## Università degli Studi di Napoli Federico II Esame di Advanced Computer Programming

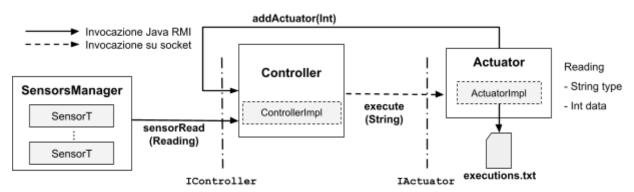
Proff. De Simone, Della Corte

## Prova pratica del giorno 16/01/2024 Durata della prova: 120 minuti

Lo studente legga attentamente il testo e produca il programma ed i casi di test necessari per dimostrarne il funzionamento. La mancata compilazione dell'elaborato, la compilazione con errori o l'esecuzione errata daranno luogo alla valutazione come prova non superata.

Al termine della prova lo studente dovrà far verificare il funzionamento del programma ad un membro della Commissione.

## Testo della prova



Il candidato realizzi un sistema per la gestione di sensori remoti (le cui letture sono rappresentate da istanze di **Reading**). Il sistema è composto dalle seguenti entità.

Controller. Espone i servizi Java RMI addAcuator e sensorRead. Il metodo addActuator consente l'aggiunta di un Actuator al Controller, ed è caratterizzato dal parametro port (int), che rappresenta la porta su cui è in ascolto l'Actuator. Il Controller mantiene un elenco degli Actuator registrati. Il metodo sensorRead consente l'invio di una lettura Reading. Per ogni invocazione del metodo, il Controller invoca ad uno ad uno gli Actuator disponibili nell'elenco, finché ne individua uno che non restituisca false. Se tutti gli Actuator restituiscono false, sensorRead restituirà false.

SensorsManager. Emula un insieme di sensori che genera dati. SensorsManager avvia 10 thread; ciascun thread invoca sensorRead su Controller passando un'istanza di Reading. Il valore del campo type (stringa) di Request è scelto a caso tra temperature e pressure; data (intero) è scelto a caso tra 1 e 50.

Actuator. Offre il metodo execute (String), dove la stringa è la concatenazione dei due attributi di Reading. Ciascun Actuator può eseguire una sola execute in maniera concorrente. Se Actuator sta già eseguendo una richiesta, l'invocazione di execute termina immediatamente con esito false. In caso contrario, execute i) estrae il tipo di richiesta e il dato dalla stringa ricevuta, ii) scrive tali informazioni a video e su file (executions.txt) e iii) restituisce esito true. Una invocazione di execute dura un tempo scelto a caso tra 1 e 5 secondi.

Il sistema sarà testato da prompt con 1 SensorsManager, 1 Controller, ed un numero arbitrario di Actuator. Un Actuator sarà avviato come nel seguente esempio (porta e nome del file su cui saranno salvate le informazioni sono specificati da prompt):

java actuator. Actuator 8000 executions.txt

Il candidato utilizzi Java RMI per i metodi di Controller e proxy-skeleton con socket <u>TCP</u> per gli Actuator. A tal fine, il candidato predisponga le opportune interfacce e le classi Proxy-Skeleton. Si utilizzino inoltre <u>lock</u> per la mutua esclusione e <u>skeleton per ereditarietà</u> per gli Actuator.