

этого урона при успехе. На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, урон увеличивается на 1к10 за каждый уровень ячейки выше первого (до максимума 6к10).

получает колющий урон 1к10, или половину

Вызов – В – На себя

1 бонусное действие

КИ/220

1

Дружба с животными

Компоненты: Кусочек пищи

Длительность: 24 часа Это заклинание позволяет убедить зверя.

что вы не намерены причинять ему вред. Выберите зверя, которого вы видите в пределах дистанции. Он должен видеть и слышать вас. Если у зверя Интеллект не меньше 4, заклинание проваливается. В противном случае зверь должен преуспеть в спасброске Мудрости, иначе он станет очарованным на время лействия заклинания. Если вы или один из ваших спутников причинит цели вред, заклинание окончится.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, вы можете воздействовать на одного дополнительного зверя за каждый уровень ячейки выше

Очарование - В. С. М - 30 футов

- 1 лействие

КИ/224

1

1

Эвериные узы

Компоненты: Клочок меха, завернутый в

Ллительность: Концентрация до 10 мин. Вы устанавливаете телепатическую связь с одним зверем, которого касаетесь, если он дружественен вам или очарован вами. Заклинание терпит неудачу, если Интеллект зверя равен или выше 4. До тех пор, пока заклинание не закончится, связь активна, если вы и зверь находитесь в пределах прямой видимости. Связь позволяет зверю понимать ваши телепатические сообщения, и он может телепатически передавать простые эмоции и образы обратно вам. Пока связь активна, зверь получает преимущество от бросков атаки против любого существа в пределах 5 футов от вас, которое вы можете

Прорицание – В. С. М – Касание

- 1 действие

P3/150

1

remettue patt

Длительность: Мгновенная

Существо, которого вы касаетесь, восстанавливает количество хитов, равное 1к8 + ваш модификатор базовой характеристики. Это заклинание не оказывает никакого эффекта на нежить и конструктов.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, лечение увеличивается на 1к8 за каждый уровень ячейки выше первого.

Воплощение — В. С — Касание

- 1 лействие

КИ/235

1

Метка охотника

Длительность: Концентрация до 1 часа Вы выбираете существо, видимое в пределах дистанции, и объявляете его своей добычей. Пока заклинание активно, вы причиняете цели дополнительный урон 1к6 каждый раз, когда попадаете по ней атакой оружием, и вы совершаете с преимуществом проверки Мудрости (Внимательность) и Мудрость (Выживание), совершённые для её поиска. Если хиты цели опускаются до 0, пока заклинание активно, вы можете в свой следующий ход бонусным действием выбрать целью новое существо.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 3 или 4 уровня, вы можете поддерживать концентрацию 8 часов. Если вы используете ячейку заклинания 5 уровня или выше, вы можете поддерживать концентрацию 24 часа

Прорицание – В – 90 футов

1 бонусное действие

КИ/239

1

Обнаружение болезней и ядов 1

Компоненты: Лист тиса

Длительность: Концентрация до 10 мин. Пока заклинание активно, вы можете ощущать присутствие и местонахождение ядов, ядовитых существ и болезней в пределах 30 футов от себя. Вы также распознаёте вид яда, ядовитого существа или болезни.

Заклинание проницает большую часть барьеров, но блокируется 1 футом камня, 1 дюймом обычного металла, тонким листом свинца или 3 футами дерева или земли.

Прорицание (ритуал) – В. С. М – На себя

1 лействие

КИ/244

1

обнаружение магии

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Пока заклинание активно, вы чувствуете присутствие магии в пределах 30 футов. Если вы почувствовали за счёт этого заклинания присутствие магии, вы можете действием увидеть слабую ауру вокруг видимого существа или предмета, несущего на себе магию, а также узнать школу этой магии, если она есть.

Заклинание проницает большую часть барьеров, но блокируется 1 футом камня, 1 дюймом обычного металла, тонким листом свинца или 3 футами дерева или земли.

Прорицание (ритуал) – В. С – На себя

1 лействие

КИ/244

Опупывающий удар

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Когда вы в следующий раз попадёте по существу атакой рукопашным оружием, пока заклинание активно, в точке удара появляется извивающаяся масса растений с шипами, и цель должна преуспеть в спасброске Силы, иначе она станет опутана магическими плетьми, пока заклинание активно. Существа с размером Большое и ещё больше совершают этот спасбросок с преимуществом. Если цель преуспевает в спасброске, плети усыхают.

