

Град шипов

Длительность: Концентрация до 1 мин.
В следующий раз, когда вы попадете по существу дальнобойной атакой оружием, пока активно это заклинание, из дальнобойного оружия или боеприпаса вылетит град шипов. В дополнение к обычному эффекту атаки, цель и все существа в пределах 5 футов от нее, должны совершить спасбросок Ловкости. При провале существо получает колющий урон 1к10, или половину этого урона при успехе.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, урон увеличивается на 1к10 за каждый уровень ячейки выше первого (до максимума 6к10).

Вызов – В – На себя

1 бонусное действие

КИ/220

11/64

Дружба с животными

Компоненты: Кусочек пищи

Длительность: 24 часа

Это заклинание позволяет убедить зверя, что вы не намерены причинять ему вред. Выберите зверя, которого вы видите в пределах дистанции. Он должен видеть и слышать вас. Если у зверя Интеллект не меньше 4, заклинание проваливается. В противном случае зверь должен преуспеть в спасброске Мудрости, иначе он станет очарованным на время действия заклинания. Если вы или один из ваших спутников причинит цели вред, заклинание окончится.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, вы можете воздействовать на одного дополнительного зверя за каждый уровень ячейки выше первого.

Очарование – В. С. М – 30 футов

1 действие

КИ/224

4/64

Зверинье узы

Компоненты: Клочок меха, завернутый в ткань

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Вы устанавливаете телепатическую связь с одним зверем, которого касаетесь, если он дружелюбен вам или очарован вами. Заклинание терпит неудачу, если Интеллект зверя равен или выше 4. До тех пор, пока заклинание не закончится, связь активна, если вы и зверь находитесь в пределах прямой видимости. Связь позволяет зверю понимать ваши телепатические сообщения, и он может телепатически передавать простые эмоции и образы обратно вам. Пока связь активна, зверь получает преимущество от бросков атаки против любого существа в пределах 5 футов от вас, которое вы можете видеть.

Прорицание – В. С. М – Касание

1 действие

РЗ/150

38/64

Лечение ран

Длительность: Мгновенная

Существо, которого вы касаетесь, восстанавливает количество хитов, равное 1к8 + ваш модификатор базовой характеристики. Это заклинание не оказывает никакого эффекта на нежить и конструктов.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, лечение увеличивается на 1к8 за каждый уровень ячейки выше первого.

Воплощение – В. С – Касание

1 действие

КИ/235

50/64

Метка охотника

Длительность: Концентрация до 1 часа

Вы выбираете существо, видимое в пределах дистанции, и объявляете его своей добычей. Пока заклинание активно, вы причиняете цели дополнительный урон 1к6 каждый раз, когда попадаете по ней атакой оружием, и вы совершаете с преимуществом проверки Мудрости (Внимательность) и Мудрость (Выживание), совершенные для ее поиска. Если хиты цели опускаются до 0, пока заклинание активно, вы можете в свой следующий ход бонусным действием выбрать целью новое существо.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 3 или 4 уровня, вы можете поддерживать концентрацию 8 часов. Если вы используете ячейку заклинания 5 уровня или выше, вы можете поддерживать концентрацию 24 часа

Прорицание – В – 90 футов

1 бонусное действие

КИ/239

35/64

Обнаружение болезней и ядов

Компоненты: Лист тиса

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Пока заклинание активно, вы можете ощущать присутствие и местонахождение ядов, ядовитых существ и болезней в пределах 30 футов от себя. Вы также распознаете вид яда, ядовитого существа или болезни.

Заклинание проникает большую часть барьеров, но блокируется 1 футом камня, 1 дюймом обычного металла, тонким листом свинца или 3 футами дерева или земли.

Прорицание (ритуал) – В. С. М – На себя

1 действие

КИ/244

31/64

Обнаружение магии

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Пока заклинание активно, вы чувствуете присутствие магии в пределах 30 футов. Если вы почувствовали за счёт этого заклинания присутствие магии, вы можете действием увидеть слабую ауру вокруг видимого существа или предмета, несущего на себе магию, а также узнать школу этой магии, если она есть.

Заклинание проникает большую часть барьеров, но блокируется 1 футом камня, 1 дюймом обычного металла, тонким листом свинца или 3 футами дерева или земли.

Прорицание (ритуал) – В. С – На себя

1 действие

КИ/244

50/64

Опутывающий удар

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Когда вы в следующий раз попадете по существу атакой рукопашным оружием, пока заклинание активно, в точке удара появляется извивающаяся масса растений с шипами, и цель должна преуспеть в спасброске Силы, иначе она станет опутана магическими плетями, пока заклинание активно. Существа с размером Большое и ещё больше совершают этот спасбросок с преимуществом. Если цель преуспевает в спасброске, плети усыхают. Будучи опутанной этим заклинанием, цель получает колющий урон 1к6 в начале каждого своего хода. Опутанное существо или существо, способное коснуться его, может действием совершить проверку Силы против Сл ваших заклинаний. При успехе цель освобождается.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, урон увеличивается на 1к6 за каждый уровень ячейки выше первого.

Вызов – В – На себя

1 бонусное действие

КИ/250

28/64

Острые листья

Длительность: Концентрация до 1 часа

Вы касаетесь листьев, наполняя их магией, делая их твердыми, а края острыми. Вы можете зачаровать до 6 листьев таким способом, после чего вы или кто-то другой можете совершить дальнобойную атаку, метая лист на расстояние до 60 футов. Каждая такая атака совершается с преимуществом, но бонусом к атаке является ваш модификатор базовой характеристики, а не модификатор характеристики дальнобойной атаки. При попадании атака листом наносит рубящий урон 2к4 + ваш модификатор базовой характеристики. Промаях или попадание заканчивает действие заклинания на листе.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, то количество листьев увеличивается на 2, а урон на 1к4 за каждый уровень ячейки выше первого.

