

## Sprint Review Protocol

<b>Sprint No:</b>	2
<b>Date &amp; Time</b>	04.11.2025 21:55
<b>Group Number</b>	16
<b>Participant 1</b>	Marcel Gössl
<b>Participant 2</b>	Karim Salem
<b>Participant 3</b>	Simon Marek
<b>Participant 4</b>	Felix Hadinger
<b>Participant 5</b>	-
<b>Mentor</b>	Lilly Tremel

List the IDs of the Requirements which are subject to the review

Req ID	short description [opt]	Estimate [h]	Real Efort [h]	Delta [h]	Passed	failed	remarks
1	User Story: Als Nutzer möchte ich Labels klar und lesbar im VR-Interface angezeigt bekommen, damit ich die Herzkomponenten leicht identifizieren kann.  Akzeptanzkriterien: Labels beeinträchtigen nicht die Sicht auf das Herzmodell. Jedes Herzsegment der Scene wird durch ein Label gekennzeichnet.	6	12		x		Die Grundfunktion wurde in Sprint 1 implementiert, es kommt allerdings teilweise zu Darstellungsproblemen im Laufzeitmodus. In diesem Sprint wurde an einer Optimierung gearbeitet. Durch anhaltende Probleme bei der Darstellung wurde eine alternative Lösung entwickelt, bei der Segmente durch Button- Klicks blinken.
2	Labels dynamisch ein-/ausblenden: Als Nutzer möchte ich Labels je nach Bedarf ein- oder ausblenden können, damit ich zwischen einer klaren Modellansicht und einer beschrifteten Ansicht wechseln kann.  Akzeptanzkriterien: Labels können per UI-Element oder Geste ein-/ausgeblendet werden. Labels passen sich dynamisch an die aktuelle Sichtweise (Zoom, Rotation) an. Das Umschalten erfolgt ohne merkliche Verzögerung.	23	24		x		
3	Labels mit erweiterten Informationen ausstatten: Als Nutzer möchte ich bei Bedarf zusätzliche Informationen über eine Herzkomponente abrufen können, damit ich mein Wissen vertiefen kann, ohne das Modell zu überladen. Akzeptanzkriterien: Erweiterte Informationen sind per Interaktion (z.B. Klick, Hover, Auswahl) abrufbar. Basisinformationen (Name der Komponente) bleiben weiterhin sichtbar.	35	27		x		
4	Quiz Ablauf designen (keine Implementierung): Als Entwickler möchte ich den Quizablauf klar definieren (Start, Fragen, Feedback, Ergebnis), damit die Implementierung konsistent und erweiterbar ist.	7	6		x		
<b>Summe</b>		71	69	0	0	0	

fill out the orange fields