

# GIT EN ANDROID STUDIO



#### CONTROL DE VERSIONES CON GIT

- Utilizar Git es necesario para gestionar el código en las entregas de la asignatura.
- Este tema explica la integración Git en Android Studio
  - Asume conocimiento sobre Git
- Más información sobre Git:
  - Online, p.e. missing.csail.mit.edu/2020/version-control/
  - Material de la asignatura "Análisis y Diseño de Sistemas Información"



# CONFIGURAR GIT EN ANDROID STUDIO

- Pre-requisito: Instalar y configurar Git en el sistema
- Abrir/Crear un proyecto que queramos controlar con Git en Android Studio
  - Menú VCS -> "Enable Version Control Integration"
  - Elegir "Git" en el desplegable
- El proyecto ya estaría controlado con git
  - Los archivos pasan a tener el nombre en color rojo (hasta que se sincronicen por primera vez)



# CONFIGURAR GIT EN ANDROID STUDIO

- Al activar la integración con Git, se crea automáticamente una rama local "master"
- En Android Studio, las pestañas inferiores dan información sobre el control de versiones







# CONFIGURAR GIT EN ANDROID STUDIO

- El archivo .gitignore contiene nombres (o patrones de nombres) de archivos que Git omite al sincronizar
- Un proyecto Android con Git contiene 2 .gitignore: uno en la raíz del proyecto, otro en la carpeta app
- Durante el desarrollo de una aplicación, es recomendable actualizar el .gitignore ubicado en la raíz para que se omitan:
  - Código auto-generado
  - Archivos binarios
  - Archivos de configuración local (que podrían incluir contraseñas), ...



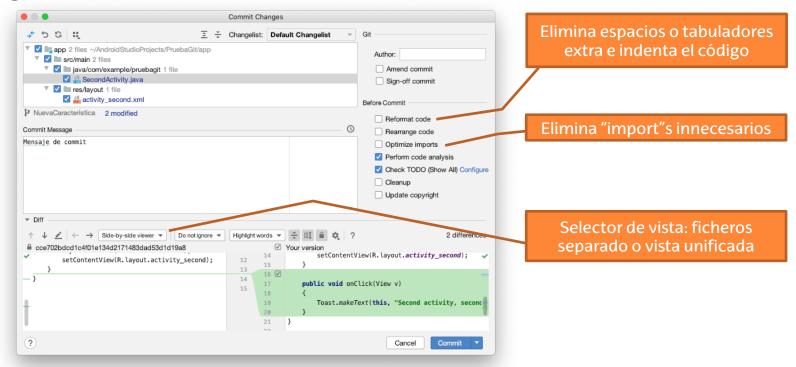
#### CONTROL DE CAMBIOS LOCAL

- Registrar últimos cambios locales (commit)
  - Menu VCS -> "Commit"
  - Elegir archivos y escribir mensaje de "commit"
    - Recomendable escribir un mensaje corto y significativo
    - Evitar mensajes genéricos, p.e., "Problemas arreglados"
  - Requiere un nombre y cuenta de e-mail para Git
    - Es recomendable NO indicar que se usen globalmente
  - Indicará si hay algún conflicto
- Se guardan los cambios en el repositorio local
  - Los archivos sincronizados pasarán a color verde



# **C**ONTROL DE CAMBIOS LOCAL

Algunas opciones de la ventana "commit":



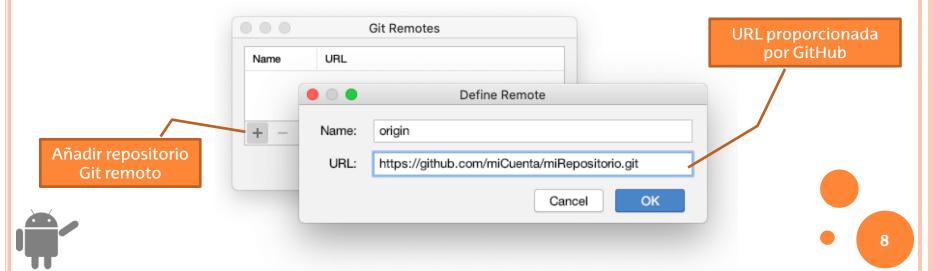
- o Recomendación de la filosofía Git:
  - "commit early, commit often"





