

Благословение

1

Компоненты: Капля святой воды

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вы благословляете до трёх существ на свой выбор в пределах дистанции. Каждый раз, когда до окончания заклинания цель совершает бросок атаки или спасбросок, она может бросить к4 и добавить выпавшее число к результату.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, вы можете сделать целью одно дополнительное существо за каждый уровень ячейки выше первого.

Очарование – В. С. М – 30 футов

КИ/212

1 действие

44/49

Божественное благоволение

1

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Ваша молитва наполняет вас божественной энергией. Пока заклинание активно, ваши атаки оружием причиняют при попадании дополнительный урон 1к4.

Воплощение – В. С – На себя

КИ/212

1 бонусное действие

39/49

Вызов на дуэль

1

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вы пытаетесь вызвать существо на дуэль. Одно существо, которое вы видите в пределах дистанции, должно совершить спасбросок Мудрости. При провале существо притягивается к вам, следуя вашему божественному требованию. Пока заклинание активно, это существо совершает с помехой броски атаки по всем существам кроме вас, и должно совершать спасброски Мудрости каждый раз, когда пытается переместиться в пространство, находящееся более чем в 30 футах от вас; в случае успеха это заклинание не ограничивает перемещения цели в этот ход.

Заклинание оканчивается, если вы атакуете другое существо, если вы активируете заклинание, нацеленное на враждебное существо, но не на цель, если дружественное вам существо причиняет цели урон или накладывает на неё вредоносное заклинание, или если вы оканчиваете ход далее, чем в 30 футах от цели.

Очарование – В – 30 футов

КИ/218

1 бонусное действие

3/49

Героизм

1

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Согласное существо, которого вы касаетесь, наполняется храбростью. Пока заклинание активно, существо получает иммунитет к состоянию испуга, и в начале каждого своего хода получает временные хиты, равные модификатору вашей базовой характеристики. Когда это заклинание оканчивается, цель теряет все временные хиты, оставшиеся от этого заклинания.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, вы можете сделать целью одно дополнительное существо за каждый уровень ячейки выше первого.

Очарование – В. С – Касание

КИ/219

1 действие

6/49

Гневная кара

1

Длительность: Концентрация до 1 мин.

В следующий раз, когда вы попадёте атакой рукопашным оружием, пока активно это заклинание, ваша атака причиняет дополнительный урон психической энергией 1к6. Кроме того, если цель — существо, оно должно совершить спасбросок Мудрости, иначе оно станет испуганным до окончания действия заклинания. Существо может действием совершить проверку Мудрости против Сл ваших заклинаний, чтобы успокоиться и окончить это заклинание.

Воплощение – В – На себя

КИ/220

1 бонусное действие

4/49

Громовая кара

1

Длительность: Концентрация до 1 мин.

В первый раз, когда вы попадаете рукопашной атакой оружием, пока заклинание активно, ваше оружие издаёт громовой рокот, слышимый с расстояния 300 футов, и атака причиняет цели дополнительный урон звуком 2к6. Кроме того, если цель — существо, она должна преуспеть в спасброске Силы, иначе она будет оттолкнута на 10 футов от вас и сбита с ног.

Воплощение – В – На себя

КИ/221

1 бонусное действие

5/49

Защита от добра и зла

1

Компоненты: Святая вода или порошок серебра и железа, расходные заклинанием)

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Пока заклинание активно, одно согласное существо, которого вы коснулись, защищено от определённого вида существ: aberrации, исчадия, небожители, нежить, феи или элементарии.

Защита предоставляет несколько преимуществ. Существа выбранного вида совершают с помехой броски атаки по цели. Цель также не может быть очарована, испугана и одержима ими. Если цель уже очарована, испугана или одержима таким существом, цель совершает последующие спасброски от таких эффектов с преимуществом.

Ограждение – В. С. М – Касание

КИ/227

1 действие

33/49

Лечение ран

1

Длительность: Мгновенная

Существо, которого вы касаетесь, восстанавливает количество хитов, равное 1к8 + ваш модификатор базовой характеристики. Это заклинание не оказывает никакого эффекта на нежить и конструктов.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, лечение увеличивается на 1к8 за каждый уровень ячейки выше первого.