Будучи опутанной этим заклинанием, цель получает колющий урон 1к6 в начале каждого своего хода. Опутанное существо или существо, способное коснуться его, может действием совершить проверку Силы против Сл ваших заклинаний. При успехе цель освобождается.

На больших уровнях: Если вы наклалываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, урон увеличивается на 1к6 за каждый уровень ячейки выше первого.

Вызов – В – На себя

- 1 бонусное действие

КИ/250

Острые листья

Длительность: Концентрация до 1 часа Вы касаетесь листьев, наполняя их магией, делая их твердыми, а края острыми. Вы можете зачаровать до 6 листьев таким способом, после чего вы или кто-то другой можете совершить дальнобойную атаку, метая лист на расстояние до 60 футов. Каждая такая атака совершается с преимуществом, но бонусом к атаке является ваш модификатор базовой характеристики, а не модификатор характеристики дальнобойной атаки. При попадании атака листом наносит рубящий урон 2к4 + ваш модификатор базовой характеристики. Промах или попадание заканчивает действие

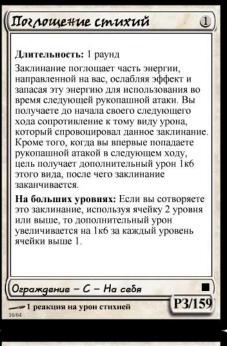
На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, то количество листов увеличивается на 2, а урон на 1к4 за каждый уровень ячейки выше первого.

Преобразование – В. С – Касание

1 лействие

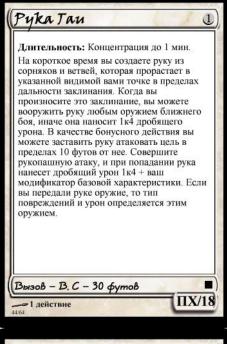
заклинания на листе

 $\Pi X/17$



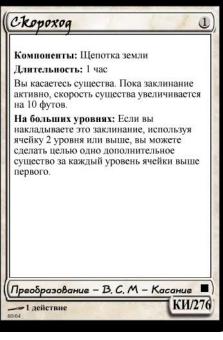




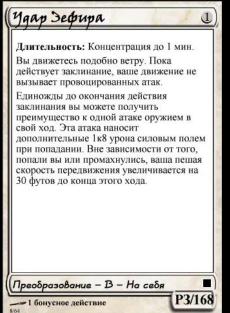










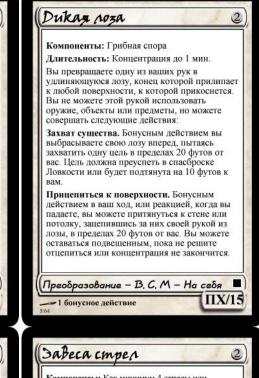




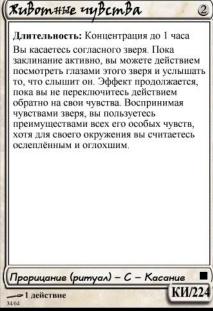
1 действие



Бесследное передвижение 2











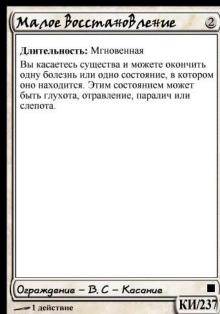


на 1к6 для каждого уровня ячейки выше 2.

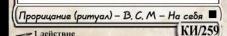
P3/152

Вызов - В. С - 60 футов

- 1 бонусное действие







Houck robywek

Длительность: Мгновенная

Вы чувствуете присутствие любых ловушек в пределах дистанции, находящихся в пределах линии обзора. Для этого заклинания ловушкой считается всё, что причиняет неожиданный эффект. считающийся для вас вредным или нежелательным, и специально подготовленный таким своим создателем. Таким образом, это заклинание почувствует область, защищённую заклинанием сигнал тревоги, охранные руны, или механической ловушкой, но не распознает ветхий пол, неустойчивый потолок, или промоину в

Это заклинание просто даёт знать, что ловушка присутствует. Вы не узнаёте местоположение всех ловушек, но зато знаете общий характер опасности, исходящей от почувствованной вами ловушки

Прорицание - В. С - 120 футов

1 действие

КИ/259

Houck npegmema

Компоненты: Раздвоенная веточка

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Опишите или назовите известный вам предмет. Вы чувствуете направление к этому предмету, пока он находится в пределах 1 000 футов от вас. Если предмет перемещается, вы узнаёте его направление.

