

# ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ ΠΟΛΥΤΕΧΝΙΚΗ ΣΧΟΛΗ ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ



### EEAMHNIAIO PROJECT 2024-2025

Τεχνολογία Λογισμικού



1° ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ

ΓΑΡΑΤΖΙΩΤΗ ΕΛΛΗ ΔΡΑΓΟΥΔΑΚΗΣ ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ ΚΑΦΕΤΖΗ ΔΗΜΗΤΡΑ ΖΑΝΝΟΣ ΕΜΜΑΝΟΥΗΛ ΛΟΥΚΑΣ ΦΟΥΣΚΑΡΗΣ ΑΛΕΞΙΟΣ ΙΩΣΗΦ

## Project-description-v0.1

### Ι. Αναλυτικά στοιχεία ομάδας:

| Ονοματεπώνυμο           | Αριθμός Μητρώου | Έτος |
|-------------------------|-----------------|------|
| Γαρατζιώτη Έλλη         | 1100517         | 3°   |
| Δραγουδάκης Αναστάσης   | 1100538         | 3°   |
| Ζάννος Εμμανουήλ Λουκάς | 1084543         | 5°   |
| Καφετζή Δήμητρα         | 1100578         | 3°   |
| Φουσκαρής Αλέξιος Ιωσήφ | 1100747         | 3°   |

### ΙΙ. Ρόλοι σε αυτό το παραδοτέο

Report Editor: Γαρατζιώτη Έλλη

Project Description Editor & Mockup Designer: Φουσκαρής Αλέξιος Ιωσήφ Use Case Collaborators: Ζάννος Εμμανουήλ Λουκάς, Γαρατζιώτη Έλλη Domain Model Collaborators: Δραγουδάκης Αναστάσης, Καφεντζή Δήμητρα

Coder: Δραγουδάκης Αναστάσης

### III. FoundIt



Εικόνα 1 : Project logo

### IV. Περιγραφή Project

Η πρόταση της ομάδας μας είναι η δημιουργία μίας πλατφόρμας αναζήτησης χαμένων αντικειμένων. Σκοπός, προφανώς, είναι να διευκολύνει τους χρήστες να ανακτήσουν αντικείμενα συναισθηματικής, οικονομικής ή χρηστικής αξίας (για παράδειγμα: ένα κόσμημα, ένα σετ ακουστικών ή γυαλιά οράσεως), να επιβραβεύσει τους χρήστες που βρίσκουν ένα χαμένο αντικείμενο και καταφέρνουν να το επιστρέψουν στον ιδιοκτήτη (μέσω υποχρεωτικού βραβείου ανάκτησης που ορίζει ο ιδιοκτήτης), να βοηθήσει ιδιοκτήτες τοπικών επιχειρήσεων να γνωστοποιήσουν ευρύτερα το κατάστημά τους, λειτουργώντας σαν σημείο συνάντησης ή προσωρινής αποθήκευσης του αντικειμένου (drop-off point). Ταυτόχρονα, δίνεται η δυνατότητα, σε συγκεκριμένα και εγκεκριμένα μέλη της κοινότητας, να λειτουργούν ως moderators στην λίστα με τις αγγελίες, με στόχο την αποφυγή απάτης από κάποιον χρήστη (για παράδειγμα: παραλαβή ενός αντικειμένου που δεν του ανήκει) αλλά και την εξακρίβωση των στοιχειών των χρηστών.