Преобразование – В. С – Касание

1 действие

ПХ/17

29/64

Поглощение стихий

1

Длительность: 1 раунд

Заклинание поглощает часть энергии, направленной на вас, ослабляя эффект и запаса эту энергию для использования во время следующей рукопашной атаки. Вы получаете до начала своего следующего хода сопротивление к тому виду урона, который спровоцировал данное заклинание. Кроме того, когда вы впервые попадаете рукопашной атакой в следующем ходу, цель получает дополнительный урон 1к6 этого вида, после чего заклинание заканчивается.

На больших уровнях: Если вы сотворяете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, то дополнительный урон увеличивается на 1к6 за каждый уровень ячейки выше 1.

Ограждение – С – На себя

■

1 реакция на урон стихией

P3/159

16/64

Прыжок

1

Компоненты: Задняя лапка кузнечика

Длительность: 1 мин.

Вы касаетесь существа. Пока заклинание активно, расстояние прыжка этого существа увеличивается в три раза.

Преобразование – В, С, М – Касание

■

1 действие

КИ/269

25/64

Разговор с животными

1

Длительность: 10 мин.

Вы получаете на время действия заклинания возможность понимать зверей и общаться с ними устно. Знание и сознание многих зверей ограничено их интеллектом, но они как минимум могут дать информацию о ближайших местах и чудовищах, включая тех, кого они видели за последний день. На усмотрение Мастера, вы можете попытаться убедить зверя оказать вам небольшую помощь.

Прорицание (ритуал) – В, С – На себя

■

1 действие

КИ/271

45/64

Рука Тани

1

Длительность: Концентрация до 1 мин.

На короткое время вы создаете руку из сорняков и ветвей, которая прорастает в указанной видимой вами точке в пределах дальности заклинания. Когда вы произносите это заклинание, вы можете вооружить руку любым оружием ближнего боя, иначе она наносит 1к4 дробящего урона. В качестве бонусного действия вы можете заставить руку атаковать цель в пределах 10 футов от нее. Совершите рукопашную атаку, и при попадании рука нанесет дробящий урон 1к4 + ваш модификатор базовой характеристики. Если вы передали руке оружие, то тип повреждений и урон определяется этим оружием.

Вызов – В, С – 30 футов

■

1 действие

ПХ/18

44/64

Сигнал тревоги

1

Компоненты: Колокольчик и серебряная проволока

Длительность: 8 часов

Вы устанавливаете сигнализацию на случай вторжения. Выберите дверь, окно или область в пределах дистанции не больше куба с длиной ребра 20 футов. До окончания действия заклинания тревога уведомляет вас каждый раз, когда охраняемой области касается или входит в неё существо с размером не меньше Крошечного. При наложении заклинания вы можете указать существ, которые не будут вызывать срабатывание тревоги. Вы также выбираете, мысленной будет тревога или слышимой.

Мысленная тревога предупреждает вас звоном в сознании, если вы находитесь в пределах 1 мили от охраняемой области. Этот звон пробуждает вас, если вы спите.

Слышимая тревога издаёт звон колокольчика в течение 10 секунд в пределах 60 футов.

Ограждение (ритуал) – В, С, М – 30 футов

■

1 минута

КИ/275

52/64

Силок

1

Компоненты: 25-футовая верёвка, расходуемая заклинанием

Длительность: 8 часов

Когда вы сотворяете это заклинание, вы используете верёвку, чтобы создать круг с радиусом 5 футов на земле или на полу. По завершении этого процесса верёвка исчезает, и круг становится волшебной ловушкой.

Эта ловушка почти невидима, и чтобы её заметить, требуется совершить успешную проверку Интеллекта (Внимательность) против Сл вашего заклинания.

Ловушка срабатывает, когда Маленькое, Среднее или Большое существо перемещается по земле или полу в зоне действия заклинания. Это существо должно преуспеть в спасброске Ловкости или будет волшебным образом поднято в воздух и останется висеть вверх ногами на высоте 3 фута над землёй или полом. Существо опутано на этом месте, пока заклинание не закончится.

Удерживаемое существо может совершать спасбросок Ловкости в конце каждого своего хода, оканчивая эффект на себе при успехе. В качестве альтернативы существо или кто-то другой, кто может дотронуться до него, может использовать действие, чтобы совершить проверку Интеллекта (Магия) против Сл вашего заклинания. При успехе удерживающий эффект оканчивается.

После срабатывания ловушки заклинание заканчивается, если никакое существо им больше не удерживается.

Ограждение – В, С, М – Касание

■

1 минута

P3/164

51/64

Скороход

1

Компоненты: Щепотка земли

Длительность: 1 час

Вы касаетесь существа. Пока заклинание активно, скорость существа увеличивается на 10 футов.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, вы можете сделать целью одно дополнительное существо за каждый уровень ячейки выше первого.

Преобразование – В, С, М – Касание

■

1 действие

КИ/276

60/64

Туманное облако

1

Длительность: Концентрация до 1 часа

Вы создаёте сферу с радиусом 20 футов из тумана с центром на точке в пределах дистанции. Сфера обходит углы, и её пространство — сильно заслонённая местность. Она существует до окончания действия заклинания, или пока её не рассеет ветер (со скоростью как минимум 10 миль в час).

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 2 уровня или выше, радиус тумана увеличивается на 20 футов за каждый уровень ячейки выше первого.

Вызов – В, С – 120 футов

■

1 действие

КИ/283

48/64

Удар Зефира

1

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вы двигаетесь подобно ветру. Пока действует заклинание, ваше движение не вызывает провоцированных атак.

