

Aufgaben zu Java

Grundkurs für Programmieranfänger Teil 2

Objektorientierung

Dr. Cora Burger
30.05.-03.06.2022

Schnittstelle

1. Erstellen Sie die Klasse Rechteck, die das Interface Geometrieberechnung implementieren soll. Ersetzen Sie die automatisch generierte Pseudo-Implementierung durch die korrekte und testen über die main-Methode.
2. Implementieren Sie die Schnittstelle Comparable() in der Klasse PersonBasis derart, dass zunächst nach dem Nachnamen und im Fall der Gleichheit nach dem Vornamen verglichen wird.
3. Stellen Sie Gemeinsamkeiten und Unterschiede zwischen Abstrakten Klassen und Interfaces zusammen.