



*Math* คณิตศาสตร์

# กำหนดจำนวนทศนิยม

```
let x = 9.656;  
x.toFixed(2); // 9.66
```

## ค่าพาย

```
Math.PI; // 3.141592653589793
```

เลขเต็มบวก

```
let x = Math.abs(-7.25);
```

ยกกำลัง

```
let x = Math.pow(4, 3);
```

# พิเศษ

```
let x = Math.floor(1.6); // 1
```

```
let x = Math.ceil(1.4); // 2
```

```
let x = Math.round(2.5); // 3
```

หาค่า square root

```
let x = Math.sqrt(9); // 3
```

# ยกกำลัง

```
let x = Math.pow(4, 3); //64
```

# สุ่มตัวเลข

`Math.random()`

สุ่มเลข 0.0 - 1.0

`Math.floor(Math.random() * 10);` // 0 - 9

`Math.floor(Math.random() * 101);` // 0 - 100

`Math.floor(Math.random() * 10) + 1;` // 1 - 10

`Math.floor(Math.random() * 100) + 1;` // 1 - 100