di.uniba.map.b.adventure.impl. di.uniba.map.b.adventure.type. SpaceEscape.init Room.addObject di.uniba.map.b.adventure.impl. di.uniba.map.b.adventure.type. SpaceEscape.nextMove Room.getDynamicLook di.uniba.map.b.adventure.impl. di.uniba.map.b.adventure.type. PushObserver.update AdvObject.getId di.uniba.map.b.adventure.impl. ReadObserver.update di.uniba.map.b.adventure.impl. UseObserver.update