## 实验 13

## 实验目的：

* 熟悉多线程、网络编程

## 实验要求：

* 按照题目要求写代码，压缩，并上传到course.xmu.edu.cn

## 题目：

读懂、修改TicTacToe游戏，能够让用户玩完游戏，判断出输赢，并将结果反馈给用户。