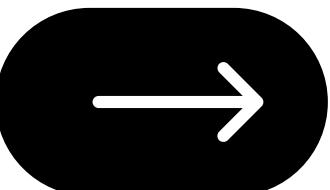


# Modèle Incrémental



## Nos objectifs

- Principe
- schéma descriptif
- statistiques
- avantages
- inconvénients

**élaboré par:**

- Borji Dhia
- Sahnoun Amir
- Nagati Louay
- Fakhfekh Ilyes
- Ounis Fehd
- Arbi Malek

# Principe

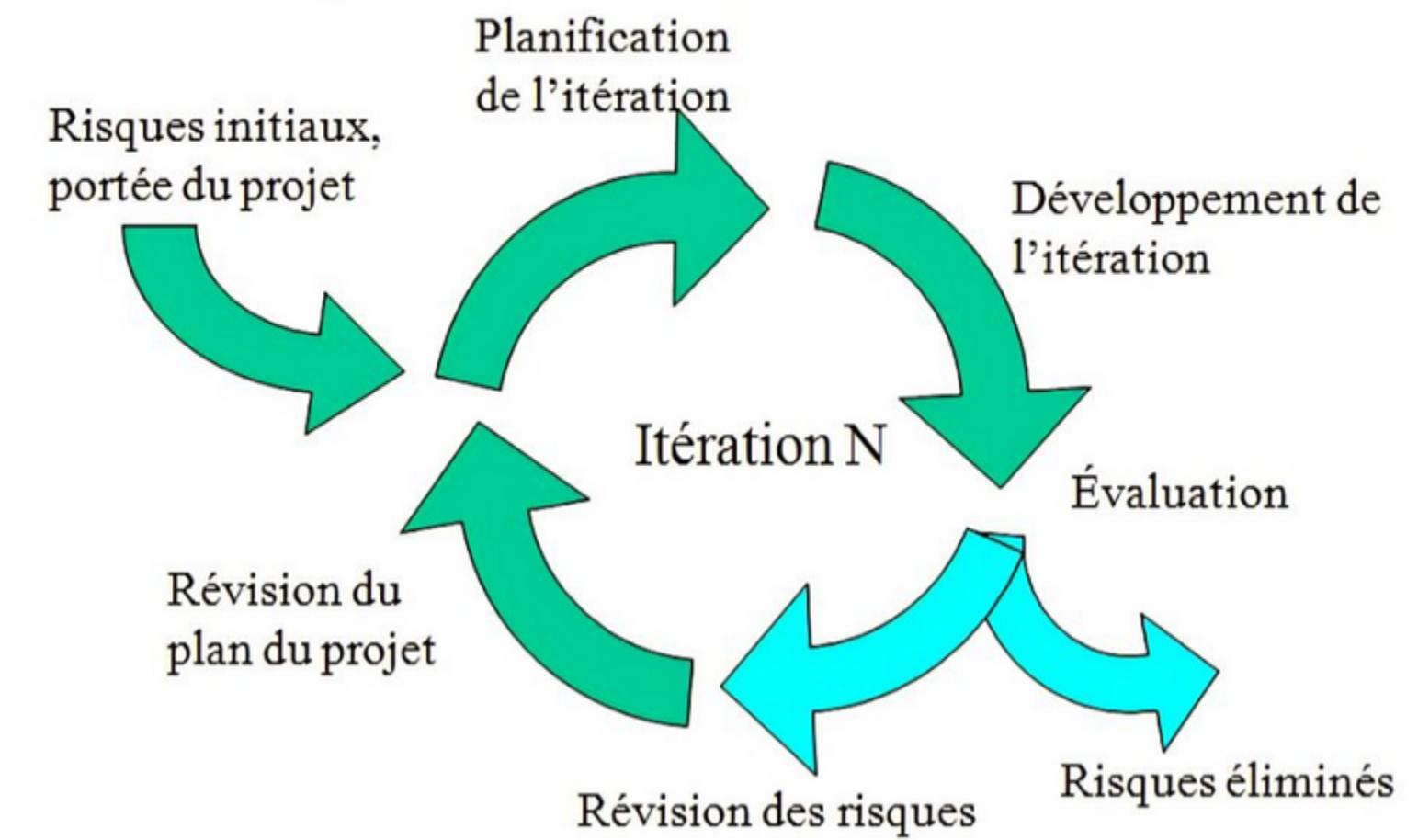
- Le modèle incrémental est une façon de créer des logiciels.
- On divise les besoins en plusieurs parties autonomes.
- Le développement se fait par étapes, comme la conception, la réalisation, les tests et la maintenance.
- À chaque étape, on travaille sur les besoins, la conception, le code et les tests.
- Chaque nouvelle version ajoute des fonctions à la précédente.
- On répète cela jusqu'à ce que toutes les fonctions prévues soient faites.



