



Guide d'utilisation

Télécharger la version 2018.3.2 de Unity

[Unity 2018.x](#)

[Unity 2017.x](#)

[Unity 5.x](#)

[Unity 4.x](#)

[Unity 3.x](#)

Unity 2018.3.2

17 Jan, 2019

 [Unity Hub](#)

Téléchargements (Win) ▼

Téléchargements (Mac) ▼

[Notes sur la version](#)

Unity 2018.3.1

10 Jan, 2019

 [Unity Hub](#)

Téléchargements (Win) ▼

Téléchargements (Mac) ▼

[Notes sur la version](#)

Unity 2018.3.0

7 Dec, 2018

 [Unity Hub](#)

Téléchargements (Win) ▼

Téléchargements (Mac) ▼

[Notes sur la version](#)

[Télécharger ici](#)

Télécharger le projet original SimpleDataViewer + le dossier qui contient le script modifié et le programme python pour convertir l'image à un fichier texte

The image displays two side-by-side screenshots of GitHub repository pages.

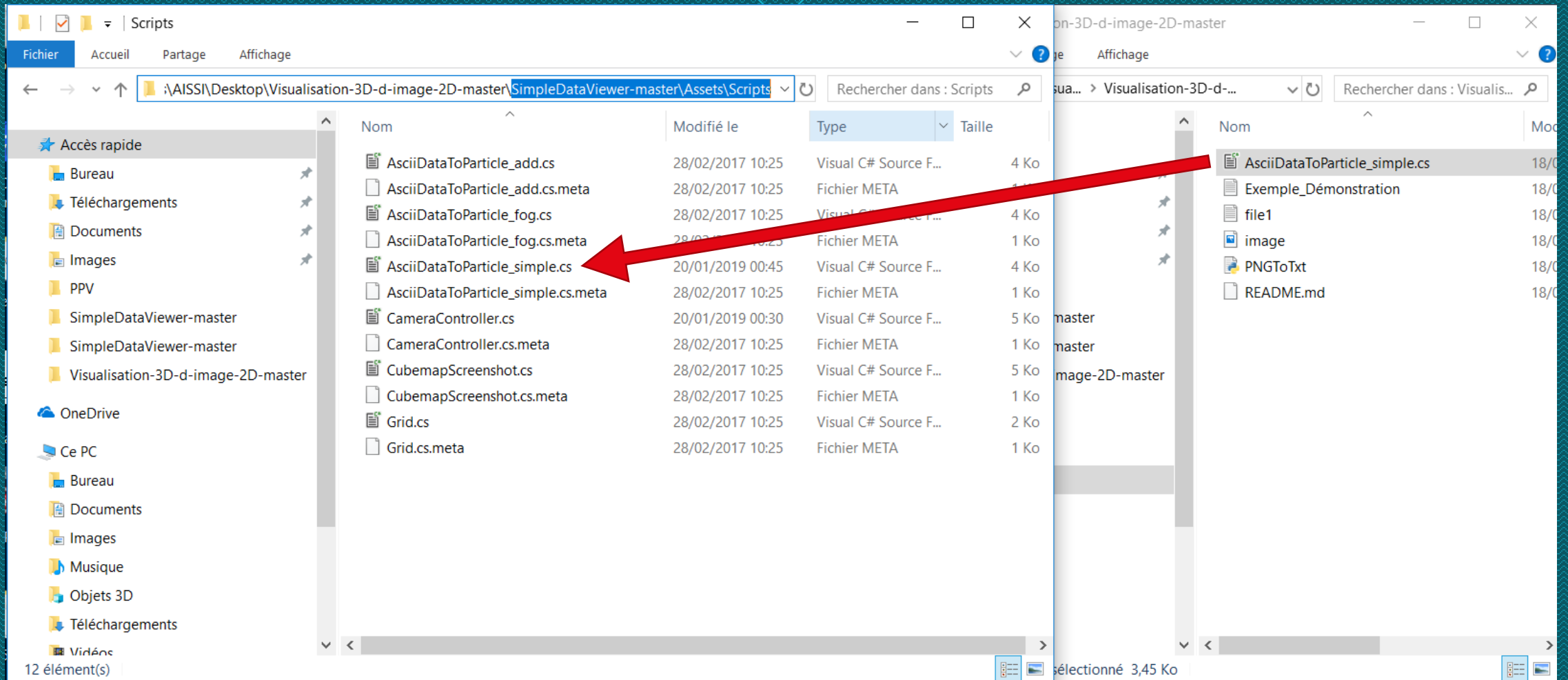
Left Screenshot: Fow54 / Visualisation-3D-d-image-2D

