

# Markdown

**Markdown** est un langage de balisage léger créé par John Gruber en 2004. Son but est d'offrir une syntaxe facile à lire et à écrire. Un document formaté selon Markdown devrait pouvoir être publié comme tel, en texte, sans donner l'impression qu'il a été marqué par des balises ou des instructions de formatage.

Un document rédigé en Markdown peut être converti facilement en HTML. Bien que la syntaxe Markdown ait été influencée par plusieurs filtres de conversion de texte existants vers HTML — dont Setext<sup>1</sup>, atx<sup>2</sup>, Textile, reStructuredText, Grutatext<sup>3</sup> et EtText<sup>4</sup> —, la source d'inspiration principale est le format du courrier électronique en mode texte.

## Sommaire

- 1 Quelques exemples
  - 1.1 Formatage
  - 1.2 Listes
  - 1.3 Titres
  - 1.4 Tableaux
  - 1.5 Liens
  - 1.6 Images
- 2 Mises en œuvre
- 3 Évolutions
- 4 Notes et références
- 5 Annexes
  - 5.1 Articles connexes
  - 5.2 Liens externes

## Quelques exemples

Voici quelques exemples de syntaxe Markdown. Quelques balises HTML équivalentes sont données.

Cette liste n'est pas exhaustive.

### Formatage

Pour mettre du texte en emphase (balise HTML `<em>`), ce qui produit une mise en italique dans un navigateur courant :

*\*quelques mots\* ou \_quelques mots\_*

Pour mettre du texte en grande emphase (balise HTML `<strong>`), ce qui produit une mise en gras dans un navigateur courant :

## Markdown



### Caractéristiques

|                       |                                      |
|-----------------------|--------------------------------------|
| <b>Extensions</b>     | .md, .markdown                       |
| <b>Type MIME</b>      | text/markdown                        |
| <b>Développé par</b>  | John Gruber                          |
| <b>Type de format</b> | Langage de balisage                  |
| <b>Site web</b>       | daringfireball.net/projects/markdown |

**plus important** ou également important

Pour mettre du code dans le texte (balise HTML `<code>`) :

Mon texte ``code`` fin de mon texte

Pour un paragraphe de code, mettre quatre espaces devant :

```
Première ligne de code
Deuxième ligne
```

Comme dans les courriels, il est possible de faire des citations :

> Ce texte apparaîtra dans un élément HTML `<blockquote>`.

Pour faire un nouveau paragraphe, sauter une ligne

```
Premier paragraphe
Deuxième paragraphe
```

Pour faire un simple retour à la ligne, mettre deux espaces en fin de ligne (balise HTML `<br>`).

## Listes

Sauter une ligne avant le début de la liste.

Pour créer une liste non ordonnée (balise HTML `<ul>`) :

```
* Pommes
* Poires
  * Sous élément avec au moins quatre espaces devant.
```

Et une liste ordonnée (balise HTML `<ol>`) :

```
1. mon premier
2. mon deuxième
```

Et une liste en mode case à cocher

```
- [ ] Case non cochée
- [x] Case cochée
```

## Titres

Les titres sont créés avec un certain nombre de # avant le titre, qui correspondent au niveau de titre souhaité (le HTML propose 6 niveaux de titres de `<h1>` à `<h6>`)

```
# un titre de premier niveau
#### un titre de quatrième niveau
```

Pour les deux premiers niveaux de titre (<h1> et <h2>), il est également possible de souligner le titre avec des = ou des - (leur nombre réel importe peu, mais il doit être supérieur à 2).

```
-----
Titre de niveau 1
=====

-----
Titre de niveau 2
-----
```

## Tableaux

Pour créer des tableaux (balises HTML <tr> et <th>)

| Titre 1                        | Titre 2                         | Titre 3                        |
|--------------------------------|---------------------------------|--------------------------------|
| Colonne<br>Alignée à<br>Gauche | Colonne<br>Alignée au<br>Centre | Colonne<br>Alignée à<br>Droite |

## Liens

Pour créer des liens (balise HTML <a>) :

```
[texte du lien](url_du_lien "texte pour le titre, facultatif")
```

