

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main() {
    float D;
    const float PI = 3.14159265;

    // Input del numero reale D
    printf("Inserisci un numero reale D: ");
    scanf("%f", &D);

    // Calcolo e stampa dell'area del quadrato
    float area_quadrato = D * D;
    printf("L'area del quadrato di lato D è: %.2f\n", area_quadrato);
```

```
    // Calcolo e stampa dell'area del cerchio
    float raggio = D / 2;
    float area_cerchio = PI * pow(raggio, 2);
    printf("L'area del cerchio di diametro D è: %.2f\n", area_cerchio);

    // Calcolo e stampa dell'area del triangolo equilatero
    float lato = D;
    float altezza = (sqrt(3) / 2) * lato;
    float area_triangolo = (lato * altezza) / 2;
    printf("L'area del triangolo equilatero di lato D è: %.2f\n", area_triangolo);

    return 0;
```