## UNIVERSIDAD DIEGO PORTALES

SANTIAGO, CHILE, MAYO DE 2023



## Facultad de Ingeniería y Ciencias

Departamento de Informática y Telecomunicaciones

## Criptografía y Ciberseguridad en Redes:

Laboratorio 5

**Profesor:** Nicolás Boettcher **Ayudantes:** Brayan Espina

Mirko Babic

Alumno: Nicolás Chirino



# Índice

1. Descripción de actividades	3
2. Estado del arte	3
3. Desarrollo (Parte 1)	3
3.1. Códigos de cada Dockerfile	3
3.1.1. C1	3
3.1.2. C2	4
3.1.3. C3	5
3.1.4. C4	5
3.1.5. S1	6
3.2. Creación de credenciales para S1	7
3.3. Tráfico generado por C1 (detallado)	7
3.4. Tráfico generado por C2 (detallado)	11
3.5. Tráfico generado por C3 (detallado)	13
3.6. Tráfico generado por C4 (iface io) (detallado)	15
3.7. Diferencia entre C1 y C2	17
3.8. Diferencia entre C2 y C3	17
3.9. Diferencia entre C3 y C4	18
4. Desarrollo (Parte 2)	18
4.1. Identificación del cliente SSH	18
4.2. Replicación del tráfico (paso por paso)	18
5. Desarrollo (Parte 3)	19
5.1. Replicación del tráfico (paso por paso)	19
6. Conclusión	20



## 1. Descripción de actividades

Para este último laboratorio, nuestro informante ya sabe que puede establecer un medio seguro sin un intercambio previo de una contraseña, gracias al protocolo diffie-hellman. El problema es que ahora no sabe si confiar en el equipo con el cual establezca comunicación, ya que las credenciales de usuario pueden haber sido divulgadas por algún soplón.

Para el presente laboratorio deberá:

- Crear 4 contenedores en Docker, donde cada uno tendrá el siguiente SO:
  - Ubuntu 14.10, Ubuntu 16.10, Ubuntu 18.10 y Ubuntu 20.10, a los cuales llamaremos C1,C2,C3,C4/S1 respectivamente.
- Para cada uno de ellos, deberá instalar la última versión, disponible en sus repositorios, del cliente y servidor openssh.
- En S1 deberá crear el usuario test con contraseña test, para acceder a él desde los otros contenedores.
- En total serán 4 escenarios, donde cada uno corresponderá a los siguientes equipos:
- C1 -> S1
- C2 -> S1
- C3 -> S1
- C4 -> S1

#### Pasos:

Para cada uno de los 4 escenarios, solo deberá establecer la conexión y no realizar ningún otro comando que pueda generar tráfico (como muestra la Figura). Deberá capturar el tráfico de red generado y analizar el patrón de tráfico generado por cada cliente. De esta forma podrá obtener una huella digital para cada cliente a partir de su tráfico. Indique el tamaño de los paquetes del flujo generados por el cliente y el contenido asociado a cada uno de ellos. Luego, indique qué información distinta contiene el escenario siguiente (diff incremental). El objetivo de esta tarea es identificar claramente los cambios entre las distintas versiones de ssh.

## 2. Estado del arte

Antes de comenzar el informe, quisiera aclarar que todos los códigos, capturas de wireshark y capturas de pantallas se encuentran en el repositorio <a href="https://github.com/nicobrch/cryptography">https://github.com/nicobrch/cryptography</a>, específicamente en el laboratorio-5. Menciono esto para que tengan facilidad de probar los códigos utilizados y ver los resultados obtenidos (que puede ser mejor que una foto del informe).

