



Architecture générale du projet

css/

- **font/** : contient les icônes Material Design Google et la font Roboto
- **libs/** : contient le framework front-end Materialize minimisé
- **material-icons.css** : feuille de style CSS pour les icônes Material Design
- **palette.sass** : contient les couleurs choisies pour le projet
- **app.sass** : importe les couleurs de la palette et source principale du design de l'application
- **app.css** : fichier compilé à partir d'**app.sass**
- **app.min.css** : fichier minimisé à partir d'**app.css**

data/

- **en-US.properties** : traduction en anglais 
- **fr.properties** : traduction en français 
- **locales.ini** : importe les traductions

img/

- **icons/** : contient les icônes nécessaires pour l'application (icônes de lancement)
- **fresh-snow.png** : image du fond de l'application (libre de droit, cf www.transparenttextures.com)

js/

- **libs/** : contient plusieurs libraries (minimisées) dont JQuery 2.1.4, la version Gaia de l20n pour les traductions et le framework Materialize
- **app.js** : script JS de l'application
- **app.min.js** : script minimisé à partir d'**app.js**

tech/

Contient diverses documentations sur le projet

/

- Une page **HTML** par layout (index.html, objects.html, server.html, settings.html, etc.)
- **manifest.webapp** : le manifeste de l'application
- Un **README.md** de l'application (objectifs, avancements, comment contribuer, etc.)
- Un **README_original.md** : README informatif d'origine sur tout nouveau projet Firefox OS
- **LICENSE** : licence APACHE de l'application