Programación funcional

Programación funcional

La vamos a entender como:

- Creación y manipulación de funciones
- Alteración de funciones
- Aplicación de funciones
- Asincronía



Funciones de orden superior

Funciones que devuelven funciones.

- curry
- bind
- ¡Y muchas otras!



Funciones de orden superior

Algunas de las más útiles:

- throttle
- debounce
- once
- after
- compose
- memoize



Funciona - throttle

Controla la frecuencia de invocación de una función durante un tiempo determinado.

La función se invocará solamente 1 vez cada n milisegundos.



Funcional - throttle

```
var counter = 0,
    inc = function() { counter++; };
var incWrapper = throttle(inc, 10);
for (var i=100000; i--;) {
  incWrapper();
alert(counter); // ~6
```



Funcional - throttle

```
function throttle(fn, time) {
 var last = 0;
  return function() {
   var now = new Date();
    if ((now - last) > time) {
      last = now;
      return fn.apply(this, arguments);
```



Funcional - debounce

Ejecuta la función n milisegundos después de haber sido llamada.

Desde la última invocación.



Funcional - debounce

```
var counter = 0,
    inc = function() {
       counter++;
       alert(counter);
    };
inc = debounce(inc, 1000);
for (var i=100000; i--;) {
  inc();
```



Funcional - debounce

```
function debounce(fn, time) {
 var timerId;
  return function() {
    var args = arguments;
    if (timerId) clearTimeout(timerId);
    timerId = setTimeout((function() {
      fn.apply(this, args);
    }).bind(this), time);
```



Funcional - once

```
Función que se puede aplicar solo una vez
var counter = 0,
    inc = function() {
       counter++;
       alert(counter);
    };
inc = once(inc);
for (var i=100000; i--;) {
  inc();
```



Funcional - once

```
function once(fn) {
 var executed = false;
  return function() {
    if (!executed) {
      executed = true;
      return fn.apply(this, arguments);
```



Funcional - after

Función que se ejecuta tras haber sido llamada n veces

```
var counter = 0,
    inc = function() {
       counter++;
    };
inc = after(inc, 1000);
for (var i=100000; i--;) {
  inc();
```

alert(counter);



Funcional - after

```
function after(fn, n) {
 var times = 0;
  return function() {
    times++;
    if (times % n == 0) {
      return fn.apply(this, arguments);
```



Funcional - compose

Composición de funciones.

```
function multiplier(x) {
  return function(y) { return x*y; }
}

var randCien = compose(Math.floor,
  multiplier(100),
  Math.random);
alert(randCien());
```



Funcional - compose

```
function compose() {
 var fns = [].slice.call(arguments);
  return function(x) {
   var currentResult = x, fn;
    for (var i=fns.length; i--;) {
      fn = fns[i];
      currentResult = fn(currentResult);
    return currentResult;
```



Funcional - memoize

Nunca calcules el mismo resultado 2 veces!

- La primera invocación calcula el resultado
- Las siguientes devuelven el resultado almacenado
- Solo vale para funciones puras



Funcional - memoize

```
function fact(x) {
  if (x == 1) { return 1; }
  else { return x * fact(x-1); }
fact = memoize(fact);
var start = new Date();
fact(100);
console.log(new Date() - start);
start = new Date();
fact(100);
console.log(new Date() - start);
```



Funcional - memoize

```
function memoize(fn) {
 var cache = { };
  return function(p) {
   var key = JSON.stringify(p);
    if (!(key in cache)) {
      cache[key] = fn.apply(this, arguments);
    return cache[key];
```

