

OPENXCOM-PELIN ASENNUS

Asennettiin `openxcom` versio 1.0 repositorystä:

```
sudo add-apt-repository ppa:knapsu/openxcom
sudo apt-get update
sudo apt-get install openxcom
```

Siirrettiin Steam (Windows) kansiota `../Steam/steamapps/common/xcom ufo defense/XCOM` seuraavat kansiot OpenXCom:n data-kansioon:

- GEODATA
- GEOGRAPH
- MAPS
- ROUTES
- SOUND
- TERRAIN
- UFOGRAPH
- UFOINTRO
- UNITS

data-kansio löytyi polusta `/usr/local/share/openxcom`.

AKUN 10% VARAUS VAROITUS

Lista virtalaitteista saadaan komennolla:

```
upower -e
```

Akun laite oli `/org/freedesktop/UPower/devices/battery_C1B4`. Siispä tiedot akun tilasta saadaan komennolla:

```
upower -i /org/freedesktop/UPower/devices/battery\_C1B4
```

Lyhyempi tapa on käyttää **grep**-ohjelmaa laitteen etsimiseen

```
upower -i $(upower -e | grep battery)
```

jolloin laitelistasta etsitään merkkijonoa **battery**. Listasta voidaan edelleen **grep**:ta jäljellä oleva akun prosentti ja **notify-send**-ohjelmalla ilmoittaa tämä ruudulla

```
notify-send $(upower -i $(upower -e | grep battery) | grep  
percentage)
```

Huomiolähetysten taustassa oli poikittaisia viivoja, joka korjattiin uudelleen nimeämällä tiedosto `/usr/share/themes/Lubuntu-default/gtk-2.0/images/panel-bg.png`. Tausta on tällöin puhdas tumma.

NÄYTÖNKIERTO

Ohjelmalla `xrandr` voidaan kääntää näyttöä antamalla tarkennin `-o` esim.

```
xrandr -o right
```

kääntää näytön oikealle. Vastaavasti `left` vasemmalle, `inverted` ylösalaisin ja `normal` palauttaa.

```
xinput list
```

näyttää listauksen syötelaitteista. Listassa laitte ”Serial Wacom Tablet stylus” on näyttökynä, jonka toiminta tulee myös kääntää

```
xsetwacom set "Serial Wacom Tablet stylus" rotate ccw
```

esim. kääntää orientaation oikealle (`ccw` 'counter clock wise'), `cw` kääntää vasemmalle, `half` ylösalaisin ja `none` palauttaa.

`/sys/devices/platform/hp-wmi/tablet` antaa 0 kun läppäri-mode ja 1 kun tablet-mode. Näistä koottiin skripti, joka valvoo koska moodi vaihtuu ja pyöryttää sen mukaan näytön ympäri.

Kone: extendedshadow
Käyttis: ubuntu 14.04 LTS

2.11.2015

NEMO FILE MANAGER

Lisättiin repo ja asennettiin nemo

```
sudoapt - add - repositoryppa : noobslab/mint
```

```
sudoapt - getupdate
```

```
sudoapt - getinstallnemo
```

Määriteltiin oletustiedostojenkäsittelijäksi Nemo

```
xdg-mimedefaultnemo.desktopinode/directoryapplication/x-gnome-saved-search
```

Kone: HP TC4400
Käyttis: Ubuntu 15.04 LTS

7.11.2015

NEMO FILE MANAGER

Lisättiin repo ja asennettiin nemo

```
sudo apt-add-repository ppa:noobslab/mint
sudo apt-get update
sudo apt-get install nemo
```

Määriteltiin oletustiedostojenkäsittelijäksi Nemo lxsessiolle tiedostoon
~/.config/lxsession/Lubuntu/desktop.conf
rivillä

```
file_manager/command=nemo
```

Pikanäppäimien asetukset löytyvät tiedostosta ~/.config/openbox/lubuntu-rc.xml

Kone: HP TC4400

8.11.2015

Käyttis: Lubuntu 15.04 LTS

LATEXMK

TEXMAKER 4.1 Asennettiin texlive

```
sudo apt-get install texlive
```

Ei saatu haluttua tulosta, joten asennettiin koko paketti

```
sudo apt-get install texlive-full
```

Huomattiin, että tarkoitus oli tehdä asennus texmakerille joten

```
sudo apt-get install texmaker
```

Texmakerissa on nyt asetuksissa nappi, jolla ulos tulevat tiedostot siirretään alikansioon "build". Kuitenkin myös pdf-tiedostot menevät tähän kansioon, joten tämä vastaa hieman `-output-directory=` määrittä pdflatexiin.