Воплощение – В. С – Касание

КИ/235

1 действие

38/49

Обнаружение болезней и ядов

1

Компоненты: Лист тиса

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Пока заклинание активно, вы можете ощущать присутствие и местонахождение ядов, ядовитых существ и болезней в пределах 30 футов от себя. Вы также распознаёте вид яда, ядовитого существа или болезни.

Заклинание проникает большую часть барьеров, но блокируется 1 футом камня, 1 дюймом обычного металла, тонким листом свинца или 3 футами дерева или земли.

Прорицание (ритуал) – В. С. М – На себя

КИ/244

1 действие

23/49

Обнаружение добра и зла 1

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Пока заклинание активно, вы знаете, есть ли в пределах 30 футов от вас aberrации, исчадия, небожители, нежить, феи или элементали, а также их местоположение. Кроме того, вы знаете, есть ли в пределах 30 футов от вас место или предмет, который был магически освящён или осквернён.

Заклинание проникает большую часть барьеров, но блокируется 1 футом камня, 1 дюймом обычного металла, тонким листом свинца или 3 футами дерева или земли.

Прорицание – В, С – На себя

1 действие

КИ/244

Паллящая кара 1

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Когда вы в следующий раз попадёте по существу рукопашной атакой оружием, пока заклинание активно, ваше оружие вспыхивает ярким белым светом, и атака причиняет цели дополнительный урон огнём 1кб и поджигает её. Пока заклинание активно, цель в начале каждого своего хода должна совершать спасбросок Телосложения. При провале она получает урон огнём 1кб. При успехе заклинание заканчивается. Если цель или существо, находящееся в пределах 5 футов от неё, потратит действие на тушение пламени, или если какой-то другой эффект потушит пламя (например, погружение в воду), заклинание тоже закончится.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, первичный дополнительный урон от атаки увеличивается на 1кб за каждый уровень ячейки выше первого.

Воплощение – В – На себя

1 бонусное действие

КИ/255

Щит веры 1

Компоненты: Небольшой пергамент со святыми письменами

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Мерцающее поле появляется, окружая выбранное вами существо в пределах дистанции, даруя ему на время длительности бонус +2 к КД.

Ограждение – В, С, М – 60 футов

1 бонусное действие

КИ/289

Обнаружение магии 1

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Пока заклинание активно, вы чувствуете присутствие магии в пределах 30 футов. Если вы почувствовали за счёт этого заклинания присутствие магии, вы можете действием увидеть слабую ауру вокруг видимого существа или предмета, несущего на себе магию, а также узнать школу этой магии, если она есть.

Заклинание проникает большую часть барьеров, но блокируется 1 футом камня, 1 дюймом обычного металла, тонким листом свинца или 3 футами дерева или земли.

Прорицание (ритуал) – В, С – На себя

1 действие

КИ/244

Приказ 1

Длительность: 1 раунд

Вы произносите команду из одного слова существу, которое видите в пределах дистанции. Цель должна преуспеть в спасброске Мудрости, иначе в свой следующий ход будет исполнять эту команду. Заклинание не оказывает эффект, если цель — нежить, если цель не понимает ваш язык, или если ваша команда ему напрямую вредит.

Нижее описаны самые типичные команды и их эффекты. Вы можете отдавать и другие команды. В этом случае поведение цели определяет Мастер. Если цель не может выполнить вашу команду, заклинание оканчивается.

Брось. Цель роняет то, что держит, и оканчивает ход.

Падай. Цель падает ничком и оканчивает ход.

Подойди. Цель перемещается ближе к вам по кратчайшему и самому прямому маршруту, оканчивая ход, если оказывается в пределах 5 футов от вас.

Стой. Цель не перемещается и не совершает никаких действий. Летающее существо продолжает лететь, при условии, что может это делать. Если оно должно лететь, чтобы не упасть, то пролетает минимально необходимое расстояние.

Убегай. Цель тратит ход на то, что перемещается прочь от вас самым быстрым способом.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, вы можете воздействовать на одно дополнительное существо за каждый уровень ячейки выше первого. Существа должны находиться в пределах 30 футов друг от друга, чтобы стать целями.

Очарование – В – 60 футов

1 действие

КИ/266

Заражающий удар 2

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Пока действует заклинание, ваша следующая рукопашная атака оружием сопровождается облаком спор. Удар наносит дополнительные 2кб урона ядом и цель должна совершить спасбросок Телосложения, или будет оглушена до конца своего следующего хода спорами, проникшими в ее тело.

