

2 ПРОЕКТИРОВАНИЕ ЗАДАЧИ

2.1 Моделирование проекта

Будущий программный продукт с точки зрения функционала описан в виде проектных диаграмм:

- вариантов использования;
- диаграммы классов;
- диаграммы последовательности;
- диаграммы деятельности.

Варианты использования (use case) - это действия или сценарии, которые пользователи могут выполнять в системе. Диаграмма вариантов использования помогает описать функциональность системы и взаимодействие между актёрами и вариантами использования. Диаграмма является основным инструментом для обсуждения системы между заказчиком, конечными пользователями и разработчиками.

Диаграмма вариантов использования представлена на рисунке 2.1.1.

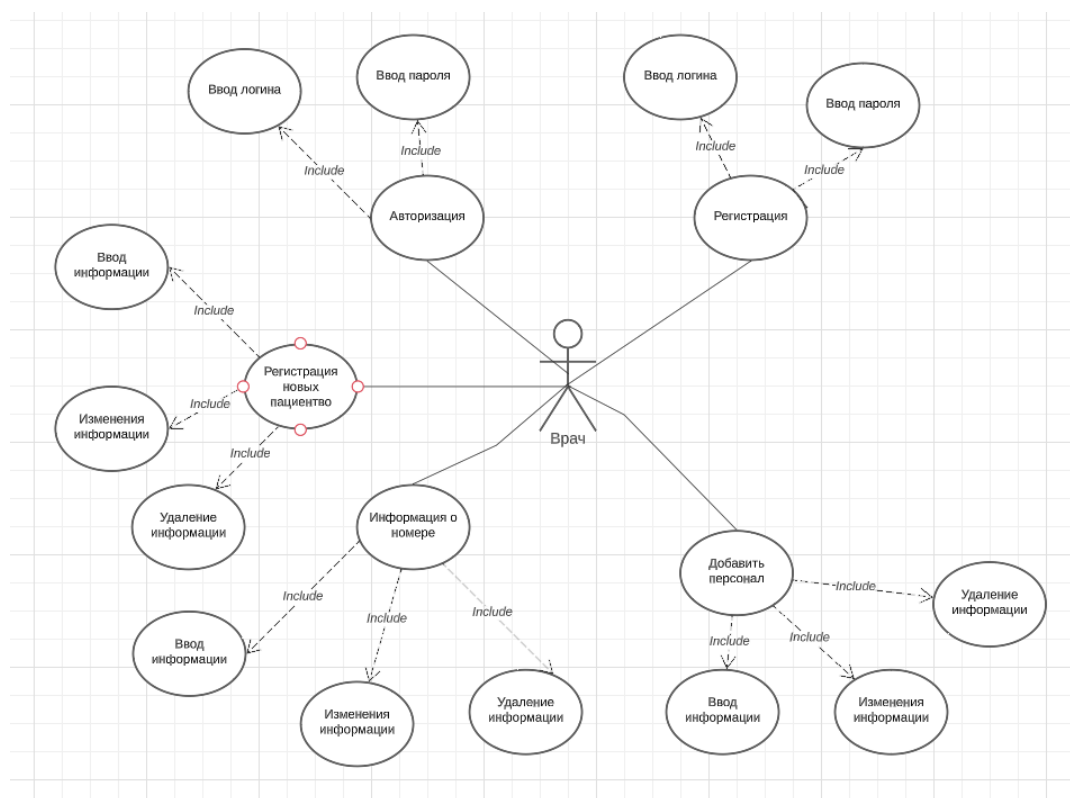


Рисунок 2.1.1 – Диаграмма вариантов использования

Источник: собственная разработка

					КП 2-40 01 01.37ТП. 229.23.02		
Изм.	Лист.	№ докум	Подп.	Дата	ПРОЕКТИРОВАНИЕ ЗАДАЧИ		
Разраб.	Федосевич В.В.						
Пров.	Толочко П.С.				Гродненский ГКТТид		
Н.контр.							
Утв.							