OPENRA ASENNUS

Asennettiin OpenRa .deb-tiedostosta. Käynnistys ei onnistu. Logit paljastavat vian olevan OpenGL:ssä, jonka tulisi olla 2.0 ja 1.4 löydettiin. Koitettiin päivittää paketit.

```
sudo add-apt-repository ppa:oibaf/graphics-drivers  
sudo apt-get update  
sudo apt-get upgrade
```

Osa päivitystä tarvitsevista paketeista jäi päivittämättä, joten pakotettiin päivitys.

```
sudo apt-get install libegl1-mesa libegl1-mesa-drivers  
xserver-xorg-video-intel libgl1-mesa-dri libglapi-mesa
```

Asennettiin mesa-utils ja tarkastettiin versio.

```
glxinfo | grep "OpenGL version"
```

Nyt version on 2.1 mikä kelpaa.

Kone: HP TC4400
Käyttis: Ubuntu 15.04

4.12.2015

NETFLIX JA SILVERLIGHT

Asennettiin pipelight reposta

```
sudo add-apt-repository ppa:pipelight/stable  
sudo apt-get update  
sudo apt-get -y install pipelight-multi samba-dev
```

Enabloitiin silverlight-liitännäinen

```
sudo pipelight-plugin --enable silverlight
```

Käynnistettiin Firefox ja wine asensi silverlighting. Asennettiin UAControl-liitännäinen Firefoxiin addons.mozilla.org ja huijattiin www.netflix.com luulemaan konetta Windows-koneeksi lisäämällä UAControl:iin sivun asetus

```
Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; rv:29.0) Gecko/20131011 Firefox  
/29.0
```

Tämän jälkeen luotiin vielä Firefox-liitäineinen pipelight:lle

```
sudo pipelight-plugin --create-mozilla-plugins
```

STEAM JA OPENGL ONGELMAT

Yritettiin käynnistää **steam**

```
steam
```

Mutta saatiin virheitä

```
libGL error: unable to load driver: i915\_dri.so  
libGL error: driver pointer missing  
libGL error: failed to load driver: i915  
libGL error: unable to load driver: swrast\_dri.so  
libGL error: failed to load driver: swrast
```

Koitetiin päivittää ajurit

```
sudo apt-get upgrade
```

Jotain asennettiin mutta tämä ei auttanut ongelmaan. Poistettiin libdrm2

```
sudo apt-get remove libdrm2
```

Tämä poisti paljon muutakin mennessään, kuten **steam:n**. Uudelleen asentamisen jälkeen ajettiin

```
cd $HOME/.steam/steam/ubuntu12_32/steam-runtime/i386/usr/lib/  
i386-linux-gnu  
mv libstdc++.so.6 libstdc++.so.6.bak
```

Mikä estää käyttämästä asennuksen mukana tulleita vanhoja paketteja. Tämän jälkeen **steam** alkoi päivittää, mutta päivityksen jälkeen jälleen sama virheilmoitus. Ilmeisesti päivitetylle versiolle toimii

```
find $HOME/.steam/root/ubuntu12_32/steam-runtime/*/usr/lib/ -  
name "libstdc++.so.6" -exec mv "{}" "{}.bak" \; -print
```

LUBUNTU ONGELMAT

`libdrm2:n` poistaminen aiheutti useiden tärkeiden pakettien poiston. Kone ei enään käynnistynyt oikein. Yritettiin korjata päivittämällä 15.10. Bootatessa virhe `missing configuration file. keyword: path`. Tabulaattorilla selvisi mahdolliset komennot ja kirjoittamalla

```
live
```

saatiin live-session käynnistettyä, mutta päivitys ei toiminut ja ainut mikä toimi oli puhdas asennus. Ensin tuli ottaa dekryptatut käyttäjätiedostot talteen. Live-sessiossa mountattiin kovalevy ja ajettiin

```
sudo ecryptfs-recover-private
```

Avattiin `pcmanfm` järjestelmän valvojana, jotta tiedostoihin päästiin käsiksi.

```
gksu pcmanfm
```

Ubuntu asennuksen jälkeen ei boottia. Vain vilkkuva kursori mustalla ruudulla. Piti asentaa `grub` erilleen tälle asemalle.

```
sudo mmount /dev/sdb1 /mnt  
sudo grub-install --root-directory=/mnt /dev/sdb
```

Kolmannen osapuolen ajureita ei asennettu, joten firefox flash plugin asennettiin

```
sudo apt-get install flashplugin-installer
```

Texmaker ja suomenkielen paketti

```
sudo apt-get install texmaker texlive-lang-european
```

Siirrettiin tallennetut tiedostot ja koitettiin asentaa `steam`, mutta virheilmoitus `failed to load steamui.so`, joten nimettiin uudelleen kansio ja ajettiin asennus uudelleen

```
mv .local/share/Steam{,.old}
```

Kopioitiin vanhat pelitiedostot uuteen asennukseen

```
cp .local/share/Steam{.old,}/common
```

Peli ei näkynyt käynnistäessä asennettuna, mutta asennuksen jälkeen säilytti kuitenkin tallennukset. Tämä saattoi kuitenkin johtua siitä, että tallennukset olivat pilvessä. Myöskin `.config`-polun kopiointi uuteen asennukseen säilytti `texmaker:n` asetukset.