- Repository name: Fow54 / Visualisation-3D-d-image-2D
- Navigation tabs: Code, Issues (0), Pull requests (0), Projects (1), Wiki
- Description: Programme pour visualiser des modèles 3D construit à partir de propriétés in Abresol Victor. Le projet est encadré par Romain Vuillemot (tuteur).
- Stats: 4 commits, 1 branch
- Branch: master
- Buttons: New pull request
- Commit history (Fow54 Update README.md):
 - AsciiDataToParticle_simple.cs (Add file)
 - Exemple_Démonstration.txt (Add file)
 - PNGToTxt.py (Add file)
 - README.md (Update)
 - file1.txt (Add file)
 - image.png (Add file)

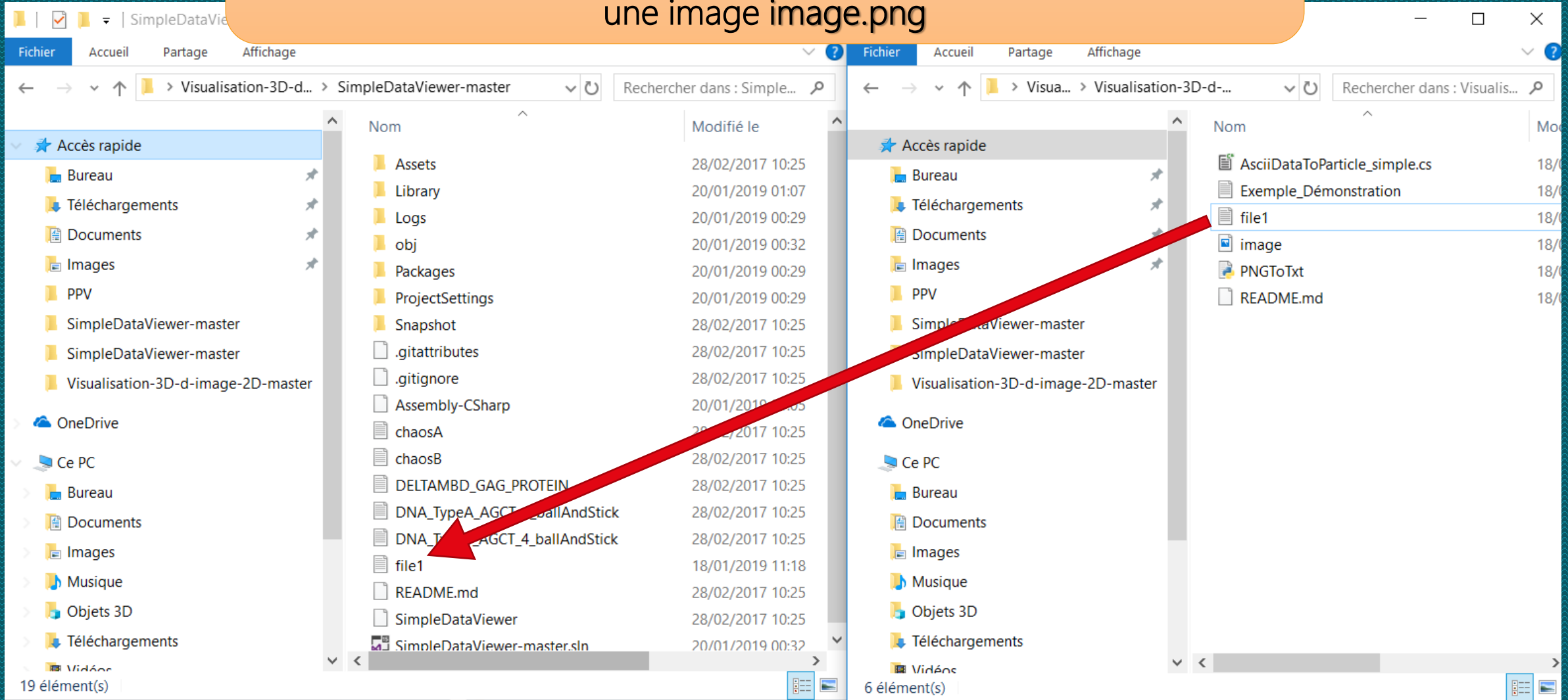
Right Screenshot: sizima / SimpleDataViewer

