

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
// Funzione per presentare l'introduzione del gioco
```

```
void introduzione() {
```

```
    printf("Benvenuto al Gioco delle Domande!\n");
```

```
    printf("Lo scopo del gioco è rispondere correttamente a delle domande a risposta  
multipla.\n");
```

```
}
```

```
// Funzione per presentare il menu di scelta iniziale
```

```
char menu() {
```

```
    char scelta;
```

```
    printf("\nMenu:\n");
```

```
    printf("A) Inizia una nuova partita\n");
```

```
    printf("B) Esci dal gioco\n");
```

```
    printf("Scelta: ");
```

```
    scanf(" %c", &scelta);
```

```
    return scelta;
```

```
}
```

```
// Funzione per gestire una nuova partita
```

```
void nuovaPartita() {
```

```
    char nome[50];
```

```
    int punteggio = 0;
```

```
    char risposta;
```

```
printf("\nInserisci il tuo nome: ");  
scanf("%s", nome);  
printf("Ciao, %s! Iniziamo la tua partita.\n", nome);
```

```
// Domande
```

```
printf("\nDomanda 1: Quale pianeta è conosciuto come il pianeta rosso?\n");  
printf("A) Venere\n");  
printf("B) Marte\n");  
printf("C) Giove\n");  
printf("Risposta: ");  
scanf(" %c", &risposta);  
if (risposta == 'B' || risposta == 'b') {  
    punteggio++;  
}
```

```
printf("\nDomanda 2: Quale è il più grande oceano del mondo?\n");  
printf("A) Oceano Atlantico\n");  
printf("B) Oceano Indiano\n");  
printf("C) Oceano Pacifico\n");  
printf("Risposta: ");  
scanf(" %c", &risposta);  
if (risposta == 'C' || risposta == 'c') {  
    punteggio++;  
}
```

```
printf("\nDomanda 3: Quale è il simbolo chimico per l'oro?\n");  
printf("A) Au\n");  
printf("B) Ag\n");
```

```
printf("C) Fe\n");
printf("Risposta: ");
scanf(" %c", &risposta);
if (risposta == 'A' || risposta == 'a') {
    punteggio++;
}

// Mostra il punteggio finale
printf("\nHai finito la partita, %s!\n", nome);
printf("Il tuo punteggio finale è: %d\n", punteggio);
}

int main() {
    char scelta;

    introduzione();

    do {
        scelta = menu();

        switch (scelta) {
            case 'A':
            case 'a':
                nuovaPartita();
                break;
            case 'B':
            case 'b':
                printf("Grazie per aver giocato!\n");
```

```
        break;

    default:

        printf("Scelta non valida. Riprova.\n");

        break;

    }

} while (scelta != 'B' && scelta != 'b');


return 0;

}

...
```

Questo programma C crea un piccolo gioco di domande/risposte che presenta una rapida introduzione all'utente, mostra un menu di scelta iniziale, gestisce una nuova partita con domande a risposta multipla e mostra il punteggio finale del giocatore.