Диаграмма классов показывает структуру иерархии классов системы, их атрибуты, методы и взаимосвязи. Диаграмма помогает визуализировать компоненты системы и их взаимодействие.[6].

Диаграмма классов представлена на рисунке 2.1.2.

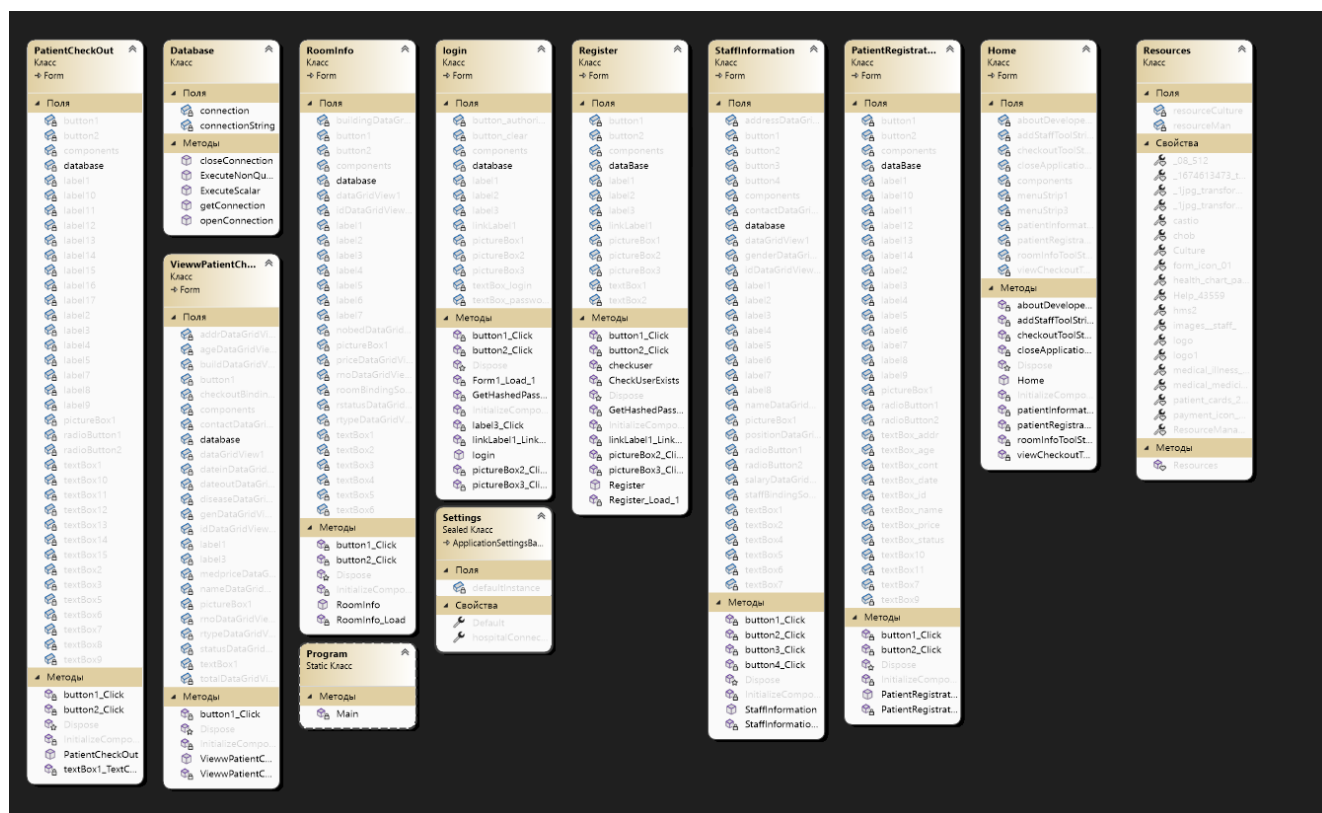


Рисунок 2.1.3 – Диаграмма классов
Источник: собственная разработка

Диаграмма последовательности показывает взаимодействие объектов системы в рамках определенного сценария. Диаграмма демонстрирует, как объекты обмениваются сообщениями и в какой последовательности выполняются.[7].

