Modellazione del problema MAX3-SAT in forma QUBO e sua risoluzione tramite Simulated Annealing

Tesi di Laurea in Ingegneria Informatica

Candidato

Francesco Vesigna

Relatori

Prof. Marco Cococcioni





Introduzione e Problema

- Il problema SAT riguarda la soddisfacibilità di una formula logica ed è centrale nella teoria della complessità.
- Il 3-SAT è la versione del SAT con formule in CNF dove ogni clausola ha esattamente 3 letterali (variabile booleana negata o non). Il MAX-3-SAT è la versione di ottimizzazione: massimizzare il numero di clausole 3-CNF soddisfatte.

$$\wedge_i \left(\vee_j^N y_{ij} \right) \operatorname{con} N = 3$$

- MAX3-SAT è NP-completo, perciò sfruttiamo l'hardware quantistico che opera su modelli QUBO per ridurre il tempo di calcolo.
- QUBO codifica la funzione obbiettivo di un problema avente al massimo termini quadratici tramite una matrice Q.
- Come trasformiamo un'istanza MAX3-SAT in una istanza QUBO?

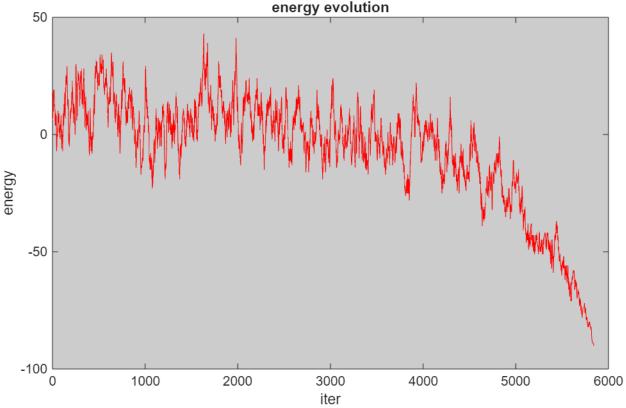
$$f(x_1, \dots, x_n) \rightarrow Q$$

Soluzioni

- Per valutare un assegnamento x si calcola l'energia di x come $H(x) = x^T Q x$. Nel problema QUBO si vuole minimizzare l'hamiltoniana H(x).
- Approcci per trovare Q:
 - Trasformazioni Esatte: Q codifica perfettamente il problema originale
 - lacktriangle Trasformazioni Approssimate: Esistono assegnamenti ottimi che non hanno energia minima in Q.
- Nel codice MATLAB si è deciso di utilizzare una trasformazione approssimata per via di matrici Q più piccole.
- Ogni clausola è associabile a quattro tipi diversi di Q , a seconda del numero di negazioni presenti.
- Per ogni clausola:
 - si calcola la matrice Q approssimata corrispondente, se ne mappa il contributo nella matrice Q_f . Usare una Q approssimata garantisce una Q_f più piccola.

Soluzioni

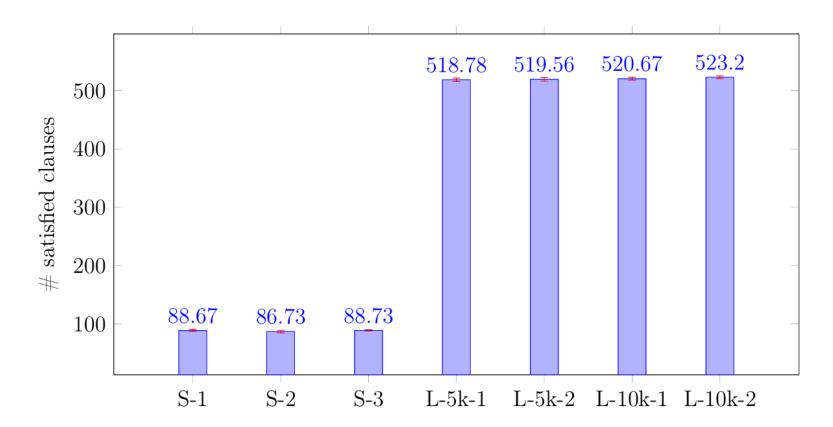
- Una volta determinata Q_f , dobbiamo minimizzare H(x).
- Nel Codice MATLAB si è implementato il simulated annealing per via della semplicità e riproducibilità in ambiente classico.
 - Si associa al procedimento una temperatura T che decresce nel tempo.
 - A ogni passo l'algoritmo genera un nuovo assegnamento, modificando l'assegnamento precedente. Se l'energia del nuovo assegnamento è minore del precedente, viene accettato. Se l'energia è maggiore, l'accettazione è legata a una certa probabilità che dipende da ΔE e da T.
 - Per temperature alte l'algoritmo ha una probabilità alta di accettare assegnamenti con energia maggiore (meno ottimali). Per temperature basse l'algoritmo tende a ignorare assegnamenti meno ottimali.
- L'algoritmo, teoricamente, converge a un ottimo globale per $t \to \infty$ e usando una T che decresce molto lentamente.
 - In pratica, si usano delle temperature che decrescono più velocemente, in quanto il risultato teorico non è utilizzabile. Nel codice si usa una progressione geometrica decrescente.



(max-iter = 10000, ini-temp = 100, fin-temp = 0.1, vars = 125 clauses = 538)

- L'algoritmo si comporta come descritto nella slide precedente.
- Si è deciso di implementare la memoization dei candidati accettati, che funziona bene per istanze QUBO di medie/piccole dimensioni.





- Le istanze S sono caratterizzate da 20 vars, 91 clauses, analizzate con 5k iterazioni.
- Le istanze L sono caratterizzate da 125 vars, 538 clauses, analizzate con 5k e 10k iterazioni.