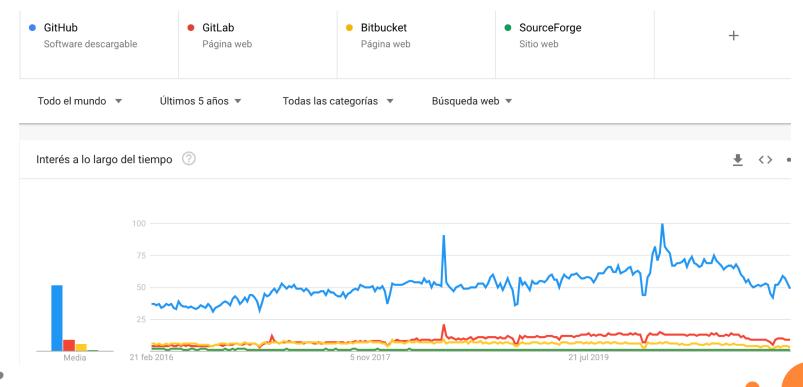
# **A**ÑADIR REPOSITORIO REMOTO

- Pre-requisito: crear repositorio Git en GitHub
  - Será el repositorio remoto con el que sincronizar cambios
  - No hace falta inicializarlo con ningún contenido
- En Android Studio hay que indicar la URL del repositorio remoto
  - Menú VCS -> Git -> Remotes



#### **REPOSITORIOS REMOTOS**

- Comparativa de popularidad sobre diferentes plataformas de repositorios de código.
  - Según Google Trends (18 de febrero de 2021)





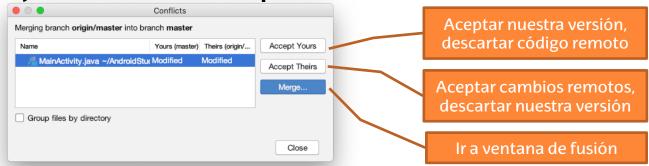
# Uso del repositorio remoto

- Subir cambios al repositorio remoto
  - Pre-requisito: "commit" con lo que queremos sincronizar
  - Menú VCS -> Git -> Push
  - Elegir "commit"(s) a sincronizar
  - Si hubiera conflictos entre versiones de código, aparecerían en este momento
- o Recuperar última versión del repositorio remoto
  - Menú VCS -> Git -> Pull
  - Si hubiera conflictos entre versiones de código, aparecerían en este momento

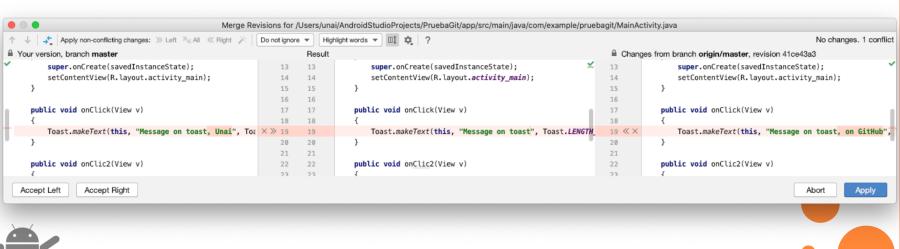


#### RESOLVIENDO CONFLICTOS

o Cuando surjan conflictos, aparecerá esta ventana:



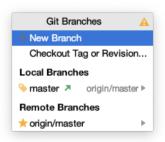
Ventana de fusión:



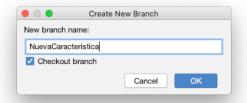


#### RAMAS

- Gestión de las ramas
  - Menú VCS -> Git -> Branches

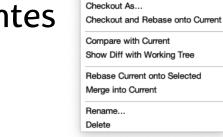


- Crear una nueva rama
  - Elegir "New Branch" en el menú
  - Una vez creada, aparecerá en la esquina inferior derecha





- Gestionar ramas existentes
  - Elegir rama en el menú

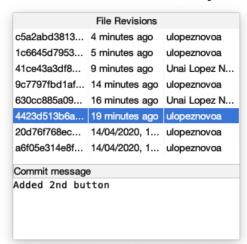


Checkout



#### **COMPARAR CAMBIOS ENTRE VERSIONES**

- o Para comparar código con versiones anteriores:
  - Abrir el archivo a comparar en el editor
  - Menú VCS -> Git -> Compare with ...
  - Elegir del listado la versión a comparar



 Se muestra una ventana con ambas versiones y las diferencias resaltadas



#### GIT EN ANDROID

#### Ejercicio 1

- Abrir un proyecto existente (p.e. el último ejercicio o laboratorio completado) y añadir control de versiones con Git.
- Añadir una funcionalidad (p.e. un botón en un layout y código asociado en la actividad) y registrar el cambio con un "commit".
- Crear un repositorio en GitHub y sincronizar el proyecto.



#### **BIBLIOGRAFÍA**

- https://medium.com/@apeapius/git-and-github-with-android-studiogui-tool-3af48b663da2
- https://medium.com/better-programming/how-to-use-git-in-androidstudio-part-1-a8a554006aad
- https://medium.com/better-programming/how-to-use-git-in-androidstudio-part-2-93cec67b91b0
- Material de la asignatura "Análisis y Diseño de Sistemas de Información"
  - Por Mikel Villamañe y Juanan Pereira
- Consultados en abril 2020