Στην πλατφόρμα θα υπάρχουν 4 κατηγορίες χρηστών με τις εξής δυνατότητες:

### 1. Ιδιοκτήτης χαμένου αντικειμένου(Lost item Owner)

- Δημιουργεί την αγγελία (post) για το αντικείμενο που έχει χάσει
- Αξιολογεί χρήστες που του επέστρεψαν κάποιο αντικείμενο(finders)
- Ζητά ραντεβού για την ανάκτηση του αντικειμένου (meeting)
- Πληρώνει το βραβείο ανάκτησης που έθεσε (reward)

### 2. Ευρετής (Finder)

- Δημιουργεί την αγγελία για το αντικείμενο που βρήκε
- Επικοινωνεί με τους πιθανούς ιδιοκτήτες
- Κανονίζει ραντεβού
- Εισπράττει το βραβείο ανάκτησης

### 3. Ιδιοκτήτης τοπικής επιχείρησης (Local Business Owner)

- Δημιουργεί λογαριασμό με τα στοιχεία της επιχείρησης του (Local Business)
- Θέτει την επιχείρηση του, σαν σημείο συνάντησης και προσωρινής αποθήκευσης (drop-off point), στην πλατφόρμα
- Φυλάσσει τα αντικείμενα που του παραδίδουν οι ευρετές, μέχρι να τα ανακτήσει ο ιδιοκτήτης
- Ενημερώνει τους ιδιοκτήτες πως το αντικείμενο είναι στο κατάστημά του

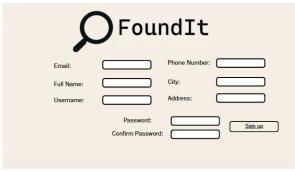
#### 4. Moderator

- Ελέγχει αναφορές
- Ζητάει κάποιο αποδεικτικό των στοιχείων του χρήστη
- Ελέγχει, επιβεβαιώνει και διαγράφει ευρετές

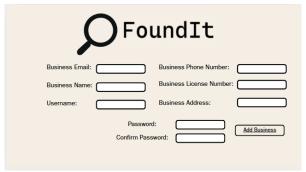
Ακολουθούν ενδεικτικές **mock-up screens** της πλατφόρμας μας, κατασκευασμένες στο περιβάλλον *canva.com*:



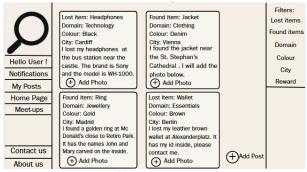
Εικόνα 2 : Log in για ιδιώτες ή ιδιοκτήτες επιχειρήσεων



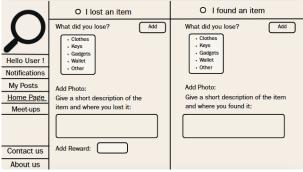
Εικόνα 3 : Sign up για ιδιώτες



Εικόνα 4 : Sign up για ιδιοκτήτες επιχειρήσεων



Εικόνα 5 : Home page



Εικόνα 6 : Προσθήκη αγγελίας

### Use-case-v0.1

- Περιγραφή πιθανών χειριστών και το συνολικό μοντέλο περιπτώσεων χρήσης
- 1. Δημοσίευση αγγελίας για χαμένο αντικείμενο (Lost item).

**Χειριστές:** Ιδιοκτήτης χαμένου αντικειμένου (Lost Item Owner)

**Περιγραφή:** Όταν ο ιδιοκτήτης ενός αντικειμένου θέλει να δημοσιεύσει αγγελία για να δηλώσει την απώλειά του.

#### Βασική Ροή:

- 1. Ο χρήστης (Lost Item Owner) ανοίγει την εφαρμογή.
- 2. Το σύστημα ελέγχει τα credentials και τον οδηγεί στην αρχική σελίδα.
- 3. Ο χρήστης επιλέγει «Add Post» και «Lost item».
- 4. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα για συμπλήρωση πληροφοριών (περιγραφή αντικειμένου, σημείο απώλειας, φωτογραφία, ποσό επιβράβευσης).
- 5. Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία και επιλέγει «Υποβολή».
- 6. Το σύστημα κάνει έλεγχο για τυχόν ελλιπή πεδία.
- 7. Το σύστημα προσθέτει την αγγελία στη λίστα αγγελιών.

### Εναλλακτική Ροή 1:

- 2.1 Τα credentials δεν είναι σωστά → ο χρήστης παραπέμπεται σε login.
- 2.2 Ο χρήστης εισάγει τα credentials του.