# Schéma descriptif

- Le développement du système est divisé en de nombreux mini-projets de développement.
- Des systèmes partiels sont construits successivement pour former un système total final.
- La priorité est donnée à l'exigence la plus importante en premier.
- Une fois cette exigence développée, les exigences pour cet incrément sont figées.

Le cycle itératif incrémental



# Statistiques

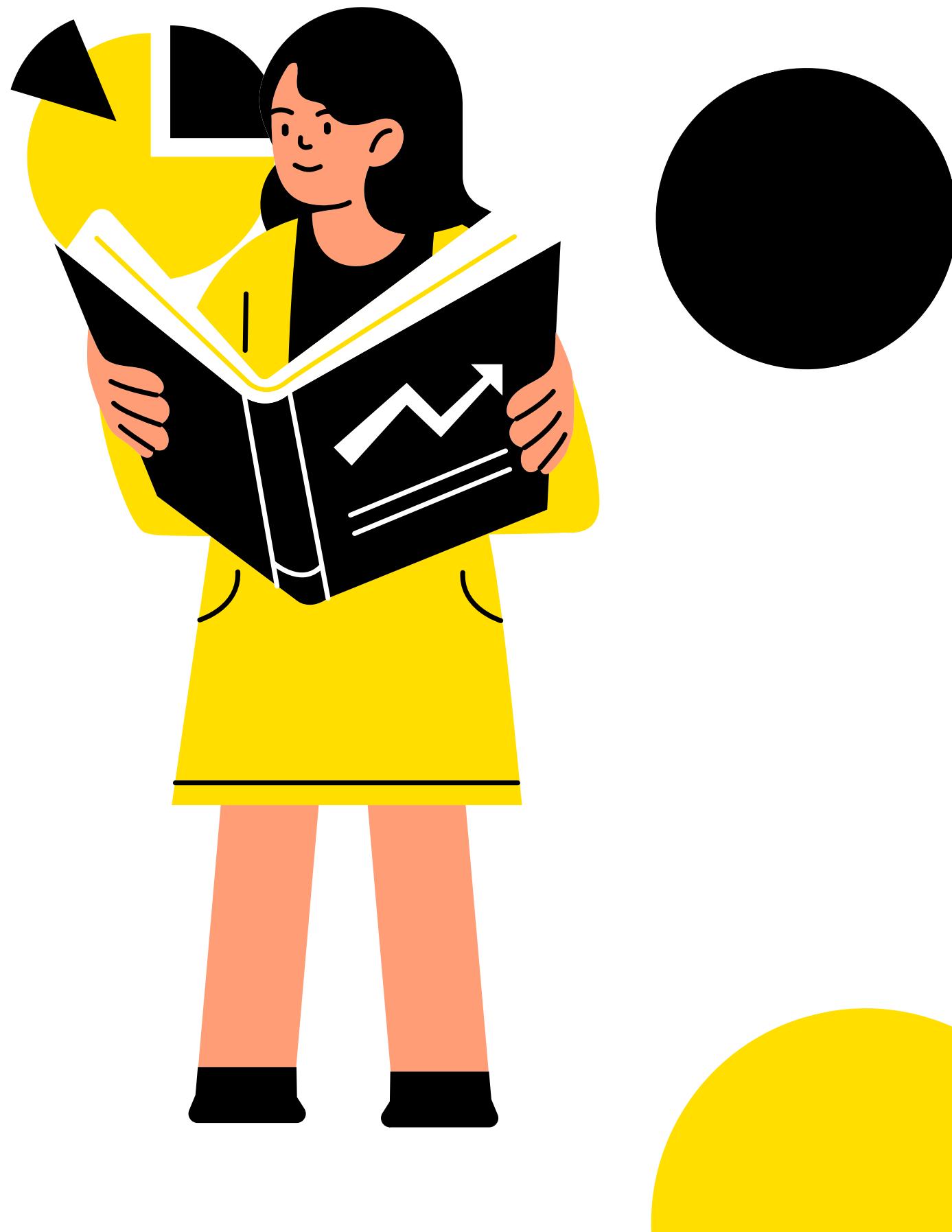
**En 2017**

D'après StackOverFlow

**12,5 %**

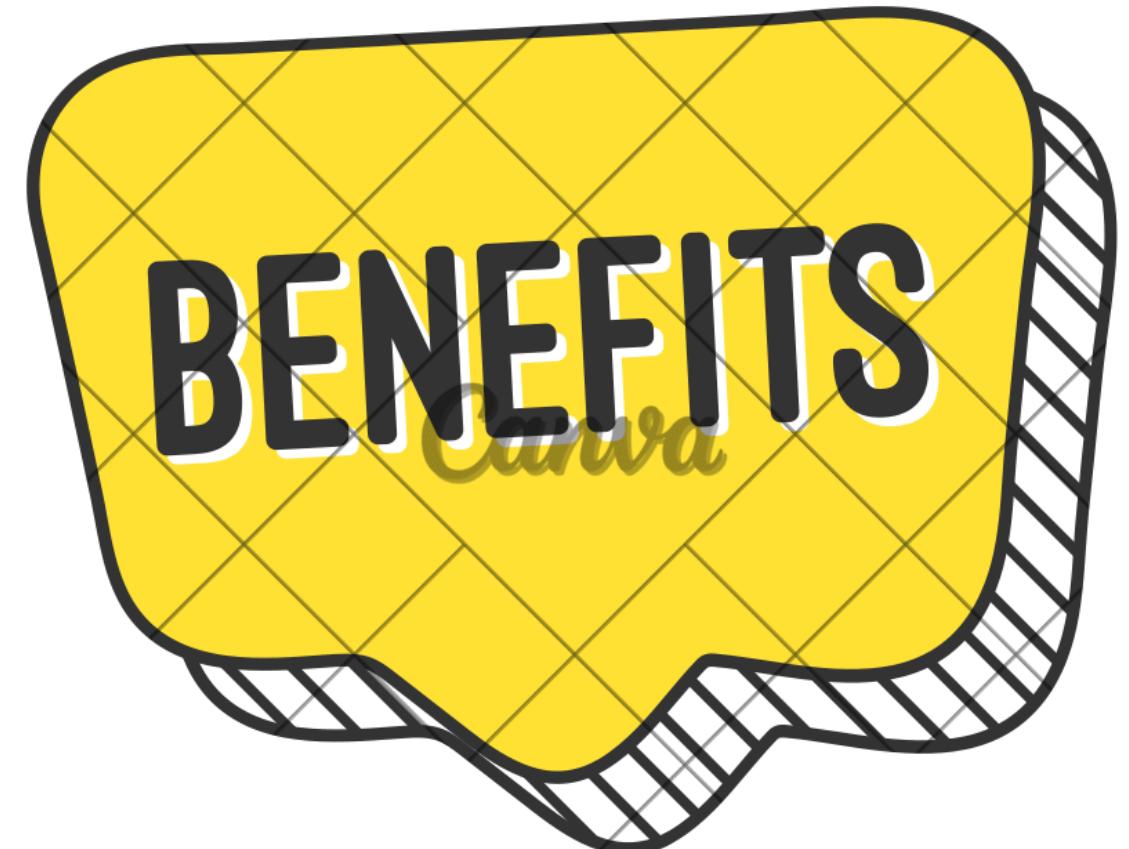
des développeurs utilisent le  
modèle incrémental

