

SMART CLOSSET



GRUPO 1-1 SPRINT 1

Paula Ramiro Olivas
Laura Gavilán Fernández
Hugo Martín Escrihuela
Diego Baldoví Santiago
Lola Pons Bargues

INTRODUCCIÓN

1. INTRODUCCIÓN.....	2
2. EQUIPO DE DESARROLLO.....	2
3. DOCUMENTO DE ENCARGO DE PROYECTO.....	3
4. LISTA DE ESPECIFICACIONES.....	41
5. IDENTIFICACIÓN DE USUARIOS.....	5
6. HISTORIAS DE USUARIO.....	8
7. STORY MAP.....	9
8. MOODBOARD.....	10
9. INTERFAZ DE USUARIO.....	11
10. DISEÑO DEL SOFTWARE.....	14
11. DIAGRAMAS ELECTRÓNICOS.....	141

INTRODUCCIÓN

La idea de desarrollo de nuestro proyecto consiste en aplicar sensores a objetos físicos, para dotarlos de capacidad de procesamiento, software y otras tecnologías que se conectan e intercambian datos con otros dispositivos a través de internet u otras redes, lo cual es conocido como *El Internet de las Cosas*.

De forma más específica, nuestra principal a desarrollar, se basa en la creación de un armario inteligente llamado *Smart Closet*, que surge de la necesidad de organizar de una forma más eficiente todas las prendas que posea el usuario.

Dicho armario, busca facilitar la vida del usuario con la integración de un sistema de sensores diseñados para ello, junto con una aplicación móvil desarrollada con una buena usabilidad y para así estar disponible para casi todos los rangos de edades del mercado.

EQUIPO DE DESARROLLO

Nuestro equipo de desarrollo está formado por 5 integrantes. Cada uno cumple una función irremplazable en el equipo.

El primer miembro de nuestro equipo es Laura, con un perfil cercano a la de una líder y mediadora, con capacidad de organización y dedicación. Los siguientes miembros de nuestro equipo, Lola y Paula cuentan con gran creatividad y muchísimas ganas de trabajar, además, ellas tres cuentan con un muy buen ojo para el diseño visual y la experiencia de usuario de la aplicación Android.

A continuación, Hugo, tiene un gran nivel de programación y una gran dedicación a resolver errores.

Por último, Diego, también tiene un gran nivel de programación y cuenta con muchísima dedicación y mucho tiempo libre para trabajar en cualquier ámbito del proyecto.

DOCUMENTO DE ENCARGO DE PROYECTO

La idea de nuestro proyecto surge para solventar diversos problemas cotidianos. Es común tener, de vez en cuando, problemas de organización en nuestros armarios, así como

dificultades para localizar algunas prendas, identificando también aquellas que hemos prestado.

También buscamos evitar malos olores en nuestros armarios, ahorrar espacio en nuestros armarios es una prioridad, para ello buscamos con un sistema para determinar la antigüedad de las prendas y una identificación del tallaje de estas, descartando de este modo aquellas que ya no se nos amolden bien a nuestro cuerpo, debido a los cambios físicos que tenemos a lo largo de nuestra vida. También buscamos que el usuario no pase frío ni calor, previendo el clima de su ciudad y haciendo que éste no le pille por sorpresa. Para ello nuestra start up quiere solventar este y muchos otros problemas.