Это заклинание может искать конкретный известный вам предмет, если вы хотя бы раз видели его вблизи (в пределах 30 футов). В качестве альтернативы, это заклинание может искать ближайший предмет определённого вида, например, особый предмет одежды, ювелирное украшение, мебель, инструмент или оружие

Это заклинание не может обнаружить предмет, если прямой путь между вами перерезан свинцом, пусть даже самым тонким листом.

Прорицание – В. С. М – На себя

- 1 действие

КИ/259

Тёмное зрение



Компоненты: Щепотка сушёной моркови или агат

Длительность: 8 часов

Вы касаетесь согласного существа и даруете ему возможность видеть в темноте. Пока заклинание активно, это существо обладает тёмным зрением в пределах 60

Преобразование – В. С. М – Касание

> 1 лействие

КИ/282

3

Тишина

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Пока заклинание активно, никакие звуки не могут раздаться в пределах сферы с радиусом 20 футов с центром на точке, выбранной в пределах дистанции, а также не могут проходить сквозь неё. Все существа и предметы, полностью находящиеся в сфере, получают иммунитет к урону звуком, и существа считаются оглохшими, когда полностью находятся в ней. Там невозможно наклалывать заклинания с вербальным компонентом.

Иллюзия (ритуал) - В. С - 120 футов **■**

> 1 лействие

КИ/283

3

шипы



Компоненты: Семь острых шипов или семь заострённых веточек

Длительность: Концентрация до 10 мин. Пол в пределах 20-футового радиуса с

центром на точке в пределах дистанции покрывается шипами и колючками. Эта местность становится труднопроходимой на время действия заклинания. Когда существо перемещением входит в эту область или идёт по ней, оно получает колющий урон 2к4 за каждые 5 пройдённых футов

Трансформация поверхности проходит практически незаметно, и шипы хорошо замаскированы. Существа, которые не видели эту местность в момент накладывания заклинания, должны совершить проверку Мудрости (Внимательность) против Сл ваших заклинаний, чтобы распознать местность опасной, перед тем как в неё войти.

Преобразование – В. С. М – 150 футов

> 1 лействие

КИ/288

3

Дневной свет



Из точки, выбранной вами в пределах дистанции, распространяется сфера света с радиусом 60 футов. Сфера излучает яркий свет и тусклый свет в пределах ещё 60

Если выбранная вами точка находится на предмете, который вы держите, несёте или носите, свет исходит из предмета и перемещается вместе с ним. Если полностью накрыть источник света непрозрачным предметом, например, чашей или шлемом, свет будет заблокирован.

Если часть зоны этого заклинания накрывает зону тьмы, созданной заклинанием с уровнем не выше 3 заклинание, создавшее тьму, рассеивается.

Воплощение - В. С - 60 футов

1 лействие

КИ/222

Заросли терновника

Компоненты: Терновый шип

Длительность: Концентрация до 1 мин. Вы вызываете шипастые лозы, которые растут по выбранному направлению от вас вдоль линии шириной 5 футов и длиной 10 футов, оплетая все на своем пути и делая местность труднопроходимой. В начале каждого ващего хода эта линия удлиняется на 5 футов. Когда существо попадает в эту область, оно должно совершить спасбросок Ловкости или получит 2к6 колющего урона и будет опутано. В начале своего хода опутанное существо получает 2к6 колющего урона и сдвигается на 5 футов по направлению роста лоз и может действием сделать проверку Силы или Ловкости, по своему выбору, против сложности вашего заклинания, чтобы при успехе совободиться.

Вызов - В. С. М - 60 футов

1 лействие

ПX/16

Jamma om Hepruu

Длительность: Концентрация до 1 часа

Пока заклинание активно, согласное существо, которого вы коснулись, получает сопротивление к одному виду урона на ваш выбор: звук, кислота, огонь, холод или электричество.

Ограждение – В. С. – Касание

- 1 лействие

КИ/227



не получает дополнительного урона На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 4 уровня или выше, начальный урон увеличивается на 1к6 за каждый уровень ячейки выше третьего.

