

Одно приостановленное состояние

Добавим одно приостановленное состояние. Пять состояний такие же как были до этого, но теперь из состояния *заблокирован* можно сразу перейти обратно в очередь состояния *готов*, если это событие происходит, но также возможно перейти и в состояние *приостановлен*.

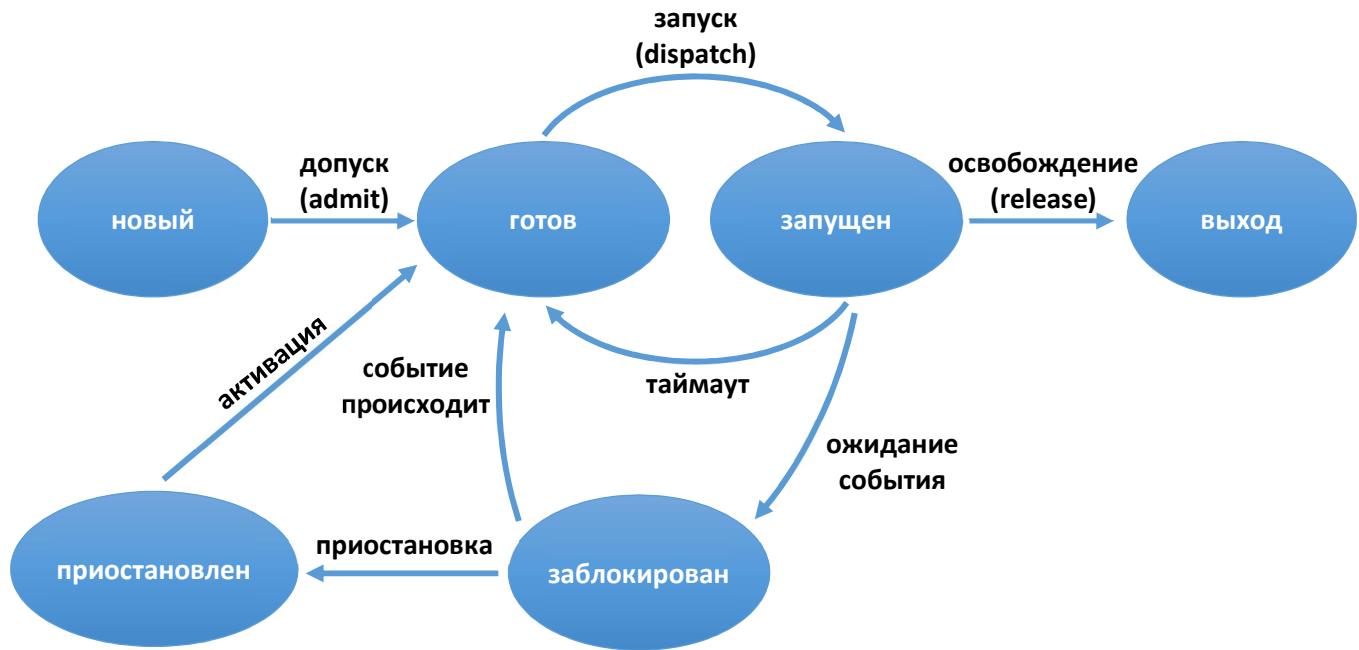


Рисунок 7. Новое состояние *приостановлен*

И вот это движение из состояния *заблокирован* в состояние *приостановлен* чаще всего является движением из памяти на жесткий диск. Да, жесткий диск очень медленный, и эти операции *приостановка* и *активация* сами по себе очень медленные, но зато пока процесс находится в состоянии *приостановлен* память, которую он занимал – свободна, ее можно использовать для процессов, которые ждут меньше, которые могут работать, которым память, грубо говоря, нужнее. Так что у нас есть *приостановка* процесса, когда процесс переходит в это новое состояние *приостановлен* и *активация* процесса, когда он уже готов к работе и его можно перенести в состояние *готов*, откуда он уже может быть на самом деле запущен.