

Согласное существо, которого вы

касаетесь, наполняется храбростью. Пока

иммунитет к состоянию испуга, и в начале

хиты, равные модификатору вашей базовой

каждого своего хода получает временные

оканчивается, цель теряет все временные

накладываете это заклинание, используя

ячейку 2 уровня или выше, вы можете сделать целью одно дополнительное существо за каждый уровень ячейки выше

характеристики. Когда это заклинание

хиты, оставшиеся от этого заклинания

На больших уровнях: Если вы

первого.

заклинание активно, существо получает





КИ/212

КИ/220

1

КИ/235

Божественное благоволение 1

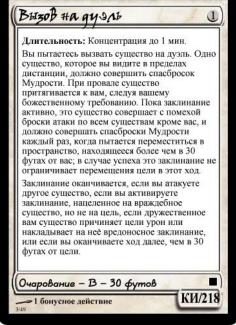
**Длительность:** Концентрация до 1 мин.

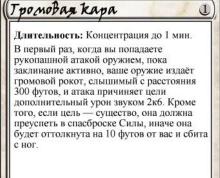
Ваша молитва наполняет вас божественной





КИ/227







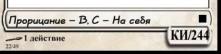
# Обнаружение волезней и пров 1 Компоненты: Лист тиса

Длительность: Концентрация до 10 мин. Пока заклинание активно, вы можете ощущать присутствие и местонахождение ядов, ядовитых существ и болезней в пределах 30 футов от себя. Вы также распознаёте вид яда, ядовитого существа или болезни.

Заклинание проницает большую часть барьеров, но блокируется 1 футом камня, 1 дюймом обычного металла, тонким листом свинца или 3 футами дерева или земли.

Прорицание (ритуал) – В. С. М – На себя КИ/244







Воплощение - В - На себя

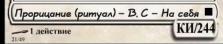


1 бонусное действие



Пока заклинание активно, вы чувствуете присутствие магии в пределах 30 футов. Если вы почувствовали за счёт этого заклинания присутствие магии, вы можете действием увидеть слабую ауру вокруг видимого существа или предмета, несущего на себе магию, а также узнать школу этой магии, если она есть.

Заклинание проницает большую часть барьеров, но блокируется 1 футом камня, 1 дюймом обычного металла, тонким листом свинца или 3 футами дерева или земли.





дыпсывисть: граука
Вы произносите команду из одного слова существу, которое
видите в пределах дистанции. Цель должна преуспеть в
спасброске Мудрости, иначе в свой следующий ход будет
исполить ту команду. Заклинание не оказывает эффект, если
цель — нежить, если цель не понимает ваш язык, или если
ваша команда ему напрямую вредит.

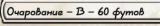
Выша команда ему напрямую вредит.

Ниже описаны самые типичные команды и их эффекты. Вы можете отдавать и другие команды. В этом случае поведение цели определяет Мастер. Если цель не может выполнить вашу оманду, заклинание оканчивается

команду, заклинание оканчивается.
Брось. Цель роинет го, что держит, и оканчивает ход.
Падай. Цель падает ничком и оканчивает ход.
Падай. Цель падает ничком и оканчивает ход.
Падай. Цель падает ничком и оканчивает ход.
Спомом тражому маршруту, оканчивая ход, сели оказывается в пределах 5 футов от вас.
Стой. Цель не перемещается и не совершает никаких действий Летающее существо продолжает лететь, при условии, что може это делать. Если оно должно лететь, чтобы не упаеть, то пролегает минимально необходимое расстояние.
Убетай. Цель тратит ход на то, что перемещается прочь от вас самым быстрым способом.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, вы можете

воздействовать на одно допол нительное существо за каждый уровень ячейки выше первого. Существа должны находиться в пределах 30 футов друг от друга, чтобы стать целями.



Заражающий цаар

облаком спор. Удар наносит

проникшими в ее тело.

должна совершить спасбросок

своего следующего хода спорами,

**Ллительность:** Концентрация до 1 мин.

дополнительные 2к6 урона ядом и цель

Пока действует заклинание, ваша следующая

рукопашная атака оружием сопровождается

Телосложения, или будет оглушена до конца

1 действие

КИ/289

КИ/266

2

#### Очищение пищи и питья

**Длительность:** Мгновенная

Вся немагическая еда и питьё в пределах сферы с радиусом 5 футов с центром на точке, выбранной вами в пределах дистанции, очищается и избавляется от ялов и болезней.

