


## Sprint Review Protocol

<b>Sprint No:</b>	1
<b>Date &amp; Time</b>	14.10.2025 19:30
<b>Group Number</b>	16
<b>Participant 1</b>	Marcel Gössl
<b>Participant 2</b>	Karim Salem
<b>Participant 3</b>	Simon Marek
<b>Participant 4</b>	Felix Hadinger
<b>Participant 5</b>	-
<b>Mentor</b>	Lilly Tremel

List the Ids of the Requirements which are subject to the review

Req ID	short description [opt]	Estimate [h]	Real Efort [h]	Delta [h]	Passed	failed	remarks
1	Bug beheben letztes Semester + Test. Akzeptanzkriterium: 2D Schnittebene funktioniert in allen 3 Schnittabenen mithilfe von Handtracking	10	11	1	x		
2	Recherche zu Label Inhalten durchführen: Als Entwickler möchte ich die notwendigen Informationen für Labels recherchieren und dokumentieren, damit die Lernenden in der VR-Umgebung fachlich korrekte Informationen der Herzkomponenten erhalten. Akzeptanzkriterium: Zusatzinformationen sind für alle Herzsegmente laut Unity definiert.	10	8	-2	x		
3	User Story: Als Nutzer möchte ich Labels klar und lesbar im VR-Interface angezeigt bekommen, damit ich die Herzkomponenten leicht identifizieren kann.  Akzeptanzkriterien: Labels sind gut sichtbar und heben sich vom Hintergrund ab. Labels sind in VR aus verschiedenen Perspektiven lesbar. Das UI-Design entspricht dem einheitlichen Look & Feel der Anwendung. Labels beeinträchtigen nicht die Sicht auf das Herzmodell.	8	15	7		x	Die Grundfunktion wurde implementiert, es kommt allerdings teilweise zu Darstellungsproblemen im Laufzeitmodus. Im nächsten Sprint wird an einer Optimierung gearbeitet.
4	Logik für Labels implementieren (Teil 1): Als Nutzer möchte ich, dass Labels automatisch die richtige Komponente anzeigen, damit ich mich auf die Korrektheit der Bezeichnungen verlassen kann. Akzeptanzkriterien: Labels sind korrekt mit den jeweiligen Herzkomponenten verknüpft. Akzeptanzkriterien für Teil 2 (Sprint 2): Änderungen (z. B. Zoom, Rotation) werden berücksichtigt und Labels bleiben korrekt positioniert. Fehlerfälle (fehlende Daten) werden sinnvoll behandelt (z. B. kein Label statt falsches Label).	15	12	-3	x		
<b>Summe</b>		43	46	3	3	1	

 fill out the orange fields