- Repository name: sizima / SimpleDataViewer
- Navigation tabs: Code, Issues (0), Pull requests (0), Projects (0), Wiki
- Description: Made with Unity 5.5.0f3
- Stats: 2 commits, 1 branch
- Branch: master
- Buttons: New pull request
- Commit history (sizima First commit):
 - Assets (First commit)
 - Library (First commit)
 - ProjectSettings (First commit)
 - Snapshot (First commit)
 - .gitattributes (Added .gitattributes & .gitignore)
 - .gitignore (First commit)
 - DELTAMBD_GAG_PROTEIN.txt (First commit)

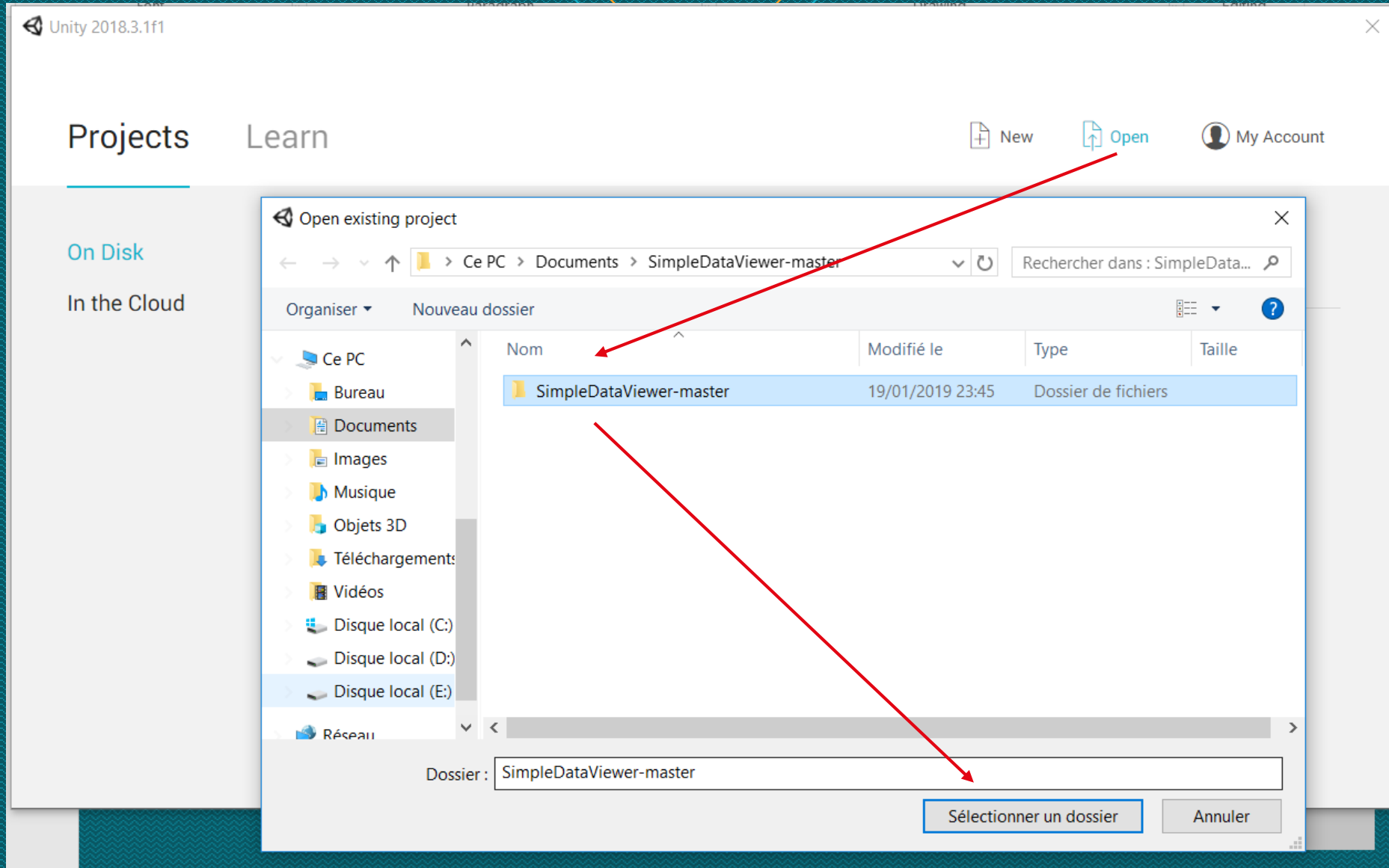
Remplacer le script `AsciiDataToParticle_simple.cs` contenu dans le projet original par celui contenu dans l'autre dossier