Преобразование – В, С – На себя

1 бонусное действие

ПХ/16

Очищение пищи и питья 1

Длительность: Мгновенная

Вся немагическая еда и питьё в пределах сферы с радиусом 5 футов с центром на точке, выбранной вами в пределах дистанции, очищается и избавляется от ядов и болезней.

Преобразование (ритуал) – В, С – 10 футов

1 действие

КИ/253

Церемония 1

Компоненты: Порошок серебра, стоимостью 25 ЗМ, расходуемый заклинанием

Длительность: Мгновенная

Вы совершаете особую религиозную церемонию, наполненную магией. Когда вы произносите заклинание, выберите один из следующих обрядов, цель которого должна находиться в пределах 10 футов от вас во время накладывания.

Искупление. Вы касаетесь одного согласного существа, чьё мировоззрение было изменено, и совершаете проверку Мудрости (Проницательность) против Сл: 20. При успехе вы возвращаете цели её изначальное мировоззрение.

Благословение Воды. Вы прикасаетесь к одной фляге воды и делаете её Святой Водой.

Становление. Вы касаетесь одного взрослого гуманоида, который достиг совершеннолетия. На следующие 24 часа, каждый раз, когда цель совершает проверку характеристики, она может бросить к4 и добавить выпавшее число к результату.

Существо может получить преимущества от этого заклинания только единожды.

Посвящение. Вы касаетесь одного гуманоида, который хочет посвятить себя служению вашему богу. На следующие 24 часа, каждый раз, когда цель совершает спасбросок, она может бросить к4 и добавить выпавшее число к результату. Существо может получить преимущества от этого заклинания только единожды.

Заупокойный обряд. Вы касаетесь одного трупа, и в течение следующих 7 дней цель не может стать нежитью, кроме как с помощью заклинания исполнения желаний.

Венчание. Вы касаетесь взрослых гуманоидов, желающих связать себя узлами брака. В течение следующих 7 дней каждая цель получает бонус +2 к КД пока они находятся в пределах 30 футов друг от друга. Существо может получить преимущества от этого заклинания снова, только если оно овдовело.

Ограждение (ритуал) – В, С, М – Касание

1 час

РЗ/169

Защита от яда 2

Длительность: 1 час

Вы касаетесь существа. Если оно отравлено, вы нейтрализуете яд. Если на цель действуют несколько ядов, вы нейтрализуете тот, о котором знаете, либо же один случайным образом выбранный яд.

Пока заклинание активно, цель совершает с преимуществом спасброски от отравленного состояния и получает сопротивление к урону ядом.

Ограждение – В, С – Касание

1 действие

КИ/227

Клеймящая кара

2

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Когда вы в следующий раз попадёте по существу атакой рукопашным оружием, пока заклинание активно, ваше оружие испускает астральное сияние. Атака причиняет цели дополнительный урон излучением 2к6. Цель становится видимой, если была невидима, начинает испускать тусклый свет в пределах 5 футов, и не может стать невидимой, пока активно это заклинание.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 3 уровня или выше, дополнительный урон увеличивается на 1к6 за каждый уровень ячейки выше второй.

Воплощение – В – На себя

1 бонусное действие

КИ/233

48-49

Магическое оружие

2

Длительность: Концентрация до 1 часа

Вы касаетесь немагического оружия. Пока заклинание активно, это оружие становится магическим оружием с бонусом +1 к броскам атаки и урона.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 4 уровня или выше, бонус увеличивается до +2. Если вы используете ячейку заклинания 6 уровня или выше, бонус увеличивается до +3.

Преобразование – В. С – Касание

1 бонусное действие

КИ/237

29-49

Малое восстановление

2

Длительность: Мгновенная

Вы касаетесь существа и можете окончить одну болезнь или одно состояние, в котором оно находится. Этим состоянием может быть глухота, отравление, паралич или слепота.

Ограждение – В. С – Касание

1 действие

КИ/237

27-49

Область истины

2

Длительность: 10 минут

Вы создаёте магическую зону, защищающую от обмана в сфере с радиусом 15 футов с центром на точке, выбранной вами в пределах дистанции. Пока заклинание активно, существо, впервые заход входящее в область этого заклинания или начинающее в ней ход, должно совершить спасбросок Харизмы. При провале существо не может умышленно лгать, находясь в указанном радиусе. Вы знаете, какие существа прошли спасбросок, а какие провалили.

Попавшее под действие заклинания существо знает о заклинании, и потому может избегать отвечать на вопросы, на которые оно предпочло бы солгать. Такие существа могут давать уклончивые ответы, пока принуждены говорить правду.

Очарование – В. С – 60 футов

1 действие

КИ/244

44-49

Помощь

2

Компоненты: Полоска белой ткани

Длительность: 8 часов

Ваше заклинание наделяет союзников стойкостью и решимостью. Выберите до трёх существ в пределах дистанции. На время длительности максимум хитов и текущие хиты всех целей увеличиваются на 5.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 3 уровня или выше, хиты целей увеличиваются ещё на 5 за каждый уровень ячейки выше второго.

Ограждение – В. С. М – 30 футов

1 действие

КИ/257

11-49

Поиск предмета

2

Компоненты: Раздвоенная веточка

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Опишите или назовите известный вам предмет. Вы чувствуете направление к этому предмету, пока он находится в пределах 1 000 футов от вас. Если предмет перемещается, вы узнаете его направление.

Это заклинание может искать конкретный известный вам предмет, если вы хотя бы раз видели его вблизи (в пределах 30 футов). В качестве альтернативы, это заклинание может искать ближайший предмет определённого вида, например, особый предмет одежды, ювелирное украшение, мебель, инструмент или оружие.

Это заклинание не может обнаружить предмет, если прямой путь между вами перерезан свинцом, пусть даже самым тонким листом.

Прорицание – В. С. М – На себя

1 действие

КИ/259

7-49

Поиск скакуна

2

Длительность: Мгновенная

Вы вызываете дух, принимающий облик невероятно умного, сильного и верного скакуна, создавая долгосрочную связь с ним. Появляясь в свободном пространстве в пределах дистанции, скакун принимает выбранный вами облик из списка: боевой конь, пони, верблюд, лось или мастиф (Мастер может позволить призывать в качестве скакунов других животных). Скакун приобретает характеристики выбранной формы, хотя на самом деле он является нежитью, фей или исчадием (на ваш выбор). Кроме того, если у вашего скакуна Интеллект 5 или меньше, его Интеллект становится равен 6, и он получает способность понимать один язык на ваш выбор, на котором вы разговариваете.

Ваш скакун служит вам как в бою, так и вне его, и у вас с ним есть инстинктивная связь, позволяющая сражаться как единое целое. Находясь верхом на скакуне, вы можете делать так, что наложенные вами заклинания, нацеленные только на вас, будут нацелены ещё и на скакуна.

Когда хиты скакуна опускаются до 0, он исчезает, не оставляя физического тела. Вы можете также в любое время отпустить скакуна действием, заставляя его исчезнуть. В любом случае, повторное использование этого заклинания призывает этого же скакуна, восстанавливая хиты до максимума.

Пока скакун находится в пределах 1 мили от вас, вы можете общаться с ним телепатически.

У вас не может быть больше одного скакуна, призванного этим заклинанием, одновременно. Вы можете действием навсегда отпустить скакуна, освободив его от уз и заставляя исчезнуть.

Вывоз – В. С – 30 футов

10 минут

КИ/260

9-49

Аура живучести

3

Длительность: Концентрация до 1 мин.

От вас исходит аура живительной энергии с радиусом 30 футов. Пока заклинание активно, аура перемещается вместе с вами, оставаясь с центром на вас. Вы можете бонусным действием восстанавливать одному любому существу в ауре (включая себя) 2к6 хитов.

Воплощение – В – Наседя (радиус 30 фт)

1 действие

КИ/211

15-49

Возрождение

3

Компоненты: Бриллиант за 300 ЗМ, расходуемый заклинанием

Длительность: Мгновенная

Вы касаетесь существа, мёртвого не больше минуты. Это существо возвращается к жизни с 1 хитом. Это заклинание не может оживить существ, умерших от старости, а также не восстанавливает отсутствующие части тел.

Некромантия – В. С. М – Касание

1 действие

КИ/215

2-49

Дневной свет

3

Длительность: 1 час

Из точки, выбранной вами в пределах дистанции, распространяется сфера света с радиусом 60 футов. Сфера излучает яркий свет и тусклый свет в пределах ещё 60 футов.

Если выбранная вами точка находится на предмете, который вы держите, несёте или носите, свет исходит из предмета и перемещается вместе с ним. Если полностью накрыть источник света непрозрачным предметом, например, чашей или шлемом, свет будет заблокирован.

Если часть зоны этого заклинания накрывает зону тьмы, созданной заклинанием с уровнем не выше 3, заклинание, создавшее тьму, рассеивается.

Воплощение – В. С – 60 футов

1 действие

КИ/222

1:49

Магический круг

3

Компоненты: Святая вода или порошок серебра и железа на 100 ЗМ, расходуемых заклинанием

Длительность: 1 час

Вы создаёте из магической энергии цилиндр с радиусом 10 футов и высотой 20 футов с центром на точке на полу, видимой в пределах дистанции. Там, где цилиндр пересекает пол или другую поверхность, появляются светящиеся руны. Выберите один или несколько видов существ из следующего списка: нечиста, нежить, нежить, феи или элементали. Круг действует на выбранных существ следующим образом:

- Существа не могут добровольно войти в цилиндр немагическими средствами. Если существо пытается использовать телепортацию или межпланарное путешествие, оно должно вначале преуспеть в спасброске Харизмы.
- Существо совершает с помехой броски атаки по целям, находящимся в пределах цилиндра.
- Целей в цилиндре нельзя сделать очарованными, испуганными или одержимыми.

При накладывании этого заклинания вы можете обратить его магию, чтобы существа выбранного вида не могли покинуть цилиндр, и защищены были цели, находящиеся снаружи.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 4 уровня или выше, длительность увеличивается на 1 час за каждый уровень ячейки выше третьего.

Ограждение – В. С. М – 10 футов

1 минута

КИ/236

30:49

Мантия крестоносца

3

Длительность: Концентрация до 1 мин.

От вас начинает исходить святая сила аурой с радиусом 30 футов, пробуждающая в дружественных существах отвагу. Пока заклинание активно, аура перемещается вместе с вами, оставаясь с центром на вас. Находясь в ауре, все невраждебные существа (включая вас) при попадании атакой оружием причиняют дополнительный урон 1 к4.

Воплощение – В – На себя

1 действие

КИ/237

28:49

Ослепляющая кара

3

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Когда вы в следующий раз попадёте по существу атакой рукопашным оружием, пока заклинание активно, ваше оружие вспыхивает ярким светом, и атака причиняет цели дополнительный урон излучением 3к8. Кроме того, цель должна преуспеть в спасброске Телосложения, иначе она станет ослеплённой до окончания заклинания.

Ослеплённое этим заклинанием существо совершает спасброски Телосложения в конце каждого своего хода. В случае успеха оно перестаёт быть ослеплённым.

Воплощение – В – На себя

1 бонусное действие

КИ/250

19:49

Рассеивание магии

3

Длительность: Мгновенная

Выберите одно существо, предмет или магический эффект в пределах дистанции. Все заклинания 3 уровня и ниже на цели оканчиваются. Для каждого заклинания с уровнем 4 или выше совершите проверку базовой характеристики. Сл равна 10 + уровень заклинания. В случае успеха это заклинание оканчивается.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 4 уровня или выше, вы автоматически заканчиваете эффекты заклинаний на цели, чей уровень не превышает уровень использованной ячейки заклинаний.

Ограждение – В. С – 120 футов

1 действие

КИ/273

36:49

Снятие проклятья

3

Длительность: Мгновенная

После вашего касания все проклятья, действующие на одно существо или предмет, оканчиваются. Если предмет был проклят магическим предметом, проклятье остаётся, но заклинание разрывает настройку владельца на него, поэтому его можно снять или выбросить.

Ограждение – В. С – Касание

1 действие

КИ/278

43:49

Сотворение пищи и воды

3

Длительность: Мгновенная

Вы создаёте 45 фунтов еды и 30 галлонов (100 литров) воды на земле или в контейнере в пределах дистанции, которых достаточно для питания пятнадцати гуманоидов или пятерых скакунов на 24 часа.

Еда безвкусная, но сытная, и портится, если её не съесть за 24 часа. Вода чистая, и она не портится.