любых успешных атак оружием. В случае успеха существо получает половину урона и

Вызов – В. С. М – На себя (конус 20 фт.) ■

1 бонусное действие

ПX/16

3

Молниевидная стрела

Длительность: Концентрация до 1 мин.

В следующий раз, когда вы совершите дальнобойную атаку оружием, пока активно это заклинание, ваш боеприпас или само оружие, если это метательное оружие, превращается в разряд молнии. Совершите бросок атаки как обычно. Вместо обычного урона от оружия цель при попадании получает урон электричеством 4к8, или половину урона при промахе.

3

3

КИ/240

Вне зависимости от попадания или промаха, все существа в пределах 10 футов от цели должны совершить спасбросок Ловкости. При провале существа получают урон электричеством 2к8, или половину урона при успехе.

После этого боеприпас или оружие возвращается в обычную форму

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 4 уровня или выше, урон от обоих эффектов увеличивается на 1к8 за каждый уровень ячейки выше третьего.

Преобразование – В. С – На себя

> 1 бонусное действие

HeobHapy)kumocmb

Компоненты: Щепотка алмазной пыли на 25 ЗМ, которой посыпается цель, расходуемая заклинанием

Длительность: 8 часов

Пока заклинание активно, цель, которой вы коснулись, сокрыта от заклинаний школой Прорицания. Целью может быть согласное существо, место или предмет, не превышающий 10 футов ни по одному из линейных размеров. Цель не может стать целью магии школы Прорицания, и её не воспринимают магические наблюдательные сенсоры

Ограждение – В. С. М – Касание

- 1 лействие

КИ/243

3

Hage#ue

Компоненты: Осколок лезвия топора

Длительность: Мгновенная

Вы вызываете падение дерева, нанося ущерб всем существам на своем пути. Вы выбираете направление падения дерева, а область изменяется в зависимости от высоты дерева. Вы не можете накладывать это заклинание на дерево с диаметром более 5 футов. Каждое существо в пределах линии падения должно преуспеть в спасброске Ловкости или получит 7к8 дробящего урона. Упавшее дерево остается на земле, и может обеспечивать частичное укрытие

Воплощение - В. С. М - 30 футов

> 1 лействие

 $\Pi X/17$

3

Поаводное аыхание

Компоненты: Камыш или соломинка

Длительность: 24 часа

Это заклинание дарует на время своего действия до десяти существам, видимым вами в пределах дистанции, способность дышать под водой. Эти существа сохраняют и обычное дыхание.

Преобразование (ритуал) – В. С. М – 30 футов

- 1 лействие

КИ/257

3

Призыв животных

Длительность: Концентрация до 1 часа

Вы вызываете фейских духов, принимающих облик зверей и появляющихся в свободном видимом вами пространстве в пределах дистанции. Выберите один из вариантов того, кто появляется:

 Один зверь с показателем опасности 2 или ниже
 Два зверя с показателем опасности 1 или ниже
 Четыре зверя с показателем опасносто 1/2 или ниже
 Восемь зверей с показателем опасности 1/4 или ниже
 Восемь зверей с показателем опасности 1/4 или ниже Все звери считаются также феями, и они исчезают, когда их хиты опускаются до 0 или когда заклинание

Призванные существа дружественны к вам и вашим спутникам. Совершите проверку инициативы за призванных существ как за одну группу, и они будут совершать свои собственные ходы. Они подчиняются отданным вами устно командам (действие не требуется). Если вы не отдаёте команду, они защищаются от враждебных существ, но действий не совершают.

Параметры существ есть у Мастера.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейки большего уровня, вы выбираете один из описанных выше вариантов, но появляется в два раза больше существ при ячейке 5 уровня, в три раза больше при ячейке 7 уровня, и в четыре раза больше при ячейке 9 уровня.

Вызов - В. С - 60 футов

> 1 лействие

оканчивается.

КИ/264

3

Призыв заграждения

Компоненты: Метательное оружие или один боеприпас

Длительность: Мгновенная

Вы метаете немагическое оружие или выстреливаете немагический боеприпас в воздух, создавая конус одинакового оружия, летящего вперёд и потом исчезающего. Все существа в 60-футовом конусе должны преуспеть в спасброске Ловкости. При провале существо получает урон 3к8, а при успехе половину этого урона. Вид урона такой же, как у оружия или боеприпаса, использованного в качестве компонента.