## 3. Desarrollo (Parte 1)

## 3.1. Códigos de cada Dockerfile

#### 3.1.1. C1

El dockerfile de este contenedor es el siguiente:

```
FROM ubuntu:14.10

COPY sources.list /etc/apt/sources.list

ENV DEBIAN_FRONTEND=noninteractive

RUN apt-get update && apt-get install -y openssh-client

CMD ["bash"]
```



Este contenedor creará una imagen de ubuntu 14.10, copiará el archivo "sources.list" (necesario usar apt con repositorios antiguos) y finalmente abre una terminal bash. Para correr el contenedor se debe usar el siguiente comando:

```
docker build -t lab5c1 .
docker run -it -rm lab5c1
```

#### El archivo "sources.list" respectivo es el siguiente:

```
deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu utopic main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu utopic-backports main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu utopic-proposed main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu utopic-security main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu utopic-updates main multiverse restricted universe
```

#### 3.1.2. C2

El dockerfile de este contenedor es el siguiente:

```
FROM ubuntu:16.10

COPY sources.list /etc/apt/sources.list

ENV DEBIAN_FRONTEND=noninteractive

RUN apt-get update && apt-get install -y openssh-client

CMD ["bash"]
```

Este contenedor creará una imagen de ubuntu 16.10, copiará el archivo "sources.list" (necesario usar apt con repositorios antiguos) y finalmente abre una terminal bash. Para correr el contenedor se debe usar el siguiente comando:

```
docker build -t lab5c2 .
docker run -it -rm lab5c2
```

#### El archivo "sources.list" respectivo es el siguiente:

```
deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu yakkety main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu yakkety-backports main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu yakkety-proposed main multiverse restricted
```



```
universe
deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu yakkety-security main multiverse restricted
universe
deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu yakkety-updates main multiverse restricted
universe
```

#### 3.1.3. C3

```
FROM ubuntu:18.10

COPY sources.list /etc/apt/sources.list

ENV DEBIAN_FRONTEND=noninteractive

RUN apt-get update && apt-get install -y openssh-client

CMD ["bash"]
```

Este contenedor creará una imagen de ubuntu 18.10, copiará el archivo "sources.list" (necesario usar apt con repositorios antiguos) y finalmente abre una terminal bash. Para correr el contenedor se debe usar el siguiente comando:

```
docker build -t lab5c2 .
docker run -it -rm lab5c2
```

#### El archivo "sources.list" respectivo es el siguiente:

```
deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu cosmic main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu cosmic-backports main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu cosmic-proposed main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu cosmic-security main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu cosmic-updates main multiverse restricted universe
```

#### 3.1.4. C4

```
FROM ubuntu:20.10

COPY sources.list /etc/apt/sources.list

ENV DEBIAN_FRONTEND=noninteractive

RUN apt-get update && apt-get install -y openssh-client
```



```
CMD ["bash"]
```

Este contenedor creará una imagen de ubuntu 18.10, copiará el archivo "sources.list" (necesario usar apt con repositorios antiguos) y finalmente abre una terminal bash. Para correr el contenedor se debe usar el siguiente comando:

```
docker build -t lab5c2 .
docker run -it -rm lab5c2
```

#### El archivo "sources.list" respectivo es el siguiente:

```
deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu groovy main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu groovy-backports main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu groovy-proposed main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu groovy-security main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu groovy-updates main multiverse restricted universe
```

#### 3.1.5. S1

```
FROM ubuntu:20.10

COPY sources.list /etc/apt/sources.list

RUN apt update && apt install openssh-server sudo -y

RUN useradd -rm -d /home/ubuntu -s /bin/bash -g root -G sudo -u 1000 test

RUN echo 'test:test' | chpasswd

RUN service ssh start

EXPOSE 22

CMD ["/usr/sbin/sshd","-D"]
```

Este contenedor creará una imagen de ubuntu 18.10, copiará el archivo "sources.list" (necesario usar apt con repositorios antiguos) y finalmente abre una terminal bash. Para correr el contenedor se debe usar el siguiente comando:

```
docker build -t lab5c2 .
docker run -it -rm lab5c2
```



#### El archivo "sources.list" respectivo es el siguiente:

```
deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu groovy main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu groovy-backports main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu groovy-proposed main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu groovy-security main multiverse restricted universe deb http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu groovy-updates main multiverse restricted universe
```

## 3.2. Creación de credenciales para S1

Tal como se aprecia en el dockerfile del contenedor C4/S1, para crear las credenciales de este se ejecutan los siguientes comandos:

```
RUN useradd -rm -d /home/ubuntu -s /bin/bash -g root -G sudo -u 1000 test
RUN echo 'test:test' | chpasswd
```

De esta forma, se crea el usuario "test" y la contraseña "test".

## 3.3. Tráfico generado por C1 (detallado)

Una vez ejecutado el comando de docker run, se abre la terminal de la imagen ubuntu, en donde se ejecutará el siguiente comando y posteriormente se saldrá sin ejecutar más comandos:

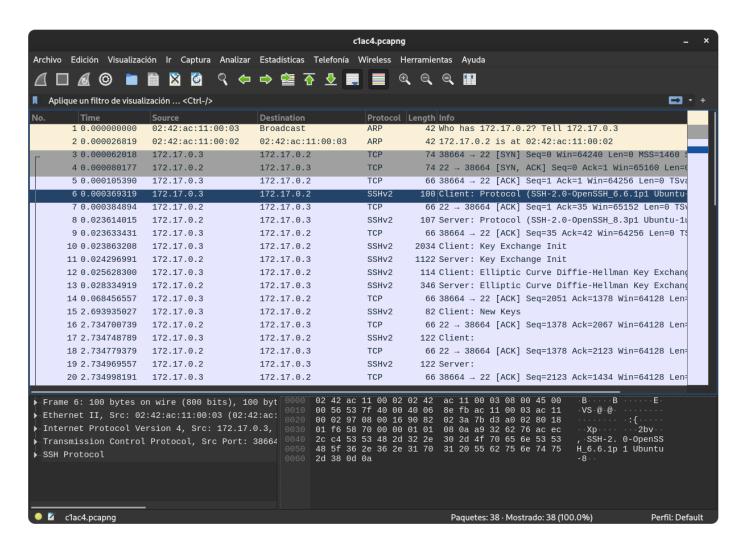
```
ssh test@172.17.0.2
```





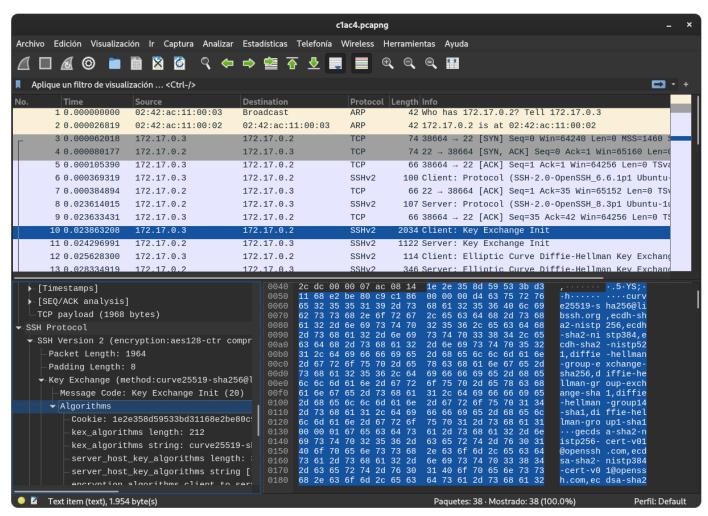
Al recibir los paquetes del contenedor S1 con wireshark desde nuestra máquina local, se tiene el siguiente resultado:





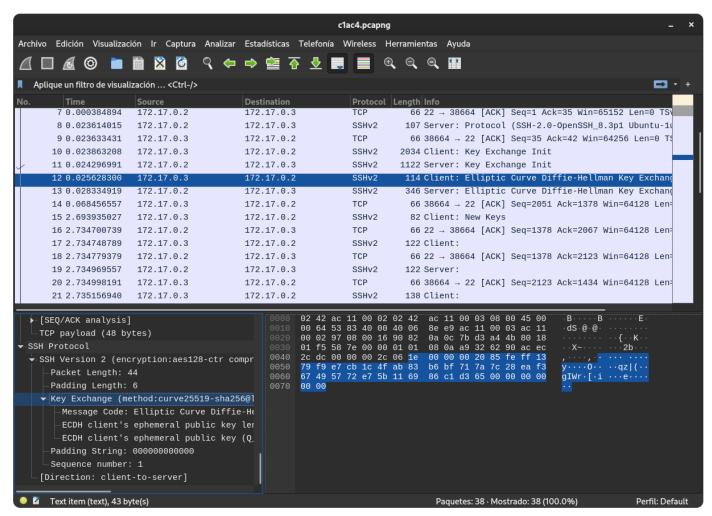
- El tráfico empieza con 3 paquetes TCP (SYN, SYN ACK, ACK), los cuáles establecen la conexión del cable.
- El primer paquete que envía el cliente es un paquete SSHv2 de tamaño 100 que utiliza la versión 6.6 de OpenSSH (paquete 6).
- El servidor responde con un paquete SSHv2 informando que está utilizando OpenSSH 8.3 (paquete 8)
- Dado que usan distintas versiones de SSH, el cliente envía entonces los algoritmos de cifrado que este soporta con un Key Exchange Init (paquete 10).





- El servidor realiza el siguiente procedimiento, informando al cliente que tipos de algoritmo soporta con un Key Exchange Init (paquete 11).
- Luego, el cliente informa los parámetros que utilizará para construir su parte del algoritmo Diffie Hellman con otro Key Exchange Init (paquete 12).





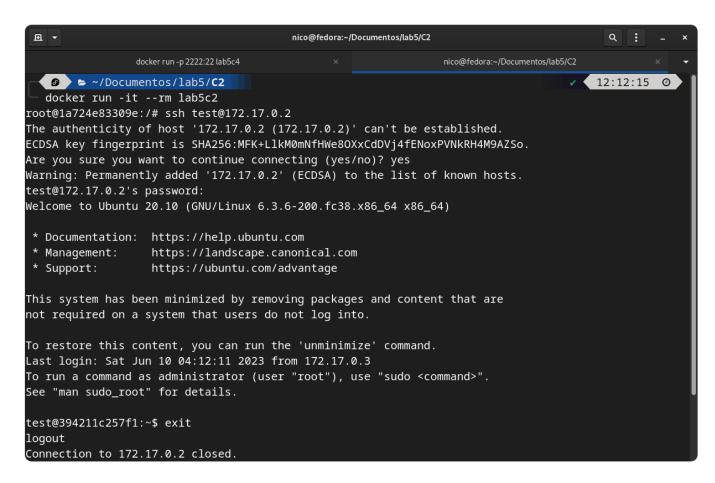
- El servidor recibe estos parámetros y construye su parte de la llave usando sus parámetros, enviando de vuelta las nuevas llaves y el paquete encriptado. (paquete 13).
- Luego, el cliente envía también sus New Keys (paquete 15), lo cuál es utilizado para darle más complejidad al encriptamiento de los paquetes.
- Aquí finaliza la comunicación, en donde si siguiera comunicándose todos los paquetes se encontrarían ya encriptados.

## 3.4. Tráfico generado por C2 (detallado)

Una vez ejecutado el comando de docker run, se abre la terminal de la imagen ubuntu, en donde se ejecutará el siguiente comando y posteriormente se saldrá sin ejecutar más comandos:

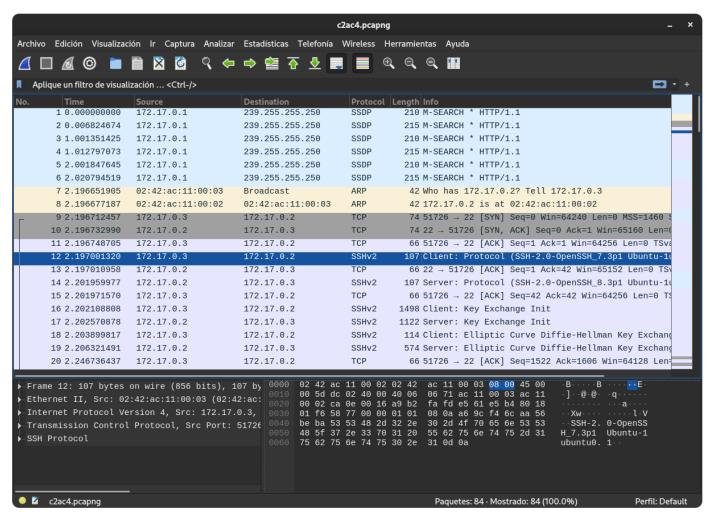
```
ssh test@172.17.0.2
```





Al recibir los paquetes del contenedor S1 con wireshark desde la máquina local, se tiene la siguiente captura:





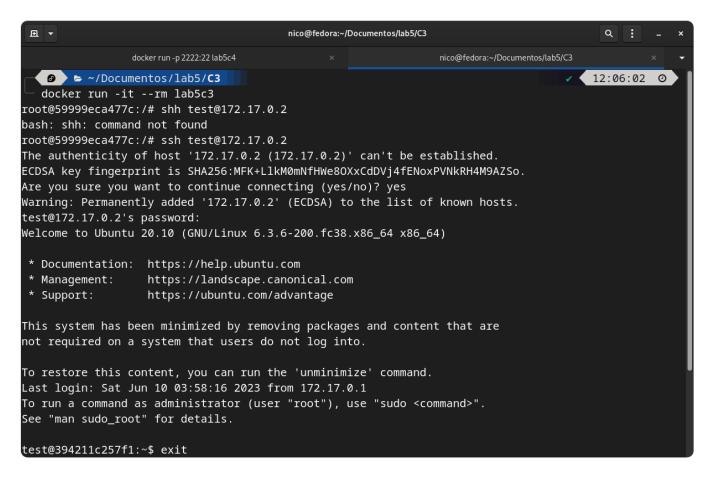
El detalle de este tráfico es idéntico al tráfico generado por C1, con la diferencia que ahora el cliente utiliza una versión de OpenSSH 7.3, lo cuál cambia el contenido transmitido en el Key Exchange Init del cliente. Por parte del servidor, este sigue siendo igual.

## 3.5. Tráfico generado por C3 (detallado)

Una vez ejecutado el comando de docker run, se abre la terminal de la imagen ubuntu, en donde se ejecutará el siguiente comando y posteriormente se saldrá sin ejecutar más comandos:

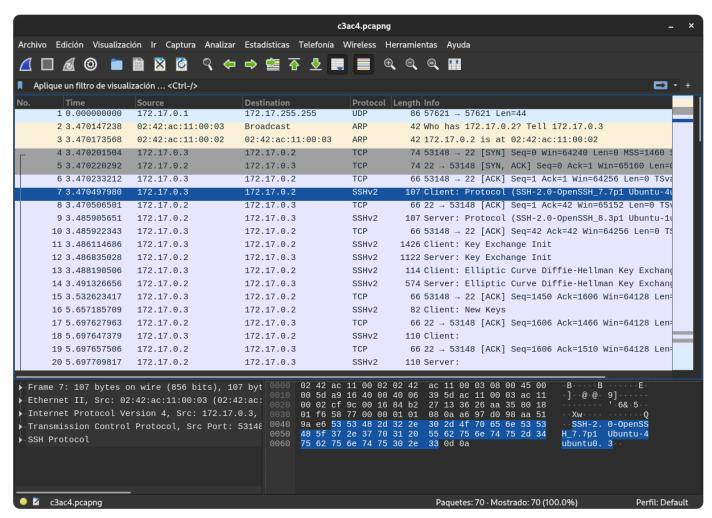
```
ssh test@172.17.0.2
```





Al recibir los paquetes del contenedor S1 con wireshark desde la máquina local, se tiene la siguiente captura:





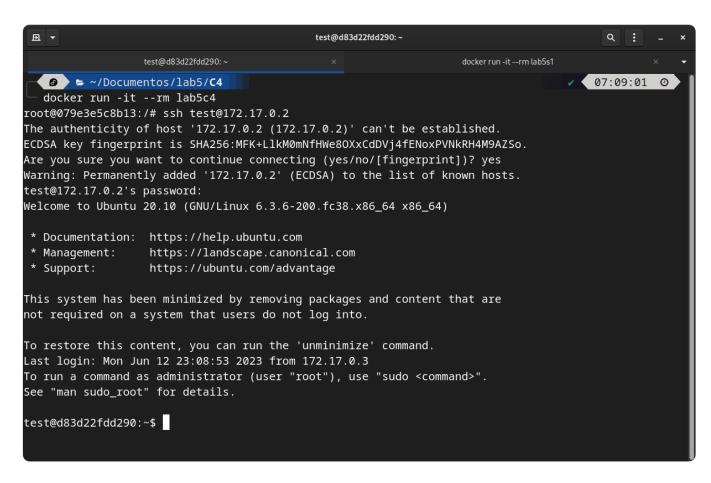
El detalle de este tráfico es idéntico al tráfico generado por C1 y C2, con la diferencia que ahora el cliente utiliza una versión de OpenSSH 7.7, lo cuál cambia el contenido transmitido en el Key Exchange Init del cliente. Por parte del servidor, este sigue siendo igual.