Вызов – В. С – 30 футов

1 действие

КИ/279

42:49

Стихийное оружие

3

Длительность: Концентрация до 1 часа

Немагическое оружие, которое вы касаетесь, становится магическим. Выберите один из следующих видов урона: звук, кислота, огонь, холод или электричество. Пока заклинание активно, оружие получает бонус +1 к броскам атаки и причиняет при попадании дополнительный урон выбранного вида 1 к4.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 5 или 6 уровня, бонус к броску атаки увеличивается до +2, а дополнительный урон увеличивается до 2к4. Если вы используете ячейку заклинания 7 уровня или выше, бонус увеличивается до +3, а дополнительный урон увеличивается до 3к4.

Преобразование – В. С – Касание

1 действие

КИ/280

47:49

Аура жизни

4

Длительность: Концентрация до 10 мин.

От вас исходит защищающая жизнь аура с радиусом 30 футов. Пока заклинание активно, аура перемещается вместе с вами, оставаясь с центром на вас. Все невраждебные существа в ауре (включая вас) обладают сопротивлением к урону некротической энергией, и максимум их хитов не может уменьшаться. Кроме того, невраждебные живые существа восстанавливают 1 хит, когда начинают ход в этой ауре с 0 хитов.

Ограждение – В – На себя (радиус 30 фт.)

1 действие

КИ/211

14:49

Аура очищения

4

Длительность: Концентрация до 10 мин.
От вас исходит очищающая аура с радиусом 30 футов. Пока заклинание активно, аура перемещается вместе с вами, оставаясь с центром на вас. Все невраждебные существа в ауре (включая вас) не могут заболеть, имеют сопротивление к урону ядом и совершают с преимуществом спасброски от эффектов, вызывающих следующие состояния: глухота, испуг, ослепление, отравление, очарование, ошеломление и паралич.

Ограждение – В – На себя (радиус 30 фт)

1 действие

КИ/211

Оглушающая кара

4

Длительность: Концентрация до 1 мин.
В следующий раз, когда вы попадёте по существу рукопашной атакой оружием, пока активно это заклинание, ваша атака пронзает не только его тело, но и сознание, и атака причиняет цели дополнительный урон психической энергией 4к6. Цель должна совершить спасбросок Мудрости. При провале она до конца своего следующего хода совершает с помехой броски атаки и проверки характеристик, а также не может совершать реакции.

Воплощение – В – На себя

1 бонусное действие

КИ/246

Изгоняющая кара

5

Длительность: Концентрация до 1 мин.
В следующий раз, когда вы попадёте по существу атакой оружием, пока активно это заклинание, ваше оружие покрывается силовым полем, и атака причиняет цели дополнительный урон силовым полем 5к10. Кроме того, если эта атака опустила хиты цели до 50 или ниже, вы изгоняете её. Если цель родом не с того плана существования, на котором сейчас находитесь вы, цель исчезает, возвращаясь на свой родной план. Если цель родом с того плана, на котором находитесь вы, она исчезает в безопасном демиплане. Находясь там, цель недееспособна. Она остаётся там, пока активно заклинание, после чего возвращается в пространство, из которого исчезла, или ближайшее свободное пространство, если то место занято.

Ограждение – В – На себя

1 бонусное действие

КИ/229

Защита от смерти

4

Длительность: 8 часов
Вы касаетесь существа и даруете ему некоторую защиту от смерти.
Когда хиты цели впервые опускаются до 0 из-за получения урона, хиты цели опускаются всего лишь до 1, и заклинание заканчивается.
Если заклинание ещё действует, а цель попадает под действие эффекта, убивающего её мгновенно, не причиняя урона, то этот эффект игнорируется, и заклинание заканчивается.

