμενο του, δηλαδή, ένας άλλος χρήστης έχει πατήσει το κουμπί " I found this item". Εκτός από τις ικανότητες του κανονικού χρήστη, αυτός λαμβάνει και ένα Notification μέσω του οποίου μπορεί να αποδεχτεί μία φόρμα.
- “fin” : προφίλ χρήστη που έχει ανεβάσει αγγελία στο παρελθόν και έχει λάβει ειδοποίηση πως το αντικείμενο που βρήκε, ανήκει σε κάποιον, δηλαδή, ένας άλλος χρήστης έχει πατήσει το κουμπί " This is mine". Εκτός από τις ικανότητες του κανονικού χρήστη, αυτός λαμβάνει και ένα Notification μέσω του οποίου μπορεί να αποδεχτεί μία φόρμα.
- “bus” : προφίλ που έχει διαφορετικές οθόνες από τους δύο άλλους χρήστες. Εδώ, ο ιδιοκτήτης επιχείρησης, φτιάχνει λογαριασμό για το κατάστημα του, που θέλει να καταχωρήσει ως Drop-off point. Επιπλέον, μπορεί να διαχειρίζεται το Inventory του καταστήματος του (δηλαδή, τα αντικείμενα που έχουν παραδοθεί σε αυτό το μαγαζί).
- “mod” : προφίλ του moderator, ο οποίος διαχειρίζεται χρήστες και διάφορες αναφορές. Έχει την ικανότητα να διαγράψει έναν χρήστη ή/και να κρίνει εάν ένα report θα εγκριθεί.

*

Για την είσοδο στην εφαρμογή, πληκτρολογείτε την λέξη της επιλογής σας στα πεδία Username και Password

*

**

οποιοδήποτε από τα διαγράμματα, αν δεν εμφανίζεται καθαρά, μπορείτε να το δείτε εδώ:

https://github.com/Fouskaris/software_technology

και συγκεκριμένα:

https://github.com/Fouskaris/software_technology/blob/main/3rd%20Turn%20in/sequence%20diagramfinalfinal.jpg

και

https://github.com/Fouskaris/software_technology/blob/main/3rd%20Turn%20in/finaldomain3.jpg

**