# **Abstract**

——>Means 告诉计算机做什么而不是怎么去做callable() 函数返回 true/false 是否能调用 文档字符串——docstring 所有的函数都返回值,如果你没告诉他们返回什么,就会返回None

## 参数

在函数内部重新关联参数(即给它赋值)时,函数外部的变量不受影响。 参数出存在**局部作用域**中 对序列执行切片操作时,返回的切片都是副本 dict中,key的排列顺序是不定的,每次打印都会有可能不同

#### 类型:

位置参数、关键字参数、加\*意思是不限数量参数

## 收集参数:

## 分配参数:

将 为dict或tuple的参数 分配到函数中去

例如

```
a=(1,2)
def pr(x, y):
    print(x, y)
pr(*a)
>> 1 2
```

### 作用域:

执行赋值语句时,例如a=1,实际上是创建了一个"看不见的dict",将x=1放进去。可以用一个叫vars的内建函数看这个dict。

```
例如:
x=1
b=vars()
print(b['x'])
>> 1
```

这个看不见的dict, 就叫 命名空间 (Namespace) 或 作用域 (scope)

除了全局作用域,每个函数调用都会创建一个,在函数里用的变量叫**局部变量,**是在内部作用域中执行的,不会影响到**外部作用域(全局变量)。(慎用全局变量!容易出bug!)** 

函数**globals**返回全局变量的dict,**locals**返回局部变量的dict,如果在函数内一个变量与全局变量同名,在函数内全局的会被遮盖,要访问就要用 例如 globals()[ 'parameter\_name'] 或者在函数里定义变量时, global parameter\_name,然后使用时会调用全局变量。

python函数可以嵌套,作用域也会被嵌套

递归一般比循环慢, 但是可读性高。

bisect model 提供了标准的二分查找实现

## **Object-Orientation**

使用Object的好处:

多态 (polymorphism): 可对不同的类型的object执行相同的操作

封装 (encapsulation): 对外隐藏有关object工作原理的细节

继承 (inheritance): 可基于通用类创造出专用类

#### 多态:

无需知道object的类型,都可对其执行操作

例如: 1+2 >> 3 'a'+'b' >>'ab'

## 封装:

和多态有点像

调用方法时,不会影响到全局变量,因此,将其封装在对象中,称之为"**属性**"

### 继承:

内置方法 issubclass(a,b)返回a是否为b的子类

一个类的特殊属性 bases 返回它的基类

isinstance(a,A)返回a是否为A类的实例

object的特殊属性\_\_class\_\_返回它属于的类

hasattr(a,'b') 返回a类中有没有属性b

setattr(a,'b','c')把a类中的b属性设置为c

getattr(a,'b','c')获取a类中的b属性,如果不存在,则返回c

尽量避免使用多重继承

### 类 (Class):

定义:一种对象。每个对象都属于特定的类,并被称为该类的实例。

例如:一只鸟,是鸟类的实例。这只鸟可能属于"云雀",那"云雀"就是"鸟类"的**子类,"**鸟类"为"云雀"的**超类。** 

子类有超类的所有方法、因此定义子类只需要定义多出来的方法或是重写原来的方法。

python没有对private提供直接的支持,要让属性或方法成为私有的,要让其名称**以两个下划线开 头。**\_\_ 在类定义中,对所有以两个下划线开头的名称都转换成,在开头加上一个下划线和类名。(可以用这种方法访问private方法)即,python中无法禁止别人访问private属性或方法 from module\_name import \* 不会导入以\_开头的方法。

### 类的命名空间:

在class语句中定义的代码都是在一个特殊的命名空间(类的命名空间)内执行的。类的所有成员都可以访问这个空间。

## 接口 (Interface):

定义: 对外暴露的方法和属性

#### 抽象基类:

abc module为抽象基类提供了支持。

一般而言,抽象类是不能实例化的类,其职责是定义子类应实现的一组抽象方法例如:

from abc import ABC, abstractmethod

class Talker(ABC):

@abstractmethod
def talk(self):
pass

## oo design的一些思考:

将相关的东西放在一起。如果一个函数操作一个全局变量,最好将他们作为一个类的属性和方法。 不要让对象之间过于紧密 慎用继承,尤其是多重继承 保持简单

# 每日小技巧:

1. a=[1,2] print(a) >> [1,2] print(\*a) >> 1 2

2.

random module 提供一个叫choice的function,可以从序列中随机选择一个元素。

例如: from random import choice a=choice([1,2])