## Images

Pour afficher une image (balise HTML <img>) :

```
![Texte alternatif](url_de_l'image "texte pour le titre, facultatif")
```

## Mises en œuvre

Plusieurs mises en œuvre existent et ce dans différents langages de programmation : en Perl<sup>5</sup>, qui reste la mise en œuvre de référence, en PHP<sup>6</sup>, en Ruby<sup>7</sup>, en Python<sup>8</sup>, en Java<sup>9</sup>, en C#<sup>10</sup>, en Haskell<sup>11</sup>, en Gambas, en R<sup>12</sup> et même en JavaScript<sup>13</sup>, notamment avec strapdown.js<sup>14</sup>. C'est depuis la version 2.0 de Swift aussi possible dans ces playgrounds.

## Évolutions

Depuis sa création originelle par Gruber, Markdown n'a pas connu d'évolution notoire de la part de ses auteurs. De plus, ce format n'a jamais été formellement standardisé.

Un certain nombre de variantes ont donc été développées par d'autres, afin de pallier ce qui a été perçu comme des limitations inhérentes à une syntaxe très simplifiée.

À titre d'exemples, on pourra citer MultiMarkdown et GitHub Flavored Markdown<sup>15</sup>. Ce dernier est utilisé pour les articles et la documentation sur Github lui-même, mais a également été largement adopté sur plusieurs éditeurs de texte supportant le format Markdown au niveau de la coloration syntaxique ou de la prévisualisation.

Il existe également des greffons pour de nombreux logiciels populaires, tels que « Markdown Here » pour Firefox et Chrome, et le système de gestion de contenu WordPress intègre désormais quelques éléments de ce langage nativement depuis la version 4.3.

L'initiative Common Mark<sup>16</sup> vise à pallier le manque de standardisation et les ambiguïtés du format.

## Notes et références

- Setext (<http://docutils.sourceforge.net/mirror/setext.html>)
- atx (<http://www.aaronsw.com/2002/atx/>)
- Grutatext (<http://www.triptico.com/software/grutatxt.html>)
- EtText (<http://ettext.taint.org/doc/>)
- Perl (implémentation de référence) (<http://daringfireball.net/projects/markdown/>)
- PHP Markdown (<https://michelf.ca/projects/php-markdown/>) (Markdown en PHP)
- BlueCloth (<http://www.deveiate.org/projects/BlueCloth>) (Markdown en Ruby)
- Markdown en Python (<http://pypi.python.org/pypi/Markdown>)
- markdownj (<http://sourceforge.net/projects/markdownj/>) (Markdown en Java)
- Markdown.NET ([http://www.aspnetresources.com/blog/markdown\\_announced.aspx](http://www.aspnetresources.com/blog/markdown_announced.aspx)) (Markdown en C# et .NET)
- pandoc (Markdown en Haskell)
- [1] (<http://rmarkdown.rstudio.com/>)
- showdown (<https://github.com/coreyti/showdown/>) (Markdown en JavaScript)
- strapdown.js (<http://strapdownjs.com/>)
- "GitHub Flavored Markdown" (<https://help.github.com/articles/github-flavored-markdown>)
- (en)** « Common Mark » (<http://commonmark.org/g/>), sur *commonmark.org*

## Annexes

### Articles connexes

---

- Asciidoc
- LaTeX
- ReStructuredText
- Textile (langage)
- Wikicréole

### Liens externes

---

- **(en)** Site officiel
- Traduction en français de la syntaxe
- Tester la syntaxe
- Cours OpenClassroom.com
- tutoriel issu du blog de Fabien Huet

Ce document provient de « <https://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Markdown&oldid=138568558> ».

La dernière modification de cette page a été faite le 29 juin 2017 à 20:53.

Droit d'auteur : les textes sont disponibles sous licence Creative Commons attribution, partage dans les mêmes conditions ; d’autres conditions peuvent s’appliquer. Voyez les conditions d’utilisation pour plus de détails, ainsi que les crédits graphiques. En cas de réutilisation des textes de cette page, voyez comment citer les auteurs et mentionner la licence.

Wikipedia® est une marque déposée de la Wikimedia Foundation, Inc., organisation de bienfaisance régie par le paragraphe 501(c)(3) du code fiscal des États-Unis.