

STEAM JA OPENGGL ONGELMAT

Yritettiin käynnistää **steam**

```
steam
```

Mutta saatiin virheitä

```
libGL error: unable to load driver: i915\_dri.so  
libGL error: driver pointer missing  
libGL error: failed to load driver: i915  
libGL error: unable to load driver: swrast\_dri.so  
libGL error: failed to load driver: swrast
```

Koitetiin päivittää ajurit

```
sudo apt-get upgrade
```

Jotain asennettiin mutta tämä ei auttanut ongelmaan. Poistettiin libdrm2

```
sudo apt-get remove libdrm2
```

Tämä poisti paljon muutakin mennessään, kuten **steam:n**. Uudelleen asentamisen jälkeen ajettiin

```
cd $HOME/.steam/steam/ubuntu12_32/steam-runtime/i386/usr/lib/  
i386-linux-gnu  
mv libstdc++.so.6 libstdc++.so.6.bak
```

Mikä estää käyttämästä asennuksen mukana tulleita vanhoja paketteja. Tämän jälkeen **steam** alkoi päivittää, mutta päivityksen jälkeen jälleen sama virheilmoitus. Ilmeisesti päivitetylle versiolle toimii

```
find $HOME/.steam/root/ubuntu12_32/steam-runtime/*/usr/lib/ -  
name "libstdc++.so.6" -exec mv "{}" "{}.bak" \; -print
```