

## **Trabajo Práctico de Ingeniería de Software II**

### **Segundo Cuatrimestre - 2021**

Investigar y hacer una presentación de un tema elegido de entre los propuestos por la cátedra. El tiempo de exposición deberá ser de 15 minutos por grupo (**estricto, cumplido el tiempo se suspende la presentación**).

Todos los temas deben ser presentados con el mismo enfoque de la materia, es decir, basado en la toma de decisiones orientados al negocio y considerando los atributos de calidad.

**Entrega: 17 de Noviembre 23:59.**

**Defensa Oral: 18 de Noviembre en clase.**

**Grupos: 9 de 4 integrantes cada uno y 1 grupo de 5.**

Se proponen dos tipos de temas:

1. **Técnicos:** deben incluir una explicación de la herramienta o tecnología (con un nivel de detalle que muestre la investigación realizada) y una prueba de concepto con un caso concreto. Considerar 5 minutos para la demo, y 10 la exposición.
2. **Funcionales:** deben incluir una explicación del concepto, ejemplos que muestren la utilidad, y una comparativa entre alternativas con pros y contras.

Cada equipo debe elegir un tema, sin repetir temas entre equipos. Los temas son asignados FIFO según se solicitan vía correo electrónico **a ambos docentes de la materia**.

Temas técnicos:

1. RabbitMQ
2. MongoDB
3. Cassandra
4. Reactive Programming
5. Automatización de software provisioning, configuration management y application deployment: procesos, herramientas y mejores prácticas
6. Kubernetes

Temas funcionales:

1. Business Rule engines
2. Event Driven Architectures
3. Streaming Architectures para Analytics
4. Aplicaciones monolíticas: como evolucionar?
5. Low latency architectures para la industria financiera