Animaciones en R

Freddy F. Tapia C. 10/3/2020

GIFS en R

Actualmente El formato GIF (graphics interchange format) es muy utilizado en el despliegue de imágenes animadas para páginas web, lo cual hace atractivo y llamativo al mensaje que se quiera transmitir. Existen en la web diversas alternativas para la creación de estos archivos, sin embargo en este caso nos centraremos en el uso del software estadístico R para la creación de GIF, para tal fin se usará el paquete gganimate. En el siguiente artículo se hablará sobre la creación de la data para el Gif así como de los diversos argumentos que se deben tener en cuenta al momento de crear este tipo de archivos.

Data a usar

La data con la que se va a trabajar es "gdp_tidy.csv". La misma nos muestra información sobre el producto interno bruto (GDP) para los años 1990, 2000, y del 2009 al 2017, de 217 paises, esta data fué obtenida gracias al Banco Mundial (incluir enlace). La misma cuenta con las siguientes columnas,

- country_name: esta columna contiene el nombre del pais.
- country_code: esta variable contiene la abreviatura del pais.
- year: esta columna contiene el año del GDP para cada pais. Posee información para los años 1990, 2000, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016 y 2017.
- value: estava variable contiene el valor del GPD expresado en billones de dólares.

Para empezar el estudio se cargarán las librerias necesarias para el mismo,

- tidiverse: librería que contiene funciones que ayudan al procesamiento y agrupación de datos.
- gganimate: librería que permite la creación de GIFs.
- av: librería que permite la exportación de la animación creada a un video.

Un vistazo a la data se presenta a continuación,

```
#CARGO LIBRERIAS
library(tidyverse)
## Error in fun(pkgname, pkgpath) :
    objeto 'rlang_glue_is_there' no encontrado
## -- Attaching packages -----
                                   ------ tidyverse 1.2.1 --
## v ggplot2 3.2.1
                              0.3.3
                     v purrr
## v tibble 2.1.3
                     v dplyr
                              0.8.4
## v tidyr
           1.0.0
                     v stringr 1.4.0
                     v forcats 0.4.0
           1.3.1
## v readr
```

```
----- tidyverse_conflicts() --
## x dplyr::filter() masks stats::filter()
## x dplyr::lag()
                     masks stats::lag()
library(gganimate)
## Warning: package 'gganimate' was built under R version 3.6.2
library(av)
## Warning: package 'av' was built under R version 3.6.3
#CARGO DATA A USAR
gdp_tidy <- read_csv("./data/gdp_tidy.csv")</pre>
## Parsed with column specification:
## cols(
##
     country_name = col_character(),
##
     country_code = col_character(),
##
     year = col_double(),
##
     value = col_double()
## )
head(gdp_tidy)
## # A tibble: 6 x 4
##
                                               value
```

```
country_name
                   country_code year
##
     <chr>>
                    <chr>
                                  <dbl>
                                               <dbl>
## 1 Afghanistan
                    AFG
                                   1990
                                                 NA
## 2 Albania
                    ALB
                                   1990 2028553750
## 3 Algeria
                    DZA
                                   1990 62045099643.
## 4 American Samoa ASM
                                  1990
                                                 NA
## 5 Andorra
                    AND
                                   1990 1029048482.
## 6 Angola
                    AGO
                                   1990 11228764963.
```

Una vez cargada la data, se procede a darle formato esto con el fin de agrupar a los diez primeros paises y crear un ranking por año, es importante crear esta estructura pues la misma será la base de la animación a crear. El proceso a seguir es el siguiente,

- 1) Agrupar la data por año: para esta tarea la función que nos ayudará será "group_by", a la misma se le debe pasar como argumento de la variable a considerar en este caso "year".
- 2) Agregar una variable "ranking": para este paso se usará la función "mutate", la cual permite agregar columnas a un dataframe, en total se agregarán tres columnas, las cuales serán obtenidas a partir de las columnas originales.
- rank: representa un ranking por cada año para todos los paises que estén en la base de datos.
- value_rel: representa el porcentaje que representa el valor del GDP con relación al primer clasificado de un año en específico.

- value_lbl: representa el valor de GPD expresado en billones.
- 3) Agrupar por pais: en este paso se vuelve a usar la función "group_by" con el fin de agrupar las observaciones por paises.
- 4) Filtrar primeros 10 países: finalmente se usa la función "filter" para filtrar las observaciones y quedarnos con sólo aquellas que estén en el top diez.

Un vistazo a la data se presenta a continuación,

```
## # A tibble: 6 x 7
##
    country_name country_code year
                                    value rank Value_rel Value_lbl
##
    <chr>>
                                     <dbl> <dbl>
                <chr>
                             <dbl>
                                                    <dbl> <chr>
                                                   0.0773 " 462"
## 1 Brazil
                BRA
                             1990 4.62e11
                                           10
## 2 Canada
                CAN
                              1990 5.94e11
                                              7
                                                   0.0993 " 594"
## 3 France
                FRA
                              1990 1.27e12
                                              4
                                                   0.212 " 1269"
## 4 Germany
                DEU
                              1990 1.76e12 3
                                                   0.295 " 1765"
                                                   0.197 " 1177"
## 5 Italy
                 ITA
                              1990 1.18e12 5
                              1990 3.13e12 2
## 6 Japan
                                                   0.524 " 3133"
                 JPN
```

Paquete gganimate

El paquete gganimate es una extensión del paquete ggplot2 diseñado para crear gráficos de ggplot animados. De esta forma podemos ver de forma dinámica en un mismo gráfico, por ejemplo, cómo la información ha ido evolucionando con el paso de los años.

Con el fin de crear la animación, primero se va a crear el gráfico base usando la función "ggplot", donde usamos la data que hemos procesado.

```
guides(color = FALSE, fill = FALSE) +
theme(axis.line=element blank(),
      axis.text.x=element_blank(),
      axis.text.y=element_blank(),
     axis.ticks=element_blank(),
      axis.title.x=element blank().
      axis.title.y=element_blank(),
     legend.position="none",
      panel.background=element_blank(),
     panel.border=element blank(),
     panel.grid.major=element_blank(),
     panel.grid.minor=element_blank(),
     panel.grid.major.x = element line( size=.1, color="grey" ),
     panel.grid.minor.x = element_line( size=.1, color="grey" ),
      plot.title=element_text(size=25, hjust=0.5, face="bold", colour="grey", vjust=-1),
     plot.subtitle=element_text(size=18, hjust=0.5, face="italic", color="grey"),
     plot.caption =element_text(size=8, hjust=0.5, face="italic", color="grey"),
     plot.background=element_blank(),
     plot.margin = margin(2, 2, 2, 4, "cm")) +
transition_states(year, transition_length = 4, state_length = 1) +
view_follow(fixed_x = TRUE) +
labs(title = 'GDP per Year : {closest_state}',
     subtitle = "Top 10 Countries",
     caption = "GDP in Billions USD | Data Source: World Bank Data")
```

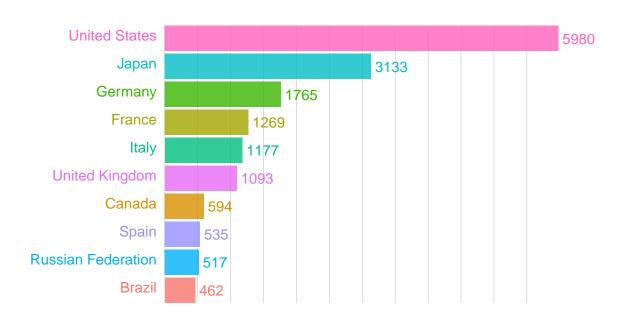
Función animate

Una vez creado el objeto "anim" usaremos la función "animate", la cual nos va a permitir crear el GIF, los principales argumentos de la misma son,

- plot: objeto a ser animado, puede ser un objeto obtenido mediante la función "ggplot".
- **nframes**: número de marcos a renderizar, por defecto el valor es 100. Mientras más g rande sea este valor, la animación se hará más larga.
- fps: velocidad de fotogramas de la animación en fotogramas / seg.
- width: ancho de la animación resultante.
- height: alto de la animación resultante.
- renderer: función utilizada para representar los cuadros generados en una animación.

El top diez de paises para el año 1990, se presenta a continuación,

```
axis.text.x=element_blank(),
        axis.text.y=element_blank(),
        axis.ticks=element_blank(),
        axis.title.x=element_blank(),
         axis.title.y=element_blank(),
        legend.position="none",
        panel.background=element_blank(),
        panel.border=element blank(),
        panel.grid.major=element_blank(),
        panel.grid.minor=element_blank(),
        panel.grid.major.x = element_line( size=.1, color="grey" ),
       panel.grid.minor.x = element_line( size=.1, color="grey" ),
        plot.title=element_text(size=25, hjust=0.5, face="bold", colour="grey", vjust=-1),
        plot.subtitle=element_text(size=18, hjust=0.5, face="italic", color="grey"),
        plot.caption =element_text(size=8, hjust=0.5, face="italic", color="grey"),
       plot.background=element_blank(),
       plot.margin = margin(2,2, 2, 4, "cm"))
anim1
```



Exportación a GIF

El siguiente comando va a permitir la creación del GIF. El mismo se puede apreciar en el siguiente enlace.

```
#animate(anim, 100, fps = 20, width = 1200, height = 1000,
# renderer = gifski_renderer("gganim.gif"))
```

Exportación a video

Con la ayuda del paquete av, el siguiente comando nos va a permitir generar un video en formato mp4. El mismo se puede descargar aquí.

```
# Video output
# a <- animate(
# anim + enter_fade() + exit_fly(y_loc = 1),
# renderer = av_renderer()
# )
#
# #GUARDO VIDEO
# anim_save("animation1.mp4", animation = a )</pre>
```

De esta manera se ha generado un archivo GIf la cual es una manera alternativa y muy interesante de presentar información, ya que se cuenta con la característica de la animación lo cual hace atractivo a la vieta