### Εναλλακτική Ροή 2:

- 6.1 Αν κάποιο πεδίο είναι κενό ή μη έγκυρο, το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος.
- 6.2 Ο χρήστης διορθώνει τα πεδία και επαναυποβάλλει τη φόρμα.

### 2. Δημοσίευση αγγελίας εύρεσης αντικειμένου (Found Item).

Χειριστές: Ευρετής (Finder)

**Περιγραφή:** Όταν ο ευρετής ενός αντικειμένου δημοσιεύει αγγελία για να δηλώσει την εύρεσή του.

### Βασική Ροή:

- 1. Ο χρήστης ανοίγει την εφαρμογή.
- 2. Το σύστημα ελέγχει τα credentials και τον οδηγεί στην αρχική σελίδα.
- 3. Ο χρήστης επιλέγει την επιλογή «Add Post» και «Found item».
- 4. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα για συμπλήρωση πληροφοριών (περιγραφή αντικειμένου, σημείο που βρέθηκε, φωτογραφία).
- 5. Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία και επιλέγει «Υποβολή».
- 6. Το σύστημα προσθέτει την αγγελία στον πίνακα αγγελιών.

#### Εναλλακτική Ροή 1:

- 2.1 Τα credentials δεν είναι σωστά  $\rightarrow$  ο χρήστης παραπέμπεται σε login.
- 2.2 Ο χρήστης εισάγει τα credentials του.

### Εναλλακτική Ροή 2:

4.1 Αν κάποιο πεδίο είναι κενό ή μη έγκυρο, το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος.

4.2 Ο χρήστης διορθώνει τα πεδία και επαναυποβάλλει τη φόρμα.

# 3. Επιστροφή αντικειμένου που βρέθηκε(Found item) πίσω στον ιδιοκτήτη του μέσω αγγελίας.

**Χειριστές:** Ευρετής (Finder)

**Περιγραφή:** Όταν ο ευρετής ενός αντικειμένου αναζητεί, αν υπάρχει ήδη αγγελία για το αντικείμενο που βρήκε.

### Βασική Ροή:

- 1. Ο χρήστης ανοίγει την εφαρμογή.
- 2. Το σύστημα ελέγχει τα credentials και τον οδηγεί στην αρχική σελίδα.
- 3. Ο χρήστης εφαρμόζει φίλτρο "Lost Items".
- 4. Το σύστημα εμφανίζει όλες τις τρέχουσες αγγελίες χαμένων αντικειμένων (Lost item).
- 5. Ο χρήστης επιλέγει την αγγελία που αναφέρεται στο αντικείμενο που έχει βρει.
- 6. Ο χρήστης επιλέγει "βρήκα το αντικείμενο".
- 7. Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση στον ιδιοκτήτη του χαμένου αντικειμένου (Lost Item Owner).
- 8. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα αναμονής απάντησης ιδιοκτήτη.
- 9. Προστίθεται εικονίδιο ενεργής συνομιλίας με ιδιοκτήτη.
- 10. Αποδέχεται τη φόρμα επιβεβαίωσης (Meeting) με το συμφωνημένο σημείο παραλαβής και ημερομηνία.
- 11. Ο Ευρετής (Finder) "επιβεβαιώνει" την παράδοση του αντικειμένου.
- 12. Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση στον ιδιοκτήτη του αντικειμένου ότι αυτό είναι έτοιμο προς παραλαβή.
- 13. Ο Ιδιοκτήτης (Lost Item Owner) "επιβεβαιώνει" την παραλαβή του αντικειμένου.
- 14. Το σύστημα του καταχωρεί το ποσό επιβράβευσης στον λογαριασμό του.

### Εναλλακτική Ροή 1:

- 2.1 Τα credentials δεν είναι σωστά  $\rightarrow$  ο χρήστης παραπέμπεται σε login.
- 2.2 Ο χρήστης εισάγει τα credentials του.