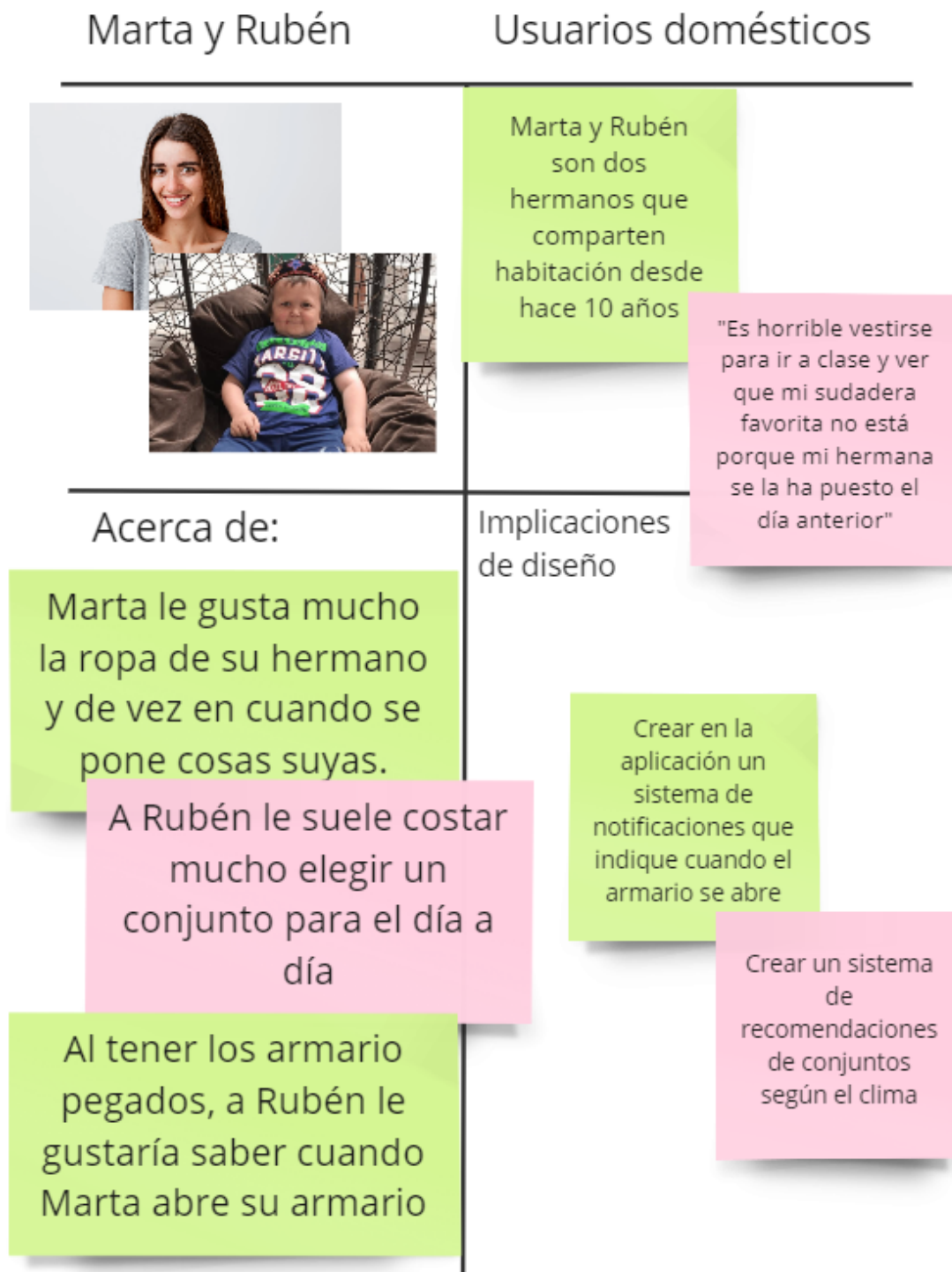
LISTA DE ESPECIFICACIONES

A continuación un listado de especificaciones que nos gustaría implementar en nuestro armario:

- Encendido de luces automático al abrir el armario.
- Notificación de apertura, de esta forma sabemos si otra persona abre nuestro armario.
- Notificación de fechas especiales (Navidad, Halloween, Carnaval, ...)

- Notificación del clima, para poder decidir que ponerte en función de él.
- Notificación de aniversario de prendas.
- Indicar la antigüedad de las prendas.
- Indicar el último uso de las prendas, evitando repetir mucho un conjunto.
- Sistema de préstamos, para controlar que el usuario no ha perdido la ropa.
- Detector de prendas caídas.
- Registro de tallas y características del usuario, indicando así si algún conjunto deja de venir a nuestra persona.
- Display en la puerta del armario.
- Apertura controlada por móvil o por tarjeta, pudiendo bloquear el armario.
- Localizador de tiendas.
- Recomendaciones de compras.
- Guía maquillaje, gracias al display se podrían implementar guías de maquillaje que reconozcan tu rostro.
- Identificación de prendas favoritas.
- Personalización de la interfaz, pudiendo elegir diversos temas en la aplicación móvil.
- Dispensador de ambientador, evitando malos olores.
- Implementación de perchas inteligentes.
- Identificadores en las prendas para indicar su ubicación.
- Planchado automático una vez cuelgues tu ropa en el armario.
- Sugerencias de conjuntos, facilitando el pensar que ponerte por las mañanas
- Implementar un sistema interactivo en el que el armario te salude al pasar por delante.