Единожды до окончания действия заклинания вы можете получить преимущество к одной атаке оружием в свой ход. Эта атака наносит дополнительные 1к8 урона силовым полем при попадании. Вне зависимости от того, попали вы или промахнулись, ваша пешая скорость передвижения увеличивается на 30 футов до конца этого хода.

Преобразование – В – На себя

■

1 бонусное действие

P3/168

8/64

Чудо-ягоды

1

Компоненты: Ветка омелы

Длительность: Мгновенная

В вашей руке появляются до десяти ягод, наполненных магией. Любое существо может действием съесть одну ягоду. Это восстанавливает 1 хит, и ягода настолько питательна, что насыщает существо на весь день.

Ягоды теряют силу, если их не съесть через 24 часа после создания.

Преобразование – В. С. М – Касание ■

1 действие

КИ/289

64/64

Бесследное передвижение

2

Компоненты: Пепел от сожженного листа омелы и еловая ветка

Длительность: Концентрация до 1 часа

От вас начинает исходить покров теней и тишины, скрывающий вас и ваших спутников от обнаружения. Пока заклинание активно, все существа, выбранные вами в пределах 30 футов (включая вас) получают бонус +10 к проверкам Ловкости (Скрытность), и их нельзя выследить без помощи магии. Существо, получившее этот бонус, не оставляет за собой следов.

Ограждение – В. С. М – На себя ■

1 действие

КИ/212

56/64

Дикая лоза

2

Компоненты: Грибная спора

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вы превращаете одну из ваших рук в удлиняющуюся лозу, конец которой прилипает к любой поверхности, к которой прикаснетесь. Вы не можете этой рукой использовать оружие, объекты или предметы, но можете совершать следующие действия:

Захват существа. Бонусным действием вы выбрасываете свою лозу вперед, пытаясь захватить одну цель в пределах 20 футов от вас. Цель должна преуспеть в спасброске Ловкости или будет поднята на 10 футов к вам.

Прицепиться к поверхности. Бонусным действием в ваш ход, или реакцией, когда вы падаете, вы можете притянуться к стене или потолку, зацепившись за них своей рукой из лозы, в пределах 20 футов от вас. Вы можете оставаться подвешенным, пока не решите отцепиться или концентрация не закончится.

Преобразование – В. С. М – На себя ■

1 бонусное действие

ПХ/15

5/64

Дубовая кора

2

Компоненты: Пригоршня дубовой коры

Длительность: Концентрация до 1 часа

Вы касаетесь согласного существа. Пока заклинание активно, кожа цели становится грубой и похожей внешне на кору дуба, а КД не может быть ниже 16, вне зависимости от надетых доспехов.

Преобразование – В. С. М – Касание ■

1 действие

КИ/224

6/64

Животные чувства

2

Длительность: Концентрация до 1 часа

Вы касаетесь согласного зверя. Пока заклинание активно, вы можете действием посмотреть глазами этого зверя и услышать то, что слышит он. Эффект продолжается, пока вы не переключитесь действием обратно на свои чувства. Воспринимая чувствами зверя, вы пользуетесь преимуществами всех его особых чувств, хотя для своего окружения вы считаетесь ослепленным и оглохшим.

Прорицание (ритуал) – С – Касание ■

1 действие

КИ/224

34/64

Завеса стрел

2

Компоненты: Как минимум 4 стрелы или арбалетных болта

Длительность: 8 часов

Вы втыкаете четыре немагических боеприпаса — стрелы или арбалетные болты — в землю в пределах дистанции и накладываете на них заклинание, защищающее область. Пока заклинание активно, каждый раз, когда другое существо кроме вас впервые за ход оказывается в пределах 30 футов от боеприпасов или оканчивает там ход, один боеприпас вылетает и атакует его. Существо должно преуспеть в спасброске Ловкости, иначе оно получит колющий урон 1к6. Боеприпас при этом уничтожается. Заклинание заканчивается, когда кончаются боеприпасы.

Накладывая это заклинание, вы можете указать любых существ, которых это заклинание будет игнорировать.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 3 уровня или выше, количество боеприпасов увеличивается на два за каждый уровень ячейки выше второго.

Преобразование – В. С. М – 5 футов ■

1 действие

КИ/225

40/64

Защита от яда

2

Длительность: 1 час

Вы касаетесь существа. Если оно отравлено, вы нейтрализуете яд. Если на цель действуют несколько ядов, вы нейтрализуете тот, о котором знаете, либо же один случайным образом выбранный яд.

Пока заклинание активно, цель совершает с преимуществом спасброски от отравленного состояния и получает сопротивление к урону ядом.

Ограждение – В. С – Касание ■

1 действие

КИ/227

41/64

Исцеляющий дух

2

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вы вызываете дух природы, чтобы унять боль раненых. Нематериальный дух появится в пространстве, представляющее собой 5-футовый куб, которое вы видите в радиусе действия. Дух выглядит как прозрачный зверь или фея (на ваш выбор).

Пока заклинание активно, всякий раз, когда вы или существо, которое вы видите, впервые за ход попадают в пространство духа или начинают в нем свой ход, вы можете заставить духа восстановить 1к6 хитов этому существу (никаких действий не требуется). Дух не может исцелять конструктов или нежить.

Бонусным действием в ваш ход вы можете перемещать дух до 30 футов в пространство, которое вы можете видеть.

На больших уровнях: Если вы сотворяете это заклинание, используя ячейку заклинания 3 уровня или выше, исцеление увеличивается на 1к6 для каждого уровня ячейки выше 2.

Вызов – В. С – 60 футов ■

1 бонусное действие

РЗ/152

53/64

Малое восстановление

2

Длительность: Мгновенная

Вы касаетесь существа и можете окончить одну болезнь или одно состояние, в котором оно находится. Этим состоянием может быть глухота, отравление, паралич или слепота.

Ограждение – В. С – Касание ■

1 действие

КИ/237

36/64

Поиск животных или растений ②

Компоненты: Кусочек меха ищейки

Длительность: Мгновенная

Назовите определённый вид зверя или растения. Сконцентрировавшись на голосе природы в окружении, вы узнаете направление и расстояние до ближайшего существа или растения этого вида в пределах 5 миль, если они вообще есть.

Прорицание (ритуал) – В. С. М – На себя ■

1 действие

КИ/259

14/64

Поиск ловушек ②

Длительность: Мгновенная

Вы чувствуете присутствие любых ловушек в пределах дистанции, находящихся в пределах линии обзора. Для этого заклинания ловушкой считается всё, что причиняет неожиданный эффект, считающийся для вас вредным или нежелательным, и специально подготовленный таким своим создателем. Таким образом, это заклинание почувствует область, защищённую заклинанием сигналом тревоги, охранные руны, или механической ловушкой, но не распознает ветхий пол, неустойчивый потолок, или промоину в земле.

Это заклинание просто даёт знать, что ловушка присутствует. Вы не узнаете местоположение всех ловушек, но зато знаете общий характер опасности, исходящей от почувствованной вами ловушки.

Прорицание – В. С – 120 футов ■

1 действие

КИ/259

12/64

Поиск предмета ②

Компоненты: Раздвоенная веточка

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Опишите или назовите известный вам предмет. Вы чувствуете направление к этому предмету, пока он находится в пределах 1 000 футов от вас. Если предмет перемещается, вы узнаете его направление.

Это заклинание может искать конкретный известный вам предмет, если вы хотя бы раз видели его вблизи (в пределах 30 футов). В качестве альтернативы, это заклинание может искать ближайший предмет определённого вида, например, особый предмет одежды, ювелирное украшение, мебель, инструмент или оружие.

Это заклинание не может обнаружить предмет, если прямой путь между вами перерезан свинцом, пусть даже самым тонким листом.

Прорицание – В. С. М – На себя ■

1 действие

КИ/259

13/64

Тёмное зрение ②

Компоненты: Щепотка сушёной моркови или агат

Длительность: 8 часов

Вы касаетесь согласного существа и даруете ему возможность видеть в темноте. Пока заклинание активно, это существо обладает тёмным зрением в пределах 60 футов.

Преобразование – В. С. М – Касание ■

1 действие

КИ/282

49/64

Тишина ②

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Пока заклинание активно, никакие звуки не могут раздаться в пределах сферы с радиусом 20 футов с центром на точке, выбранной в пределах дистанции, а также не могут проходить сквозь неё. Все существа и предметы, полностью находящиеся в сфере, получают иммунитет к урону звуком, и существа считаются оглохшими, когда полностью находятся в ней. Там невозможно накладывать заклинания с вербальным компонентом.

Иллюзия (ритуал) – В. С – 120 футов ■

1 действие

КИ/283

47/64

Шипы ②

Компоненты: Семь острых шипов или семь заострённых веточек

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Пол в пределах 20-футового радиуса с центром на точке в пределах дистанции покрывается шипами и колючками. Эта местность становится труднопроходимой на время действия заклинания. Когда существо перемещением входит в эту область или идёт по ней, оно получает колющий урон 2к4 за каждые 5 пройденных футов.

Трансформация поверхности проходит практически незаметно, и шипы хорошо замаскированы. Существа, которые не видели эту местность в момент накладывания заклинания, должны совершить проверку Мудрости (Внимательность) против Сл ваших заклинаний, чтобы распознать местность опасной, перед тем как в неё войти.

Преобразование – В. С. М – 150 футов ■

1 действие

КИ/288

37/64

Дневной свет ③

Длительность: 1 час

Из точки, выбранной вами в пределах дистанции, распространяется сфера света с радиусом 60 футов. Сфера излучает яркий свет и тусклый свет в пределах ещё 60 футов.

Если выбранная вами точка находится на предмете, который вы держите, несёте или носите, свет исходит из предмета и перемещается вместе с ним. Если полностью накрыть источник света непрозрачным предметом, например, чашей или шлемом, свет будет заблокирован.

Если часть зоны этого заклинания накрывает зону тьмы, созданной заклинанием с уровнем не выше 3, заклинание, создавшее тьму, рассеивается.

Воплощение – В. С – 60 футов ■

1 действие

КИ/222

1/64

Заросли терновника ③

Компоненты: Терновый шип

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вы вызываете шипастые лозы, которые растут по выбранному направлению от вас вдоль линии шириной 5 футов и длиной 10 футов, оплетая все на своём пути и делая местность труднопроходимой. В начале каждого вашего хода эта линия удлиняется на 5 футов. Когда существо попадает в эту область, оно должно совершить спасбросок Ловкости или получит 2к6 колющего урона и будет опутано. В начале своего хода опутанное существо получает 2к6 колющего урона и сдвигается на 5 футов по направлению роста лоз и может действием сделать проверку Силы или Ловкости, по своему выбору, против сложности вашего заклинания, чтобы при успехе совobodиться.

Вызов – В. С. М – 60 футов ■

1 действие

ПХ/16

39/64

Защита от энергии ③

Длительность: Концентрация до 1 часа

Пока заклинание активно, согласное существо, которого вы коснулись, получает сопротивление к одному виду урона на ваш выбор: звук, кислота, огонь, холод или электричество.

Ограждение – В. С – Касание ■

1 действие

КИ/227

42/64

Конус шипов

3

Компоненты: Терновый шип

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Из ваших рук вырывается поток шипов, который пронзает всех существ на своем пути. Каждое существо в области 20 футового конуса должно сделать спасбросок Ловкости и при провале получает 6к6 колющего урона, а также до начала вашего следующего хода будет получать дополнительно 1к6 колющего урона от любых успешных атак оружием. В случае успеха существо получает половину урона и не получает дополнительного урона.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 4 уровня или выше, начальный урон увеличивается на 1к6 за каждый уровень ячейки выше третьего.

Вызов – В. С. М – На себя (конус 20 фт.) ■

1 бонусное действие

ПХ/16

61/64

Молниевидная стрела

3

Длительность: Концентрация до 1 мин.

В следующий раз, когда вы совершите дальнбойную атаку оружием, пока активно это заклинание, ваш боеприпас или само оружие, если это метательное оружие, превращается в разряд молнии. Совершите бросок атаки как обычно. Вместо обычного урона от оружия цель при попадании получает урон электричеством 4к8, или половину урона при промахе.

Вне зависимости от попадания или промаха, все существа в пределах 10 футов от цели должны совершить спасбросок Ловкости. При провале эти существа получают урон электричеством 2к8, или половину урона при успехе.

После этого боеприпас или оружие возвращается в обычную форму.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 4 уровня или выше, урон от обоих эффектов увеличивается на 1к8 за каждый уровень ячейки выше третьего.

Преобразование – В. С – На себя ■

1 бонусное действие

КИ/240

33/64

Необнаружимость

3

Компоненты: Щепотка алмазной пыли на 25 ЗМ, которой посыпается цель, расходуемая заклинанием

Длительность: 8 часов

Пока заклинание активно, цель, которой вы коснулись, сокрыта от заклинаний школой Прорицания. Целью может быть согласное существо, место или предмет, не превышающий 10 футов ни по одному из линейных размеров. Цель не может стать целью магии школы Прорицания, и её не восприимчивы магические наблюдательные сенсоры.

Ограждение – В. С. М – Касание ■

1 действие

КИ/243

63/64

Падение

3

Компоненты: Осколок лезвия топора

Длительность: Мгновенная

Вы вызываете падение дерева, нанося ущерб всем существам на своем пути. Вы выбираете направление падения дерева, а область изменяется в зависимости от высоты дерева. Вы не можете накладывать это заклинание на дерево с диаметром более 5 футов. Каждое существо в пределах линии падения должно преуспеть в спасброске Ловкости или получит 7к8 дробящего урона. Упавшее дерево остается на земле, и может обеспечивать частичное укрытие.

Воплощение – В. С. М – 30 футов ■

1 действие

ПХ/17

27/64

Подводное дыхание

3

Компоненты: Камыш или соломинка

Длительность: 24 часа

Это заклинание дарует на время своего действия до десяти существам, видимым вами в пределах дистанции, способность дышать под водой. Эти существа сохраняют и обычное дыхание.

Преобразование (ритуал) – В. С. М – 30 футов ■

1 действие

КИ/257

17/64

Призыв животных

3

Длительность: Концентрация до 1 часа

Вы вызываете фейских духов, принимающих облик зверей и появляющихся в свободном видимом вами пространстве в пределах дистанции. Выберите один из вариантов того, кто появляется:

- Один зверь с показателем опасности 2 или ниже
- Два зверя с показателем опасности 1 или ниже
- Четыре зверя с показателем опасности 1/2 или ниже
- Восемь зверей с показателем опасности 1/4 или ниже

Все звери считаются также феями, и они исчезают, когда их хиты опускаются до 0 или когда заклинание оканчивается.

Призванные существа дружелюбны к вам и вашему спутникам. Совершите проверку инициативы за призванных существ как за одну группу, и они будут совершать свои собственные ходы. Они подчиняются отданным вами устно командам (действие не требуется). Если вы не отдаёте команду, они защищаются от враждебных существ, но действий не совершают.

Параметры существ есть у Мастера.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейки большего уровня, вы выбираете один из описанных выше вариантов, но появляется в два раза больше существ при ячейке 5 уровня, в три раза больше при ячейке 7 уровня, и в четыре раза больше при ячейке 9 уровня.

Вызов – В. С – 60 футов ■

1 действие

КИ/264

19/64

Призыв заражжения

3

Компоненты: Метательное оружие или один боеприпас

Длительность: Мгновенная

Вы метаете немагическое оружие или выстреливаете немагический боеприпас в воздух, создавая конус одинакового оружия, летящего вперёд и потом исчезающего. Все существа в 60-футовом конусе должны преуспеть в спасброске Ловкости. При провале существо получает урон 3к8, а при успехе половину этого урона. Вид урона такой же, как у оружия или боеприпаса, использованного в качестве компонента.

Вызов – В. С. М – На себя (конус 60 фт.) ■

1 действие

КИ/265

23/64

Пронзающий корень

3

Длительность: Концентрация до 10 мин.

Вы призываете толстый корень, который мгновенно прорастает из земли в указанной вами точке. Каждое существо на линии шириной 5 футов и длиной 30 футов, начиная от указанной вами точки, должно преуспеть в спасброске Ловкости или будет отброшено на длину корня и по направлению его роста. Если корень упирается в твердую поверхность, например, в стену, то он немедленно останавливается и прижимает собой всех существ, сбитых на пути к этой поверхности. Каждое такое существо получает 3к4 колющего урона и удерживается прижатом к преграде. Удерживаемое существо может действием совершить проверку Силы или Ловкости, на его выбор, против сложности вашего заклинания, чтобы освободиться.

Вызов – В. С – 60 футов ■

1 действие

ПХ/18

18/64

Пылающие стрелы

3

Длительность: Концентрация до 1 часа

Вы касаетесь колчана, в котором находятся стрелы или болты. Когда дальнбойная атака оружием с использованием боеприпаса, вынутого из этого колчана, попадает по цели, цель получает дополнительный урон огнём 1к6.

Действие магии на боеприпасе заканчивается после попадания или промаха. Заклинание заканчивается, когда из колчана было извлечено 12 боеприпасов.

На больших уровнях: Если вы сотворяете это заклинание, используя ячейку 4 уровня или выше, количество боеприпасов, на которые действует заклинание, увеличивается на 2 за каждый уровень ячейки выше 3.

Преобразование – В. С – Касание ■

1 действие

РЗ/162

26/64

Разговор с растениями

3

Длительность: 10 минут

Вы наделяете растения в пределах 30 футов от себя ограниченным сознанием и подобием жизни, позволяя им общаться с вами и выполнять ваши простые инструкции. Вы можете спрашивать их о событиях, происшедших в области заклинания за последний день, получая информацию о проходивших существах, погоде и прочих обстоятельствах.

Вы можете также превратить на время действия заклинания труднопроходимую местность, вызванную растениями (кусты и заросли), в обычную местность. Вы можете превратить на время действия заклинания обычную местность в труднопроходимую, если там есть растения, например, заставляя ветки и лианы хватать преследователей.

На усмотрение Мастера, растения могут выполнять и другие задачи. Это заклинание не позволяет растениям выкапываться и перемещаться, но они могут свободно двигать ветками, ростками и стеблями.

Если в области заклинания есть растительное существо, вы можете общаться с ним, как если бы у вас был общий язык, но вы не получаете магическую способность влиять на него.

Это заклинание может заставить растения, созданные заклинанием **опутывание**, отпустить существо.

Преобразование - В. С. - На себя (радиус 30 фт) ■

1 действие

КИ/272

46/64

Рост растений

3

Длительность: Мгновенная

Это заклинание вливает жизненные силы в растения, находящиеся в определённой области. Есть два варианта использования этого заклинания; одно даёт краткосрочный, другое — долговременный эффект.

Если вы активируете это заклинание 1 действием, выберите точку в пределах дистанции. Все обычные растения в пределах 100-футового радиуса с центром на этой точке становятся густыми и рослыми. Существо, перемещающееся по этой местности, должно потратить 4 фута перемещения за каждый 1 пройденный фут.

Вы можете исключить одну или несколько областей любого размера в пределах зоны действия заклинания.

Если вы активируете это заклинание 8 часов, вы делаете почву удобренной. Все растения в радиусе полумили с центром на точке в пределах дистанции становятся удобренными на 1 год. Эти растения приносят удвоенный урожай.

Преобразование - В. С. - 150 футов ■

1 действие или 8 часов

КИ/274

43/64

Стена ветров

3

Компоненты: Крошечный веер и перо экзотического происхождения

Длительность: Концентрация до 1 мин.

В точке на земле, выбранной вами в пределах дистанции, начинает дуть сильный ветер. Вы можете сделать стену длиной до 50 футов, высотой до 15 футов и толщиной до 1 фута. Вы можете как угодно изгибать стену, лишь бы это был непрерывный путь по земле. Стена существует, пока активно заклинание.

Когда стена появляется, все существа в её области должны совершить спасброски Силы. Существо получает дробящий урон 3к8 при провале, или половину этого урона при успехе.

Сильный ветер сдерживает туман, дым и прочие газы. Маленькие и ещё меньшие летающие существа и предметы не могут пройти через эту стену. Лёгкие, сыпучие материалы, оказавшиеся в стене, взлетают вверх. Стрелы, болты и прочие обычные боеприпасы, выпущенные в цель, находящиеся за стеной, отклоняются вверх и автоматически промахиваются (валуны, брошенные великанами и осадными машинами, а также подобные боеприпасы, не отклоняются). Существа в газообразной форме не могут пройти через неё.

Воплощение - В. С. М - 120 футов ■

1 действие

КИ/280

58/64

Хожение по воде

3

Компоненты: Кусочек пробки

Длительность: 1 час

Это заклинание дарует способность перемещаться по жидкой поверхности — такой как вода, кислота, грязь, снег, зыбучий песок или лава — как если бы это была безвредная твёрдая поверхность (существа, идущие по жидкой лаве, всё равно получают урон от жара). До десяти согласных существ, видимых вами в пределах дистанции, получают эту же способность на время действия заклинания.

Если вы делаете целью существо, погружённое в жидкость, заклинание поднимает его на поверхность со скоростью 60 футов в раунд.

Преобразование (ритуал) - В. С. М - 30 футов ■

1 действие

КИ/287

9/64

Древесный захват

4

Компоненты: Маленькая веточка

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вы приказываете дереву с помощью ветвей, схватить, притянуть и удерживать существо в пределах 10 футов от него. Цель должна преуспеть в спасброске Ловкости или получит 6к8 дробящего урона, будет притянута к дереву и опутана ветвями. Удерживаемое существо может действием совершить проверку Силы или Ловкости, на свой выбор, против сложности вашего заклинания, чтобы освободиться.

Преобразование - В. С. М - 30 футов ■

1 действие

ПХ/15

3/64

Каменная кожа

4

Компоненты: Пыль бриллианта за 100 ЗМ, расходуемая заклинанием

Длительность: Концентрация до 1 часа

Это заклинание делает плоть согласного существа, которого вы коснулись, твёрдой как камень. Пока заклинание активно, цель получает сопротивление к немагическому дробящему, колющему и рубящему урону.

Ограждение - В. С. М - Касание ■

1 действие

КИ/232

62/64

Поиск существа

4

Компоненты: Кусочек меха ишейки

Длительность: Концентрация до 1 часа

Опишите или назовите известное вам существо. Вы чувствуете направление к этому существу, пока оно находится в пределах 1 000 футов от вас. Если существо перемещается, вы узнаете, в какую сторону оно направляется.

Это заклинание может искать конкретное известное вам существо, или ближайшее существо конкретного вида (например, человек или единорог), если вы хотя бы раз видели такое существо вблизи (в пределах 30 футов). Если описанное или названное вами существо находится в другом обличье, например, под эффектом заклинания превращения, это заклинание не найдёт это существо.

Это заклинание не может обнаружить существ, если прямой путь между вами перерезан текущей водой шириной как минимум 10 футов.

Прорицание - В. С. М - На себя ■

1 действие

КИ/260

15/64

Призыв лесных обитателей

4

Компоненты: По 1 ягоде падуба за каждое призываемое существо

Длительность: Концентрация до 1 часа

Вы призываете фейских существ, которые появляются в свободном пространстве, которое вы видите в пределах дистанции. Выберите один из вариантов того, кто появляется:

- Одно фейское существо с показателем опасности 2 или ниже
- Два фейских существа с показателем опасности 1 или ниже
- Четыре фейских существа с показателем опасности 1/2 или ниже
- Восемь фейских существ с показателем опасности 1/4 или ниже.

Призванное существо исчезает, когда его хиты опускаются до 0, или когда заклинание оканчивается.

Призванные существа дружелюбны к вам и вашему спутникам. Совершите проверку инициативы за призываемых существ как за одну группу, и они будут совершать свои собственные ходы. Они подчиняются отданным вами устно командам (действие не требуется). Если вы не отдаёте команду, они защищаются от враждебных существ, но действий не совершают.

Параметры существ есть у Мастера.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку большего уровня, вы выбираете один из описанных выше вариантов, но появляется в два раза больше существ при ячейке 6 уровня, и в три раза больше при ячейке 8 уровня.

Параметры существ есть у Мастера.

Вызов - В. С. М - 60 футов ■

1 действие

КИ/265

20/64

Призыв малых древней

4

Длительность: Концентрация до 1 часа

Вы призываете древней, которые появляются в незанятых местах, которые вы можете видеть в пределах дальности заклинания.

- Один древень с показателем опасности 2 или ниже.
- Два древня с показателем опасности 1 или ниже.
- Четыре древня с показателем опасности 1/2 или ниже.
- Восемь древней с показателем опасности 1/4 или ниже.

Древни исчезают, когда их хиты опускаются до 0 или когда заклинание оканчивается. Призванные существа дружелюбны к вам и вашему спутникам. Они подчиняются отданным вами устно командам (действие не требуется). Если вы не отдаёте команду, они защищаются от враждебных существ, но действий не совершают.

На больших уровнях: Если вы произносите заклинание, используя ячейку 6 уровня, то число призванных существ удваивается, за ячейку 8 уровня - утраивается.

Вызов - В. С. - 90 футов ■

1 действие

ПХ/17

22/64

Свобода перемещения

4

Компоненты: Кожаный ремешок, обмотанный вокруг предплечья или аналогичной конечности

Длительность: 1 час

Вы касаетесь согласного существа. Пока заклинание активно, на перемещения цели не влияет труднопроходимая местность, а заклинания и прочие магические эффекты не могут ни уменьшить её скорость, ни сделать её парализованной или опутанной.

Цель может также потратить 5 футов перемещения, чтобы автоматически высвободиться из немагических оков, таких как кандалы или захват другого существа. Более того, нахождение под водой не накладывает штрафы на перемещение и атаки цели.

Ограждение – В. С. М – Касание

1 действие

КИ/274

55/64

Страж природы

4

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Дух природы отвечает на ваш призыв и превращает вас в могущественного стража. Превращение длится до тех пор, пока заклинание не закончится. Вы выбираете одну из следующих форм: Первобытный зверь или Великое дерево.

Первобытный зверь. Мягкий мех покрывает ваше тело, ваши черты лица становятся дикими, и вы получаете следующие преимущества:

- Скорость ходьбы увеличивается на 10 футов.
- Вы получаете темновидение в радиусе 120 футов.
- Вы совершаете броски атаки, основанные на Силе, с преимуществом.
- Рукопашные атаки оружием наносят дополнительный урон силовым полем 1к6.

Великое дерево. Ваша кожа покрывается корой, листья прорастают из ваших волос, и вы получаете следующие преимущества:

- Вы получаете 10 временных хитов.
- Вы совершаете с преимуществом спасброски Телосложения.
- Вы совершаете броски атаки, основанные на Ловкости и Мудрости, с преимуществом.
- Когда вы находитесь на земле, земля в радиусе 15 футов от вас становится труднопроходимой местностью для врагов.

Преобразование – В – На себя

1 бонусное действие

РЗ/166

57/64

Цепкая лоза

4

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вы создаёте лозу, вырастающую из земли в свободном пространстве на ваш выбор, видимом вами в пределах дистанции. Когда вы накладываете это заклинание, вы можете приказывать лозе ухватить видимое вами существо, находящееся в пределах 30 футов от неё. Это существо должно преуспеть в спасброске Ловкости, иначе его подтянет на 20 футов к лозе.

Пока заклинание активно, вы можете в каждом своём ходу бонусным действием приказывать лозе ухватить то же самое или другое существо.

Вызов – В. С – 30 футов

1 бонусное действие

КИ/287

54/64

Быстрый колчан

5

Компоненты: Колчан, содержащий минимум 1 боеприпас

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вы так модифицируете свой колчан, что он начинает производить бесконечный запас немагических боеприпасов, которые сами прыгают в вашу руку, когда вы тянетесь за ними.

Пока заклинание активно, вы в каждом своём ходу можете бонусным действием совершить две атаки оружием, использующим боеприпасы из колчана. Каждый раз, когда вы совершаете такую дальнюю атаку, ваш колчан при помощи магии заменяет использованный вами боеприпас таким же немагическим боеприпасом. Все боеприпасы, созданные этим заклинанием, распадаются, когда заклинание оканчивается. Если колчан перестаёт быть вашей собственностью, заклинание оканчивается.

