**要件整理**

**1. プロジェクト概要**

* **プロジェクト名:** 五目（オモク）ゲーム (Omok Game)
* **バージョン:** 1.0
* **作成日:** [日付]

**2. 目的**

* ユーザー間のオモクゲームを提供し、コンピュータおよび他のユーザーが楽しめるインタラクティブな環境を提供する。

**3. 機能要件**

* **ゲームボードの初期化**
  + 15x15の空のボードを作成する。
* **ユーザー入力**
  + ユーザーが「行 列」の形式で石を置く位置を入力できるようにする。
  + ユーザーが「exit」と入力した場合、ゲームを終了する。
* **石を置く**
  + ユーザーが入力した座標に石を置く。
  + すでに石が置かれた位置に再度置くことはできない。
* **勝利条件のチェック**
  + 横、縦、斜め方向に5つ連続して置かれているか確認する。
  + 勝利した場合、該当プレイヤーの勝利メッセージを表示する。
* **ボードの出力**
  + 現在のゲーム状態をコンソールに表示し、ユーザーが簡単に確認できるようにする。

**4. 非機能要件**

* **性能要件**
  + 入力と出力はリアルタイムで反映され、ユーザーは即座にボードを確認できる必要がある。
* **使いやすさ要件**
  + 明確なユーザーインターフェースを提供し、ユーザーに入力形式や現在のプレイヤーを明確に案内する。
* **エラーハンドリング**
  + 無効な入力に対して適切な案内メッセージを表示し、ユーザーに再入力を促す。

**5. 制約条件**

* Luaインタープリタがインストールされている必要があり、Luaスクリプトが正しくロードされるようにする。
* C/C++コンパイラが必要である。

**6. 技術スタック**

* **プログラミング言語:** C, Lua
* **開発環境:** Windows, GCC (MinGW)

**7. テスト計画**

* 各機能が意図した通りに動作するか確認するため、単体テストを実施する。
* 無効な入力処理および勝利条件チェックをテストする。

**8. 配布計画**

* 最終製品は.exeファイル形式で配布され、ユーザー説明書を含めて、ユーザーが簡単にインストールおよび実行できるように案内する。