IDENTIFICACIONES DE USUARIOS



Ramón

Empresario



Ramón es un empresario que trabaja en Zara y se encarga de organizar y sacar cosas del almacén cuando es necesario

"en mi horario laboral pierdo mas de la mitad de la jornada intentando averiguar donde están las prendas"

Acerca de:

Implicaciones de diseño

Ramón es muy despistado y a veces no sabe donde están las prendas que ha organizado

Hay veces que los clientes le piden tallas específicas y tarda mucho rato en ver si está disponible la talla solicitada por el cliente

Al ser muy grande el almacén, hay veces que no sabe porque zona empezar a buscar algunas prendas

Crear en la aplicación un sistema que indiqué la talla de las prendas

Crear un sistema de localización de prendas

Eustaquio

Usuario doméstico



Eustaquio es un señor mayor de 80 años que tiene problemas de visión y vive solo

"Al ser tan oscura mi habitación me cuesta encontrar mis camisones"

Acerca de:

Implicaciones de diseño

El armario de Eustaquio da a la parte de la habitación por lo que muchas veces tiene que elegir su ropa a ciegas.

Crear en la app un sistema que ilumine el armario una vez que sea abierto

Por pequeños problemas de memoria, no sabe cuantos años tienen sus prendas

Crear un sistema de antigüedad de prendas

Puso una luz para solventar el problema de no ver las prendas, pero se le olvida apagarla y la factura de la luz sube exponencialmetne

HISTORIAS DE USUARIO

“Yo como usuario quiero una aplicación en la que pueda registrarme y ver mi armario.”

“Yo como usuario quiero una aplicación en la que pueda ver mis datos personales y cambiarlos.”

“Yo como usuario quiero abrir el armario y que se ilumine cuando lo abra.”

“Yo como usuario quiero saber que clima hay fuera para saber que ponerme.”

“Yo como usuario quiero organizar las prendas para que no se me pierdan y saber dónde están.”

“Yo como usuario quiero localizar una prenda determinada para evitar perderla.”

“Yo como usuario quiero determinar la antigüedad de las prendas para saber cuándo necesito ropa nueva.”

“Yo como usuario quiero saber el último uso de la prenda para no repetir conjuntos y parecer que no tengo más ropa.”

“Yo como usuario quiero poder gestionar el mismo armario desde la cuenta de mi hermana para poder compartir las dos un armario y gestionarlo.”

“Yo como usuario quiero poder prestar una prenda a alguien y que quede registrado para organizar mi ropa, aunque no me la ponga yo.”

“Yo como usuario quiero que el armario siempre esté perfumado para que no haya malos olores.”