Диаграмма последовательности для варианта использования «Регистрация» изображена на рисунке 2.1.3.

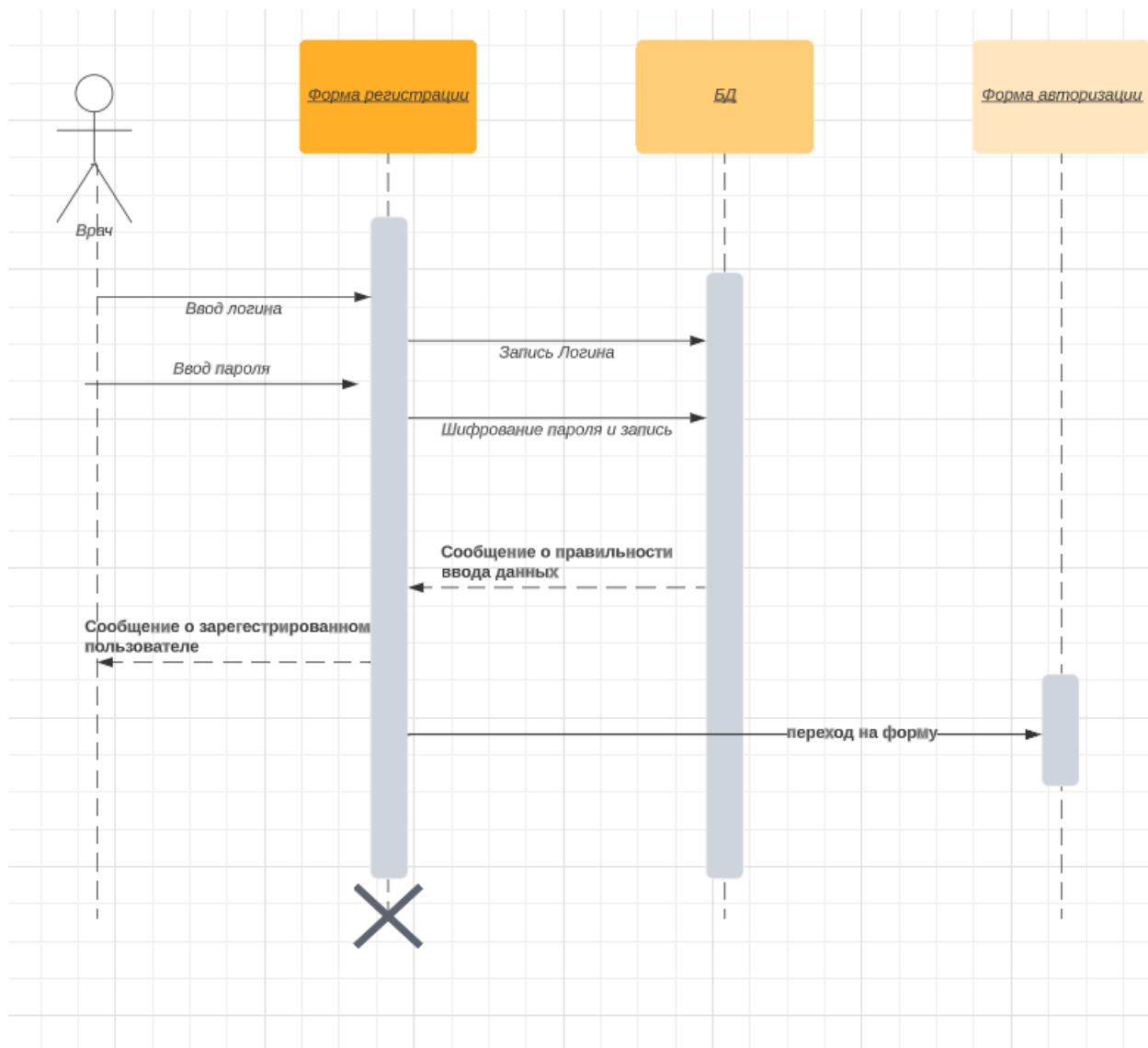


Рисунок 2.1.3 – Диаграмма последовательности модуля регистрации
Источник: собственная разработка

