

## Sprint Review Protocol

<b>Sprint No:</b>	6
<b>Date &amp; Time</b>	10.06.2025 17:00
<b>Group Number</b>	16
<b>Participant 1</b>	Marcel Gössl
<b>Participant 2</b>	Karim Salem
<b>Participant 3</b>	Simon Marek
<b>Participant 4</b>	Felix Hadinger
<b>Participant 5</b>	
<b>Mentor</b>	Lilly Tremel

List the IDs of the Requirements which are subject to the review

Req ID	short description [opt]	Estimate [h]	Real Efort [h]	Delta [h]	Passed	failed	remarks
1	Herzsegmente positionieren: Einzelne Segmente sollen so angeordnet werden, dass ein Gesamtherz entsteht und es soll evaluiert werden, ob das durch im DICOM gespeicherten Koordinaten erfolgen kann (Akzeptanzkriterium: User erkennt in VR Ansicht nicht, dass es sich um einzelne Segmente handelt)	5	8	3	x		
2	Einfärbung: Transfer function für die Einfärbung sollen weiter optimiert werden (Akzeptanzkriterium: Farben des Herzens sind durch eine Farblegende erklärbar)	5	5	0	x		
3	Debugging: die in ReqID = 4 (Testen) potentiell gefundenen Bugs sollen behoben werden (Akzeptanzkriterium: ein nicht bestandener dynamischer Test soll nach Debugging nochmal getestet werden und bestehen)	10	12	2		x	Beim Herz (das aus einzelnen Segment-Objekten aufgebaut ist) funktioniert die transversale Ansicht nicht
4	Testen: Die Funktionen (Zoom, Rotation, Innenansicht in 3 Schnittebenen, 2D Schnitte in 3 Schnittebenen) sollen dynamisch in der VR Umgebung getestet werden (Akzeptanzkriterium: Funktionen wurden dynamisch getestet und die Ergebnisse in einem Testprotokoll festgehalten)	10	8	-2	x		
5	Legende für Farben: Eine Legende für die Farben des Herzens soll in der VR Umgebung sichtbar sein (Akzeptanzkriterium: Legende befindet sich in VR Umgebung, die die Farben des Herzens erklärt)	7	5	-2	x		
6							
n				0			
6				1	0	0	

37

38