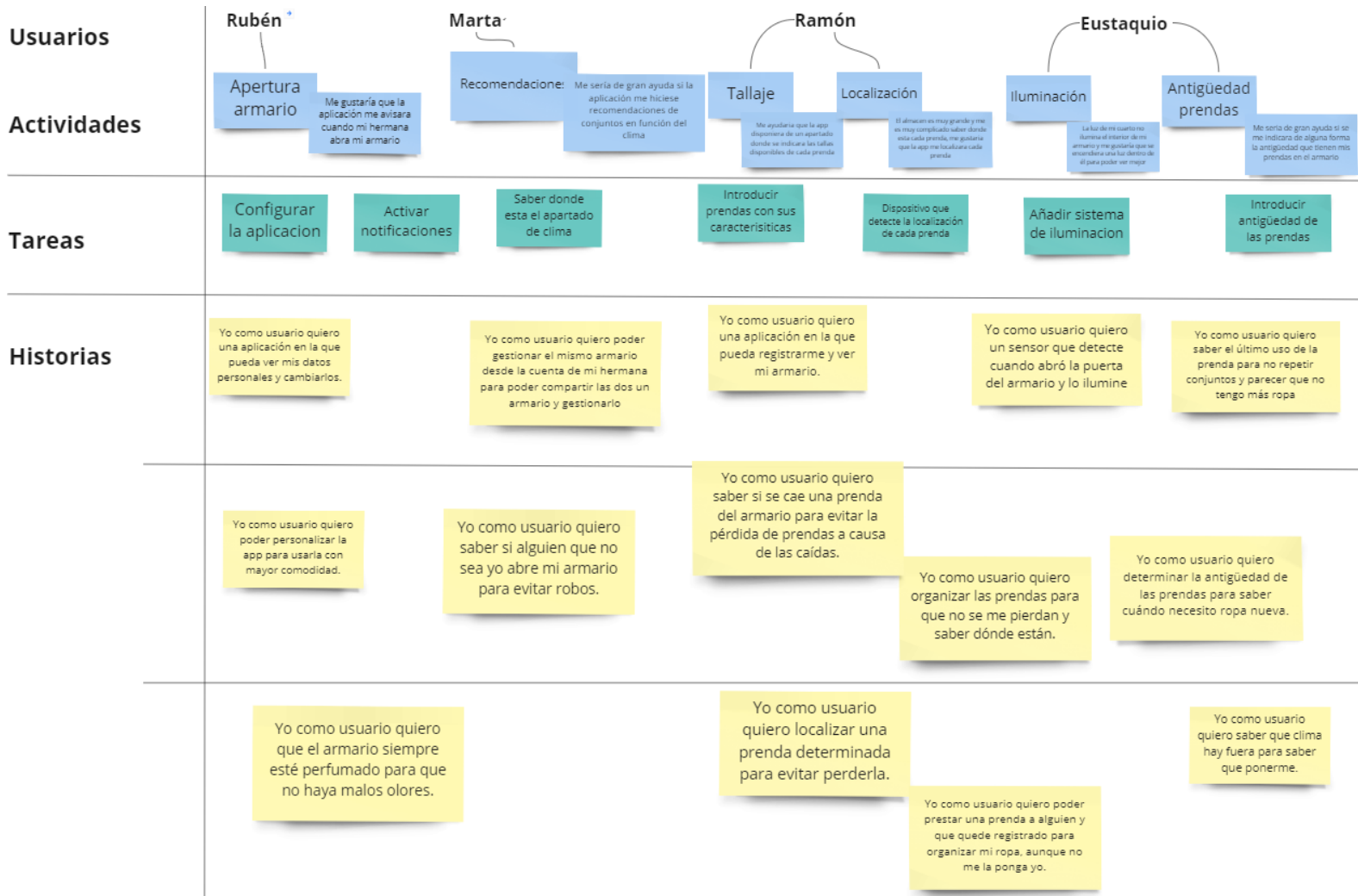
“Yo como usuario quiero poder guardar mis conjuntos favoritos para poder usarlos cuando guste.”

“Yo como usuario quiero saber si alguien que no sea yo abre mi armario para evitar robos.”

“Yo como usuario quiero saber si se cae una prenda del armario para evitar la pérdida de prendas a causa de las caídas.”

“Yo como usuario quiero poder personalizar la app para usarla con mayor comodidad.”

STORY MAP



MOODBOARD



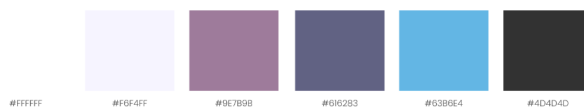
LOGOTIPOS ALTERNATIVOS

SMART
CLOSET



SMART
CLOSET

PALETA DE COLORES



GUÍA DE FUENTES

BYLINE

Encabezado grande

Subtítulo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut hendrerit ipsum quam, quis convallis tellus gravida ut. Donec commodo interdum magna, eu consectetur risus faucibus eget.

