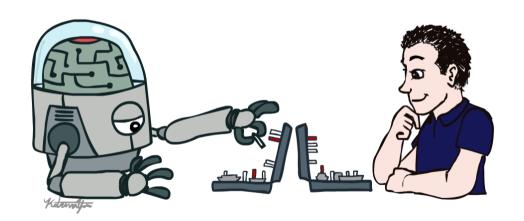
# Técnicas de Inteligencia Artificial

### Introducción



Aitziber Atutxa

HiTZ Basque Center for Language Technology/EHU

(transparecias parcialmente adaptadas de Dan Klein, Pieter Abbeel, Anca Dragan, et al)

# ¿Qué evocaba en el siglo XX el término IA?

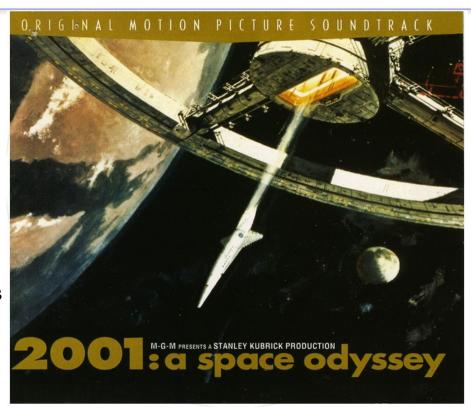




# Predicciones sobre IA en la película más mítica

Es una película de culto británicoestadounidense del género ciencia ficción dirigida por Stanley Kubrick (1968). Marcó un hito por su estilo de comunicación visual, su realismo científico.

Su trama se centra en un equipo de astronautas que trata de seguir las señales de radio emitidas por un extraño monolito hallado en la Luna y que parece ser obra de una civilización extraterrestre.



# Predicciones sobre IA en la película más mítica

HAL-9000 según la película se activó en el 1997 y era capaz de realizar:

- ✓ Reconocimiento de voz
- ✓ Síntesis de voz.
- ✓ Reconocimiento facial
- ✓ Procesamiento del lenguaje natural
- ✓ Lectura de labios
- ✓ Apreciación del arte
- ✓ Interpretación de comportamientos emocionales
- ✓ Razonamiento automatizado
- ✓ Pilotaje de naves
- ✓ Jugar al ajedrez .... ¿Cuántas en el 2001? y ¿En el 2020?



# La realidad a día de hoy: Coches autónomos

https://waymo.com/intl/es/



# La realidad a día de hoy: Aux. de hospital



# La realidad a día de hoy: Robots bailarines

**Boston Dynamics** 



# La realidad a día de hoy: Robots militares

Maars



## La realidad a día de hoy: Drones autónomos

#### **Internacional**

EUROPA · EE UU · MÉXICO · AMÉRICA LATINA · ORIENTE PRÓXIMO · ASIA · ÁFRICA · FOTOS · OPINIÓN · ÚLI

AYMAN AL ZAWAHIRI

#### Estados Unidos mata con un dron al líder de Al Qaeda, Ayman al Zawahiri, en Kabul

Biden asegura que el ataque, sin "víctimas civiles", se preparó durante meses: "Se ha hecho justicia. Quienes amenacen EE UU deben saber que los encontraremos y los liquidaremos"



IKER SEISDEDOS











# La realidad a día de hoy

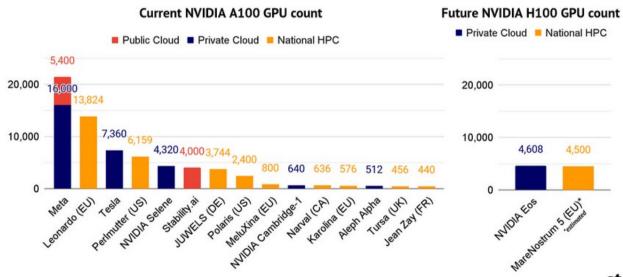
- Ciclo de descubrimientos acelerado
- Avances impresionantes
- ✓ Superior a los humanos en muchas tareas
- ✓ Aprendizaje profundo y por refuerzo
  - Redes neuronales profundas (transformers)
  - Aplicación en Lenguaje, Visión, Robótica
  - Requieren
    - Expertos, Supercomputación, Datos
    - GPT-3 > \$24M