Ограждение – В, С – Касание

1 действие

КИ/226

Поиск Высшего скакуна

4

Длительность: Мгновенная
Вы призываете духа, который принимает форму верного величественного скакуна. Появляясь в свободном пространстве в радиусе действия, дух принимает форму, которую вы выбираете: грифон, пегас, перитон, лютый волк, носорог или заблудный тигр.
Параметры существа соответствуют параметрам выбранной формы, представленным в Бестиарии, хотя на самом деле оно является небожителем, феей или исчадием (на ваш выбор), а не его обычным существом. Кроме того, если у него Интеллект 5 или меньше, его Интеллект становится равен 6, и он получает способность понимать один язык на ваш выбор, на котором вы разговариваете.
Вы контролируете скакуна в бою. Пока он находится в пределах 1 мили от вас, вы можете общаться с ним телепатически. Находясь верхом на скакуне, вы можете делать так, что наложенные вами заклинания, нацеливающиеся только на вас, будут нацелены ещё и на скакуна.
Когда хиты скакуна опускаются до 0, он исчезает, не оставляя физического тела. Вы можете также в любое время отпустить скакуна действием, заставляя его исчезнуть. В любом случае, повторное использование этого заклинания призывает этого же скакуна, восстанавливая хиты до максимума и снимая с него все состояния.
У вас не может быть больше одного скакуна, призванного этим заклинанием, одновременно. Вы можете действием навсегда отпустить скакуна, освободив его от уза и заставляя исчезнуть. Каждый раз, когда скакун исчезает, он оставляет предметы, которые нёс или которые были надеты на него.

Вызов – В, С – 30 футов

10 минут

РЗ/160

Круг силы

5

Длительность: Концентрация до 10 мин.
От вас исходит божественная энергия, искажающая и рассеивающая магическую энергию в пределах 30 футов от вас. Пока заклинание активно, сфера перемещается вместе с вами, оставаясь с центром на вас. Все дружественные существа в этой области (включая вас) получают преимущество к спасброскам от заклинаний и других магических эффектов. Кроме того, когда такое существо преуспевает в спасброске от заклинания или магического эффекта, позволяющего совершить спасбросок для получения всего лишь половины урона, оно не получает урон вообще.

Ограждение – В – На себя (радиус 30 фт)

1 действие

КИ/233

Изгнание

4

Компоненты: Неприятный для цели предмет
Длительность: Концентрация до 1 мин.
Вы пытаетесь послать одно существо, которое видите в пределах дистанции, на другой план существования. Цель должна преуспеть в спасброске Харизмы, иначе будет изгнана.
Если цель родом с того плана существования, на котором находитесь вы, вы изгоняете её в безопасный демиплан. Находясь там, цель недееспособна. Она остаётся там, пока активно заклинание, после чего возвращается в пространство, из которого исчезла, или ближайшее свободное пространство, если то место занято.
Если цель родом не с того плана существования, на котором находитесь вы, цель изгоняется с негромким хлопком, возвращаясь на свой родной план. Если заклинание окончится раньше чем через 1 минуту, цель возвращается в пространство, из которого исчезла, или ближайшее свободное пространство, если то место занято. В противном случае цель не возвращается.
На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 5 уровня или выше, вы можете сделать целью одно дополнительное существо за каждый уровень ячейки выше четвёртого.

Ограждение – В, С, М – 60 футов

1 действие

КИ/229

Поиск существа

4

Компоненты: Кусочек меха шеей
Длительность: Концентрация до 1 часа
Опишите или назовите известное вам существо. Вы чувствуете направление к этому существу, пока оно находится в пределах 1 000 футов от вас. Если существо перемещается, вы узнаете, в какую сторону оно направляется.
Это заклинание может искать конкретное известное вам существо, или ближайшее существо конкретного вида (например, человек или единорог), если вы хотя бы раз видели такое существо вблизи (в пределах 30 футов). Если описанное или названное вами существо находится в другом обличье, например, под эффектом заклинания превращения, это заклинание не найдёт это существо.
Это заклинание не может обнаружить существ, если прямой путь между вами перерезан текущей водой шириной как минимум 10 футов.

Прорицание – В, С, М – На себя

1 действие

КИ/260

Обет

5

Длительность: 30 дней
Вы отдаёте магическую команду существу, видимому в пределах дистанции, заставляя его оказать некую услугу или наоборот, не совершать чего-либо. Если существо может вас понять, оно должно преуспеть в спасброске Мудрости, иначе оно станет очарованным вами на время действия заклинания. Пока существо очаровано вами, оно получает урон психической энергией 5к10 каждый раз, когда действует, противореча вашим инструкциям, но не чаще одного раза за день. Существо, не способное вас понять, не попадает под действие этого заклинания.
Вы можете отдалить любую команду, кроме той, что однозначно будет самоубийственной. Если вы отдалите такую команду, заклинание оканчивается.
Вы можете окончить заклинание преждевременно, потратив на это действие. **Снятие проклятия, высшее восстановление и исполнение желаний** тоже оканчивают его.
На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 7 или 8 уровня, длительность равна 1 году. Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 9 уровня, заклинание длится, пока не будет окончено одним из упомянутых выше заклинаний.

