Compito di Programmazione 17 Dicembre 2020

Nota Bene. Consegnare solamente la bella copia. Ogni esercizio deve essere svolto su una pagina diversa. Alla fine del compito, usando una applicazione che faccia la scansione, tipo Cam-Scanner, fare una foto a tutto il compito col cellulare e inviare le scansioni in pdf per email a cosimo.laneve@unibo.it, giuseppe.lisanti@unibo.it, adele.veschetti2@unibo.it.

- 1. Esercizio 1 (punti 6) Scrivere una funzione ricorsiva che prende in input un array di interi e lo trasforma in maniera tale che tutti i numeri pari precedano tutti i numeri dispari. Le sottosequenze di pari e dispari possono non essere ordinate. La funzione può avere parametri formali addizionali oltre all'array. Se si consegna una soluzione iterativa si potranno ottenere al massimo 2 punti.
- 2. Esercizio 2 (punti 9) Definire le strutture necessarie per rappresentare una lista di regali. Ogni regalo è costituito dal nome, il prezzo in euro e il nome della persona a cui è destinato. Definire le seguenti funzioni:
 - (a) Una funzione che, presi come parametri la lista dei regali, il nome di un regalo, il suo prezzo e il destinatario, restituisce la lista aggiornata con il regalo appena inserito.
 - (b) Una funzione che, preso come parametro il nome di un regalo, elimina dalla lista il regalo, se presente.
 - (c) Una funzione che, preso come parametro il nome di un destinatario, restituisce il costo totale dei regali presenti nella lista a lui destinati.
- 3. Esercizio 3 (punti 9) Definire la classe Automobile che ha come attributi, il modello e il consumo_per_100km. Esistono tre tipi di automobile a seconda del tipo di alimentazione: benzina, ibrida e elettrica. Ogni automobile ha un ulteriore attributo che definisce la capacità (del serbatoio per le auto a benzina e ibride, della batteria per le auto elettriche). Le macchine ibride hanno un ulteriore attributo che definisce il fattore di risparmio rispetto alle auto a benzina. Questo valore è espresso in percentuale.

Definire opportunamente gli attributi e il costruttore di ogni classe.

Definire inoltre i seguenti metodi:

- Il metodo calcola_consumi(), il quale riceve come parametro la distanza da percorrere e calcola i consumi a seconda del tipo di automobile.
- Il metodo calcola_costo(), il quale riceve come parametro la distanza da percorrere e il costo (per litro di benzina o per kWh nel caso di auto elettrica) e calcola il costo totale a seconda del tipo di automobile.
- Il metodo calcola_autonomia(), il quale calcola l'autonomia massima della macchina in base al tipo.

Nella definizione di questi tre metodi si tenga conto che le auto ibride risparmiano una certa percentuale rispetto all'auto a benzina.