di.uniba.map.b.adventure.impl. SpaceEscape.nextMove

di.uniba.map.b.adventure.impl. OpenObserver.update

di.uniba.map.b.adventure.impl. PickUpObserver.update

di.uniba.map.b.adventure.impl. PushObserver.update

di.uniba.map.b.adventure.impl. ReadObserver.update di.uniba.map.b.adventure.parser. ParserOutput.getObject