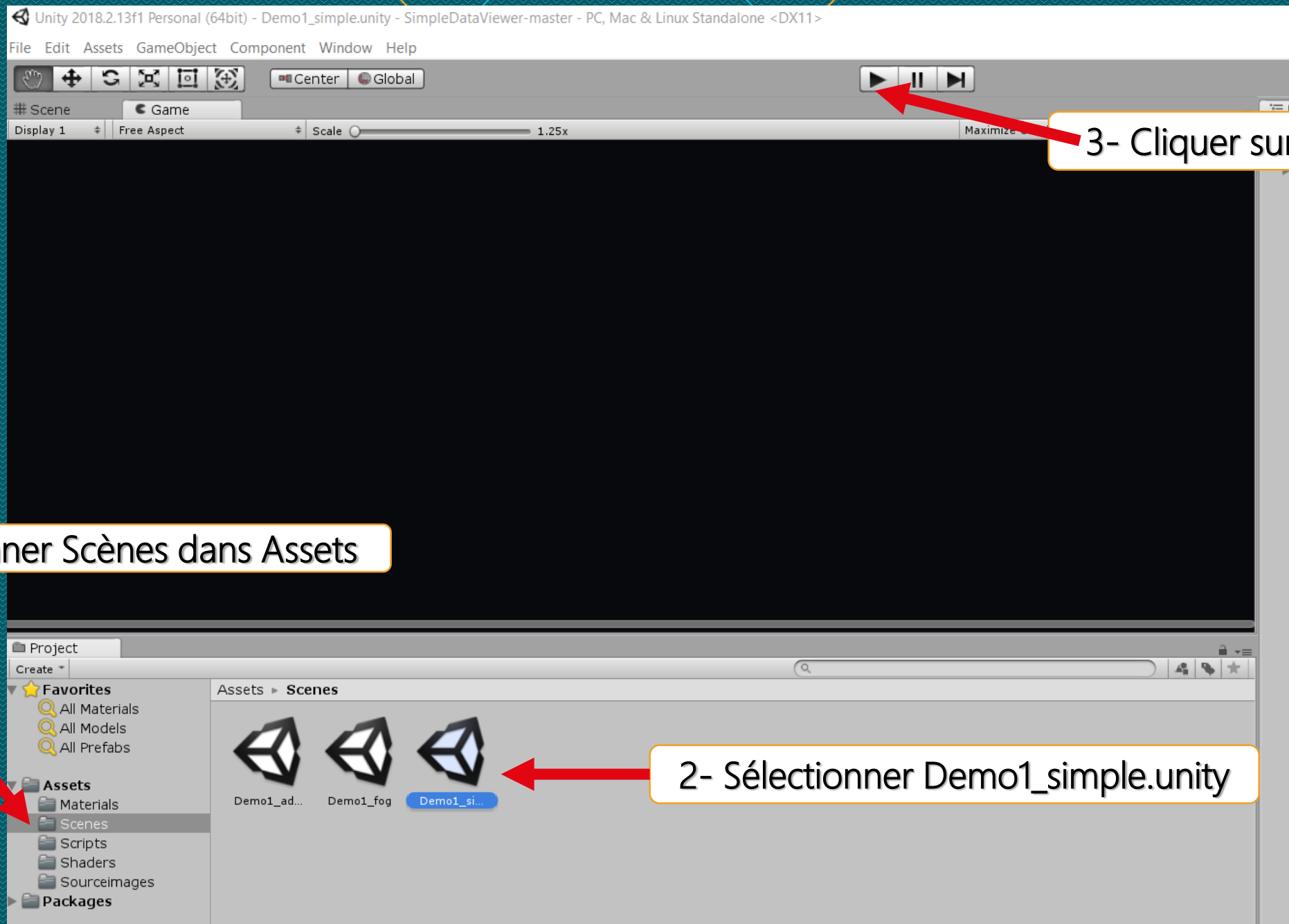


Copier le fichier file1.txt dans le projet
Ce fichier texte représente les pixels de l'image 2D qu'on veut transformer , il est généré par le programme PNGToTxt.py à partir
une image image.png



Cliquer sur open Project puis sélectionner le dossier du projet





1 - Sélectionner Scènes dans Assets

2- Sélectionner Demo1_simple.unity

3- Cliquer sur Play

Attendre jusqu'à ce que l'image 3D s'affiche, cette étape peut prendre quelques minutes selon la taille de l'image