Преобразование (ритуал) – В. С – 10 футов КИ/253 - 1 действие



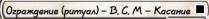
Компоненты: Порошок серебра, стоимостью 25 ЗМ, расхолуемый заклинанием

Длительность: Мгновенная

Вы совершаете особую религиозную церемонию, наполненную магией. Когда вы произносите заклинание, выберите один из

вы совершаете осогоую релитизиную церемонию, наполненную магией. Когда вы произносите заклинание, выберите один из следующих обрядов, цель которого должна находиться в предедах 10 футов от вас во время накладывания. Искупление Вы касаетесь одного согласного существа, чьё мировоззрение было измененою, и совершаете проверку Мудрости (Проинштельность) против Са 20. При успехе вы возвращаете цели ей изначльное мировоззрение. Влагословение Воды, Вы прикасаетесь к одной фляге воды и делаете ее Святой Водой. Становление. Вы касаетесь одного в врослого гуманоида, который достит совершеннолетия. На следующие 24 часа, каждый раз, когая цель совершает проверку характеристики, она может бросить к4 и добавить выплавшее число к ретультату. Существо может получить преимущества от этого заклинания только единожды. Посвящение, Вы касаетесь одного гуманоида, который хочет посвятить себя служению вашему богу. На следующие 24 часа, каждый раз, когая цель совершает проебросок, она может бросить к4 и добавить выплавшее число к результату. Существо может получить преимущество от этого заклинания только может получить преимущества от этого заклинания только может получить преимущества от этого заклинания только длиножды.

единожды. Заупокойный обряд. Вы касаетесь одного трупа, и в течение следующих 7 дней цель не может стать нежитью, кроме как с помощью заклинания исполнения жеданий Венчание, Вы касаетесь върослых гуманогодов, жедающих связать себя узями брака, в течение следующих 7 дней каждая шель получает бонус +2 к КД пока они находятся в пределах зо футов друг от друга. Существо может получить пренмущества о этого заклинания снова, только если оно овдовело.



-1 час

P3/169

2

1

### Jauuma om nga

Ллительность: 1 час

Вы касаетесь существа. Если оно отравлено, вы нейтрализуете яд. Если на цель действуют несколько ядов, вы нейтрализуете тот, о котором знаете, либо же один случайным образом выбранный яд.

Пока заклинание активно пель совершает с преимуществом спасброски от отравленного состояния и получает сопротивление к урону ядом.

Преобразование – В. С – На себя

ПX/16

Ограждение - В. С - Касание

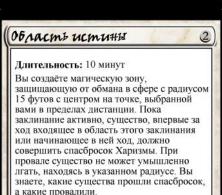
КИ/227





Магическое оружие

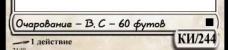




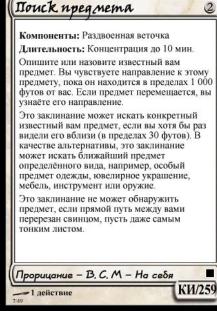
Воплощение - В - На себя

- 1 бонусное действие

а каже проважили.
Попавшее под действие заклинания существо знает о заклинании, и потому может избегать отвечать на вопросы, на которые оно предпочло бы солгать. Такие существа могут давать уклончивые ответы, пока принуждены говорить правду.









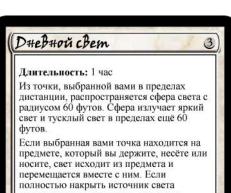
КИ/260

Вызов - В. С - 30 футов





КИ/215



непрозрачным предметом, например, чашей или шлемом, свет будет заблокирован. Если часть зоны этого заклинания

накрывает зону тьмы, созданной заклинанием с уровнем не выше 3, заклинание, создавшее тьму, рассеивается.

Воплощение - В. С - 60 футов

- 1 действие

КИ/222

3

# Магический круг

Компоненты: Святая вода или порошок серебра и железа на 100 ЗМ, расходуемых заклинанием

Длительность: 1 час

Вы создаёте из магической энергии пилиндр с радиусом 10 футов и высотой 20 футов с центром на точке на полу, видимой в пределах дистанции. Там, тде цилиндр пересекает пол или другую поверхность, появляются светящиеся руны. Выберите один или несколько видов существ из следующего списка: исчадия, небожители, нежить, феи или элементали. Круг действует на выбранных существ следующим образом:

- Существа не могут добровольно войти в цилиндр немагическими средствами. Если существо пытается немы ическими средствами. сели существо интастся использовать телепортацию или межиланарное путешествие, оно должно вначале преуспеть в спасброске Харизмы. - Существо совершает с помехой броски атаки по целям, находящимся в пределах цилиндра. - Целей в цилиндра нельзе сделать очарованными, испутанными или одержимыми.

При накладывании этого заклинания вы можете обратить его магию, чтобы существа выбранного вида не могли покинуть цилиндр, и защищены были цели, находящиеся снаружи.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклин используя ячейку 4 уровня или выше, длительность увеличивается на 1 час за каждый уровень ячейки выше

Ограждение – В. С. М – 10 футов

-1 минута

КИ/236

3

### Мантия крестоносца

**Длительность:** Концентрация до 1 мин От вас начинает исходить святая сила аурой с радиусом 30 футов, пробуждающая в дружественных существах отвагу. Пока заклинание активно, аура перемещается вместе с вами, оставаясь с центром на вас.

Находясь в ауре, все невраждебные существа (включая вас) при попадании атакой оружием причиняют дополнительный урон 1к4.

