

# **Programación funcional**

# Programación funcional

La vamos a entender como:

- Creación y manipulación de funciones
- Alteración de funciones
- Aplicación de funciones
- Asincronía

# Funciones de orden superior

Funciones que devuelven funciones.

- curry
- bind
- ¡Y muchas otras!

# Funciones de orden superior

Algunas de las más útiles:

- throttle
- debounce
- once
- after
- compose
- memoize

# Funciona - throttle

Controla la frecuencia de invocación de una función durante un tiempo determinado.

La función se invocará solamente 1 vez cada n milisegundos.

# Funcional - throttle

```
var counter = 0,  
    inc = function() { counter++; };  
  
var incWrapper = throttle(inc, 10);  
  
for (var i=100000; i--;) {  
    incWrapper();  
}  
  
alert(counter); // ~6
```

# Funcional - throttle

```
function throttle(fn, time) {  
  var last = 0;  
  return function() {  
    var now = new Date();  
    if ((now - last) > time) {  
      last = now;  
      return fn.apply(this, arguments);  
    }  
  }  
}
```

# Funcional - debounce

Ejecuta la función n milisegundos después de haber sido llamada.

Desde la última invocación.



# Funcional - debounce

```
var counter = 0,  
    inc = function() {  
        counter++;  
        alert(counter);  
    };  
  
inc = debounce(inc, 1000);  
  
for (var i=100000; i--;) {  
    inc();  
}
```

# Funcional - debounce

```
function debounce(fn, time) {  
  var timerId;  
  return function() {  
    var args = arguments;  
  
    var fnz = function() {  
      fn.apply(this, args);  
    }  
    if (timerId) clearTimeout(timerId);  
    timerId = setTimeout(fnz.bind(this), time);  
  }  
}
```

# Funcional - once

Función que se puede aplicar solo una vez

```
var counter = 0,  
    inc = function() {  
        counter++;  
        alert(counter);  
    };  
  
inc = once(inc);  
  
for (var i=100000; i--;) {  
    inc();  
}
```

# Funcional - once

```
function once(fn) {  
  var executed = false;  
  return function() {  
    if (!executed) {  
      executed = true;  
      return fn.apply(this, arguments);  
    }  
  }  
}
```

# Funcional - after

Función que se ejecuta tras haber sido llamada n veces

```
var counter = 0,  
    inc = function() {  
        counter++;  
    };  
  
inc = after(inc, 1000);  
  
for (var i=100000; i--;) {  
    inc();  
}  
  
alert(counter);
```

# Funcional - after

```
function after(fn, n) {  
  var times = 0;  
  return function() {  
    times++;  
    if (times % n == 0) {  
      return fn..call(this, ...arguments);  
    }  
  }  
}
```

# Funcional - compose

Composición de funciones.

```
function multiplier(x) {  
    return function(y) { return x*y; }  
}
```

```
var randCien = compose(Math.floor,  
    multiplier(100),  
    Math.random);  
alert(randCien(5));
```

# Funcional - compose

```
function compose() {  
  var fns = [].slice.call(arguments);  
  return function(x) {  
    var currentResult = x, fn;  
    for (var i=fns.length; i--;) {  
      fn = fns[i];  
      currentResult = fn(currentResult);  
    }  
    return currentResult;  
  }  
}
```



# Funcional - memoize

Nunca calcules el mismo resultado 2 veces!

- La primera invocación calcula el resultado
- Las siguientes devuelven el resultado almacenado
- Solo vale para funciones puras

# Funcional - memoize

```
function fact(x) {  
  if (x == 1) { return 1; }  
  else { return x * fact(x-1); }  
}
```

```
const factWrapper = memoize(fact);
```

```
var start = new Date();  
factWrapper(100);  
console.log(new Date() - start);  
start = new Date();  
factWrapper(100);  
console.log(new Date() - start);
```

# Funcional - memoize

```
function memoize(fn) {  
  var cache = {};  
  return function(p) {  
    var key = JSON.stringify(p);  
    if (!(key in cache)) {  
      cache[key] = fn.apply(this, arguments);  
    }  
    return cache[key];  
  }  
}
```