Очарование – В – 60 футов

1 минута

КИ/243

Оживление

5

Компоненты: Бриллиант за 500 ЗМ, расходуемый заклинанием

Длительность: Мгновенная

Вы возвращаете к жизни мёртвое существо, которого касаетесь, при условии, что оно мертво не более 10 дней. Если душа этого существа может воссоединиться с телом и хочет этого, существо воскрешается с 1 хитом.

Это заклинание также нейтрализует все яды и исцеляет немагические болезни, бывшие у существа в момент смерти. Однако это заклинание не снимает магические болезни, проклятья и подобные эффекты; если их не снять до накладывания этого заклинания, они снова начнут действовать, когда существо оживёт. Это заклинание не может оживить нежить.

Это заклинание исцеляет все раны, но не восстанавливает отсутствующие части тела. Если у существа отсутствуют жизненно важные части тела — например, голова — заклинание автоматически проваливается.

Возвращение к жизни — тяжёлое испытание. Цель получает штраф -4 ко всем броскам атаки, спасброскам и проверкам характеристик. Каждый раз, когда цель заканчивает длительный отдых, штраф уменьшается на 1, пока не исчезнет полностью.

Некромантия — В. С. М — Касание

1 час

КИ/249

17-49

Разрушительная волна

5

Длительность: Мгновенная

Вы топаете по полу, создавая волну божественной энергии, исходящей от вас. Все существа, выбранные вами в пределах 30 футов, должны преуспеть в спасброске Телосложения, иначе они получают урон звуком 5к6, а также урон 5к6 излучением или некротической энергией (на ваш выбор), и будут сбиты с ног. Существо, преуспевшее в спасброске, получает половину урона и не сбивается с ног.

Воплощение — В — На себя (радиус 30 фт)

1 действие

КИ/272

35-49

Рассеивание добра и зла

5

Компоненты: Святая вода или порошок серебра и железа

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вас окружает мерцающая энергия, защищающая от фей, нежити и существ, происходящих не с Материального Плана. Пока заклинание активно, исчадия, небожители, нежить, феи и элементали совершают по вам броски атаки с помехой.

Вы можете закончить заклинание преждевременно, выбрав один из представленных ниже вариантов:

Изгнание. Вы совершаете действием рукопашную атаку заклинанием по исчадию, небожителю, нежити, фее или элементалу в пределах досягаемости. При попадании вы пытаетесь изгнать существо на его родной план. Существо должно преуспеть в спасброске Харизмы, иначе оно будет отправлено на свой родной план (если только оно уже не находится там). Нежить отправляется в Царство Теней, а феи в Страну Фей.

Полоска чар. Вы касаетесь действием существа, до которого можете дотянуться, и которое очаровано, испугано или одержимо исчадием, небожителем, нежитью, феей или элементом. Это существо перестаёт быть очарованным, испуганным или одержимым такими существами.

Ограждение — В. С. М — На себя

1 действие

КИ/273

37-49

Священное оружие

5

Длительность: Концентрация до 1 часа

Вы наполняете оружие, которого касаетесь, святой силой. Пока заклинание активно, оружие излучает яркий свет в радиусе 30 футов и тусклый свет в пределах ещё 30 футов. Кроме того, атаки, совершенные этим оружием, наносят дополнительный урон светом 2к8 при попадании. Если оружие ещё не является волшебным, оно становится таковым на время действия заклинания.

Бонусным действием вы можете отменить это заклинание и создать вспышку света, исходящую из оружия. Каждое существо по вашему выбору, которое вы видите в пределах 30 футов, должно совершить спасбросок Телосложения. При неудачном спасброске существо получает 4к8 урона светом, и оно ослеплено на 1 минуту.

При успешном спасброске существо получает половину урона и не ослеплено. В конце каждого своего хода ослеплённое существо может повторить спасбросок Телосложения. В случае успеха заклинание оканчивается.

Воплощение — В, С — Касание

1 бонусное действие

РЗ/164

46-49