Pas de statistique globale officielle sur l'utilisation du modèle  
incrémental en développement logiciel.



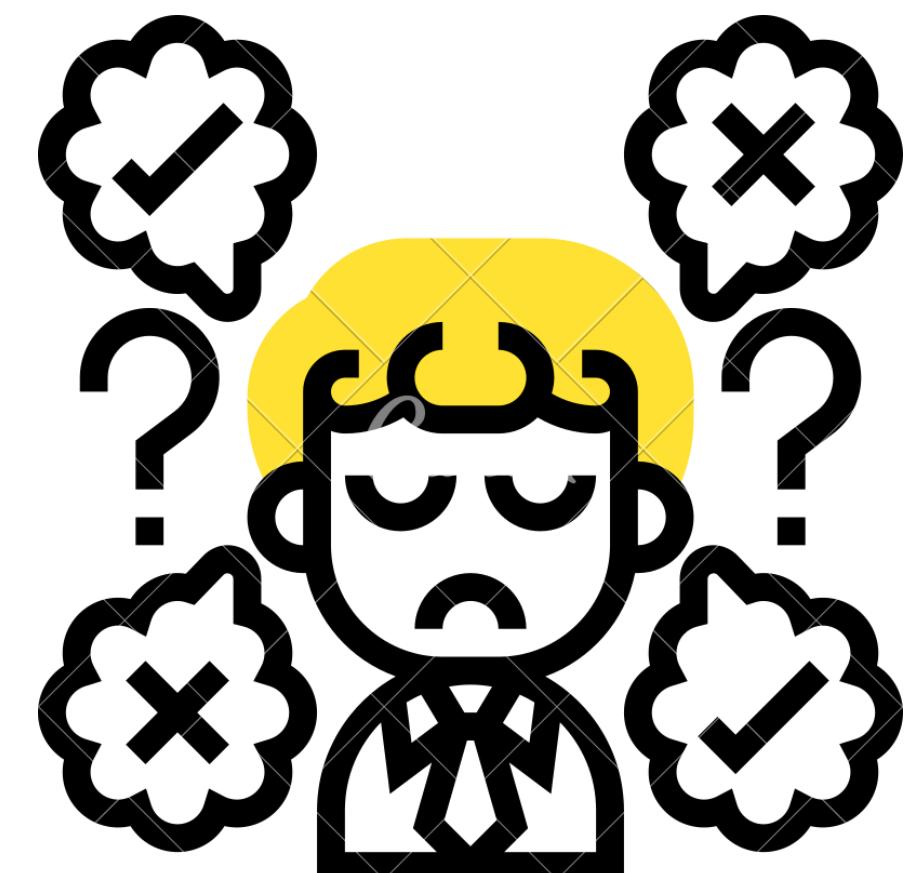
# Avantages

- Génération rapide du logiciel pendant le cycle de vie.
- Adaptation efficace aux changements entre les incrément.
- Réduction des risques par des tests et une validation précoce.
- Flexibilité facilitant le test et le débogage.



## Inconvénients

- Nécessite une conception de planification robuste.
- Risques potentiels et coûts élevés lors d'une mise en œuvre incorrecte des phases d'itération.
- Succès dépendant d'une définition claire du système avant la décomposition incrémentielle.
- Gestion et intégration complexes nécessitant une gestion de projet efficace.



Merci pour votre  
**Attention**