

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ ΠΟΛΥΤΕΧΝΙΚΉ ΣΧΟΛΗ ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΉΣ



EEAMHNIAIO PROJECT 2024-2025

Τεχνολογία Λογισμικού



1° ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ

ΓΑΡΑΤΖΙΩΤΗ ΕΛΛΗ ΔΡΑΓΟΥΔΑΚΗΣ ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ ΚΑΦΕΤΖΗ ΔΗΜΗΤΡΑ ΖΑΝΝΟΣ ΕΜΜΑΝΟΥΗΛ ΛΟΥΚΑΣ ΦΟΥΣΚΑΡΗΣ ΑΛΕΞΙΟΣ ΙΩΣΗΦ

Project-description-v0.1

Ι. Αναλυτικά στοιχεία ομάδας:

Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος
Γαρατζιώτη Έλλη	1100517	3∘
Δραγουδάκης Αναστάσης	1100538	3°
Ζάννος Εμμανουήλ Λουκάς	1084543	5°
Καφετζή Δήμητρα	1100578	3°
Φουσκαρής Αλέξιος Ιωσήφ	1100747	3°

ΙΙ. Ρόλοι σε αυτό το παραδοτέο

Report Editor: Γαρατζιώτη Έλλη

Project Description Editor & Mockup Designer: Φουσκαρής Αλέξιος Ιωσήφ Use Case Collaborators: Ζάννος Εμμανουήλ Λουκάς, Γαρατζιώτη Έλλη Domain Model Collaborators: Δραγουδάκης Αναστάσης, Καφεντζή Δήμητρα

Coder: Δραγουδάκης Αναστάσης

III. FoundIt



Εικόνα 1 : Project logo

IV. Περιγραφή Project

Η πρόταση της ομάδας μας είναι η δημιουργία μίας πλατφόρμας αναζήτησης χαμένων αντικειμένων. Σκοπός, προφανώς, είναι να διευκολύνει τους χρήστες να ανακτήσουν αντικείμενα συναισθηματικής, οικονομικής ή χρηστικής αξίας (για παράδειγμα: ένα κόσμημα, ένα σετ ακουστικών ή γυαλιά οράσεως), να επιβραβεύσει τους χρήστες που βρίσκουν ένα χαμένο αντικείμενο και καταφέρνουν να το επιστρέψουν στον ιδιοκτήτη (μέσω υποχρεωτικού βραβείου ανάκτησης που ορίζει ο ιδιοκτήτης), να βοηθήσει ιδιοκτήτες τοπικών επιχειρήσεων να γνωστοποιήσουν ευρύτερα το κατάστημά τους, λειτουργώντας σαν σημείο συνάντησης ή προσωρινής αποθήκευσης του αντικειμένου (drop-off point). Ταυτόχρονα, δίνεται η δυνατότητα, σε συγκεκριμένα και εγκεκριμένα μέλη της κοινότητας, να λειτουργούν ως moderators στην λίστα με τις αγγελίες, με στόχο την αποφυγή απάτης από κάποιον χρήστη (για παράδειγμα: παραλαβή ενός αντικειμένου που δεν του ανήκει) αλλά και την εξακρίβωση των στοιχειών των χρηστών.

Στην πλατφόρμα θα υπάρχουν 4 κατηγορίες χρηστών με τις εξής δυνατότητες:

1. Ιδιοκτήτης χαμένου αντικειμένου(Lost item Owner)

- Δημιουργεί την αγγελία (post) για το αντικείμενο που έχει χάσει
- Αξιολογεί χρήστες που του επέστρεψαν κάποιο αντικείμενο(finders)
- Ζητά ραντεβού για την ανάκτηση του αντικειμένου (meeting)
- Πληρώνει το βραβείο ανάκτησης που έθεσε (reward)

2. Ευρετής (Finder)

- Δημιουργεί την αγγελία για το αντικείμενο που βρήκε
- Επικοινωνεί με τους πιθανούς ιδιοκτήτες
- Κανονίζει ραντεβού
- Εισπράττει το βραβείο ανάκτησης

3. Ιδιοκτήτης τοπικής επιχείρησης (Local Business Owner)

- Δημιουργεί λογαριασμό με τα στοιχεία της επιχείρησης του (Local Business)
- Θέτει την επιχείρηση του, σαν σημείο συνάντησης και προσωρινής αποθήκευσης (drop-off point), στην πλατφόρμα
- Φυλάσσει τα αντικείμενα που του παραδίδουν οι ευρετές, μέχρι να τα ανακτήσει ο ιδιοκτήτης
- Ενημερώνει τους ιδιοκτήτες πως το αντικείμενο είναι στο κατάστημά του

4. Moderator

- Ελέγχει αναφορές
- Ζητάει κάποιο αποδεικτικό των στοιχείων του χρήστη
- Ελέγχει, επιβεβαιώνει και διαγράφει ευρετές

Ακολουθούν ενδεικτικές **mock-up screens** της πλατφόρμας μας, κατασκευασμένες στο περιβάλλον *canva.com*:



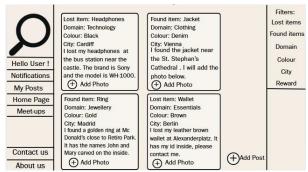
Εικόνα 2 : Log in για ιδιώτες ή ιδιοκτήτες επιχειρήσεων

	Four	ndIt
Email:		Phone Number:
Full Name:		City:
Username:		Address:
	Password: Confirm Password:	Sign.up

Εικόνα 3 : Sign up για ιδιώτες

	FoundIt
В	Business Email: Business Phone Number:
В	Business Name: Business License Number:
u	Jsername: Business Address:
	Password: Add Business Confirm Password: Add Business

Εικόνα 4 : Sign up για ιδιοκτήτες επιχειρήσεων



Εικόνα 5 : Home page

