

Sprint Review Protocol

Sprint No:	2
Date & Time	08.04.2025 17:00
Group Number	16
Participant 1	Marcel Gössl
Participant 2	Karim Salem
Participant 3	Simon Marek
Participant 4	Felix Hadinger
Participant 5	
Mentor	Lilly Tremel

List the Ids of the Requirements which are subject to the review

Req ID	short description [opt]	Estimate [h]	Real Efort [h]	Delta [h]	Passed	failed	remarks
1	Innleben mit VR visualisierbar mithilfe von Handtracking (Akzeptanzkriterium: Durch Handtracking werden verschiedene Schichten des Herz-Innenlebens sichtbar)	20	25	5	x		Alpha Version (noch nicht auslieferbar)
2	Verschiedene Möglichkeiten untersuchen, 2D Darstellung vom Unity editor window Inhalt in VR sichtbar zu machen (Akzeptanzkriterium: Plan für Vorgehenweise im nächsten Sprint definiert, Source Code für Adaptierung identifiziert)	20	16	-4	x		Source Code identifiziert, Darstellung derzeit nicht im Play Mode (Laufzeit) aktualisiert
3	UI Buttons in VR hinzugefügt (Akzeptanzkriterien: UI Buttons reagieren auf Handtracking)	10	7	-3	x		Alpha Version (noch nicht auslieferbar)
4	Untersuchen von alternativen Workflow mit GitHub und OneDrive (Akzeptanzkriterium: es wurde ein alternativer Workflow für remote Repositories untersucht, der größere Dateien als GitHub erlaubt, Entscheidung über zukünftige Verwendung getroffen)	4	4	0	x		
5				0			
6				0			
7				0			
...				0			
...				0			
n				0			