

## Sprint Review Protocol

<b>Sprint No:</b>	1
<b>Date &amp; Time</b>	25.03.2025
<b>Group Number</b>	16
<b>Participant 1</b>	Marcel Gössl
<b>Participant 2</b>	Karim Salem
<b>Participant 3</b>	Simon Marek
<b>Participant 4</b>	Felix Hadinger
<b>Participant 5</b>	
<b>Mentor</b>	Lilly Tremel

List the IDs of the Requirements which are subject to the review

Req ID	short description [opt]	Estimate [h]	Real Effort [h]	Delta [h]	Passed	failed	remarks
1	Auswahl eines geeigneten DICOM Datensatzes (Akzeptanzkriterium: wichtige Herzsegmente werden vom AI Modell erkannt und segmentiert)	15	8	-7	x		
2	Möglichkeiten zur Einsicht ins Herz in Unity prüfen (Akzeptanzkriterium: durch Schnittebene wird Innenleben sichtbar, Source Code identifiziert, um in VR einzubinden)	10	7	-3	x		
3	Verknüpfung mit VR (Akzeptanzkriterium: Innenleben ist mit VR Brille sichtbar)	10	8	-2	x		
4	UI Element zur Steuerung der Schnittebene in VR (Akzeptanzkriterium: interaktives UI (Handtracking) Element implementiert, das sich für Schnittebenen eignen würde, noch kein Kriterium: UI Element interagiert mit Herzobjekt)	15	22	7			
5	Vor 1. Sprint: Recherchieren und Vergleichen von Methoden zur 3D-Segmentierung	18	20	2	x		
6	Vor 1. Sprint: Liste an Herzsegmenten erstellen	10	9	-1	x		
7	Vor 1. Sprint: 3D-Modell mit definierten Segmenten erstellen	35	33	-2	x		
...				0			
...				0			
n				0			
7	Summe Zeitaufwand	113	107	-6	0	0	