

### Øving 3 - Arduino på hybelen (Individuell, frist: 07.03.2017)

Dette er den tredje obligatoriske øvingen i Programmeringslab-emnet. Det er en individuell øving der hensikten er at du skal bli bedre kjent med Arduino.

Du skal i denne øvingen bruke Arduino til noe som kan være nyttig eller morsomt der du bor ("hybelen"). Eksempler kan være tyverialarm, bakgrunnsmusikk, partydings, hånd som vifter når man lyser på den, LED-crazy,,,

Dette er en meget fri oppgave der det oppfordres til kreativitet. Dere må gjerne jobbe sammen to og to eller flere i gruppen.

Følgende krav settes til løsningen:

- Løsningen skal være en Arduino med sensorer og aktuatorer som kommuniserer via Bluetooth med en egenlaget app på mobiletelefon eller PC/Mac. (Processing på mobil, Java FX på PC/Mac).
- Appen skal være en del av løsningen og ha et brukergrensesnitt.

Følgende skal leveres innen fristen:

1. På ItsLearning:
  - Kort beskrivelse av konsept og et navn.
  - Scenarier og personas.
  - Kode (Arduino + Processing/Java FX)
  - Koblingsdiagram
  - Url til en "unlisted" video på YouTube (max. 1 minutt)
2. Vise fram kjørende oppkobling til stud.ass. på sal.

---