Вызов – В. С. М – На себя (конус 60 фm.) ■

- 1 лействие

КИ/265

Пронзающий корень

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Вы призываете толстый корень, который мгновенно прорастает из земли в указанной вами точке. Каждое существо на линии шириной 5 футов и длиной 30 футов, начиная от указанной вами точки, должно преуспеть в спасброске Ловкости или будет отброшено на длину корня и по направлению его роста. Если корень упирается в твердую поверхность, например, в стену, то он немедленно останавливается и прижимает собой всех существ, сбитых на пути к этой поверхности. Каждое такое существо получает 3к4 колющего урона и удерживается прижатым к преграде. Удерживаемое существо может действием совершить проверку Силы или Ловкости, на его выбор, против сложности вашего заклинания, чтобы освободиться.

Вызов - В. С - 60 футов

- 1 лействие

Пылающие стрелы

Длительность: Концентрация до 1 часа

Вы касаетесь колчана, в котором находятся стрелы или болты. Когда дальнобойная атака оружием с использованием боеприпаса, вынутого из этого колчана, попадает по цели, цель получает дополнительный урон огнём 1кб.

Действие магии на боеприпасе заканчивается после попадания или промаха. Заклинание заканчивается, когда из колчана было извлечено 12 боеприпасов.

На больших уровнях: Если вы сотворяете это заклинание, используя ячейку 4 уровня или выше, количество боеприпасов, на которые действует заклинание увеличивается на 2 за каждый уровень ячейки выше 3.

Преобразование – В. С – Касание

- 1 лействие

P3/162

ПX/18

Разговор с растениями

Длительность: 10 минут

Вы наделяете растения в пределах 30 футов от себя рав паделист в петения в подобием жизни, позволям им общаться с вами и выполнять ваши простые инструкции. Вы можете спрацинять их о событиях, происходивших в области заклинания за последний день, получая информацию о проходивших существах, погоде и прочих обстоятельствах.

Вы можете также превратить на время действия вы можете также превратить на время денствия заклинания труднопроходимую местность, вызванную растениями (кусты и заросли), в обычную местность. Вы можете превратить на время действия заклинания обычную местность в труднопроходимую, если там есть растения, например, заставляя ветки и лианы хватать преследователей.

На усмотрение Мастера, растения могут выполнять и другие задачи. Это заклинание не позволяет растениям выкапываться и перемещаться, но они могут свободно двигать ветками, ростками и стеблями.

Если в области заклинания есть растительное социство, вы можете общаться с ним, как если бы у вас был общий язык, но вы не получаете магическую способность влиять на него.

Это заклинание может заставить растения, созданные заклинанием опутывание, отпустить существо.

Преобразование – В. С – На себя (радиус 30 фт.)

— 1 лействие

КИ/272

3

3

Рост растений

Длительность: Мгновенная

Это заклинание вливает жизненные силы в растения, находящиеся в определённой области. Есть два варианта использования этого заклинания; одно даёт краткосрочный, другое долговременный эффект.

Если вы активируете это заклинание 1 действием, выберите точку в пределах дистанции. Все обычные растения в пределах 100-футового радиуса с центром на этой точке становятся густыми и рослыми. Существо, перемещающееся по этой местности, должно потратить 4 фута перемещения за каждый 1 пройдённый фут.

Вы можете исключить одну или несколько областей любого размера в пределах зоны действия заклинания.

Если вы активируете это заклинание 8 часов, вы делаете почву удобренной. Все растения в радиусе полумили с центром на точке в пределах дистанции становятся удобренными на 1 год. Эти растения приносят удвоенный урожай.

Преобразование – В. С – 150 футов

1 действие или 8 часов

КИ/274

4

3

Стена Ветров

Компоненты: Крошечный веер и перо экзотического происхождения

Длительность: Концентрация до 1 мин

В точке на земле, выбранной вами в пределах дистанции, начинает дуть сильный ветер. Вы можете сделать стену длиной до 50 футов, высотой до 15 фугов и толщиной до 1 фуга. Вы можете как угодно изгибать стену, лишь бы это был непрерывный путь по земле. Стена существует, пока активно заклинание.

Когда стена появляется, все существа в её области должны совершить спасброски Силы. Существо получает дробящий урон 3к8 при провале, или половину этого урона при успехе.