VIDEOEDITOINTI, TYÖPÖYTÄJUMI JA GIF-KONVERSIO

Asennettiin openshot

```
sudo apt-get install openshot
```

Käytettiin ohjelmaa videon leikkaamiseen ja pätkästä luotiin png-kuvasarja. Työpöytä päätti kuitenkin jumittaa ja se piti käynnistää uudelleen kirjautumalla ulos painaen **ctrl+alt+F1**. Kirjaututtiin komentorivillä sisään ja käynnistettiin työpöytä uudelleen

```
sudo service lightdm restart
```

Kuvakansiossa ajettiin **convert**

```
convert -delay 5 -loop 0 *.png animation.gif
```

Kuvien tulee olla järjestyksessä, siis loppunumeron muotoa 01 tai 001 riippuen kuvien määrästä.

Edit:

Video saadaan helpommin convertoitua gif-muotoon luomalla ensin sarja jpg-tiedostoja seuraavasti

```
mkdir frames  
ffmpeg -i <video> -r 5 'frames/frame-%03d.jpg'
```

missä 5 on fps eli kääntäen 20 ms delay convertointia varten. **ffmpeg** asenetaan repositorystä

```
sudo add-apt-repository ppa:mc3man/trusty-media  
sudo apt-get update  
sudo apt-get install ffmpeg
```

gif muodostuu komennolla

```
convert -delay 20 -loop 0 ./frames/*.jpg animation.gif
```

TEAMVIEWER JA STEAM ONGELMAT

Teamviewer

```
sudo cp /usr/bin/wine /usr/bin/wineserver /usr/bin/wine-  
preloader /opt/teamviewer9/tv_bin/wine/bin/  
sudo cp /usr/lib/i386-linux-gnu/libwine.so.1.0 /opt/  
teamviewer9/tv_bin/wine/lib/  
sudo cp -R /usr/lib/i386-linux-gnu/wine/* /opt/teamviewer9/  
tv_bin/wine/lib/wine/  
teamviewer --update-profile  
teamviewer --winecfg
```

```
sudo dpkg --configure -a
```

```
nice -n 19 wine "C:\Program Files\Steam\Steam.exe" -no-dwrite
```

TIEDOSTOJEN JAKAMINEN (SAMBA) JA FSTAB

Asennettiin **samba**

```
sudo apt-get install samba
```

Luotiin jaettaville tiedostoille kansiot, luotiin oikeudet käyttöön ja **samba**:an

```
sudo mkdir /home/<jaettava>  
sudo chown <kayttaja> /home/<jaettava>  
sudo mount /dev/<partitio> /home/<jaettava>  
sudo gedit /etc/samba/smb.conf
```

conf-tiedostoon lisättiin loppuun rivit

```
[<jaettava>  
path = /home/<jaettava>  
valid users = <kayttaja>  
read only = no
```

Käynnistettiin **samba**-palvelu uudelleen ja tarkistettiin toimivuus

```
sudo service smbd restart  
testparm
```

Tunnistettiin partitioiden UUID:t ja lisättiin määrytykset **fstab**:iin

```
sudo blkid  
sudo gedit /etc/fstab
```

GIF-TIEDOSTOJA TOISTAVA KUVAOHJELMA

Lubuntun oletusohjelma **GPicView** ei toistanut kunnolla GIF-tiedostoja, joten koi-tettiin toisia ohjelmia. **qiv** eikä **xzgv** toiminut yhtään paremmin. **gifsicle**-paketin **gifview -a** toimi, mutta oli hankala käyttää. Asennettiin **eog** mikä on Ubuntun oletusohjelma. Tämä toimii.

```
sudo gedit /usr/share/applications/defaults.list
```

sisältää oletusohjelmat tiedostomuodoille.

