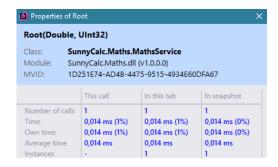
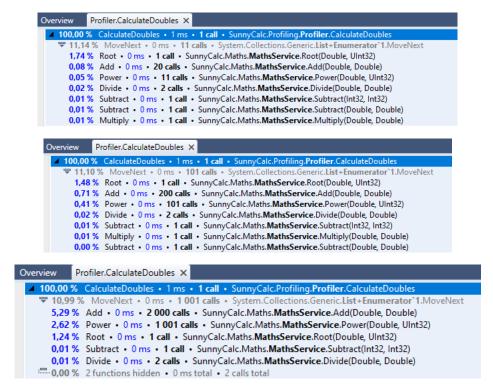
Protokol o profilingu

Profiling matematické knihovny byl proveden na výpočtu směrodatné odchylky z 10, 100, 1000 a cca 14 000 000 náhodných čísel. Použita byla sada nástrojů JetBrains dotTrace. Přiloženy jsou některé výstupy profileru zobrazitelné příslušnými aplikacemi ze sady dotTrace.

Bylo zjištěno, že matematická knihovna je velmi efektivní. Při výpočtu z 10, 100 a 1000 nepřekročil čas strávený voláním metod matematické knihovny 1 ms. Časově nejnáročnější operací bylo počítání odmocniny, které zabralo asi 0,014 ms.

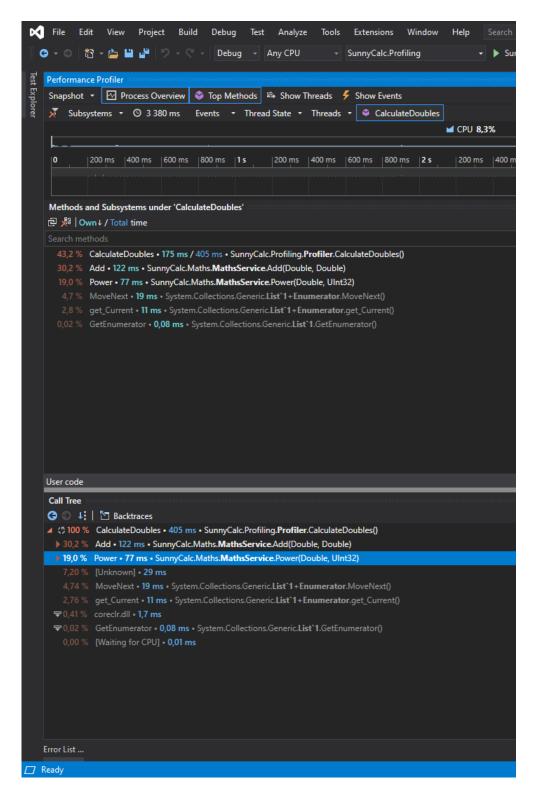


Pokusit se dále optimalizovat metodu Root je možné. Následují snímky demonstrující časovou náročnost volání ve výpočetní metodě pro 10, 100 a 1000 vstupních hodnot.

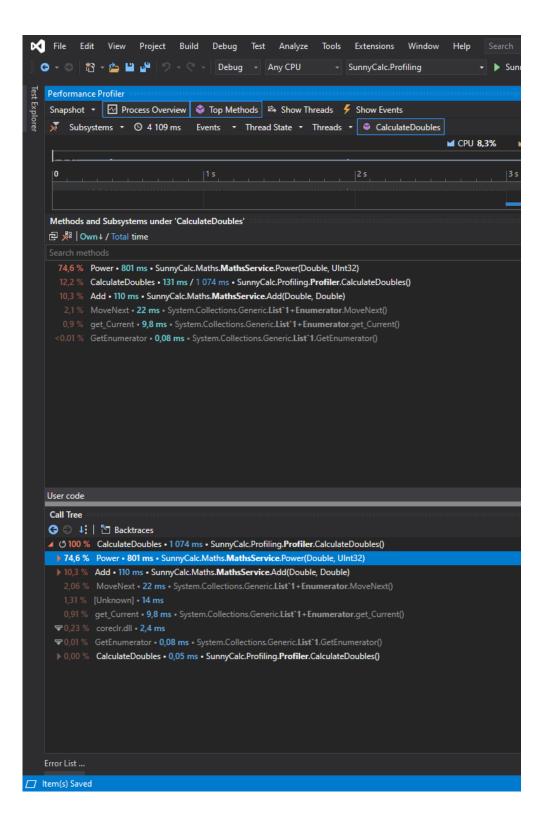


Následující obsah této zprávy pojednává o profilování s velmi vysokým počtem vstupů (asi 14 000 000 čísel).

Samotný výpočet odchylky zabere při spuštěném profilování metodou Sampling asi 400 ms, nejvíce času (cca 25 % času běhu výpočetní metody CalculateDoubles, záleží na použité metodě profilingu, screenshot 1 níže zachycuje metodu Timeline) program tráví ve sčítací metodě Add, která už nemůže být dále optimalizována.



V umocňovací metodě Power program stráví asi 15 % času běhu výpočetní metody. Ukázalo se, že pokud by byl kód použitý v naší knihovně nahrazen voláním metody Math. Pow ze standardní knihovny .NET, výpočet by byl více než 10× pomalejší (viz screenshot 2).



Profilingem byl změřen také výkon metody pro řešení komplexních matematických výrazů. Testovací metoda vytvořila ze vstupních čísel v paměti příslušný výraz, který byl předán metodě SolveExpression.

Při profilování bylo zjištěno, že zdaleka nejvíce náročné jsou operace s textovými řetězci: parsování řetězců na čísla, převádění čísel zpět na řetězce, vyhledávání v řetězcích a rozdělování řetězců. V těchto voláních tráví program až 45 % času. Částečná optimalizace používání těchto operací by byla možná, z principu se jim ale nelze vyhnout.

Zajímavým zjištěním byla paměťová náročnost. Při zpracování výrazu si metoda dohromady naalokuje téměř 25 GB paměti (která je průběžně uvolňována Garbage Collectorem). 40 % této paměti naalokuje metoda Split, která rozděluje řetězec na části podle použitých operátorů. I toto by mohlo být optimalizováno, pravděpodobně by to ale vyžadovalo zvolení jiného algoritmu.