Диаграмма деятельности показывает поток действий и состояний в рамках определенной задачи или процесса. Диаграмма позволяет описать последовательность шагов и условия переходов между ними.[9].

Диаграмма деятельности представлена на рисунке 2.1.4

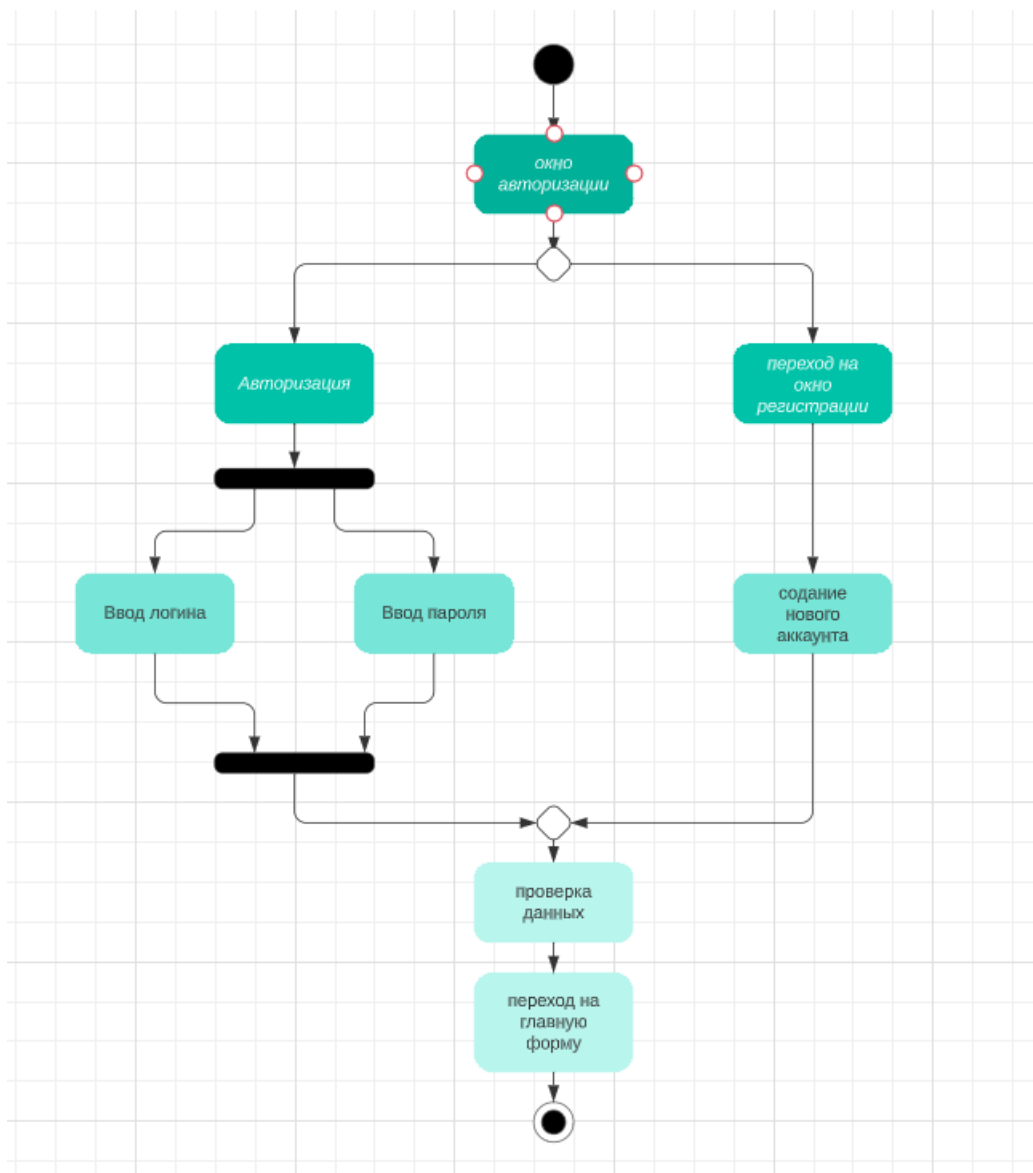


Рисунок 2.1.4 – Диаграмма деятельности модуля регистрации
Источник: собственная разработка

2.2 Описание системы меню

Система меню в разрабатываемом приложении для управления больницей должна быть понятной и удобной для пользователей. Система должна обеспечивать навигацию по различным модулям приложения, доступ к основным функциям и просмотр дополнительной информации.

Система меню представлена на рисунке 2.2.1.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата

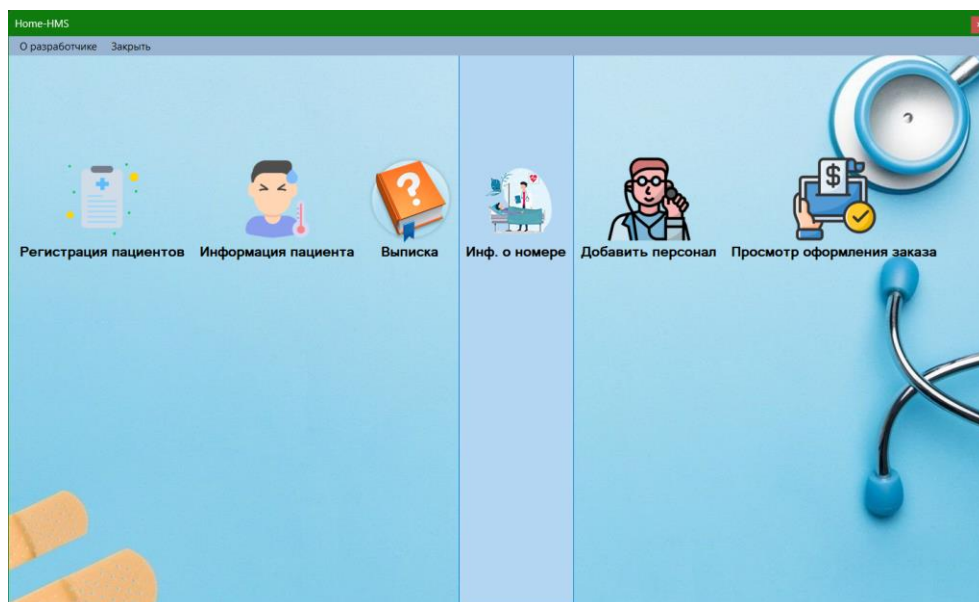


Рисунок 2.2.1 – Система меню
Источник: собственная разработка

2.3 Выбор и обоснование среды разработки

При разработке системы управления больницей была выбрана следующая среда разработки:

Visual Studio - интегрированная среда разработки программного обеспечения, разработанная компанией Microsoft. П предоставляет широкий набор инструментов для создания различных типов приложений, включая приложения с графическим интерфейсом и веб-приложения.

Причины выбора Visual Studio 2019:

- Широкий функционал и возможности для разработки различных типов приложений.
- Интуитивно понятный интерфейс и удобная среда разработки.
- Хорошая документация и поддержка со стороны сообщества разработчиков.
- Интеграция с другими инструментами и сервисами разработки.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата