

Sprint Review Protocol

Sprint No:	3
Date & Time	18.11.2025 15:30
Group Number	16
Participant 1	Marcel Gössl
Participant 2	Karim Salem
Participant 3	Simon Marek
Participant 4	Felix Hadinger
Participant 5	-
Mentor	Lilly Tremel

List the Ids of the Requirements which are subject to the review

Req ID	short description [opt]	Estimate [h]	Real Efort [h]	Delta [h]	Passed	failed	remarks
1	Als Benutzer möchte ich ein Startmenü sehen, damit ich auswählen kann, ob ich lernen, trainieren oder ein Quiz starten will. Als Benutzer möchte ich im Startmenü einfache Navigation haben, damit ich schnell zur gewünschten Funktion gelange. Akzeptanzkriterien: Startmenü existiert und es gibt 3 Auswahlmöglichkeiten: Segmentiertes Herz, 2D Ansicht des Herzens, Quizmodus; nach Auswahl wird entsprechende Szene geladen	15	12		x		
2	Multiple Choice Quiz implementieren: Als Lernender möchte ich Multiple-Choice-Fragen zu Herzsegmenten beantworten können, damit ich mein Wissen testen kann. Akzeptanzkriterien: Frage und Antwortmöglichkeiten werden in VR dargestellt, Antwort(en) können mittels Handtracking ausgewählt werden, Ausgewählte Antwort wird als richtig/falsch erkannt	28	23		x		
3	Als Benutzer möchte ich die Möglichkeit haben, zum Startmenü zu navigieren, damit ich den Spielmodus ändern kann. Akzeptanzkriterium: Ein Button für das Startmenü existiert und leitet zum Startmenü weiter. Er kann per Handtracking aktiviert werden.	10	8		x		
4							
Summe		53	43	0	0	0	

fill out the orange fields