

Software-Projekt 2 – SoSe 2020

VAK 03-BA-901.02

Benutzerhandbuch

Clara Maria Odinius	odinius@uni-bremen.de
Habib Mergan	habib1@uni-bremen.de
Kevin Santiago Rey Rodriguez	kev_rey@uni-bremen.de
Liam Hurwitz	hurwitz@uni-bremen.de
Mehmet Ali Baykara	baykara@uni-bremen.de
Miguel Alejandro Caceres Pedraza	mcaceres@uni-bremen.de

Abgabe: 02. August 2020 — Version 1.1



Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	3
1.1	Zweck	3
2	Installation	3
2.1	Systemvoraussetzungen	3
3	Start	3
3.1	Anmeldung	3
3.2	Menu	3
3.3	Spieltype	3
3.4	Raumschiff Auswahl	3
3.5	Map	4
4	Eigentliches Spiel	4
4.1	Spiel Verlauf	4
4.2	Spiel Unterbrechung	4
4.3	Spiel Wiedergeben	4

1 Einführung

Willkommen bei Spacestudio Game

Dieser Benutzerhandbuch beschreibt wie die Software bzw. das Spiel gespielt wird und darüberhinaus dient als Anleitung für das Programm. Bitte lesen Sie sich dieses Handbuch durch bevor Sie die Anwendung starten. Nach aufmerksamtiges Lesen des Handbuchs werden Sie alle Funktionalität des Spiels erfahren und verstehen wie Sie mit dem Spiel umgehen können.

Das Spiel ist ein erweiterte Version des Faster Than Light, daher werden Sie viel Gemeinsamkeiten zwischen das Spiel und FTL.

1.1 Zweck

Das Handbuch ist im Rahmen vom ReSWP 2 SOSE20 von der Gruppe SpaceStudio geschrieben. Der Zweck dieses Handbuches besteht darin, eine Anleitung zu der Verwendung von SpaceStudio bereitzustellen.

2 Installation

2.1 Systemvoraussetzungen

3 Start

3.1 Anmeldung

Beschreibung der Loginscreen.

3.2 Menu

Beschreibung der Menucreen.

3.3 Spieltype

Beschreibung der Spielmodus.

3.4 Raumschiff Auswahl

Beschreibung der Spielmodus.

3.5 Map

Beschreibung der Spielmodus.

4 Eigentliches Spiel

Beschreibung der Kampscreen.

4.1 Spiel Verlauf

Beschreibung der Spielmodus.

4.2 Spiel Unterbrechung

Beschreibung der Unterbrechung des Spiels und fortsetzen.

4.3 Spiel Wiedergeben

Spielzüge detailliert wiedergeben