Сильный ветер сдерживает туман, дым и прочие газы. Маленькие и ещё меньшие летающие существа и предметы не могут пройти через эту стену. Лёгкие, сыпучие материалы, оказавшиеся в стене, взлетают вверх. Стрелы, болты и прочие обычные боеприпасы, выпущенные в цели, находящиеся за стеной, отклоняются вверх и автоматически промахиваются (валуны, брошенные великанами и осадными машинами, а также подобные боеприпасы, не отклоняются). Существа в газообразной форме не могут пройти через неё

Компоненты: Пыль бриллианта за 100 ЗМ,

Длительность: Концентрация до 1 часа

Это заклинание делает плоть согласного

существа, которого вы коснулись, твёрдой

получает сопротивление к немагическому

дробящему, колющему и рубящему урону.

как камень. Пока заклинание активно, цель

Воплощение - В. С. М - 120 футов

Kametthan konca

расходуемая заклинанием

1 лействие

КИ/280

4

3

Xosucaethue no Boge

Компоненты: Кусочек пробки

Длительность: 1 час

Это заклинание дарует способность перемещаться по жидкой поверхности такой как вода, кислота, грязь, снег зыбучий песок или лава -- как если бы это была безвредная твёрдая поверхность (существа, идущие по жидкой лаве, всё равно получают урон от жара). До десяти согласных существ, видимых вами в пределах дистанции, получают эту же способность на время действия заклинания.

Если вы делаете целью существо, погружённое в жидкость, заклинание поднимает его на поверхность со скоростью 60 футов в раунд.

Преобразование (ритуал) – В. С. М – 30 футов

> 1 лействие

КИ/287

4

Древесный захват

Компоненты: Маленькая веточка

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вы приказываете дереву с помощью ветвей, схватить, притянуть и удерживать существо в пределах 10 футов от него. Цель должна преуспеть в спасброске Ловкости или получит 6к8 дробящего урона, будет притянуто к дереву и опутано ветвями Удерживаемое существо может действием совершить проверку Силы или Ловкости, на совй выбор, против сложности вашего заклинания, чтобы освободиться.

Преобразование – В. С. М – 30 футов

- 1 лействие

ПX/15

Огражден<mark>ие</mark> – В, С, М – Касание

> 1 лействие

КИ/232

4

Houck cymecmba

Компоненты: Кусочек меха ищейки

Ллительность: Концентрация до 1 часа

Опишите или назовите известное вам существо Вы чувствуете направление к этому существу. пока оно находится в пределах 1 000 футов от вас. Если существо перемещается, вы узнаёте, в какую сторону оно направляется.

Это заклинание может искать конкретное известное вам существо, или ближайшее существо конкретного вида (например, человек или единорог), если вы хотя бы раз видели такое существо вблизи (в пределах 30 футов). Если описанное или названное вами существо находится в другом обличье, например, под эффектом заклинания превращение, это заклинание не найдёт это существо.

Это заклинание не может обнаружить существ, если прямой путь между вами перерезан текущей водой шириной как минимум 10

Прорицание - В. С. М - На себя

- 1 лействие

КИ/260

Призыв лесных обитателей 4

Компоненты: По 1 ягоде падуба за каждое призываемое

Длительность: Концентрация до 1 часа

Вы призываете фейских существ, которые появляются в свободном пространстве, которое вы видите в пределах дистанции. Выберите один из вариантов того, кто появляется:

- Одно фейское существо с показателем опасности 2 или ниже Два фейских существа с показателем опасности 1 или ниже
 Четыре фейских существа с показателем опасности 1/2 или
- Восемь фейских существ с показателем опасности 1/4 или

Призванные существа дружественны к вам и вашим спутникам Совершите проверку инициативы за призванных существ как зе одну труппу, и они будут совершать свои собственные ходы. Они подчиняются отданным вами устно командам (действие не требуется). Если вы не отдаёте команду, они защищаются от враждебных существ, но действий не соверша

Параметры существ есть у Мастера.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейки большего уровня, вы выбираете один из описанных выше варнантов, во появляется в два раза больше существ при ячейке 6 уровня, и в три раза больше при ячейке 8

Параметры существ есть у Мастера.

Вызов - В. С. М - 60 футов

- 1 лействие

КИ/265

Призыв малых древней

Длительность: Концентрация до 1 часа

Вы призываете древней, которые появляются в незанятых местах, которые вы можете видеть в пределах дальности заклинания

- Один древень с показателем опасности 2 или ниже
- Два древня с показателем опасности 1 или ниже Четыре древня с показателем опасности 1/2 или ниже
- Восемь древней с показателем опасности 1/4 или ниже.

