

GZDOOM, BRUTAL DOOM JA OpenGL

Asennettiin gzdoom reposta

```
sudo apt-get-repository 'deb http://debian.drdteam.org/  
stable multiverse '  
sudo apt-get update  
sudo apt-get install gzdoom
```

Kuitenkin käynnistettäessä vaadittiin OpenGL versio 3.0+. Yritettiin päivittää OpenGL

```
sudo apt-get-repository ppa:oibaf/graphics-drivers  
sudo apt-get update  
sudo apt-get upgrade
```

Tämä ei päivittänyt ja OpenGL on edelleen 2.1. Vain paketit linux-generic linux-headers-generic linux-image-generic pidettiin vanhoina. Yritettiin kuitenkin vielä

```
sudo apt-get install libegl1-mesa libegl1-mesa-drivers  
xserver-xorg-video-intel libgl1-mesa-dri libglapi-mesa
```

Ei auttanut. Onneksi oli kuitenkin gzdoom1, joka toimii OpenGL 2.0+ versiolla. Asetettiin freedoom.wad, brutalv20b.pk3 /.config/gzdoom/ polkuun ja kirjoitettiin gzdoom.ini tiedostoon rivit:

```
[doom.Autoload]  
Path=/home/vulpiculae/.config/gzdoom/brutalv20b.pk3  
Path=/home/vulpiculae/.config/gzdoom/ExtraTextures.wad
```