

Треды (потoki)

К этому моменту мы изучили и познакомились с концепцией процесса. Мы, в общих чертах, поняли, зачем эта концепция была разработана, в чем мотивация. Мы поняли, что в какой-то момент компьютеры стали уже достаточно быстрыми, а некоторые части компьютера оставались медленными (скорость процессоров улучшалась, а многие устройства, к примеру, ввода-вывода – оставались медленными – ускорялись, но не с такой же скоростью как процессоры). К тому же, компьютерами одновременно хотели пользоваться несколько людей, выполнять одновременно несколько задач и разделение работы компьютера на процессы, между которыми процессор может переключаться – это один из способов повышения оптимизации.

Ситуация с тредами или потоками почти идентична. В какой-то момент процессы стали разрастаться до такой степени, что уже внутри процесса бывали такие моменты, когда процессор мог бы заниматься чем-то ещё (не обязательно переключаться на другой процесс) в рамках этого же процесса.