

# PROJEKTTERV

## **1** Összefoglaló

A projekt célja egy python nyelvben íródott játék elkészítése tower defense stílusban. A megrendelő osztályozza a projekt folyamatát és kész eredményét.

## **2** Verziók

Verzió	Szerző	Dátum	Státusz	Megjegyzés
0.1	Korpa Gábor	2022.09.28	Tervezet	Legelső verzió

## **3** Tartalom

ÖSSZEFOGLALÓ	1
VERZIÓK	1
TARTALOM	1
4 Projektcsapat	2
5 Eszközök	2
6 Jelentések	3
7 Partnerek közötti felelősség-megoszlás	4
8 Feladatlista	4
9 Átvétel	5

## **4 Projektcsapat**

A projekt elvégzéséért felelős emberek

	<b>Név</b>
<b>Megrendelő</b>	Czapp Sándor
<b>Projektmenedzser/Projekt tag</b>	Korpa Gábor
<b>Projekt tag</b>	Mészáros Tibor
<b>Projekt tag</b>	Ódor Olivér

## **5 Eszközök**

A projekt elvégzéséhez eltervezett eszközök/felületek

<a href="#"><u>Github</u></a>	A projekt menedzseléséhez, követéséhez és a projekten együttműködéshez használt platform.
<b>Visual Studio Code</b>	A játék kódjának megírásához preferált programozási környezet.
<b>Python</b>	A játék elkészítéséhez használt nyelv.
<b>Pygame</b>	A Pythonon belüli játékfejlesztés megkönnyítésére használt könyvtár.

## **6 Jelentések**

- **Munka menedzsment**

- A munkát Korpa Gábor menedzseli. Feladata a projekt feladat listáján szereplő feladatok kiosztása, elvégzése és a feladatok elvégzésének felügyelése.

- **Csoportgyűlések**

- A projekt hetente kétszer gyűlik össze hogy átbeszéljék az az előtti hetek alatt elvégzett feladatokat, problémákat és a jövőbeli feladatokat.

- **Státuszjelentés**

- Minden leadásnál a projektmenedzser jelentést tesz a projekt haladásáról, és ha szükséges változásokat indítványoz a projektterven. Ezen kívül a megrendelő felszólítására a menedzser egy héten belül köteles leadni a jelentést.

- **Átadás**

- A projektterv és bármely más jövőben felmerülő dokumentáció a projekttel kapcsolatban a Google Classroom szolgáltatással lesz közölve a megrendelővel. A projekt folyamat végigkövethetése érdekében a játék fejlesztése és ehhez tartozó kód, grafikák, textúrák megtalálhatóak a **Fr-y/projekt** nevezetű GitHub szolgáltatáson elérhető repositoryba.

## **7 Partnerek közötti felelősség-megoszlás**

Elsősorban a **projektcsapat** felelős a projekt teljesítéséért és sikeréért. A **Megrendelő** feladata a projekt átvétele.

## **8 Feladatlista**

*A projekt 2022. szeptember 15.-én indult. A következőkben a tervezett feladatok részletes összefoglalása található:*

### **1. Projektterv elkészítése**

*Ennek a feladatnak a célja közölni a projekt célját, elvégzési módját, kellő eszközök és költségvetéseket a megrendelővel.*

Tartam: 9 hét

Erőforrásigény: 1 személy

### **2. A játék tervezése és egy alpha verzió elkészítése**

*Feladat célja hogy legyen egy kézzelfogható, bemutatható prototípus a játékról hogy a megrendelő véleményt tudjon állítani a projekt irányáról.*

Részfeladatok:

1. Játék alapfunkciói implementálása
2. Placeholder grafikák készítése
3. Egy elindítható .EXE kiterjesztésű fájl építése.

Tartam: ? hét

Erőforrásigény: 3 személy

### **3. ?????????**

## **9** Átvétel

A projektet a megrendelő a következő eredménnyel vette át:

Név	1. leadás