#### Εναλλακτική Ροή 2:

9.1 Ο ευρετής (Finder) δεν αποδέχτηκε το αίτημα συνομιλίας με τον ιδιοκτήτη -> δεν εμφανίζεται εικονίδιο συνομιλίας και η αγγελία παραμένει ενεργή.

#### Εναλλακτική Ροή 3:

13.1 Ο ιδιοκτήτης (Lost Item Owner) δεν "επιβεβαιώνει" την παραλαβή του αντικειμένου, οπότε το γεγονός αναφέρεται αυτόματα και προωθείται για έλεγχο.

### Εναλλακτική Ροή 4:

13.1 Σφάλμα κατά τη μεταφορά του ποσού από τον τραπεζικό λογαριασμό του ιδιοκτήτη προς τον ευρετή → το σύστημα εμφανίζει ειδοποίηση "Σφάλμα κατά τη μεταφορά του ποσού πληρωμής - Επανελέγξτε τα στοιχεία τραπεζικού λογαριασμού ή εισάγετε νέα"

13.2 Ο χρήστης διορθώνει ή εισάγει νέα στοιχεία λογαριασμού και η πληρωμή ολοκληρώνεται.

# 4. Αναζήτηση χαμένου αντικειμένου(Lost Item) μέσω ήδη υπάρχουσας αγγελίας.

Χειριστές: Ιδιοκτήτης χαμένου αντικειμένου

**Βασική Ροή:** Όταν ο ιδιοκτήτης χαμένου αντικειμένου ενός αντικειμένου αναζητεί, αν υπάρχει ήδη αγγελία για το αντικείμενο που έχασε.

- 1. Ο χρήστης ανοίγει την εφαρμογή.
- 2. Το σύστημα ελέγχει τα credentials και τον οδηγεί στην αρχική σελίδα.
- 3. Ο χρήστης εφαρμόζει φίλτρο "Found Items".
- 4. Το σύστημα εμφανίζει όλες τις τρέχουσες αγγελίες αντικειμένων που έχουν βρεθεί.
- 5. Ο χρήστης επιλέγει την αγγελία που αναφέρεται στο αντικείμενο που έχει χάσει.
- 6. Ο χρήστης επιλέγει "το αντικείμενο μου ανήκει".
- 7. Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση στον ευρετή του αντικειμένου (Finder).
- 8. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα αναμονής απάντησης ευρετή.
- 9. Προστίθεται εικονίδιο ενεργής συνομιλίας με ευρετή.
- 10. Αποδέχεται τη φόρμα επιβεβαίωσης (Meeting) με το συμφωνημένο σημείο παραλαβής και ημερομηνία.
- 11. Ο Ιδιοκτήτης (Lost Item Owner) "επιβεβαιώνει" την παραλαβή του αντικειμένου.

### Εναλλακτική Ροή 1:

- 2.1 Τα credentials δεν είναι σωστά  $\rightarrow$  ο χρήστης παραπέμπεται σε login.
- 2.2 Ο χρήστης εισάγει τα credentials του.

### Εναλλακτική Ροή 2:

9. Ο ευρετής (Finder) δεν αποδέχτηκε το αίτημα συνομιλίας με τον ιδιοκτήτη -> δεν εμφανίζεται εικονίδιο συνομιλίας και η αγγελία παραμένει ενεργή.

#### Εναλλακτική Ροή 3:

12.1 Ο ιδιοκτήτης (Lost Item Owner) δεν "επιβεβαιώνει" την παραλαβή του αντικειμένου, οπότε το γεγονός αναφέρεται αυτόματα και προωθείται για έλεγχο.

### 5. Αξιολόγηση Ευρετή (Finder).

**Χειριστές:** Ιδιοκτήτης χαμένου αντικειμένου (Lost Item Owner)

**Περιγραφή:** Όταν ο ιδιοκτήτης του χαμένου αντικειμένου θέλει να αξιολογήσει τον χρήστη που του επέστρεψε το αντικείμενο.

### Βασική Ροή:

- 1. Ο ιδιοκτήτης χαμένου αντικειμένου (Lost Item Owner) ανοίγει την εφαρμογή.
- 2. Το σύστημα ελέγχει τα credentials του και τον μεταφέρει στην αρχική σελίδα.
- 3. Ο χρήστης μεταβαίνει στο ιστορικό αγγελιών ("My posts").
- 4. Επιλέγει την αγγελία που έχει ολοκληρωθεί.
- 5. Το σύστημα εμφανίζει την επιλογή «Αξιολόγηση Ευρετή».
- 6. Ο χρήστης συμπληρώνει φόρμα αξιολόγησης (βαθμολογία, σχόλια).
- 7. Ο χρήστης επιλέγει «Υποβολή».
- 8. Το σύστημα ελέγχει τη φόρμα και αποθηκεύει την αξιολόγηση στο προφίλ του ευρετή.

### Εναλλακτική Ροή 1:

- 2.1 Τα credentials είναι λάθος → μεταφορά στη σελίδα login.
- 2.2 Ο χρήστης επανασυνδέεται.

### Εναλλακτική Ροή 2:

- 6.1 Ο χρήστης δεν θέλει να αφήσει σχόλια → συμπληρώνει μόνο βαθμολογία.
- 6.2 Το σύστημα δέχεται την υποβολή χωρίς σχόλια.

### 6. Ορισμός καταστήματος (Local Business) ως Drop-off Point.

**Χειριστές:** Ιδιοκτήτης Τοπικής Επιχείρησης (Local Business Owner) **Περιγραφή:** Ο επιχειρηματίας δηλώνει την επιχείρησή του ως σημείο συνάντησης ή προσωρινής αποθήκευσης αντικειμένων.

### Βασική Ροή:

- 1. Ο επιχειρηματίας (Local Business Owner) συνδέεται στην εφαρμογή.
- 2. Το σύστημα επαληθεύει τα credentials και εμφανίζει την αρχική σελίδα για ιδιοκτήτη επιχείρησης.
- 3. Επιλέγει την επιλογή «Δήλωση επιχείρησης ως Drop-off Point».
- 4. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα καταχώρησης (διεύθυνση, ώρες λειτουργίας, όνομα επιχείρησης, φωτογραφία).
- 5. Ο χρήστης συμπληρώνει τη φόρμα και πατάει «Υποβολή».
- 6. Το σύστημα αποθηκεύει την επιχείρηση (Local Business) ως ενεργό Drop-off Point.

### Εναλλακτική Ροή 1:

- 2.1 Τα credentials είναι λανθασμένα  $\rightarrow$  το σύστημα ζητά εκ νέου είσοδο.
- 2.2 Ο χρήστης επανασυνδέεται.

#### Εναλλακτική Ροή 2:

- 5.1 Ο χρήστης δεν συμπληρώνει υποχρεωτικά πεδία → το σύστημα εμφανίζει προειδοποίηση.
- 5.2 Ο χρήστης συμπληρώνει τα απαιτούμενα πεδία και συνεχίζει.

### 7. Αποθήκευση Αντικειμένου σε Επιχείρηση Drop-off Point.

**Χειριστές:** Ιδιοκτήτης Τοπικής Επιχείρησης (Local Business Owner)

**Περιγραφή:** Η επιχείρηση παραλαμβάνει και φυλάσσει ένα αντικείμενο από έναν ευρετή.

### Βασική Ροή:

- 1. Ο Ευρετής (Finder) μεταβαίνει στο κατάστημα.
- 2. Ο ιδιοκτήτης της τοπικής επιχείρησης καταχωρεί το αντικείμενο στο σύστημα με βάση την αντίστοιχη αγγελία.
- 3. Το σύστημα επιβεβαιώνει την παράδοση του αντικειμένου από τον ευρετή.
- 4. Το σύστημα ενημερώνει τον ιδιοκτήτη του αντικειμένου ότι το αντικείμενο του φυλάσσεται στην επιχείρηση.
- 5. Ο ιδιοκτήτης του χαμένου αντικειμένου (Lost Item Owner) παραλαμβάνει το αντικείμενο του από την επιχείρηση.

### Εναλλακτική Ροή:

5.1 Ο ιδιοκτήτης του αντικειμένου (Lost Item Owner) δεν παραλαμβάνει το αντικείμενο → το σύστημα επαναλαμβάνει την ειδοποίηση μετά από 24 ώρες.

### 8. Διαχείριση αναφορών.

**Χειριστές:** Moderator

Περιγραφή: O moderator ελέγχει τη λίστα αναφορών για τυχόν απάτες.

### Βασική Ροή:

- 1. O moderator συνδέεται στο σύστημα.
- 2. Επιλέγει από το μενού «λίστα αναφορών».
- 3. Το σύστημα εμφανίζει λίστα αναφορών.
- 4. Επιλέγει «Αποδοχή» ή «Διαγραφή» της κάθε αναφοράς.

### Εναλλακτική Ροή 1:

- 1.1 Τα credentials δεν είναι σωστά → ο χρήστης παραπέμπεται σε login.
- 1.2 Ο χρήστης εισάγει τα credentials του.

### Εναλλακτική Ροή 2:

- 4α.1 Ο moderator αποδέχεται την αναφορά.
- 4α.2 Το σύστημα εμφανίζει λεπτομέρειες αναφοράς.
- 4α.3 Ο moderator αποφασίζει, αν πρέπει να γίνει αποδεκτή ή όχι η αναφορά, ή μπλοκάρισμα κάποιου χρήστη από την είσοδό του στην εφαρμογή.

### Εναλλακτική Ροή 3:

4β.1 O moderator δεν αποδέχεται την αναφορά (Διαγραφή).

4β.2 Η αναφορά προωθείται σε άλλον moderator.

### 9. Διαγραφή/Μπλοκάρισμα χρηστών.

**Χειριστές:** Moderator

**Περιγραφή:** Έλεγχος προφίλ χρήστη για τυχόν απάτες ή κακή συμπεριφορά/αξιολόγηση.

### Βασική Ροή:

- 1. O moderator συνδέεται στο σύστημα.
- 2. O moderator μεταβαίνει στη σελίδα χρηστών.
- 3. Επιλέγει φίλτρο «Ρόλος: Lost Item Owner» ή «Ρόλος: Finder».
- 4. Το σύστημα εμφανίζει λίστα με τους χρήστες.
- 5. O moderator επιλέγει συγκεκριμένο χρήστη.
- 6. Εξετάζει ιστορικό και καταγγελίες.
- 7. Επιλέγει «Διαγραφή Προφίλ» ή «Αναστολή Δραστηριότητας».
- 8. Το σύστημα εκτελεί την ενέργεια στον επιλεγμένο χρήστη.
- 9. Το σύστημα ενημερώνει τον αντίστοιχο χρήστη με σχετικό μήνυμα.

### Εναλλακτική Ροή 1:

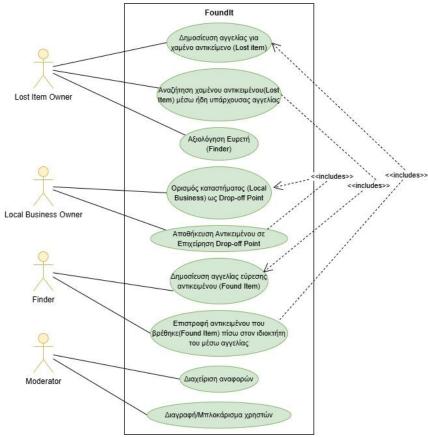
- 1.1 Τα credentials δεν είναι σωστά  $\rightarrow$  ο χρήστης παραπέμπεται σε login.
- 1.2 Ο χρήστης εισάγει τα credentials του.

#### Εναλλακτική Ροή 2:

- 6.1 Δεν υπάρχουν καταγγελίες για τον συγκεκριμένο χρήστη οπότε το σύστημα εμφανίζει το μήνυμα "Ο χρήστης δεν έχει καμία αναφορά"
- 6.2 O moderator ανακατευθύνεται στη λίστα χρηστών με το επιλεγμένο φίλτρο.

### ΙΙ. Μοντέλο περιπτώσεων χρήσης

Ακολουθεί ένα αρχικό use case diagram της πλατφόρμας μας, κατασκευασμένο στο περιβάλλον *draw.io*, που θα υποστεί αλλαγές μέσα στην διάρκεια του εξαμήνου:



Εικόνα 7: use case diagram

### Domain-model-v0.1

### Ι. Οντότητες:

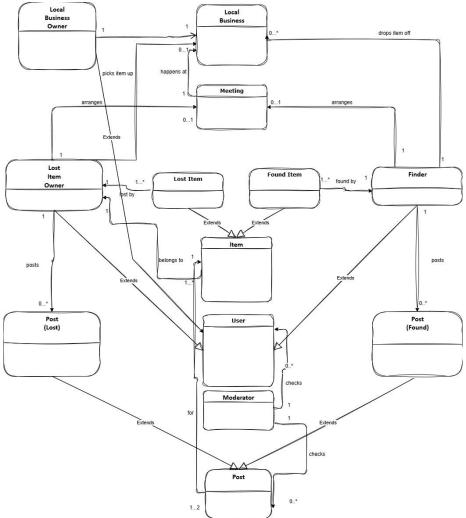
- *Item*: Οντότητα που αντιπροσωπεύει ένα αντικείμενο. Περιλαμβάνει πληροφορίες όπως περιγραφή και κατάσταση εύρεσης.
  - ✓ Lost Item: Οντότητα που αντιπροσωπεύει ένα χαμένο αντικείμενο (κληρονομεί τα attributes του Item).
  - ✓ Found Item: Οντότητα που αντιπροσωπεύει ένα ευρεθέν αντικείμενο (κληρονομεί τα attributes του Item).
- User: Γενική οντότητα που αντιπροσωπεύει οποιονδήποτε χρήστη της εφαρμογής. Περιλαμβάνει βασικές πληροφορίες, όπως όνομα, στοιχεία επικοινωνίας και ρόλο (owner, finder, moderator, κτλ.).
  - ✓ Lost Item Owner: Οντότητα που αντιπροσωπεύει τον ιδιοκτήτη ενός χαμένου αντικειμένου. Περιλαμβάνει στοιχεία ταυτοποίησης και στοιχεία επικοινωνίας και μπορεί να δημοσιεύσει αγγελία (κληρονομεί τα attributes του User).
  - ✓ Finder: Οντότητα που αναφέρεται σε ένα άτομο που έχει βρει ένα χαμένο αντικείμενο. Μπορεί να δημοσιεύσει αγγελία εύρεσης και να επικοινωνήσει με τον ιδιοκτήτη (κληρονομεί τα attributes του User).

- ✓ Moderator: Οντότητα που ελέγχει την εγκυρότητα των αγγελιών και την ταυτοποίηση των ιδιοκτητών και ευρετών, ώστε να διασφαλίζεται η αξιοπιστία της πλατφόρμας (κληρονομεί τα attributes του User).
- ✓ Local Business Owner: Ιδιοκτήτης μιας τοπικής επιχείρησης που προσφέρει τις υπηρεσίες της ως σημείο συνάντησης ή αποθήκευσης αντικειμένων (κληρονομεί τα attributes του User).
- **Post:** Αγγελία που περιλαμβάνει πληροφορίες για ένα χαμένο ή ευρεθέν αντικείμενο, όπως περιγραφή, τοποθεσία και στοιχεία επικοινωνίας.
- **Local Business:** Τοπική επιχείρηση που λειτουργεί ως σημείο συνάντησης (drop-off/pick-up) για την παράδοση και παραλαβή χαμένων αντικειμένων.
- **Meeting:** Ραντεβού που ορίζεται μεταξύ ιδιοκτήτη και ευρέτη ή μέσω μιας τοπικής επιχείρησης για την παράδοση του αντικειμένου.

### ΙΙ. Σχέσεις μεταξύ οντοτήτων:

- Item belongs to Lost Item Owner
- Item lost by Lost Item Owner
- Item found by Finder
- Lost Item Owner posts Post
- Finder **posts** Post
- Moderator checks Finder
- Moderator **checks** Post
- Lost Item Owner arranges Meeting
- Finder **makes** Appointment
- Meeting happens at Local Business
- Finder *drops off* item at Local Business
- Lost Item Owner picks up item from Local Business
- Post is about Item

Το παρακάτω Domain model αποτελεί μια πρώτη έκδοση του και θα υποστεί αλλαγές μέσα στην διάρκεια του εξαμήνου, κατασκευασμένη στο *draw.io*.



Εικόνα 8 : Domain model diagram

# Project-code-v0.1

Ο κώδικας για την ανάπτυξη των γραφικών με βάση τα mock-up screens έχει γίνει με το πρόγραμμα Apache Netbeans 24 σε γλώσσα Java. Μέχρι στιγμής, έχουν ολοκληρωθεί τα γραφικά για τις παρακάτω οθόνες.

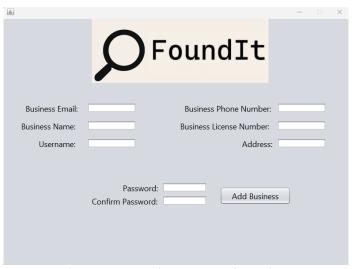
1. Η πρώτη οθόνη (εικόνα 9) είναι αυτή του Log in. Ο χρήστης επιλέγει να βάλει τους κωδικούς του και να χρησιμοποιήσει την εφαρμογή, ή να φτιάξει λογαριασμό για τον ίδιο, ή την επιχείρηση του. Για δοκιμαστικούς λόγους, χρησιμοποιείται η λέξη "test" στα username και password για να ανοίξει η εφαρμογή.



Εικόνα 9: Log in χρήστη

Μετά από αυτήν την οθόνη, εάν ο χρήστης εισάγει τους κωδικούς του, θα οδηγείται σε μια οθόνη που δεν είναι πλήρως ανεπτυγμένη μέχρι στιγμής, αλλά είναι βασισμένη στα mockups που παρουσιάσαμε παραπάνω.

2. Η δεύτερη οθόνη (εικόνα 10) εμφανίζεται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί "Add Business" και φτιάχνει λογαριασμό στην επιχείρηση του, βάζοντας τα απαραίτητα στοιχεία. Αυτά τα στοιχεία θα εξεταστούν και θα ελεγχθούν από τους moderators.



Εικόνα 10 : Δημιουργία λογαριασμού επιχείρησης

3. Ομοίως, για να φτιάξει κανείς λογαριασμό για τον ίδιο (εικόνα 11), παραχωρεί τα απαραίτητα στοιχεία του και πατώντας το κουμπί "Sign up" μεταφέρεται πάλι στην πρώτη οθόνη (εικόνα 9).



Εικόνα 11 : Δημιουργία λογαριασμού για φυσικά πρόσωπα (ιδιώτες, moderators)

Παραδοχή: Ο χρήστης μπορεί να είναι και μια επιχείρηση, δηλ. ένας ιδιοκτήτης που έχει φτιάξει προφίλ για την επιχείρησή του. Αυτός βάζει username και password σύμφωνα με αυτήν, και όχι ως φυσικό πρόσωπο.