Преобразование – В. С. М – Касание

1 бонусное действие

КИ/213

59/64

Гнев природы

5

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вы вызываете к духам природы, чтобы обратить их против ваших врагов. Выберите точку, которую вы можете видеть в пределах дистанции. Духи оживляют деревья, камни и травы в 60-футовом кубе с центром в этой точке на всё время действия заклинания.

Травы и подлесок. Любая область земли в кубе, покрытая травой или подлеском, является труднопроходимой местностью для ваших врагов.

Дерево. В начале каждого вашего хода каждый из ваших врагов в пределах 10 футов от любого дерева внутри куба должен преуспеть в спасброске Ловкости или получить 4к6 рубящего урона от хлещущих его ветвей.

Корни и лозы. В конце каждого вашего хода одно существо по вашему выбору, которое находится на земле внутри куба, должно преуспеть в спасброске Силы или становится удерживаемым до тех пор, пока заклинание не закончится. Удерживаемое существо может действием совершить проверку Силы (Атлетика) против Сл вашего заклинания. При успехе эффект для него оканчивается.

Камни. Бонусным действием в свой ход вы можете призвать камень внутри куба, чтобы запустить его в существо, которое вы можете видеть в границах куба. Совершите дальнюю атаку заклинанием против этой цели. При попадании цель получает 3к8 немагического дробящего урона и должна преуспеть в спасброске Силы или упасть ничком.

Воплощение – В. С – 120 футов

1 действие

РЗ/148

10/64

Древесный путь

5

Длительность: Концентрация до 1 мин.

Вы получаете способность входить в дерево и перемещаться через него в другое дерево того же вида, находящееся в пределах 500 футов. Оба дерева должны быть живыми, и размер обоих должен быть не меньше вашего. Вы должны использовать 5 футов перемещения, чтобы войти в дерево. Вы мгновенно узнаете местоположение всех других деревьев этого вида в пределах 500 футов, и частью этого же перемещения можете либо перейти в одно из этих деревьев, либо выйти из дерева, в котором вы находитесь. Вы появляетесь в пространстве на свой выбор в пределах 5 футов от текущего дерева, используя ещё 5 футов перемещения. Если у вас не осталось перемещения, вы появляетесь в пределах 5 футов от дерева, в которое входили.

Вы можете использовать эту перемещающую способность один раз в раунд, пока активно заклинание. Каждый ход вы должны заканчивать вне дерева.

Вызов – В. С – На себя

1 действие

КИ/223

2/64

Общение с природой

5

Длительность: Мгновенная

Вы ненадолго сливаетесь с природой и получаете знание об окружающей территории. На открытом воздухе заклинание даёт вам знание о землях в пределах 3 миль. В пещерах и естественном подземном окружении радиус 300 футов. Заклинание не действует там, где природа заменена конструкциями, например, в городах и подвалах.

Вы мгновенно получаете знание о трёх фактах на ваш выбор о следующих особенностях местности:

- местность и водоёмы
- преобладающие растения, минералы, животные и разумные существа
- мощные исчадия, небожители, нежить, феи и элементали
- влияние с других планов существования
- строения

Например, вы можете определить местонахождение мощной нежити, местонахождение чистой воды для питья и местонахождение окрестных поселений.

Прорицание (ритул) – В. С – На себя

1 минута

КИ/246

32/64

Призыв Взрослого древа

5

Длительность: Концентрация до 1 часа

Выберите область из живых растений в пределах дальности заклинания, которая заполняет куб со стороной 10 футов. Взрослый древень с уровнем опасности 5 или ниже появляется в незанятом месте в пределах 10 футов. Он исчезает, когда его хиты падают до 0, или когда заклинание заканчивается. Древень дружелюбен по отношению к вам и вашим союзникам. Он подчиняется вашим вербальным приказам (действия не требуются), если они не противоречат его мировоззрению. Если вы не отдаёте никаких приказов, то древень защищает себя от враждебных существ, и не совершает других действий. Если ваша концентрация нарушена, то древень становится враждебным по отношению к вам и вашим союзникам и может атаковать. Неконтролируемого древя нельзя отозвать, и он исчезает через час после призыва.

На больших уровнях: Если вы накладываете это заклинание, используя ячейку 6 урона или выше, показатель опасности увеличивается на 1 за каждый уровень ячейки выше пятого.

Вызов – В. С – 90 футов

1 минута

ПХ/17

24/64

Призыв залпа

5

Компоненты: Метательное оружие или один боеприпас

Длительность: Мгновенная

Вы метаете немагическое оружие или выстреливаете немагический боеприпас в воздух и выбираете точку в пределах дистанции. Сотни экземпляров такого же оружия или боеприпаса падают залпом и потом исчезают. Все существа в цилиндре с радиусом 40 футов и высотой 20 футов должны совершить спасбросок Ловкости. При провале существо получает урон 8к8, а при успехе половину этого урона. Вид урона такой же, как у оружия или боеприпаса, использованного в качестве компонента.

Вызов – В. С. М – 150 футов

1 действие

КИ/265

21/64

Удар стального ветра

5

Компоненты: Оружие ближнего боя за 1 СМ

Длительность: Мгновенная

Вы взмахиваете оружием, используемым для заклинания, а затем исчезаете, чтобы ударить, подобно ветру. Выберите до пяти существ в пределах дистанции, которых вы можете видеть. Совершите рукопашную атаку заклинанием по каждой цели. При попадании цель получает урон силовым полем 6к10.

После этого вы можете телепортироваться в свободное пространство, которое вы можете увидеть в пределах 5 футов от одной из целей, которую вы атаковали, независимо от того, попали вы по ней или промахнулись.

Вызов — В. С. М — 30 футов

■

1 действие

P3/168