Древни исчезают, когда их хиты опускаются до 0 или когда заклинание оканчивается. Призванные существа дружественны к вам и вашим спутникам. Они подчиняются отданным вами устно командам (действие не требуется). Если вы не отдаёте команду, они защищаются от враждебных существ, но действий не совершают.

На большиз уровнях: Если вы произносите заклинание, используя ячейку 6 уровня, то число призванных существ удваивается, за ячейку 8 уровня - утраивется.

Вызов - В. С - 90 футов

- 1 лействие

 $\Pi X/17$

Свобода перемещения

Компоненты: Кожаный ремешок. обмотанный вокруг предплечья или аналогичной конечности

Длительность: 1 час

Вы касаетесь согласного существа. Пока заклинание активно, на перемещения цели не влияет труднопроходимая местность, а заклинания и прочие магические эффекты не могут ни уменьшить её скорость, ни сделать её парализованной или опутанной.

Цель может также потратить 5 футов перемешения, чтобы автоматически высвободиться из немагических оков, таких как кандалы или захват другого существа. Более того, нахождение под водой не накладывает штрафы на перемещение и атаки пели.

Ограждение – В. С. М – Касание

1 лействие

КИ/274

4

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Страж природы

Дух природы отвечает на ваш призыв и превращает вас в окущественного стража. Превращение длится до тех пор. нока заклинание не закончится. Вы выбираете одну из гледующих форм: Первобытный зверь или Великое древо.

Первобытный зверь. Мягкий мех покрывает ваше тело, ваши черты лица становятся дикими, и вы получаете следующие преимущества:

- Скорость ходьбы увеличивается на 10 футов.
 Вы получаете темновидение в радиусе 120 футов.
 Вы совершаете броски атаки, основанные на Силе, с
- преимуществом
- Рукопашные атаки оружием наносят дополнительный урон силовым полем 1к6.

Великое древо. Ваша кожа покрывается корой, листья прорастают из ваших волос, и вы получаете следующие преимущества:

- Вы получаете 10 временных хитов.
- Вы совершаете с преимуществом спасброски Телосложения.
- Вы совершаете броски атаки, основанные на Ловкости и Мудрости, с презимуществом.
 Когда вы находитесь на земле, земля в раднусе 15 футов от вас становится труднопроходимой местностью для врагов.

Преобразование – В – На себя

> 1 бонусное действие

P3/166

uenkan 103a

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вы создаёте лозу, вырастающую из земли в своболном пространстве на ваш выбор. видимом вами в пределах дистанции. Когда вы накладываете это заклинание, вы можете приказать лозе ухватить видимое вами существо, находящееся в пределах 30 футов от неё. Это существо должно преуспеть в спасброске Ловкости, иначе его подтянет на 20 футов к лозе.

Пока заклинание активно, вы можете в каждом своём ходу бонусным действием приказывать лозе ухватить то же самое или другое существо.

Вызов - В. С - 30 футов

1 бонусное действие

КИ/287

Быстрый колчан

5

Компоненты: Колчан, содержащий минимум

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вы так модифицируете свой колчан, что он начинает производить бесконечный запас немагических боеприпасов, которые сами прыгают в вашу руку, когда вы тянетесь за

Пока заклинание активно, вы в каждом своём холу можете бонусным действием совершить две атаки оружием, использующим боеприпасы из колчана. Каждый раз, когда вы совершаете такую дальнобойную атаку, ваш колчан при помощи магии заменяет использованный вами боеприпас таким же немагическим боеприпасом. Все боеприпасы, созданные этим заклинанием, распадаются, когда заклинание оканчивается. Если колчан перестаёт быть вашей собственностью, заклинание оканчивается.

Преобразование – В. С. М – Касание

1 бонусное действие

КИ/213

5

Тнев природы

5

4

Длительность: Концентрация до 1 мин

Вы взываете к духам природы, чтобы обратить их против ваших врагов. Выберите точку, которую вы можете видеть в пределах дистанции. Духи оживляют деревья, камни и травы в 60-футовом кубе с центром в этой точке на всё время действия заклинания

Травы и подлесок. Любая область земли в кубе, покрытая травой или подлеском, является труднопроходим местностью для ваших врагов.