# La realidad a día de hoy: Inversiones

In a gold rush for compute, companies build bigger than national supercomputers

"We think the most benefits will go to whoever has the biggest computer" - Greg Brockman, OpenAI CTO



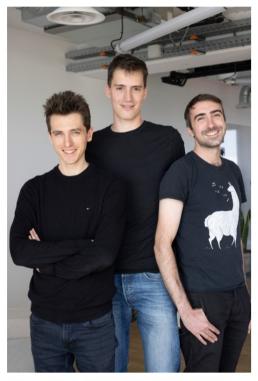
stateof.ai 2022

Origen: https://www.stateof.ai/

https://eurohpc-ju.europa.eu/about/our-supercomputers\_en

# La realidad a día de hoy: ChatGPT ¿y Europa?

#### Mistral



Guillaume LAMPLE. Arthur MENSCH. Timothee LACROIX.

#### News

<u>Pitch memo that raised €105m for four-week-old EU LLM startup Mistral</u>
 This memo provides an interesting glimpse into how the LLM landscape is likely to evolve. Some things that stand out to me: they're not planning to build their own cluster, which could be a massive competitive disadvantage compared to Google (TPU pods) and OpenAl's position (MSFT owns clusters and OpenAl providing a structural cost advantage).

OpenAI has talked about open sourcing some of their non-best-in-class models, if this is done it effectively eliminates a key hiring argument for Mistral as they too are planning to keep their best model(s) proprietary.

Content deals for proprietary training data are troublesome combined with open weights. Hackers have shown to be able to circumvent alignment measures and this probably means all that content can easily be extracted from the open models. The core premise of having a leg up with EU enterprises for data privacy reasons might stand the test of time as data is further becoming the differentiating factor in model performance as evidenced by papers like "Textbooks Are All You Need".

Nevertheless, great to see that all the LLM players are keeping each other on their toes!

- · Meta introduces a foundational model for speech synthesis
- Founders previously at Meta/Deepmind and co-authors of the Chinchilla LLM found Mistral AI and raise monster \$113M seed round at a \$260M valuation to take on OpenAI
- LangChain lands support for OpenAl GPT-3.5 and GPT-4 Functions feature

Origen: https://codingwithintelligence.com

# La realidad a día de hoy: ¿castellano/euskara?

#### Iniciativa Pública

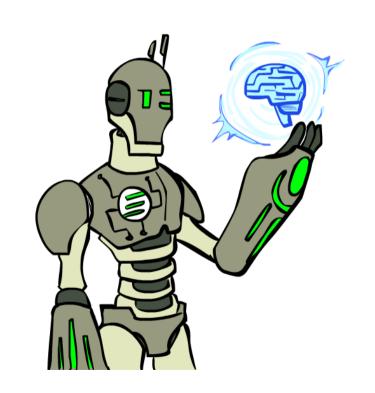
El primer eje, la creación de una base de conocimiento (corpus) en español y lenguas cooficiales, cuenta con un presupuesto de 97 millones de euros, de los cuales 10 estarán destinados a los proyectos relacionados con lenguas cooficiales. Entre los proyectos que se desarrollarán figuran la creación de nuevos corpus (orales, canto, lenguaje de signos...) en español y en lenguas cooficiales accesibles para su uso por empresas e investigadores; el apoyo al Proyecto Lengua Española e Inteligencia Artificial (LEIA) para crear un banco de datos de la lengua, enriquecido con las aportaciones de las comunidades autónomas; y la creación del 'Observatorio del español', que se dedicará a estudiar la situación del español en el mundo, incluyendo la perspectiva de la nueva economía digital y evaluará el seguimiento de los proyectos tractores incluidos en este PERTE.

Iniciativa Privada



### Entonces.....

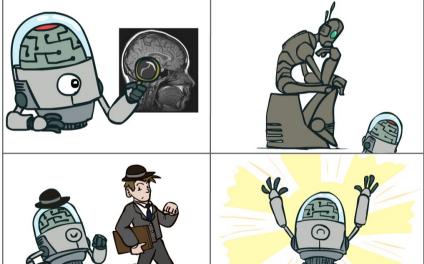
- ✓ ¿Qué es hoy la IA?
- ✓ ¿Qué puede hacer la IA?
- ✓ ¿De qué va este curso?



