Tarea: Metodos de solucion de raices

Sergio Andres Vargas Mendez

Descripcion

A partir de los cuatro metodos vistos en clase (Biseccion de Bolzano, Newton-Rapshon, Secante y Posicion falsa) encontrar las raices para la funcion f(x).

$$f(x) = 1.04 ln(x) - 1.26 cos(x) + 0.0307 e^{x}$$

Modulos

Se importan los modulos requisito y los creados para usarlos en el notebook.

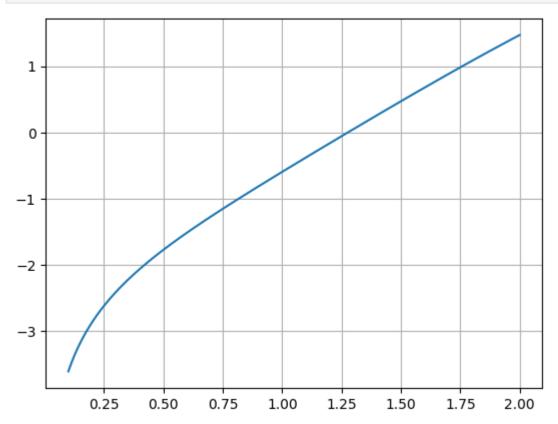
```
In [1]:
      !pip install sympy
      import sys, os
      sys.path.append(os.path.dirname(sys.path[0]))
      import numpy as np
      from num_sol import roots
      from num_sol import utils
      Defaulting to user installation because normal site-packages is not writeable
      Collecting sympy
        Downloading sympy-1.11.1-py3-none-any.whl (6.5 MB)
                                                   - 6.5/6.5 MB 6.0 MB/s eta 0:00:0
      000:0100:01
      Collecting mpmath>=0.19
        Downloading mpmath-1.2.1-py3-none-any.whl (532 kB)
                                                   - 532.6/532.6 kB 4.9 MB/s eta 0:0
      0:00a 0:00:01
      Installing collected packages: mpmath, sympy
        WARNING: The script isympy is installed in '/home/FoxyLuxe/.local/bin' whi
      ch is not on PATH.
        Consider adding this directory to PATH or, if you prefer to suppress this
       warning, use --no-warn-script-location.
      Successfully installed mpmath-1.2.1 sympy-1.11.1
```

Metodo visual

Antes de intentar cualquier deduccion de las raices para la funcion f(x) es necesario inspeccionar la grafica para encontrar intervalos donde existen raices porque son una exigencia de convergencia. Por referencia se tendra en cuenta la raiz calculada con Wolfram

r=1.27723498267385..., por lo tanto se escogera el intervalo $[0.1,\ 2]$ para todas las pruebas.

```
In [2]: def f(x): return 1.04*np.log(x)-1.26*np.cos(x)+0.0307*np.exp(x)
inter = [0.1, 2]
utils.plot_function(f, interval = inter)
```



Metodo de biseccion

El metodo de biseccion requiere de un intervalo [a,b] para el cual se conoce de antemano que existe una raiz en ese intervalo. El intervalo se acota con cada iteracion haciendo que la nueva cota sea $x_{i+1}=\frac{a+b}{2}$ considerando $x_0=a$, dicha cota x_i reemplazara a o b segun la condicion de polaridad.

$$egin{split} si \; f(a)f(x_i) &< 0, \; b=x_i \ si \; f(a)f(x_i) &> 0, \; a=x_i \ si \; f(a)f(x_i) &= 0, \; r=x_i \ \end{split}$$

Definicion del error.

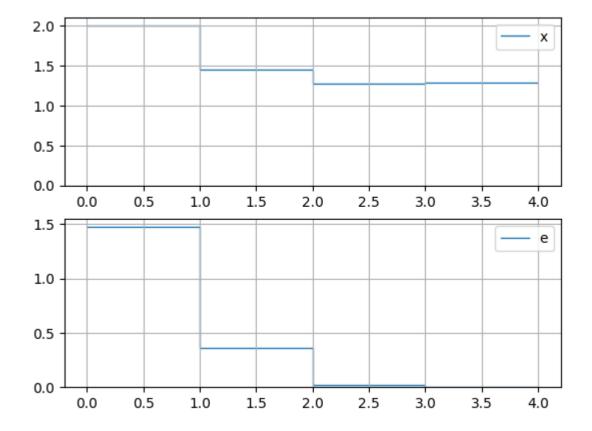
$$err_i = rac{b-a}{2}$$

En base a la definicion anterior se puede calcular las raices como una iteracion.

Utilizando la implementacion propuesta se obtuvieron los siguientes resultados.

```
In [3]:
      r = roots.interval_method(f, interval = inter, history = True)
       i
                          b
                                  хi
                 а
                                           err
       0 0.100000 2.000000 1.050000 0.950000
       1 1.050000 2.000000 1.525000 0.475000
       2 1.050000 1.525000 1.287500 0.237500
       3 1.050000 1.287500 1.168750 0.118750
       4 1.168750 1.287500 1.228125 0.059375
       5 1.228125 1.287500 1.257812 0.029687
       6 1.257812 1.287500 1.272656 0.014844
       7 1.272656 1.287500 1.280078 0.007422
       8 1.272656 1.280078 1.276367 0.003711
       9 1.276367 1.280078 1.278223 0.001855
      10 1.276367 1.278223 1.277295 0.000928
      root = 1.277294921875
       1.5
       1.0
       0.5
       0.0
              0
                         2
                                                                    10
                                    4
                                              6
                                                         8
                                                                           e
       0.8
       0.6
       0.4
       0.2
       0.0
                         2
                                              6
                                                                    10
```

Metodo secante



Metodo posicion falsa

