# Отчёт о лабораторной работе №4

дисциплина: Архитектура компьютера

Мутаев Муртазаали Магомедович

## Содержание

1 Цель работы							
2	Зад	ание	6				
3	Выг	полнение лабораторной работы	7				
	3.1	Мой первый Hellp world!	7				
		3.1.1 Создание файла	7				
		3.1.2 Трансляция NASM	7				
		3.1.3 Компановка LD	8				
		3.1.4 Запуск программы	8				
	3.2	Самостоятельная работа	8				
4	Выв	воды	10				

# Список иллюстраций

3.1	Мой первый Hello world!														8
3.2	Самостоятельная работа													(	9

# Список таблиц

# 1 Цель работы

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

## 2 Задание

- 1. Мой первый Hello world!
- 2. Создание файла
- 3. Трансляция NASM
- 4. Компановка LD
- 5. Запуск программы
- 6. Самостоятельная работа

### 3 Выполнение лабораторной работы

### 3.1 Мой первый Hellp world!

### 3.1.1 Создание файла

Первым делом я создал файл *hello.asm*, а далее ввел туда следующую программу:

hello.asm SECTION.data; Начало секции данных hello: DB 'Hello world!', 10; 'Hello world!' плюс helloLen: EQU \$-hello; Длина строки hello SECTION .text; Начало секции кода \*GLOBAL \_start \_start:; Точка входа в программу mov eax, 4; Системный вызов для записи (sys\_write) mov ebx, 1; Описатель файла '1' - стандартный вывод mov ecx, hello; Адрес строки hello в есх mov edx, helloLen; Размер строки hello int 80h; Вызов ядра mov eax, 1; Системный вызов для выхода (sys\_exit) mov ebx, 0; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок) int 80h; Вызов ядра\*

#### 3.1.2 Трансляция NASM

Далее мне нужно было скомпилировать текст программы в объектный код. Для этого я воспользовался программой nasm:

nasm -f elf hello.asm

После этого у меня появился файл hello.o

#### 3.1.3 Компановка LD

Далее, чтобы получить исполняемую программу, объектный файл необходимо передать на обработку компоновщику:

d -m  $elf_i386$  hello.o -o hello

После выполнения этой программы в папке появился файл hello

#### 3.1.4 Запуск программы

Наконец-то время пришло к запуску программы. Я это сделал, набрав команду ./hello (рис. 3.1)

```
Q = - - ×
                                                   mmmutaev@dk4n60 - lab04
mmmutaev@dk4n60 ~/work/arch-pc/lab04 $ nasm -f elf hello.asm
hello.asm:1: warning: label alone on a line without a colon might be in error [-w+label-orphan]
   mutaev@dk4n60 ~/work/arch-pc/lab04 $ ls
hello.asm hello.o
     utaev@dk4n60 ~/work/arch-pc/lab04 $ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm
hello.asm:1: warning: label alone on a line without a colon might be in error [-w+label-orphan]
mmmutaev@dk4n60 ~/work/arch-pc/lab04 $ ls
hello.asm hello.o list.lst obi.o
  mmutaev@dk4n60 ~/work/arch-pc/lab04 $ ld -m elf_i386 hello.o -o hello mmutaev@dk4n60 ~/work/arch-pc/lab04 $ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
 mmutaev@dk4n60 ~/work/arch-pc/lab04 $ ld -m elf_i386 obj.o -o main
mmutaev@dk4n60 ~/work/arch-pc/lab04 $ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o
  nmutaev@dk4n60 ~/work/arch-pc/lab04 $ ./hello
  mmutaev@dk4n60 ~/work/arch-pc/lab04 $ cp hello.asm lab4.asm
  nmutaev@dk4n60 ~/work/arch-pc/lab04 $ ls
hello hello.asm hello.o lab4.asm list.lst main obj.o
mmmutaev@dk4n60 ~/work/arch-pc/lab04 $ gedit lab4.asm
mmmutaev@dk4n60 ~/work/arch-pc/lab04 $ [
```

Рис. 3.1: Мой первый Hello world!

### 3.2 Самостоятельная работа

Я скопировал файл *hello.asm* и переименовал его в *lab4.asm*. После этого я его отредактировал таким образом, чтоб программа выводила мою фамилию и имя вместо "Hello world!"

Далее прошел те же этапы, что и в первый раз: трансляция, компановка. После этого запустил программу: (рис. 3.2)

```
Q = - =
 \oplus
                             mmmutaev@dk5n52 - lab04
 nmmutaev@dk5n52 / $ cd
mmmutaev@dk5n52 ~ $ cd work/arch-pc
 nmmutaev@dk5n52 ~/work/arch-pc $ ls
mmmutaev@dk5n52 ~/work/arch-pc $ cd lab04
mmmutaev@dk5n52 ~/work/arch-pc/lab04 $ ls
hello hello.asm hello.o lab4.asm list.lst main obj.o
mmmutaev@dk5n52 ~/work/arch-pc/lab04 $ nasm -f lab04.asm
nasm: fatal: unrecognised output format `lab04.asm' - use -hf for a list
Type nasm -h for help.
 nmmutaev@dk5n52 ~/work/arch-pc/lab04 $ nasm -f elf lab04.asm
nasm: fatal: unable to open input file `lab04.asm' No such file or directory
 nmmutaev@dk5n52 ~/work/arch-pc/lab04 $ nasm -f elf lab4.asm
lab4.asm:1: warning: label alone on a line without a colon might be in error [-
w+label-orphan]
 nmmutaev@dk5n52 ~/work/arch-pc/lab04 $ ls
hello hello.asm hello.o lab4.asm lab4.o list.lst main obj.o
mmmutaev@dk5n52 ~/work/arch-pc/lab04 $ ld -m elf_i386 lab4.o -o lab4
mmmutaev@dk5n52 ~/work/arch-pc/lab04 $ ls
hello hello.asm hello.o lab4 lab4.asm lab4.o list.lst main obj.o
mmmutaev@dk5n52 ~/work/arch-pc/lab04 $ ./lab4
Mutaev Murtazaali
 nmmutaev@dk5n52 ~/work/arch-pc/lab04 $
```

Рис. 3.2: Самостоятельная работа

О чудо! Программа вывела мою фамилию и имя. После выполненой работы я скопировал файлы *hello.asm* и *lab4.asm* в папку *lab04/report* и загрузил все файлы на GitHub.

## 4 Выводы

Выполнив эту лабораторную работу, я освоил процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.