## ¿Qué es la IA actualmente?

### La ciencia que hace que la máquina:

Piense como un humano



Piense Racionalmente

Actue con el humano



Actue Racionalmente

## Pero... ¿Racional?

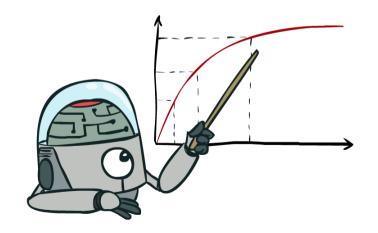
Empleamos racional en un sentido muy técnico:

- Racional: maximizar la obtención de los objetivos predefinidos
- Racionalidad solo en lo referente a las decisiones
- Los objetivos se definen en términos de utilidad de los resultados
- Así, ser racional implica maximizar la utilidad esperada

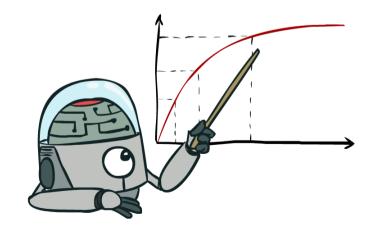
Es decir vamos a tratar con:

Racionalidad Computacional

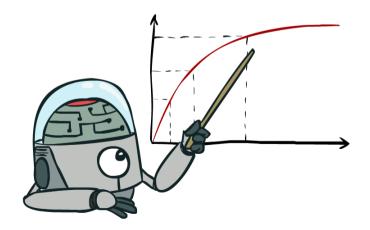
# Maximizar la Utilidad Esperada



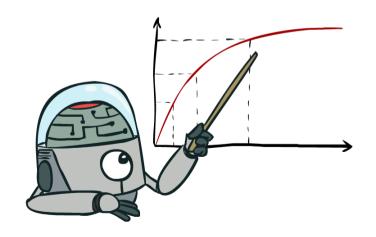
# Maximizar la Utilidad Esperada



# Maximizar la Utilidad Esperada



# Maximizar la Utilidad Esperada

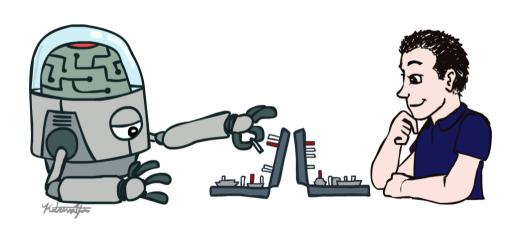


### Temas del Curso

- ✓ Parte I: Estrategia
  - Busqueda Rápida / planificación
  - Busqueda Adversarial y bajo Incertidumbre
- ✓ Parte II: Razonamiento bajo Incertidumbre
  - Machine Learning
    - Deep Learning
  - Reinforcement learning
- ✓ Applicaciones
  - Natural language, Juegos, Medicina, ...



# Técnicas de Inteligencia Artificial Logística



### Contacto

- Aitziber Atutxa
- Email: aitziber.atucha@ehu.eus
- Despacho: 3I35
- Tutorías
  - Consultar en web de la UPV/EHU

## La asignatura

- ► 6 créditos ECTS (150 horas)
  - Clases magistrales (en el aula): 30 horas
  - Laboratorios (prácticas de ordenador): 30 horas
  - \* Trabajo no presencial (en casa, biblioteca, ...): 90 horas

## Competencias

### Con este curso, los estudiantes podrán:

- Obtener una visión general de las áreas de aplicación de la IA.
- Identificar los tipos de problemas que aborda la IA y conocer algunos métodos genéricos para resolverlo.
- Ser conscientes de la importancia del conocimiento en la resolución de problemas así como de las técnicas utilizables para su representación y ejecución.
- Descubrir los problemas básicos que surgen al construir sistemas basados en el conocimiento y las soluciones de ingeniería que puedan resolverlos.