## 3.6. Tráfico generado por C4 (iface io) (detallado)

Una vez ejecutado el comando de docker run, se abre la terminal de la imagen ubuntu, en donde se ejecutará el siguiente comando y posteriormente se saldrá sin ejecutar más comandos:

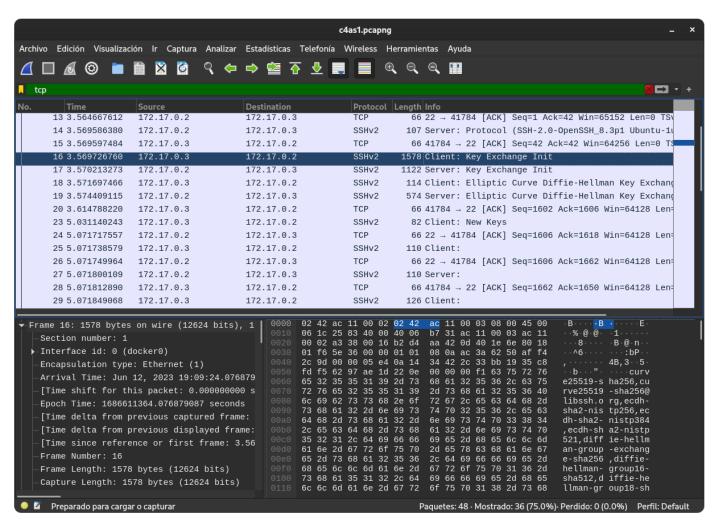
```
ssh test@172.17.0.2
```





Al recibir los paquetes del contenedor S1 con wireshark desde la máquina local, se tiene la siguiente captura:





El detalle de este tráfico es idéntico al tráfico generado por C1, C2 y C3, con la diferencia que ahora el cliente utiliza una versión de OpenSSH 8.3, lo cuál cambia el contenido transmitido en el Key Exchange Init del cliente. Por parte del servidor, este sigue siendo igual.

## 3.7. Diferencia entre C1 y C2

La diferencia principal entre el tráfico de C1 y C2 es que C1 incluye un paquete de Key Exchange mucho más grande que C2, siendo el primero de largo 2034 y el segundo de 1498. Esto significa que al momento de intercambiar información respecto a los algoritmos de cifrado que pueden utilizar para encriptar el mensaje, se tuvo que enviar mayor información para poder encontrar la intersección de estas.

## 3.8. Diferencia entre C2 y C3

La diferencia principal entre el tráfico de C2 y C3 es que C2 incluye un paquete de Key Exchange un poco más grande que C3, siendo el primero de largo 1498 y el segundo de 1426. Esto significa que al momento de intercambiar información respecto a los algoritmos de cifrado que pueden utilizar para encriptar el mensaje, se tuvo que enviar mayor información para poder encontrar la intersección de estas.



## 3.9. Diferencia entre C3 y C4

La diferencia principal entre el tráfico de C3 y C4 es que C3 incluye un paquete de Key Exchange más pequeño que C4, siendo el primero de largo 1426 y el segundo de 1578. Esto significa que al momento de intercambiar información respecto a los algoritmos de cifrado que pueden utilizar para encriptar el mensaje, se tuvo que enviar mayor información para poder encontrar la intersección de estas dado que estos nuevos sistemas soportan también más algoritmos de cifrado.

## 4. Desarrollo (Parte 2)

### 4.1. Identificación del cliente SSH

Dado que se utiliza un cliente de SSH que envía un paquete de largo 1578 en su Key Exchange, se puede asumir que este cliente utiliza la versión 8.3 perteneciente a ubuntu 20.10. Para lograr que este paquete sea enviado con un signo de interrogación "?" En la parte de versión, habría que meterse dentro del código fuente del cliente de forma que se altere la parte en dónde se muestra la versión del cliente y así lograr un paquete cuya versión es "?".

## 4.2. Replicación del tráfico (paso por paso)

Para replicar este tráfico, se creó un nuevo dockerfile denominado "Incognito". Este dockerfile lo que hace es descargar OpenSSH Portable en la versión 8.3 desde su código source, de forma que se siga teniendo un Key Exchange de 1578. Posteriormente, se buildeará utilizando MAKE, pero antes de eso se modificará la línea 3 del código "version.h", el cuál incluye la versión del software que estamos utilizando, quedando finalmente el siguiente archivo version.h:

```
/* $OpenBSD: version.h,v 1.97 2023/03/15 21:19:57 djm Exp $ */
#define SSH_VERSION "OpenSSH_?"
#define SSH_PORTABLE "p1"
#define SSH_RELEASE SSH_VERSION SSH_PORTABLE
```

#### El dockerfile que utilizaremos será el siguiente:

```
FROM ubuntu:20.10

COPY sources.list /etc/apt/sources.list

ENV DEBIAN_FRONTEND=noninteractive

RUN apt-get update && \
    apt-get install -y build-essential wget zlib1g-dev libssl-dev

# Instalar OpenSSH Portable 8.3

RUN wget https://cdn.openbsd.org/pub/OpenBSD/OpenSSH/portable/openssh-8.3p1.tar.gz && \
    tar zxvf openssh-8.3p1.tar.gz

# Modificar la version a ?

RUN sed -i '3s/8.3/?/' /openssh-8.3p1/version.h

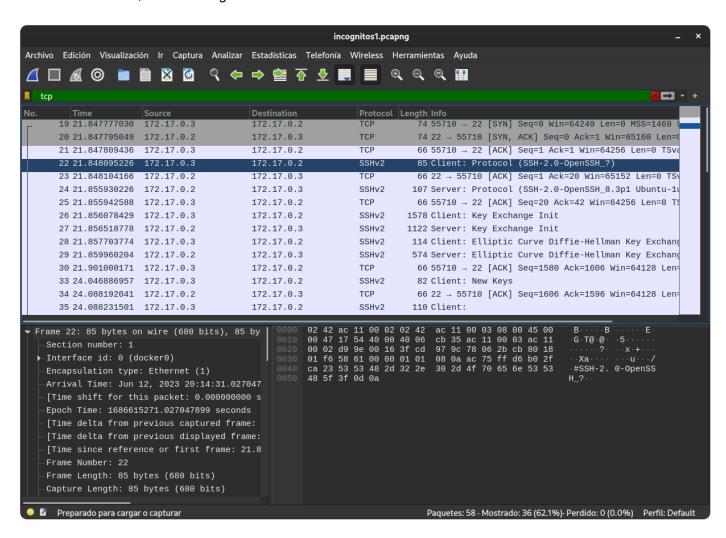
WORKDIR /openssh-8.3p1
```



```
# Buildear desde source
RUN ./configure && \
    make && \
    make install

CMD ["bash"]
```

De esta forma, al hacer el procedimiento normal de buildear el dockerfile, ejecutarlo y posteriormente conectarse con ssh al contenedor S1, se tiene el siguiente resultado:



Donde se evidencia que se consiguió mandar un paquete SSH el cuál tiene versión "?".

## 5. Desarrollo (Parte 3)

## 5.1. Replicación del tráfico (paso por paso)

Intenté con todas las herramientas por cielo mar y tierra y no pude :(



## 6. Conclusión

En conclusión, se logró la mayoría de los objetivos de este laboratorio, el cuál era diferenciar los paquetes de tráfico generados por el protocolo SSH según la versión que se esté utilizando, así también poder identificar los valores importantes de estos paquetes para reconocer que un cliente el cuál se conecta a nuestro servidor es un cliente deseado y no un intruso. La única experiencia que no se logró fue la última, lamentablemente por falta de tiempo e información al respecto. En general muy agotadora experiencia, ojalá no se repita.