Projet: filtre anti-spam

Ladeveze Quentin Lallemand François

5 mai 2018

1 Utilisation du programme

Les sources de ce projet se trouvent dans le fichier filtreAntiSpam.java, à compiler par la commande :

javac filtreAntiSpam.java

La classe filtreAntiSpam se lance par les commande :

- java filtreAntiSpam <test_folder> <number of spam in test folder> <number of ham in test folder> Effectue un test avec les fichiers situés dans <test_folder>, sur le nombre de SPAM et de HAM indiqués. Le programme demande ensuite un nombre de SPAM et de HAM dans la base d'apprentissage et lance le test.
- java filtreAntiSpam save <file where to store classifier > <number of spam> <number of ham> Cette option effectue un apprentissage sur le nombre de SPAM et de HAM indiqués et enregistre le classifieur dans le fichier dont le nom est donné en paramètre.
- java filtreAntiSpam filtre_ligne <source file for the classifier > <message> <HAM or SPAM> Cette option effectue un apprentissage en ligne en se basant sur un classifieur existant.
- java filtreAntiSpam <source file for the classifier > <message to test> Cette option permet de tester un mail rapidement à partir d'un classifieur existant.

2 Répartition du travail

Nous nous sommes répartis le travail de la manière suivante : Nous avons réfléchi ensemble aux questions avant d'implémenter les réponses sur une seule machine.

3 Choix effectués

Afin de décider si un message est ou non un spam, plutôt que de calculer :

$$\prod_{j=1}^{d} (b^{j}SPAM)^{x^{j}} (1 - b^{j}SPAM)^{1-x^{j}}$$

Nous avons utilisé les logarithmes afin de calculer :

$$\sum_{j=1}^{d} \ln((b^{j}SPAM)^{x^{j}}) \ln((1-b^{j}SPAM)^{1-x^{j}})$$

Les

 x^{j}

 et

$$1 - x^{j}$$

sont représentés sous forme de booléens, afin de simplifier les calculs du classifieurs en utilisant des conditions "if" plutot que des calculs de puissance.

La fonction lire_message sépare le texte selon l'expression régulière "W+". W correspond aux charactères qui ne sont ni des chiffres, ni des lettres. Cela permet de reconnaitre les mots suivis d'un signe de ponctuation, comme "House,".

4 Exemple d'exécution

java filtreAntiSpam basetest 100 200 Nombre de spams dans la base d'apprentissage : 200

Nombre de hams dans la base d'apprentissage : 200

Apprentissage sur: 200 spams et 200 hams... —— TEST ——

 $P(Y=SPAM \mid X=x) = -291,529731, P(Y=HAM \mid X=x) = -319,106067.$ Spam number 0 classified as SPAM

 $P(Y=SPAM \mid X=x) = -295,396522, P(Y=HAM \mid X=x) = -338,647222.$

Spam number 1 classified as SPAM

Spam number 2 classified as SPAM

Spam number 3 classified as SPAM

 $P(Y=SPAM \mid X=x) = -205,249638, P(Y=HAM \mid X=x) = -253,033832.$

. . .

```
P(Y=SPAM \mid X=x) = -99,320038, P(Y=HAM \mid X=x) = -87,989156.
Spam number 29 classified as HAM *** error ***
P(Y=SPAM \mid X=x) = -103,779099, P(Y=HAM \mid X=x) = -100,698392.
Spam number 97 classified as HAM *** error ***
P(Y=SPAM \mid X=x) = -186,837117, P(Y=HAM \mid X=x) = -196,483656.
Spam number 98 classified as SPAM
P(Y=SPAM \mid X=x) = -220,585287, P(Y=HAM \mid X=x) = -248,344009.
Spam number 99 classified as SPAM
P(Y=SPAM \mid X=x) = -386,925411, P(Y=HAM \mid X=x) = -369,281157.
Ham number 0 classified as HAM
P(Y=SPAM \mid X=x) = -168,757847, P(Y=HAM \mid X=x) = -143,911920.
Ham number 1 classified as HAM
P(Y=SPAM \mid X=x) = -417,327559, P(Y=HAM \mid X=x) = -431,827431.
HAM number 54 classified as SPAM *** error ***
P(Y=SPAM \mid X=x) = -466,173949, P(Y=HAM \mid X=x) = -474,356725.
HAM number 55 classified as SPAM *** error ***
P(Y=SPAM \mid X=x) = -174,426532, P(Y=HAM \mid X=x) = -155,199404.
Ham number 196 classified as HAM
P(Y=SPAM \mid X=x) = -255,184287, P(Y=HAM \mid X=x) = -236,380796.
Ham number 197 classified as HAM
P(Y=SPAM \mid X=x) = -130,871171, P(Y=HAM \mid X=x) = -118,576840.
Ham number 198 classified as HAM
P(Y=SPAM \mid X=x) = -368,254599, P(Y=HAM \mid X=x) = -340,982368.
Ham number 199 classified as HAM
Test error on 100 \text{ spams} : 12.0\%
```

Test error on 200 hams : 2.0%

Global **test** error : 5.33333333333333333