

## Два приостановленных состояния

Как было сказано ранее – процесс может быть приостановлен, и он всё еще заблокирован (всё еще то событие, которое он ждет, например, ответ жесткого диска или ответ пользователя – всё еще не произошло). И он «сидит» там у себя на жестком диске и «отдыхает».

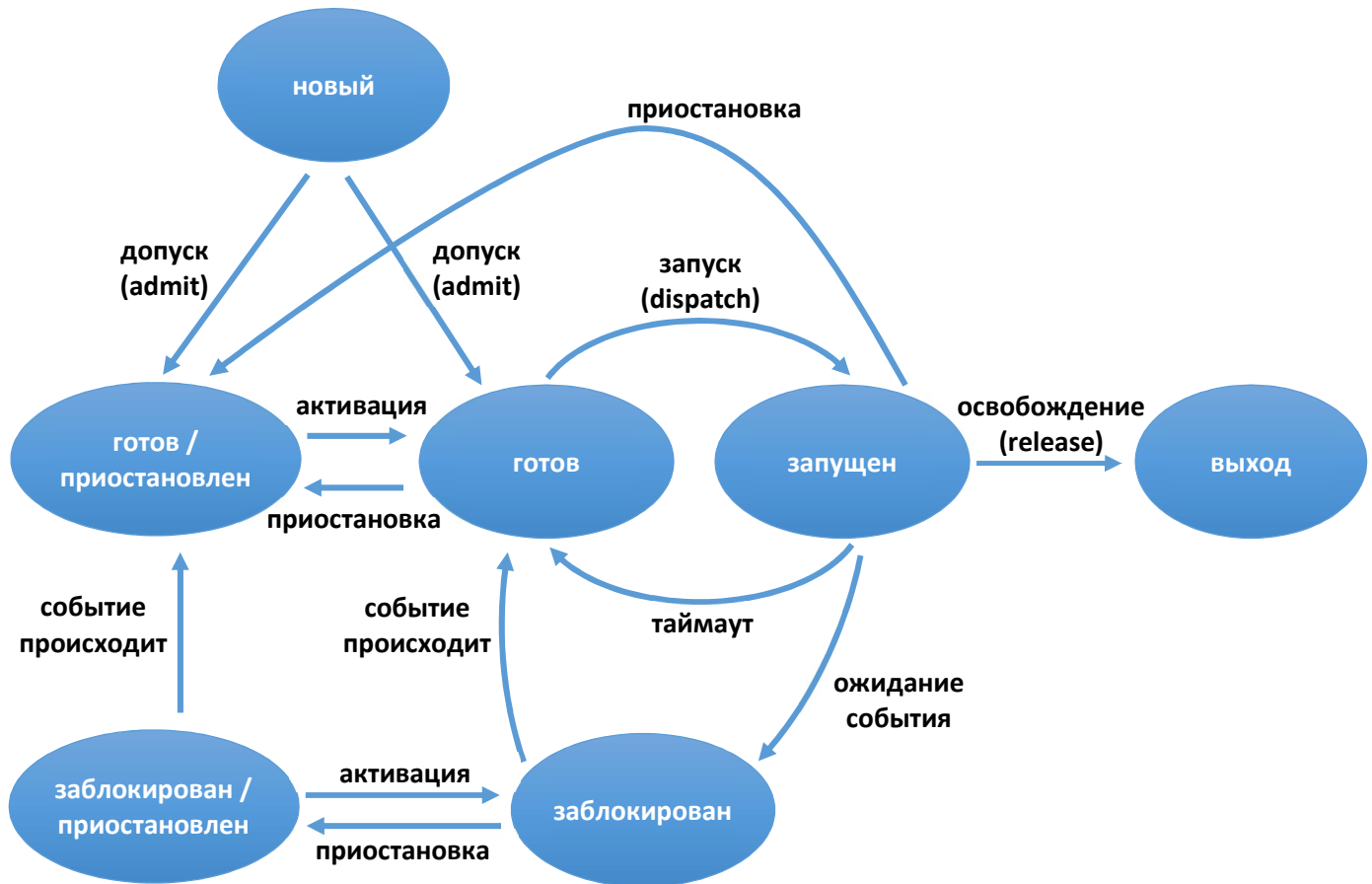


Рисунок 8. Два приостановленных состояния

Когда это событие происходит, то процесс остается там (на жестком диске), но он уже готов, его уже можно переносить в состояние *готов*, но он всё еще не в памяти, он всё еще на жестком диске, и работать с ним как с процессом нельзя, его нужно вернуть в память и тогда он попадет в состояние *готов*.

Когда процесс только создается, когда он из ниоткуда появляется – создается операционной системой – он, в принципе, может сразу попадать в это состояние приостановки (если у нас недостаточно памяти, то операционная система может решить, что этот процесс не настолько важный, чтобы выделять для него память, лучше его положить сразу на жесткий диск или в какое-то отдельное хранилище), и он будет готов к работе, но он будет приостановлен.

И, соответственно, у нас появляется еще один путь: из состояния *запущен* процесс сразу может попасть в состояние *приостановлен*.