### Temario Concreto

- 1. Introducción a la Inteligencia Artificial
- 2. Agentes Inteligentes
- 3. Espacio de estados y búsqueda
  - 3.1 Problemas y espacios de estados
  - 3.2 Algoritmos de búsqueda
  - 3.3 Búsqueda y juegos
- 4. Aprendizaje supervisado
- 5. Aprendizaje por refuerzo (Reinforcement Learning)



# Apuntes y Laboratorios

### Basados y adaptados de:

Libros de referencia:

- AIMA book: Artificial Intelligence: A Modern Approach
- Reinforcement Learning: An Introduction (Sutton & Barto)

### **Cursos:**

- UC Berkeley, CS 188: Introduction to Artificial Intelligence
- University of Alberta: Introduction to Reinforcement Learning

### Calendario Semanal

- Consultar eGela
- Exámenes:
  - 1er parcial: 8<sup>a</sup> semana (fecha estimada por validar 2023/10/30): 1<sup>a</sup> parte
  - 2º parcial o final: 2024/01/15 (15:00) examen oficial de la asignatura y el extraordinario 2024/06/17 (15:00)
- Clase magistral de 2 horas
  - Lunes 15:00 17:00
- Clase de 2 horas de prácticas de ordenador
  - Martes 17:00 19:00 Planta 7
  - Miércoles 18:00-20:00 Planta 7

# Metodología

En las clases magistrales (M) se intercalarán sesiones de exposición de conceptos (reforzados con ejemplos) con la realización de ejercicios (individuales, en grupos, etc.)

En los laboratorios (GO) se implementarán un conjunto de ejercicios. Las sesiones requieren un trabajo de preparación previo sobre dichos ejercicios.

### Evaluación

- Trabajo a lo largo del cuatrimestre (40%)
  - \* Realización de práctica (4 puntos)
- Examen escrito (60%)
  - Parcial 1 (3.0 puntos) → Contenidos: Temas del 1 al 3
  - \* Examen final (3.0 puntos) → Contenidos: Temas del 4 al 5
- Para sumar:
  - \* En cada examen, como mínimo obtener 40% (un 4 sobre 10)
    - **40%** de 3.0 = 1.2 40% de 3.0 = 1.2
  - Para sumar nota práctica → la suma de los exámenes >= 4.0 puntos

## Evaluación Continua

La nota obtenida en los trabajos realizados a lo largo del curso (40%) se guardará durante todo el cuatrimestre, pero nunca para cursos posteriores o convocatoria extraordinaria.

Los exámenes escritos puntuarán el 60% de la nota total

### Examen único del 100%

- Convocatoria ordinaria: Solicitarlo (por defecto evaluación continua).
  - Se podrá cambiar de evaluación hasta la **semana 9 (es decir, después del primer parcial).**
  - Si se mantiene y no se presenta al examen, NUNCA será NO PRESENTADO.
  - Se puede renunciar hasta la **semana 11**, siendo la calificación final un NO PRESENTADO. Perderán las notas acumuladas.

Convocatoria extraordinaria

### Material

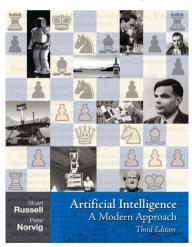
- Información de la asignatura
  - Egela (https://egela.ehu.es)
    - Enunciados de ejercicios
    - Apuntes, presentaciones, artículos y lecturas de interés, ...
    - Bibliografía
    - Etc
- En Internet: cursos, tutoriales, foros de discusión, ejercicios, ...
- En la biblioteca: libros de teoría, colecciones de ejercicios, ...

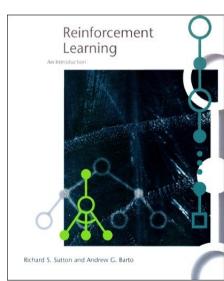
# Bibliografía

The AI "bible" (AIMA): Artificial Intelligence: A Modern Approach (Third edition, 2010) by Stuart Russell and Peter Norvig http://aima.cs.berkeley.edu/

Reinforcement Learning, An Introduction, By Richard S. Sutton and Andrew G. Barto

https://mitpress.mit.edu/books/reinforcement-learning





# ¿Preguntas?