OIKEINKIRJOITUKSEN TARKISTUS

Käytetään `aspell` ohjelmaa tarkistamaan Latex-dokumentteja. Valitsimella `-t` ilmoitetaan, että kyse on tex-dokumentista. Suomen sanakirja valitaan `--master=fi`. Koska kyse on vanhasta tiedostosta tulee vielä ilmoittaa kirjaisinkoodaus `--encoding=ISO-8859-1`. Ilmoitetaan vielä haluttu dokumentti valitsimella `-c` ja kokonaisuudessaan komento on

```
aspell -t --encoding=ISO-8859-1 --master=fi -c <tex-  
tiedosto>  
asf
```


YOUTUBE-DL JA VAKIOASETUKSET

Luotiin tiedosto tunnusten ja salasanojen tallentamista varten ja luotiin sille käyttöoikeudet

```
gedit ~/.netrc  
chmod a-rwx,u+rw ~/.netrc
```

Tunnukset ja salasanat kirjoitettiin tiedostoon muodossa

```
machine <extractor> login <login> password <password>
```

missä **extractor** on esimerkiksi **youtube**. Listauksen mahdollisista extractoreista saa komennolla

```
youtube-dl --list-extractors
```

Lisäksi luotiin konfiguraatitiedosto **youtube-dl**:ää varten.

```
gedit ~/configuration/youtube-dl/config
```

Tiedostoon voidaan laittaa automaattisesti käytettävät valitsimet. Jotta ohjelma lataisi tunnukset ja salasanat tiedostosta, lisättiin konfiguraatitiedostoon rivi

```
--netrc
```

Kone: Lenovo X61 tablet
Käyttis: Lubuntu 15.10

27.3.2016

PYTHON JA GDATA-PAKETTI

Ongelmia oli löytää moduuli `tlslite.utils` kun asennettiin GitHubista `gdata-python-client-master`. Lataamalla paketti `gdata-2.0.18` ja asentamalla saatiin oikeat tiedostot. Kuitenkin nämä tuli siirtää polusta oikeaan

```
sudo cp -r /usr/local/lib/python2.7/dist-packages/ /usr/lib/python2.7/dist-packages/
```

Kone: Lenovo X61 tablet
Käyttis: Lubuntu 15.10

6.4.2016

MYTHGAME JA MEDNAFEN

Asennettiin MythGame plugin

```
sudo apt-get install mythgame
```

Tämän jälkeen voitiin luoda front-endistä emulaattoriasetukset Setup - Media settings - Game settings - Add game player.

GZDOOM, BRUTAL DOOM JA OpenGL

Asennettiin gzdoom reposta

```
sudo add-apt-repository 'deb http://debian.drdteam.org/  
stable multiverse '  
sudo apt-get update  
sudo apt-get install gzdoom
```

Kuitenkin käynnistettäessä vaadittiin OpenGL versio 3.0+. Yritettiin päivittää OpenGL

```
sudo apt-get-repository ppa:oibaf/graphics-drivers  
sudo apt-get update  
sudo apt-get upgrade
```

Tämä ei päivittänyt ja OpenGL on edelleen 2.1. Vain paketit linux-generic linux-headers-generic linux-image-generic pidettiin vanhoina. Yritettiin kuitenkin vielä

```
sudo apt-get install libegl1-mesa libegl1-mesa-drivers  
xserver-xorg-video-intel libgl1-mesa-dri libglapi-mesa
```

Ei auttanut. Onneksi oli kuitenkin gzdoom1, joka toimii OpenGL 2.0+ versiolla. Asetettiin freedoom.wad, brutalv20b.pk3 /.config/gzdoom/ polkuun ja kirjoitettiin gzdoom.ini tiedostoon rivit:

```
[doom.Autoload]  
Path=/home/vulpiculae/.config/gzdoom/brutalv20b.pk3  
Path=/home/vulpiculae/.config/gzdoom/ExtraTextures.wad
```

ALOITUKSEN KORJAUS JA LOGIN-POISTO

Koneen käynnistyessä piti nopeasti kirjoittaa key ring default password tai muutoin verkkoyhteys ja backend yhdistys ei toiminut ja frontend jumittui. Poistettiin ensin pääkäyttäjän salasanan kysely "Users and groups" ohjelmasta ja sen jälkeen lisättiin "Privileges" välilehdelle rasti "Connect to wireless and ethernet networks-ruutuun" Advanced-kohdasta.

Vielä tuli poistaa keyring salasana. Asennettiin **seahorse**

```
sudo apt-get install Seahorse
```

Avattiin ohjelma ja vaihdettiin default keyring salasana tyhjäksi.

Kone: Lenovo T
Käyttis: Lubuntu 15.10

25.9.2016

GTK-YOUTUBE-VIEWER

Virheilmoitus pääsykiellosta kansioon ”/.cache”. Tarkistettiin /.config/youtube-viewer asetukset cache-polulle ja muutettiin omistajaa cache-polkuun

```
sudo chown -R vulpiculae ~/.cache/
```

Asetettiin vielä konfiguraatiodostoon seuraavat rivimuutokset

```
fullscreen          => 1,  
get_captions        => 0,  
resolution          => 480,
```