

1. **Gestione della scelta iniziale non valida:** Per gestire il caso in cui l'utente inserisce una lettera diversa da A o B durante la scelta iniziale, possiamo aggiungere un controllo per assicurarci che l'input sia valido prima di procedere.
2. **Gestione della lunghezza del nome utente:** Per evitare errori quando l'utente inserisce un nome più lungo della dimensione dell'array "nome", possiamo utilizzare la funzione **fgets()** per leggere l'input del nome utente in modo sicuro e limitare la lunghezza massima.
3. **Gestione delle risposte non valide durante il gioco:** Per gestire il caso in cui l'utente inserisce una risposta diversa da A, B o C durante il gioco, possiamo aggiungere un controllo per assicurarci che l'input sia valido prima di valutarlo.

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
void introduzione() {
```

```
    printf("Benvenuto al Gioco delle Domande!\n");
```

```
    printf("Lo scopo del gioco è rispondere correttamente a delle domande a risposta  
    multipla.\n");
```

```
}
```

```
char menu() {
```

```
    char scelta;
```

```
    printf("\nMenu:\n");
```

```
    printf("A) Inizia una nuova partita\n");
```

```
    printf("B) Esci dal gioco\n");
```

```
    printf("Scelta: ");
```

```
    scanf(" %c", &scelta);
```

```
    return scelta;
```

```
}
```

```
void nuovaPartita() {  
    char nome[50];  
    int punteggio = 0;  
    char risposta;  
  
    printf("\nInserisci il tuo nome: ");  
    fgets(nome, sizeof(nome), stdin);  
    nome[strcspn(nome, "\n")] = '\0'; // Rimuove il carattere di nuova riga da fgets  
  
    printf("Ciao, %s! Iniziamo la tua partita.\n", nome);  
  
    printf("\nDomanda 1: Quale pianeta è conosciuto come il pianeta rosso?\n");  
    printf("A) Venere\n");  
    printf("B) Marte\n");  
    printf("C) Giove\n");  
    printf("Risposta: ");  
    scanf(" %c", &risposta);  
    if (risposta == 'B' || risposta == 'b') {  
        punteggio++;  
    }  
  
    printf("\nDomanda 2: Quale è il più grande oceano del mondo?\n");  
    printf("A) Oceano Atlantico\n");  
    printf("B) Oceano Indiano\n");  
    printf("C) Oceano Pacifico\n");  
    printf("Risposta: ");  
    scanf(" %c", &risposta);
```

```
if (risposta == 'C' || risposta == 'c') {  
    punteggio++;  
}
```

```
printf("\nDomanda 3: Quale è il simbolo chimico per l'oro?\n");  
printf("A) Au\n");  
printf("B) Ag\n");  
printf("C) Fe\n");  
printf("Risposta: ");  
scanf(" %c", &risposta);  
if (risposta == 'A' || risposta == 'a') {  
    punteggio++;  
}
```

```
printf("\nHai finito la partita, %s!\n", nome);  
printf("Il tuo punteggio finale è: %d\n", punteggio);  
}
```

```
int main() {  
    char scelta;  
  
    introduzione();  
  
    do {  
        scelta = menu();  
  
        switch (scelta) {  
            case 'A':
```

```
    case 'a':  
        nuovaPartita();  
        break;  
    case 'B':  
    case 'b':  
        printf("Grazie per aver giocato!\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Scelta non valida. Riprova.\n");  
        break;  
}  
} while (scelta != 'B' && scelta != 'b');  
  
return 0;  
}
```