FUENTES EN USO

Aa

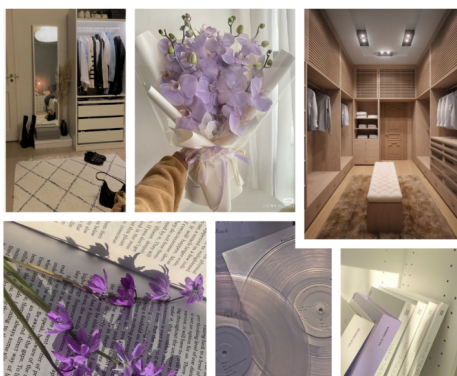
HK GROTESK MEDIUM

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
TUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890!
@#\$%^&*()'

Aa

Poppins

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
TUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890!
@#\$%^&*()'



INTERFAZ DE USUARIO



Mi perfil

Cambiar mis datos

Cerrar sesión



Tu perfil

Nombre

Ana Sánchez

Email

Ana@ejemplo.com

Volver



Modifica tus datos

Nombre

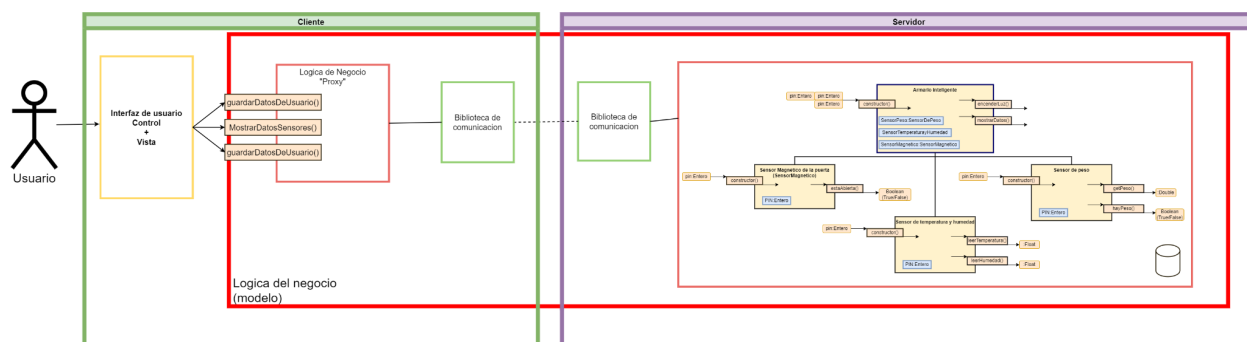
Email

Guardar

Volver

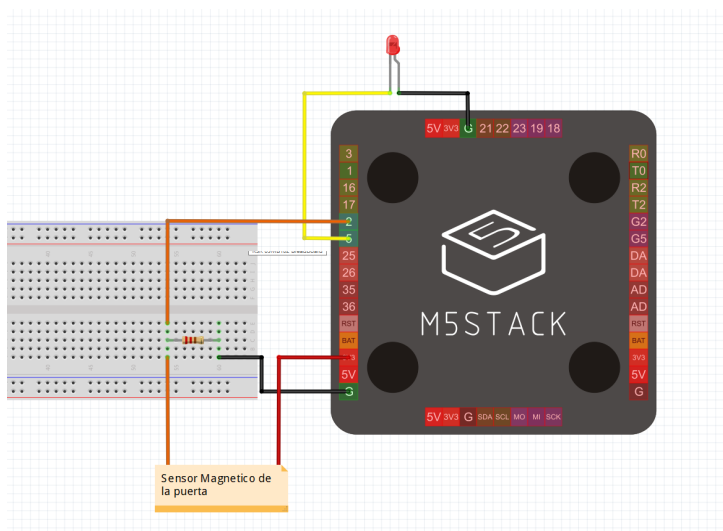
DISEÑO DEL SOFTWARE

A continuación, mostraremos un esquema del diseño del software del sistema que usaremos a lo largo de todo el proyecto.



DIAGRAMAS DE LOS CIRCUITOS ELECTRÓNICOS

Además también mostraremos los diagramas del montaje de los circuitos electrónicos usados en nuestros primeros sensores. El primer diseño corresponde a un sensor magnético para puertas y ventanas (K0275), colocado en la puerta del armario, cuya función es iluminar el led cuando esta esté abierta. Nuestro objetivo es que llegue a iluminar el interior del armario cuando se abra, pero en estos momentos no disponemos de la tecnología necesaria.



El segundo diseño corresponde al sensor de temperatura (dht11), colocado en el exterior, cuya función es indicar la temperatura y humedad de la zona. Lo que pretendemos con

estos datos es conseguir enviarlos a la aplicación para que indique al usuario el clima y así que el usuario pueda decir que prendas ponerse.