Воплощение – В – На себя

- 1 действие

КИ/237

3

### Ослепляющая кара

**Длительность:** Концентрация до 1 мин. Когда вы в следующий раз попадёте по существу атакой рукопашным оружием. пока заклинание активно, ваше оружие вспыхивает ярким светом, и атака причиняет цели дополнительный урон излучением 3к8. Кроме того, цель должна преуспеть в спасброске Телосложения. иначе она станет ослеплённой до окончания заклинания

Ослеплённое этим заклинанием существо совершает спасброски Телосложения в конце каждого своего хода. В случае успеха оно перестаёт быть ослеплённым.

Воплощение - В - На себя

1 бонусное действие

КИ/250

## Рассеивание магии

Длительность: Мгновенная

Выберите одно существо, предмет или магический эффект в пределах дистанции. Все заклинания 3 уровня и ниже на цели оканчиваются. Для каждого заклинания с уровнем 4 или выше совершите проверку базовой характеристики. Сл равна 10 + уровень заклинания. В случае успеха это заклинание оканчивается.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 4 уровня или выше, вы автоматически заканчиваете эффекты заклинаний на цели, чей уровень не превышает уровень использованной ячейки заклинаний

Ограждение - В. С - 120 футов

- 1 действие

КИ/273

3

## CHAMUE upokramba

Длительность: Мгновенная

После вашего касания все проклятья. действующие на одно существо или предмет, оканчиваются. Если предмет был проклятым магическим предметом, проклятье остаётся, но заклинание разрывает настройку владельца на него, поэтому его можно снять или выбросить.

Ограждение – В. С – Касание

1 действие

КИ/278

4

# Сотворение пищи и воды

**Ллительность:** Мгновенная

Вы создаёте 45 фунтов еды и 30 галлонов (100 литров) воды на земле или в контейнере в пределах дистанции, которых достаточно для питания пятналцати гуманоидов или пятерых скакунов на 24

Еда безвкусная, но сытная, и портится, если её не съесть за 24 часа. Вода чистая, и она не портится.

## Стихийное оружие

**Длительность:** Концентрация до 1 часа

Немагическое оружие, которого вы касаетесь, становится магическим. Выберите один из следующих видов урона: звук, кислота, огонь, холод или электричество. Пока заклинание активно, оружие получает бонус +1 к броскам атаки и причиняет при попадании дополнительный урон выбранного вида 1к4

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 5 или 6 уровня, бонус к броску атаки увеличивается до +2, а дополнительный урон увеличивается до 2к4. Если вы используете ячейку заклинания 7 уровня или выше, бонус увеличивается до +3, а дополнительный урон увеличивается до

Преобразование – В. С – Касание

КИ/280

### Ачра жизни

**Длительность:** Концентрация до 10 мин.

От вас исходит защищающая жизнь аура с радиусом 30 футов. Пока заклинание активно, аура перемещается вместе с вами, оставаясь с центром на вас. Все невраждебные существа в ауре (включая вас) обладают сопротивлением к урону некротической энергией, и максимум их хитов не может уменьшаться. Кроме того, невраждебные живые существа восстанавливают 1 хит, когда начинают ход в этой ауре с 0 хитов.

Ограждение – В – На себя (радиус 30 фт.)

КИ/211

Вызов - В. С - 30 футов

КИ/279



- 1 действие

Оглушающая Кара

**Длительность:** Концентрация до 1 мин.

В следующий раз, когда вы попадёте по

существу рукопашной атакой оружием.

пока активно это заклинание, ваша атака

и атака причиняет цели дополнительный

должна совершить спасбросок Мудрости.

урон психической энергией 4к6. Цель

При провале она до конца своего

пронзает не только его тело, но и сознание,

КИ/211

4



Защита от смерти



4

UzzHattue

будет изгнана

Компоненты: Неприятный для цели предмет

Вы пытаетесь послать одно существо, которое видите в

пределах дистанции, на другой план существования. Цель должна преуспеть в спасброске Харизмы, иначе

Если цель родом с того плана существования, на котором находитесь вы, вы изгоняете её в безопасі демиплан. Находясь там, цель недееспособна. Она

остаётся там, пока активно заклинание, после чего

возвращается в пространство, из которого исчезла, или ближайшее свободное пространство, если то место

Длительность: Концентрация до 1 мин

4



**Длительность:** Концентрация до 1 мин.

В следующий раз, когда вы попадёте по

заклинание, ваше оружие покрывается

силовым полем, и атака причиняет цели

существу атакой оружием, пока активно это

дополнительный урон силовым полем 5к10.

цели до 50 или ниже, вы изгоняете её. Если

цель родом не с того плана существования,

исчезает, возвращаясь на свой родной план.

Если цель родом с того плана, на котором

находитесь вы, она исчезает в безопасном

возвращается в пространство, из которого исчезла, или ближайшее свободное пространство, если то место занято.

КИ/229

на котором сейчас находитесь вы, цель

недееспособна. Она остаётся там, пока

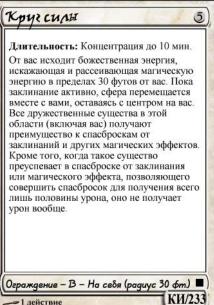
демиплане. Находясь там, цель

активно заклинание, после чего

Ограждение – В – На себя

1 бонусное действие

Кроме того, если эта атака опустила хиты





КИ/243