Деревья. В начале каждого вашего хода каждый из ваших врагов в пределах 10 футов от любого дерева внутри куба должен преуспеть в спасброске Ловкости или получить 4к6 рубящего урона от хлещущих его ветвей.

Корин и лозы. В конце каждого вашего хода одно существо по вашему выбору, которое находится на земле внутри куба, должно преуспеть в спасброске Силы или становится удерживаемым до тех пор, пока заклинание не закончится. Удерживаемые существо может действием совершить проверку Силы (Атлетика) против Сл вашего заклинания. При успехе эффект для него оканчивается.

Камии. Бонусным действием в свой ход вы можете призвать камень внутри куба, чтобы запустить его в существо, которое вы можете видеть в границах куба. Совершите дальнобойную атаку заклинанием против этой цели. При попадании цель получает 3к8 немагического дробящего урона и должна преуспеть в спасброске Силы или упасть

Воплощение - В. С - 120 футов

> 1 лействие

P3/148

5

Древесный пить



4

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вы получаете способность входить в дерево и перемещаться через него в другое дерево того же вида, находящееся в пределах 500 футов. Оба дерева должны быть живыми, и размер обоих должен быть не меньше вашего. Вы должны использовать 5 футов перемещения, чтобы войти в дерево. Вы мгновенно узнаёте местоположение всех других деревьев этого вида в пределах 500 футов, и частью этого же перемещения можете либо перейти в одно из этих деревьев, либо выйти из дерева, в котором вы находитесь. Вы появляетесь в пространстве на свой выбор в пределах 5 футов от текущего дерева, используя ещё 5 футов перемещения. Если у вас не осталось перемещения, вы появляетесь в прелелах 5 футов от дерева, в которое входили

Вы можете использовать эту перемещающую способность один раз в раунд, пока активно заклинание. Каждый ход вы должны заканчивать вне дерева

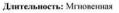
<u> Вызов – В. С</u> – На себя

> 1 лействие

КИ/223

5

Общение с природой



Вы ненадолго сливаетесь с природой и получаете знание об окружающей территории. На открытом воздухе заклинание даёт вам знание о землях в пределах 3 миль. В пещерах и естественном подземном окружении радиус 300 футов. Заклинание не действует там, где природа заменена конструкциями, например, в городах и

Вы мгновенно получаете знание о трёх фактах на ваш выбор о следующих особенностях местности

- местность и водоёмы
- преобладающие растения, минералы, животные и разумные существа
 • мощные исчадия, небожители, нежить, феи и
- элементали
- влияние с других планов существования
- строения

Например, вы можете определить местонахождение мощной нежити, местонахождение чистой воды для питья и местонахождение окрестных поселений.

Прорицание (ритуал) — В. С — На себя

-1 минута

КИ/246

Призыв взрослого древня

Длительность: Концентрация до 1 часа

Выберите область из живых растений в пределах дальности заклинания, которая заполняет куб со стороной 10 футов. Взрослый древень с уровнем опасности 5 или ниже появляется в незанятом месте в пределах 10 футов. Он исчезает, когда его хиты падают до 0, или когда заклинание заканчивается. Древень дружественнен по отношению к вам и вашим союзникам. Он подчиняется вашим вербальным приказам (действия не требуется), если они противоречат его мировоззрению. Если вы не отдаете никаких приказов, то древень защищает себя от враждебных существ, и не совершает других действий. Если ваша концентрация нарушена, то древень становится враждебным по отношению к вам и вашим союзникам и может атаковать. Неконтролируемого древня нельзя отозвать, и он исчезает через час после призыва.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 6 уровня или выше, показатель опасности увеличивается на 1 за каждый уровень ячейки выше пятого.

Вызов - В. С - 90 футов

- 1 минута

 $\Pi X/17$

Призыв залпа

Компоненты: Метательное оружие или один боеприпас

Длительность: Мгновенная

Вы метаете немагическое оружие или выстреливаете немагический боеприпас в воздух и выбираете точку в пределах дистанции. Сотни экземпляров такого же оружия или боеприпаса падают залпом и потом исчезают. Все существа в цилиндре с радиусом 40 футов и высотой 20 футов должны совершить спасбросок Ловкости. При провале существо получает урон 8к8, а при успехе половину этого урона. Вид урона такой же, как у оружия или боеприпаса, использованного в качестве компонента.

Вызов - В. С. М - 150 футов

- 1 лействие

КИ/265

